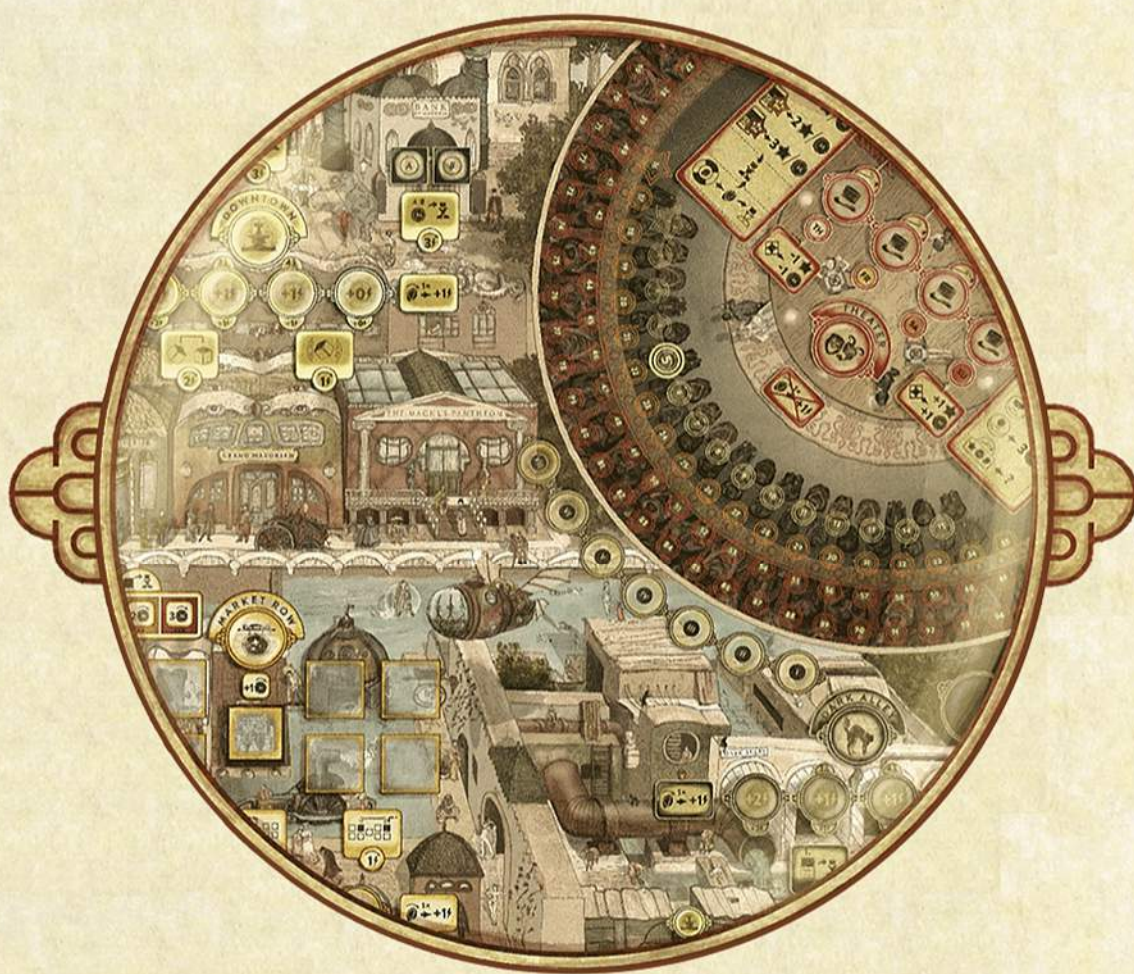


TRICKERION

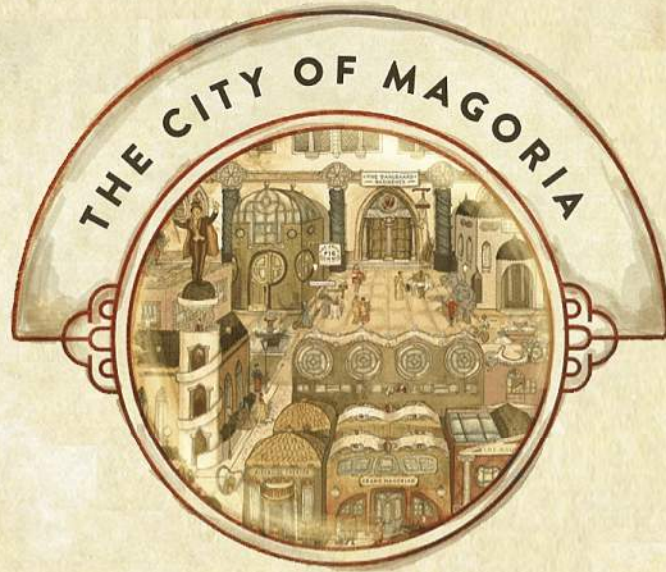
LEGENDS OF ILLUSION



遊戲規則書

翻譯/排版:賴打

I、介紹



幾十年前它曾經是一個繁華的城市、魔術界的首都，但現在只能看到昔日輝煌殘存的些許影子。在一位高貴的、為這個城市無私奉獻的、並且是歷史上最偉大的魔術師——Dahlgard，神秘的從他幾十年前的終極演出消失時，黃金時代就此結束了。而自從那天起就再也沒有聽過任何關於他的事跡。

直到現在。

一天晚上，四位不同魔術領域的天才魔術大師，接到一個神秘的邀請。來自偉大的 Dahlgard，他親自從未知的地方回來，號召他們前來揭露他此生從未透露的秘密：關於他閃耀着琥珀色的遺物，也就是 Trickerion 寶石的真相。儘管許多人相信，這不僅僅只是他的幸運符之類的東西而已。他透露這些寶石將賜予擁有者超自然的智慧、速度與感知能力，而能擁有它的人只有一具備完美魔幻資質的人。

Dahlgard 的秘密僅僅是他偉大計畫中的一小部分：在他去世後，他希望繼承他所有遺產與寶石的優秀接班者，能夠帶領 Magoria 再次繁榮發展成為一個魔術師的城市。接班者會從四位魔術師中挑出，他們將參與一場持續五週並且要爭奪名望與財富的比賽。

