

附錄 C 釋疑/FAQ

這個文件解釋部分在遊戲過程中出現的規則問題，並回答玩家的疑問。通常，如果對規則有爭議，我們可以請官方解決爭議，或投票解決。希望這些頁面有助於解釋問題，並且作為玩家學習遊戲時的參考。

遊戲規則

研發

- 每回合最多只能用 5RP 用來研發。即使你用 5 個以上的骰子擲出相同顏色，也只能獲得 5RP。

彩虹配方

- 當你擁有彩虹配方時，你不必重骰就能一直保有它，直到其他玩家製作出新的彩虹配方來取代它（或你自己對它做些什麼）。

風味骰子

- 風味骰子要使用黑色 RP 來得到它們，當你擲出多少黑色豆，你就能用研發獲得多少風味骰子。獲得風味骰子時雖然沒有研發進度條，但仍然算是研發。
- 當你贊助風味骰子時，你不能使用技能來影響自己的投擲結果。被贊助的玩家也不能使用技能來影響其他玩家投擲的風味骰子。
- 你的風味骰子必須在你的擲骰階段全部使用，且必須在研發或配方後放回供應區。
- 你可以使用擲出的風味骰子進行研發。

指示物

- 技能獲得的指示物，只有在被使用、被玩家移動、或研發進度完成時，才能從進度條移除。
- 指示物一旦被使用，除非規則有指示否則不能移除它，必須一直留在原位並保持作用。

平局

- 如果有多位玩家同時達到 21PP，則遊戲繼續並進入殊死戰，直到有玩家的得分領先。

技能

- 當同一階段有多個技能可以使用，你可以按照任意的順序使用它們。
- 如果技能必須在**啟用階段**強制執行，則在啟用當下立刻使用它。

- 任何技能使用時必須有合法合理的目標。
例如，你要將棕色的 2RP 給其他玩家，你不能指定給已經完成棕色進度條的玩家。如果沒有目標可以指定，你就不能做這個動作。
- 大部分技能說明中有二個值在括號中(X/X)，第一個值是在 1X 等級時獲得的能力，第二個值是在 2X 等級時獲得的能力。
- 譯註：部分技能參考卡上開頭有註明**計分、擲骰、啟用**，代表該技能可以(或必須)使用的階段：計分階段、擲骰階段、啟用階段。

本文件會不定期更新，以反映通過電子郵件、Twitter 和 BGG 論壇提出的任何問題。

如果您有問題或有一個有趣的規則情況，這些文件不能完全解決，請隨時通過上述方法之一聯繫 Dice Hate Me 公司或設計師。

感謝你的遊玩。

RE-ROLL (3)

<重新擲骰>



FLIP BEAN (3)

<翻轉豆子>



IMPROVE BEAN (4)

<豆子增值>



當你有 2 次可用時，可以在同一個骰子升級 2 次或不同骰子各升級一次。

風味骰子的綠色豆可以升級到萬用骰面。
但黑色豆不可升級到白色豆(不可循環)。

WILD BEAN (4)

<萬用豆子>



DEVALUE BEAN (4)

<豆子貶值>



當你有 2 次可用時，可以在同一個骰子降級 2 次或不同骰子各降級一次。
白色豆不可降級到黑色豆(不可循環)。

FIELD TESTING (3)

<實地試驗>



提醒一下，這個 RP 也能用來獲得風味骰子。

HIRE INTERN

<雇用實習生>



關於實習生的詳細的說明在使用手冊第 13 頁。

當你選擇了一個實習生技能後，就不可再移動/移除該指示物，直到該進度條完成。

當該進度條完成後，獲得該技能的 PP 並馬上移除指示物，這時其他玩家就可以選擇該技能。

RESEARCH GRANT (5)

<研發補助>



這個技能必須在每回合的啟用階段強制執行。

當技能在 2X 等級時，你必須指定二個不同玩家各給 1RP，進度條由你選擇。

RESEARCH BOOST (4)

<加速研發>



其他玩家每次擲骰時，這技能只能使用一次。

意即當玩家們都使用本技能互相指定相同顏色的進度條時，不會形成無限迴圈。

你可以放二個指示物在同一個進度條，這樣能得到雙倍的 RP。

EXTRA RESEARCH (2)

<額外研發>



這個骰子必須是你擲過的骰子。

例如，你擲出了 4 個紅色豆和 1 個黑色豆，當你用過紅色豆來研發後，可以使用這個技能研發黑色豆拿到一個風味骰子。

SHARED RESEARCH (4)

<共同研發>



此技能必須在每回合的啟動階段強制執行。

CALL IT! (4)

<聽天由命>



這個技能可以選擇不執行。不過你一旦擲出了，就一定要履行結果。

(作者：我們每次都會賭。超有趣的，不玩嗎?)

FLAVOR SHOT (4)

<嘗試味道>



FLAVOR SHOT 和 EXTRA FLAVOR 是指相同的技能，LITE 杯墊上的是印刷錯誤。

MORNING FAVORITE (4)

<廣受喜愛>



SIP THE RAINBOW (2)

<品味彩虹>



PAY FOR ACTION (3)

<付費技能>



在 1X 等級，可以支付 1PP 使用一種技能一次，在 2X 等級能支付 1PP 使用二個技能，或相同技能二次。

你也可以指定使用「得到指示物」的技能，則你能得到指示物並使用。這表示在一個進度條上可能得到二個以上的指示物。

你可以支付 1PP 來使用任何可用的技能，包括實習生杯墊上的（或未來擴充提供的技能）

HACK THEIR BLEW (4)

<駭客任務>



單人遊戲專用。

BLOCKED ACTION (4)

<封鎖技能>



您可以在啟用階段將指示物放置在技能盤上，以封鎖其他玩家使用該技能，直到你的下次回合在計分階段移除指示物。

在技能被封鎖期間，玩家仍然可以獲得該技能的 RP，只是無法使用其效果。

如果這技能可以「得到指示物」，則玩家仍然可以獲得/放置指示物，但同樣不能產生效果。

ROAST BOAST (3)

<自信滿滿>



如果你想要使用本技能，必須大聲明確的說出來。

當玩家只有 0PP 時也能使用這個技能。

INVEST (4)

<投資配方>



你同時只能放一個指示物到一個招牌配方。

此技能可以和贊助風味骰子同時使用，請小心

TOP CUP! (4)

<叫我第一>



SHORT SUPPLY (7)

<缺乏供應>



在等級 1X 時，你只能擲 4 個咖啡骰子，在等級 2X 時只能擲 3 個。

風味骰子不受影響，你可能要靠它湊齊 5 個骰子才能製作配方。

REBOOT (4)

<重新運作>



增加額外的骰子可以讓骰子數目超過 5 顆。

例如，在此技能 2X 等級時，你拆散了 4 顆骰子的招牌配方，接著擲骰階段就可以使用 6 顆骰子

OFFICE POLITICS (6)

<公司政策>



使用的指示物不可被移動或移除，直到此技能的研發進度完成。