在這危急關頭，四位魔術師將不惜一切代價取得勝利。

誰將成為下一個魔幻傳奇？

II、遊戲目標

在 Trickerion - 魔幻傳奇中，玩家們將在神秘的城市 Magoria 裡扮演著名的舞台魔術師。玩家的目標是經過一場為期五週的比賽後取得最多的名望，那將讓玩家從這場盛大的比賽中勝出，並且獲得強大的 Trickerion 寶石。玩家在過程中將會學到令人嘆為觀止的魔術戲法、取得這些戲法所需的元件、擴大自己的團隊以取得更多可進行的動作數。魔術師將在自己的工作間存放與準備所學到的戲法。每回合結束時，每名魔術師可以演出壯觀的魔術表演以取得名望、財富與神秘的 Trickerion 寶石碎片。五週後最有名氣的玩家將贏得遊戲。

III、遊戲配件

總覽

- 1x 主遊戲圖板
- 4x 玩家遊戲圖板
- 12x 專家擴展圖板
- 32x 木頭角色圓片(每個玩家 8 個)
- 8x 玩家標記
- 6x 市區骰
- 48x 戲法卡(每個類別 4+4+4)
- 40x 常駐派遣卡(每個玩家 10 張)
- 40x 特殊派遣卡(每個地點 10 張)
- 28x 表演卡
- 8x 魔術師卡(雙面)
- 8x 魔術師海報卡
- 64x 戲法標記
- 16x 符號標記
- 96x 元件(40個基本、32個進階、24個頂級)
- 28x 1元錢幣 指示物
- 16x 5元錢幣 指示物
- 27x 預兆指示物
- 25x Trickerion 寶石碎片
- 1x Trickerion 寶石回合指示物
- 4x 魔術師手冊
- 1x 規則說明書

配件細項

下面是遊戲配件的介紹。這部分可以作為閱讀後面章節的參照，但這裡的規則只是個總覽 - 細部規則可以參閱『遊戲階段』章節。

不屬於基本遊戲範圍的內容，使用此顏色表示。

戲法卡

戲法卡有以下四種不同的類別：



機械



精神

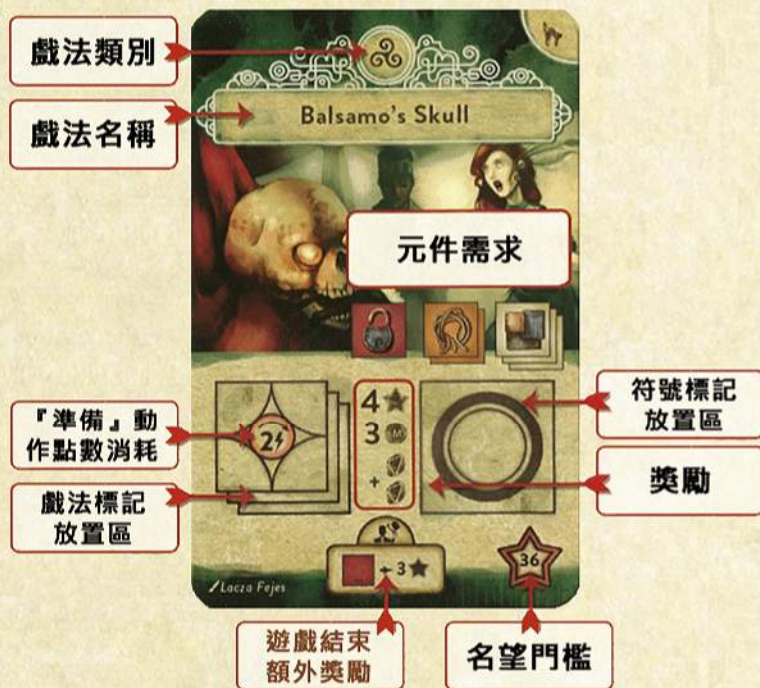


逃脫



視覺

魔術戲法是 Trickerion 的核心。遊戲的主要流程包括學習這些戲法、獲得戲法所需的元件、準備這些表演，最終在戲院演出令人嘆為觀止的表演。



關於戲法卡的詳細規則可以閱讀『學習戲法』、『準備戲法』、『設置戲法』和『演出』章節。

元件



- | | | |
|-------------|---------------|---------------|
| 基本 | 進階 | 頂級 |
| 木材 (Wood) | 繩子 (Rope) | 掛鎖 (Padlock) |
| 玻璃 (Glass) | 油 (Petroleum) | 鏡子 (Mirror) |
| 金屬 (Metal) | 鋸子 (Saw) | 偽裝 (Disguise) |
| 織物 (Fabric) | 動物 (Animal) | 齒輪 (Cog) |

每個戲法需要一定數量的元件才能準備與演出。在 Trickerion 中元件分為三種類別：基本、進階與頂級，分別需要花費1、2與3元。這些元件可以在市集購買並且保存在魔術師工作間裡。

關於元件的詳細規則可以閱讀『市集』、『工作室』和『準備戲法』章節。

派遣卡

派遣卡是在『派遣』階段用來規劃玩家回合的。每張都對應一個角色可以前往的地點，在基本遊戲中共有四個地點：市區、市集、工作間與戲院。第五個地點幽暗巷弄在基本遊戲中不會使用。

派遣卡有兩種種類：常駐與特殊。



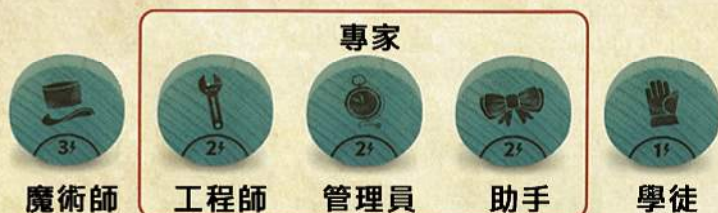
常駐派遣卡將在玩家起始設置時分配。

特殊派遣卡可以在幽暗巷弄中取得。

關於助手卡的使用方法可以閱讀『助手階段』章節。

木頭角色圖片

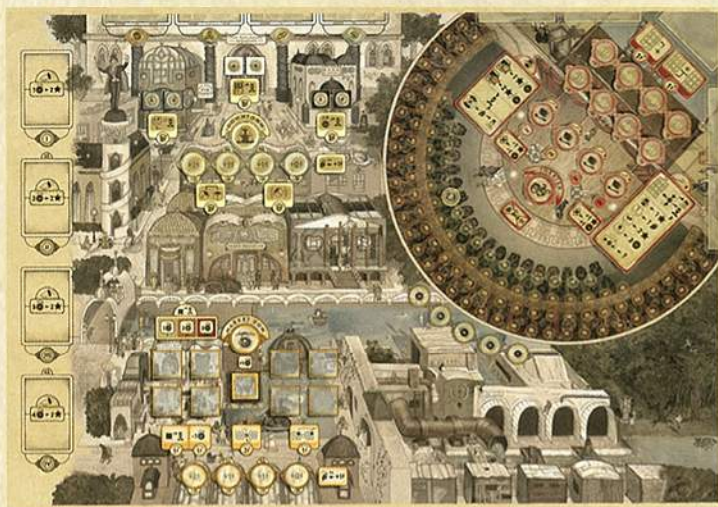
木頭圖片在遊戲中可用來放置並代表一位角色。每一位角色提供不同的行動點數（以⚡符號標示），它們將會因為使用不同的派遣卡而被分送到不同的地點，並且在地點花費行動點數來執行數個動作。



角色有三種種類：學徒、專家與魔術師，每個種類所需要的行動點數不同。

專家還細分成：管理員、助手與工程師。

主遊戲圖板



在主遊戲圖板上會找到大部分的地點，每個地點都有角色放置區（有⚡修正值）可供角色放置。玩家在遊戲過程中所獲得的名望會立即記錄在環繞戲院的名望軌上。

主遊戲圖板為雙面印刷，印有黑貓符號的該面僅用於幽暗巷弄擴充。

【譯者注：圖板左上角為黑貓符號，標有此符號將用於幽暗巷弄擴充】

市區骰



這些骰子會在每回合開始的時候擲骰，來決定市區地點在這回合能提供什麼選擇。

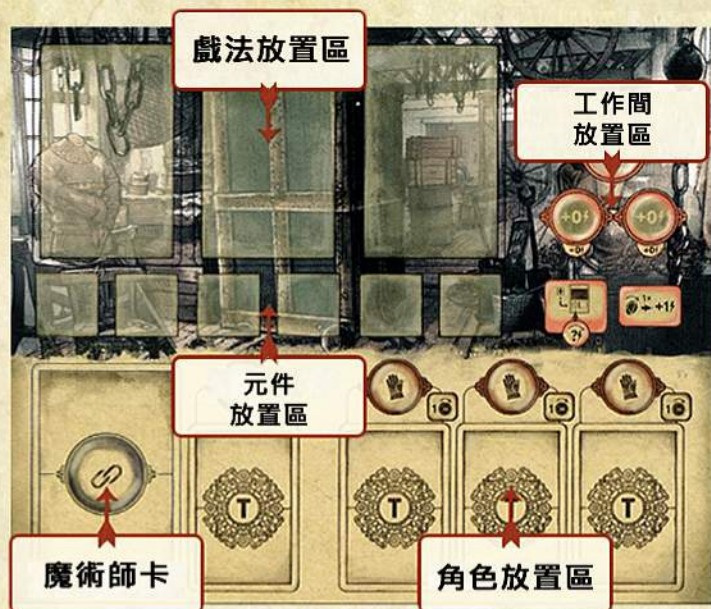
關於細節可以閱讀『擲骰階段』章節。

玩家遊戲圖板

玩家遊戲圖板是魔術師的總部。

在『派遣階段』中派遣卡會放置於此，而玩家的元件與學到的戲法也保留於此，另外也是工作間地點的所在。

玩家遊戲圖板的右邊可以放置專家圖板。



玩家遊戲圖板為雙面印刷，印有黑貓符號的該面僅用於幽暗巷弄擴充。

專家擴展圖板

這些較小的圖板是作為玩家遊戲圖板的擴展。每一種圖板代表一個專家。



工程師擴展板 提供額外且特殊的戲法放置區，每當這個戲法被準備時，玩家可以在上面放置一個額外的戲法標記。

管理員擴展板 提供兩個多層元件放置區，在此放置區上的元件，在計算數量時該種類元件+1。

助手擴展板 讓你能夠擁有額外的學徒，學徒在『支付工資』階段是不需要付任何費用的。

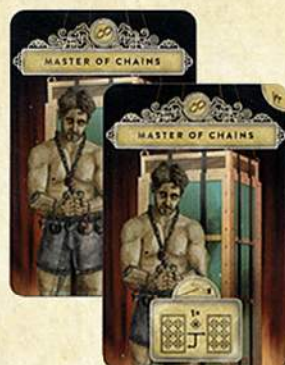
在回合結束時，當回合有雇用專家的玩家拿取對應的專家擴展圖板與木頭角色圖片，並且將圖板放置在自己玩家遊戲圖板的右方。

關於詳細規則可以閱讀『雇用角色』行動與『回合結束』階段。

魔術師卡

這些卡片代表你所選擇的魔術師。

在角色名稱的上方的符號代表該魔術師自己喜好的戲法類別，學習戲法的時候會使用。



印有黑貓符號的該面僅用於幽暗巷弄擴充。

魔術師海報卡



魔術師海報卡用於在『設定行動順位』階段之後打廣告。（見『廣告』階段）

玩家標記



這些玩家標記的目的是用於記錄玩家的行動順位與追蹤玩家在名望軌上的進度。

戲法標記 與 符號標記



每位玩家都有四組不同符號的戲法標記。

每個戲法卡永遠對應符號標記所標示的特定符號。當玩家學習戲法時，會挑選一個符號對應此戲法，將符號標記放置在戲法卡上來象徵屬於此卡的符號。

在遊戲過程中，戲法標記將可以從戲法卡上移動到表演卡上。

戲法標記 (戲法卡上)

戲法標記 (表演卡上)



關於戲法標記的使用方法可以閱讀『準備戲法』和『設置戲法』行動。

表演卡



這些卡片位於戲院裡面。每張表演卡上的戲法標記組合起來，將象徵著一場魔術表演。

戲法標記可以透過戲院裡的『設置戲法』行動來移動到表演卡上，透過這樣的方式來進行一場表演是名望與錢幣的主要來源。

隨著遊戲的進行，這些卡片象徵戲院越來越有名。

The Magnus Pantheon 表演卡僅用於幽暗巷弄擴充。

錢幣



錢幣是 Trickerion 世界的基本貨幣，有1元〔銀幣〕與5元〔金幣〕的面額。

錢幣的主要來源是透過『表演階段』獲得收入，但還有很多種其他來源，像是市區的銀行或是透過戲法連結。

硬幣通常用於在市集購買元件或是支付工資。

TRICKERION 寶石碎片



這些是傳說中 TRICKERION 寶石的碎片，作為除了名聲與錢幣以外的第三種資源。

它們來自於演出一些特定的戲法、在表演卡上特定的放置區建立戲法連結或是當你演出時你的工程師也在戲院裡。

在基本遊戲中，碎片用來購買額外的行動點數（⚡）。在基本遊戲結束時每個剩餘的碎片等於一點名望。

TRICKERION 寶石回合指示物



TRICKERION 寶石指示物用來計算回合數。

每回合結束時，將指示物從回合記錄軌往前進一格，基本遊戲將在五回合後結束。

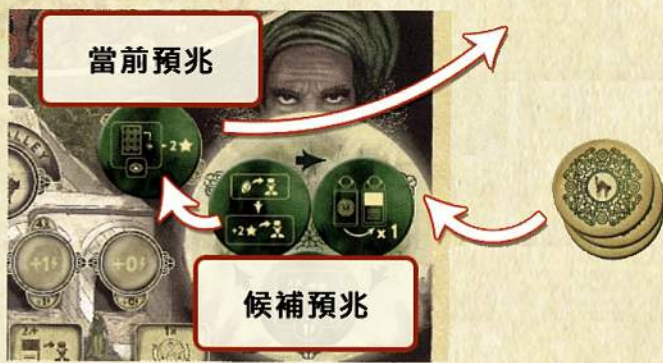
魔術師手冊



魔術師手冊中包含了所有可學戲法的圖片、所有預兆的效果描述、回合階段的流程。

它將有助於玩家提前規劃他要學習什麼戲法與要買什麼元件。

預兆指示物



預兆並不屬於基本遊戲的一部分，僅用於幽暗巷弄擴充。

預兆的目的是在每回合改變某些遊戲規則。
在任何時候，回合記錄軌旁的預兆為當前預兆，它影響這回合的遊戲進行，而其他三個〔在水晶球裡〕是候補預兆，它們將影響後續的三個回合，每位玩家的魔術師手冊中有預兆效果的描述。

圖示

卡片

1.  戲法卡
2.  表演卡
3.  常駐派遣卡
4.  特殊派遣卡

角色

1.  通用角色圓片
2.  魔術師角色圓片
3.  助手角色圓片
4.  工程師角色圓片
5.  管理員角色圓片
6.  學徒角色圓片

其他遊戲元素

1.  骰子
2.  元件
3.  基本元件
4.  進階元件
5.  頂級元件
6.  戲法標記

獎勵

1.  名望
2.  錢幣
3.  碎片

其他圖示

1.  行動點數
2.  名望門檻
3.  任何〔戲法類別或是行動〕
4.  現在
5.  在『回合結束』階段時
6.  現在獲得
7.  在『回合結束』階段時獲得
8.  花費
9.  當前玩家
10.  其他玩家
11.  連結
12.  有碎片的連結
13.  表演
14.  廣告
15.  遊戲結束

IV、起始設置

基本起始設置

將主遊戲圖版放置在桌子中間，開始進行基本遊戲的起始設置。

- 1 將戲法卡中，名望門檻1與16〔戲法卡右下有星星外框的數字〕的戲法卡挑出，並且依照類別分成四個牌庫，將四個牌庫面朝上放置到市區中 Dahlgaard 大師的住處。
名望門檻36的戲法卡在基本遊戲中不使用。

- 2 隨機用木材、金屬、織物與玻璃填滿市集中的購買區，這些將成為市集的起始貨物。

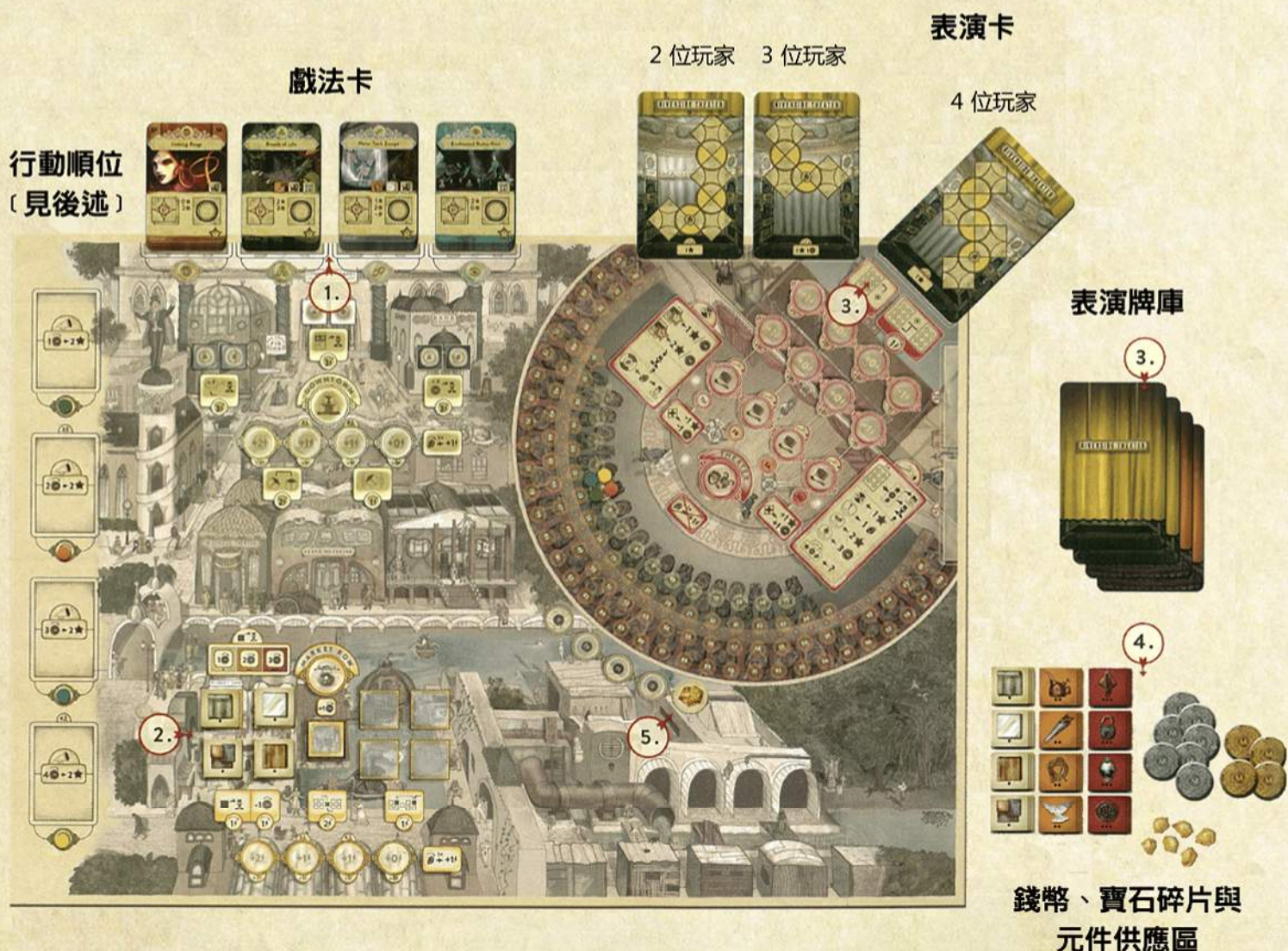
- 3 隨機抽出兩張 Riverside Theater 表演卡與兩張 Grand Magorian 表演卡，並以這個順序疊起形成表演牌庫，將牌庫放置在戲院旁。

最後，從剩餘的 Riverside Theater 表演卡中〔並不是從表演牌庫〕隨機抽出玩家數減一的表演卡，由左到右填滿戲院區的表演卡空格。The Magnus Pantheon 表演卡在基本遊戲中不使用。

- 4 將所有元件、TRICKERION 寶石碎片與錢幣疊好，放置在玩家可取之處。

- 5 最後，將 TRICKERION 寶石回合指示物放置到回合記錄軌〔名望軌下方〕上數字1的位置。

雙人、三人規則：在雙人與三人遊戲中，市區、市集與幽暗巷弄地點上，修正值+1的角色放置區將不使用。你可以使用其他未使用的角色木頭圓片，將之覆蓋在這些放置區中來表示這些放置區無法使用。



玩家起始設置

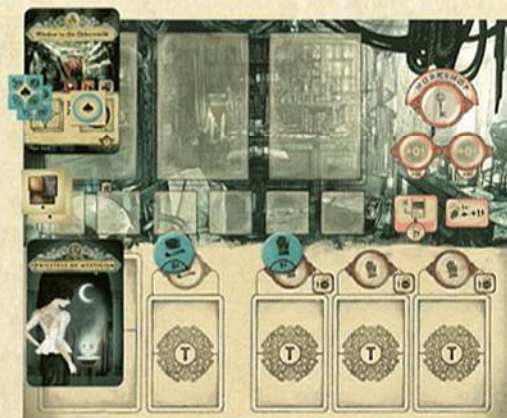
從最近戴過圓頂魔術帽的玩家開始，順時鐘進行，每位玩家挑選一位魔術師並領取對應的玩家遊戲圖板與以下的配件：

- 魔術師卡〔基本遊戲面朝上〕
- 魔術師海報卡
- 所有對應顏色的 戲法標記、符號標記〔4種不同符號，每種4戲法標記+1符號標記〕
- 玩家可以選擇總價值 2 錢幣的 元件，放置在工作室中
- 玩家可以依據魔術師喜好的戲法種類，選擇一張名望門檻 1 的 戲法卡，放置在工作室中，並在上面放置一個符號標記

重要提醒：如果挑選的起始元件與起始的戲法卡需求元件完全相符的話，可以直接在戲法卡上放滿戲法標記。〔數量等同於戲法標記放置區的方塊數量〕，這其實等同於一個免費的『準備』動作。〔見『地點』章節的『準備』動作〕

- 9張 常駐派遣卡〔3戲院、2工作間、2市集、2市區〕
- 拿取對應顏色的所有角色圖片，放置魔術師與1個學徒 在玩家遊戲圖板上對應的放置區，剩下的放置在圖板外形成個人供應區。
- 玩家挑選一個 專家，拿取對應的專家擴展圖板與專家獎勵：
 - › 管理員：總價值 2 錢幣的額外元件，放置在管理員擴展圖板上。
 - › 工程師：所有玩家挑選完起始戲法後，選擇一張名望門檻 1 的戲法卡，放置在工程師擴展圖板上，並在上面放置一個符號標記。
 - › 助手：額外的學徒，放置在助手擴展圖板上的學徒放置區。
- 根據行動順位獲得 10 / 12 / 14 / 16 元錢幣〔見後述〕
- 1個 TRICKERION 寶石碎片

玩家遊戲圖板



- 1 魔術師圖片 + 魔術師卡
- 1 學徒圖片
- 元件（總價值 2）
- 1 戲法（名望門檻 1）

其中一種專家



- 1 管理員圖片
- 元件（總價值 2）



- 1 工程師圖片
- 1 戲法（名望門檻 1）



- 1 助手圖片
- 1 學徒圖片

海報



派遣卡



戲法 & 符號標記



寶石碎片



錢幣



【譯者注：此範例中，戲法卡上放置戲法標記是錯誤的】

V、遊戲階段

總覽

初學者的第一次起始設置

我們建議第一次玩的玩家，在挑選起始戲法、元件與專家時使用以下設置。

根據喜好的戲法類別有不同的設置如下：

視覺：魔法蝴蝶戲法（Enchanted Butterflies），配上兩個戲法標記與對應的符號標記、2個織物與管理員配上1個動物。

機械：鐵環連結戲法（Linking Rings），配上兩個戲法標記與對應的符號標記、2個金屬與助手配上1個學徒。

精神：桶牢穿梭戲法（Barricaded Barrels），配上兩個戲法標記與對應的符號標記、2個木材與工程師配上枷具
逃脫：逃脫戲法（Stocks Escape）。

迷魂：讀心術戲法（Mind Reading），配上三個戲法標記與對應的符號標記、2個玻璃與管理員配上1個繩子。

起始名望與行動順位

在玩家的起始設置完成後，將每位玩家的玩家標記以隨機順序決定順位，並放置在行動順位的格子中。（主遊戲圖板的左側邊緣）

這是第一回合的行動順位，在接下來的回合中，行動順位將根據玩家的名望來決定。（見『設置行動順位』階段）

雙人規則：在雙人遊戲中，只有第一與第三順位的放置區可以使用。（這將影響廣告的費用）

然後順位 2/3/4 的玩家分別獲得 2/4/6 元錢幣。

【譯者注：基本是10元，順位2以後的玩家會額外獲得2-6元】

最後，每位玩家將另一個玩家標記放置在名望軌上5名望的位置。

因為有可能失去名望，因此起始名望為5。

擲骰階段

六個市區骰將重新擲骰並放在市區地點。

設定行動順位階段

重新排序玩家的行動順位，與玩家的名望排名相反。（最少名望的玩家排第一順位）

第一回合跳過此階段。

廣告階段

玩家可以花費對應行動順位的1-4錢幣來獲得2名望。

派遣階段

玩家同時在他們的角色下方面朝下放置派遣卡，以決定下一階段『放置角色』階段時的計劃。

放置角色階段

所有派遣卡翻開，玩家按照行動順位，每次派遣一個他的角色到該角色派遣卡所指定的地點。

角色可以按照任意順序放置，在放置到地點時立刻執行該地點的行動，可執行的次數根據該角色提供的行動點數計算。

表演階段

順序由禮拜四（TH）至禮拜日（SU），在對應表演者放置區有放置魔術師的玩家可以選擇一張上面至少要有一個你戲法標記的表演卡，然後演出此表演卡上的所有戲法。

該表演卡上，每個戲法標記的擁有者獲得對應戲法卡的獎勵，發起表演的魔術師獲得額外獎勵。

回合結束階段

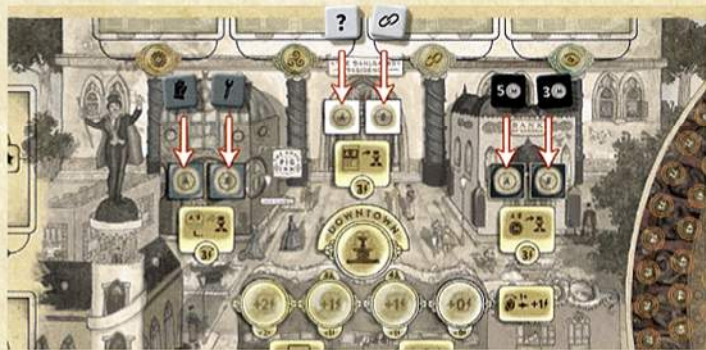
- 支付工資
- 拿回角色
- 訂單到貨
- 移動表演卡
- 移除海報卡
- 移動回合指示物

遊戲階段細節

擲骰階段

每回合將從起始玩家擲出六顆市區骰開始，骰子的結果代表：

- 可以學習哪種類別的戲法
- 可以雇用哪種角色
- 可以從銀行領取少錢幣



擲骰後，將骰子放到市區中對應顏色的放置區裡，X 圖案代表這回合該骰子無法提供任何動作。

設定行動順位階段

玩家標記的順序代表該玩家的行動順位。

每個回合開始，順位將根據每位玩家名望的排名而重新排列，玩家行動順位總是跟名望的排名相反。

〔最低名望的玩家最先行動〕

重要提醒：如果有兩個以上的玩家在回合結束時有相同的名望，在下回合設定時顛倒他們的行動順序。

重要提醒：第一回合將跳過『設定行動順位』階段。



廣告階段

玩家的行動順序設定好後，每位玩家將可以貼出魔術師海報卡進行廣告。

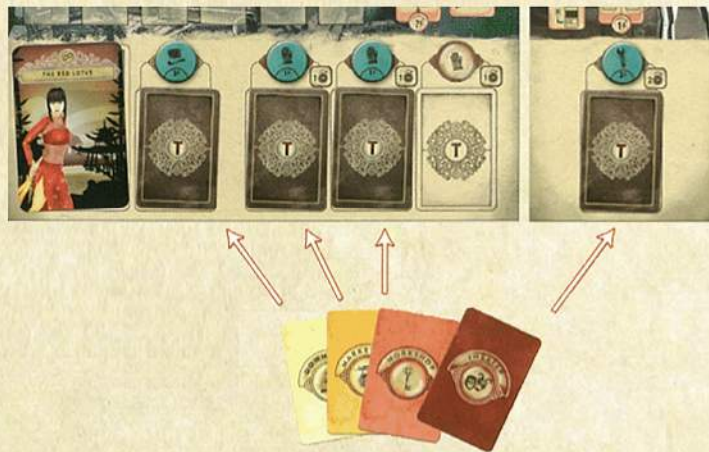
如果要打廣告需要付出等同於放置區內所顯示的錢幣〔1 - 4元〕

要打廣告的玩家將他們的魔術師海報卡放到他們玩家標記上方的放置區內，並且馬上獲得2名望，魔術師海報卡將在『回合結束』階段移除。

派遣階段

在『派遣』階段裡，玩家將用他們手中的派遣卡來規劃他們的角色，在接下來的『放置角色』階段中將要被派去哪個地點。

要派遣角色時，將派遣卡面朝下放置於該角色圖片下方的放置區內，該角色將在下一個階段中被放置到該指定地點。



這個動作將會同時進行直到所有玩家都安排好他們每名角色的派遣卡或是決定不再進行任何派遣為止。

角色下方沒有安排派遣卡的角色在『放置角色』階段將自動處於閒置狀態〔見下一章節閒置角色的部分〕

放置角色階段

此階段的開始，所有先前安排好的派遣卡將同時翻開。

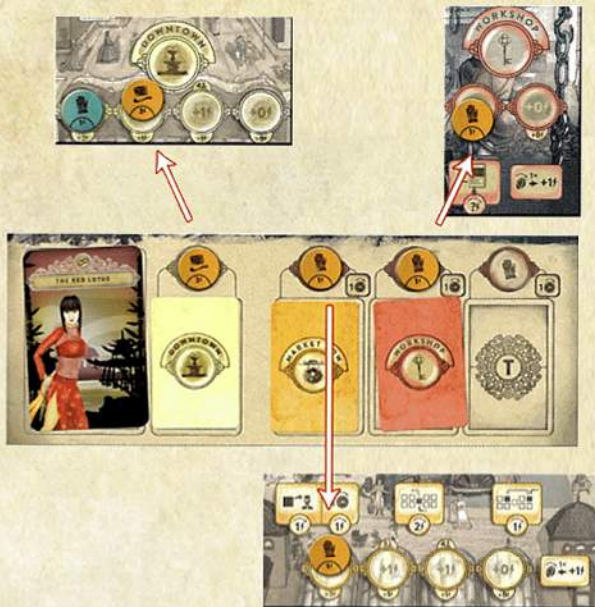
從起始玩家開始，每名玩家放置一個角色至任何一個地點上空著的角色放置區〔在主遊戲圖板上或是玩家自己的工作間裡〕。

角色只能被派遣到該角色下方派遣卡所指定的地點上。

玩家以同樣的方式持續進行，每次放置一名角色直到所有角色被放置或是閒置。

閒置角色

閒置角色是指在『放置角色』階段時並沒有放置在任何地點上而留在玩家遊戲圖板上的角色。閒置角色在『回合結束』階段時並不需要支付薪水。你可以選擇在『放置角色』階段輪到你時，將派遣卡覆蓋並把角色留在原地成為閒置角色而不派出，接下來由下一順位的玩家繼續進行放置角色。



增強角色

戲院以外的地點，當你放置角色時你可以使用一次，支付一個 Trickerion 寶石碎片來+1行動點數。



當使用幽暗巷弄擴充時，將有其他效果會進一步的修正角色所提供的行動點數。

放置角色時所獲得的行動點數，將馬上使用在該地點的動作上，它們是不能夠保存下來之後使用的。

每個動作所需的行動點數印在該動作圖示的下方。每當玩家執行完所有想要執行的動作後，下一位玩家將接著開始執行角色派遣。

角色可執行的動作取決於以下幾點：

- 角色放置時提供的行動點數
- 地點提供的動作

地點與地點所提供的動作將在『地點』章節詳細討論，行動點數將在下一個章節詳細討論。

行動點數系統

當角色被放置到地點時他將獲得行動點數，可以用來執行地點上的動作。獲得的行動點數數量將取決於以下幾點：

角色種類：決定此角色放置時的基本行動點數。

- 學徒：1
- 專家：2
- 魔術師：3

放置區修正值：所有地點的角色放置區的下方都印有修正值，當角色被放置到該放置區時，此數值將會增減角色的基本行動點數。



角色放置

市區地點範例

角色基本
行動點數
修正值
Trickerion
寶石碎片
(上限1顆)
特殊派遣卡
(幽暗巷弄擴充)

	學徒 (1)	專家 (2)	魔術師 (3)	總和
基本行動點數	1	2	3	
修正值	-2	-1	-1	
Trickerion 寶石碎片	0	0	0	
特殊派遣卡	0	0	0	
總和	6	5	3	3
執行動作的 花費範例	3	2	3	3

地點



玩家可以透過拜訪市區中的 Dahlgaard 大師住處，獲得新的戲法來擴充演出的劇目，或是從旅館雇用角色來擴充團隊，而當你需要時也可以從銀行中獲取額外的錢幣。

以下動作可以在市區中執行：



學習戲法 [3f]：玩家從 Dahlgaard 大師的住處中選擇一個戲法，將此戲法放置到自己工作間中空的戲法放置區，並在此戲法上放置一個尚未使用的符號標記。

Dahlgaard 大師住處上方的市區骰代表能夠學習的戲法類別，玩家選擇的戲法必須與市區骰的圖案對應，？的骰子代表可以對應任何類別。

學習戲法後，將對應的骰子轉成 X 面朝上。



重要提醒：你不需要滿足戲法所需元件的要求就可以學習該戲法。

重要提醒：你可以在任何時候將你不需要的戲法退回至 Dahlgaard 大師住處牌庫底，如果你移除了戲法，將該戲法上的戲法標記移除（包含在表演卡上的戲法標記）。

名望門檻

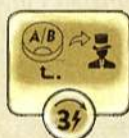
每張戲法卡都有對應的名望門檻印在戲法卡的右下以一個星星圖案框起來，當學習戲法時，你的名望必須至少等於這個數值。



硬學戲法：如果你的名望低於你想學戲法的名望門檻，你可以付出等同於相差值的金幣來學習該戲法。

喜愛戲法類別

你可以不選擇市區骰顯示的戲法類別，而改選擇你魔術師喜愛的戲法類別（在魔術師名稱的上方），但市區骰一樣會轉成 X 面朝上。

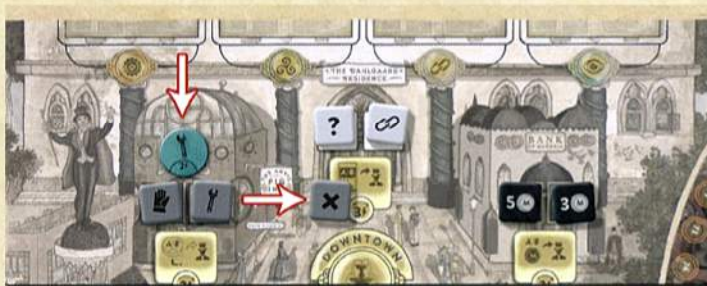


雇用角色 [3f]：玩家選擇一個在旅館上方的市區骰，並從自己的供應區中，將該市區骰圖案所對應的角色圖片放置到旅館中，之後將對應的骰子轉成 X 面朝上。

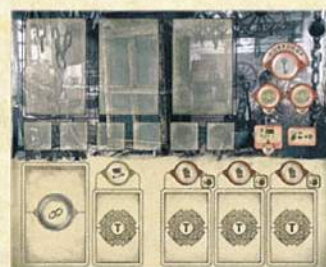
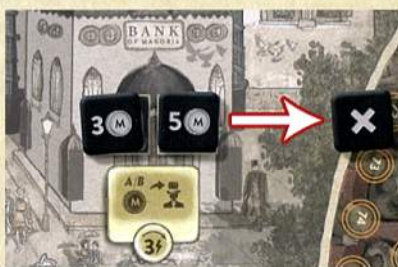
轉成 X 面朝上。

在『拿回角色』階段中，雇用的角色會加入玩家的團隊，如果是一位專家，玩家會領取專家擴展圖板，在玩家的團隊中每種專家只能有一個。

〔助手、工程師、管理員〕



拿取錢幣 [3f]：玩家選擇一個在銀行上方的市區骰，並從供應區中，拿取圖案所對應數量的錢幣，之後將對應的骰子轉成 X 面朝上。





重擲骰子〔1♣〕：玩家可以重擲一個市區骰，這樣一來就可以改變對應動作可以執行的選擇。



指定骰子〔2♣〕：玩家可以直接指定一個市區骰的結果。〔例：將一個結果為X的骰子轉成管理員，這樣就可以雇用管理員〕

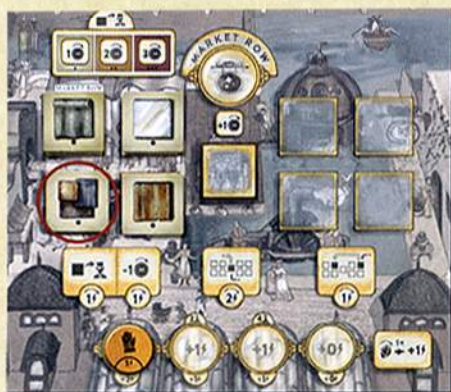


每個戲法都有所需元件的要求，在元件還沒完全蒐集到之前，是不能準備這個戲法的，當然也就無法在戲院演出，市集就是獲得這些元件的地方——透過錢幣。

以下動作可以在市集中執行：



購買〔1♣〕：一個行動點數玩家可以購買最多三個同樣的元件，只有在市集中購買區〔現在市場〕的元件可以被購買，玩家必須付出購買元件所對應的價格。〔一般／進階／頂級分別需要1／2／3元錢幣〕



重要提醒：購買的元件是從供應區拿取，並非將元件從購買區拿走。元件的數量是無限的，在一些不容易出現的狀況下可能會有元件被拿光，可以使用替代物暫代。

取得的元件放置在玩家遊戲圖板上的元件放置區內，不同的元件要分開放置，相同的元件可以堆在同一個放置區內，每堆元件的上限數量為3，你可以在任何時後將元件放回供應區以空出空間給新的元件。

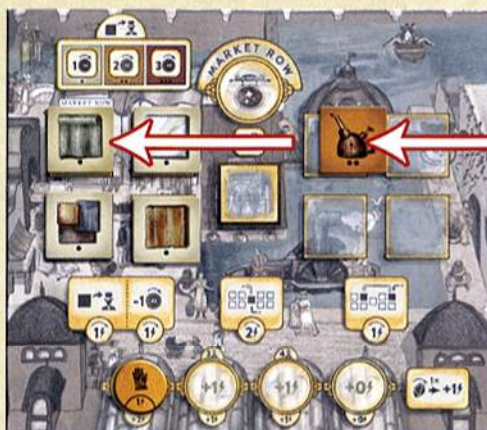
重要提醒：管理員擴展圖板上提供兩個多層元件放置區，在此放置區上的元件，在計算數量時該種類元件+1。



議價〔1♣〕：你只能在進行購買行動時同時進行議價，每一點行動點數可以让你購買元件的總金額減1元，但你不能將價格減至0元。



訂購〔1♣〕：如果玩家需要的元件並不在市集上，那就需要先訂購。花1點行動點數，玩家可以從供應區選擇任何一種元件放置在市集的訂購區。〔只要訂購區沒有該種元件〕



在『訂單到貨』階段中，這些元件會被放到相對的購買區中，下一個回合就可以被購買，細節可見『回合結束』階段。



快速訂購〔2♣〕：有些情況下玩家可能等不及下一回合才購買元件。花2點行動點數，玩家可以從供應區選擇任何一種元件放置在市集的快速訂購區。〔如果上面已經有元件了，先將它退回至供應區〕

這個在快速訂購區裡的元件視同在訂購區中，可以透過購買的動作取得〔所有玩家都可以〕，但需要多花1元，在『回合結束』階段時，這個元件會被退回至供應區中。



市集動作範例

一位玩家將他的管理員 (2 ⚡) 放在 +2 ⚡ 的市集放置區中。他總共有 $2 + 2 = 4$ 點行動點數。他花費了兩點訂購了油 (-1 ⚡) 與掛鎖 (-1 ⚡)，再用兩點購買了 2 個繩子 (-1 ⚡) 與 3 個金屬 (-1 ⚡)。購買動作也包含了錢幣花費：玩家需要付出 7 元 ($2 \times 2 + 3 \times 1$) 購買這些元件。

一位玩家將他的魔術師 (3 ⚡) 放在 +2 ⚡ 的市集放置區中。他總共有 $2 + 2 = 5$ 點行動點數。他急需鏡子但是這回合並不能購買鏡子，而且他也相當缺錢。於是他花費了兩點進行快速訂購 (-2 ⚡) 一個鏡子，再用一點購買 (-1 ⚡) 這個鏡子並且配上兩次議價 (-2 ⚡) 使總價格從 4 元變成 2 元。



工作間與其他地點有兩個細微的不同：

- 每位玩家有他們自己的工作間，且只有自己的角色可以放置
- 準備動作所花費的行動點取決於你所使用的戲法

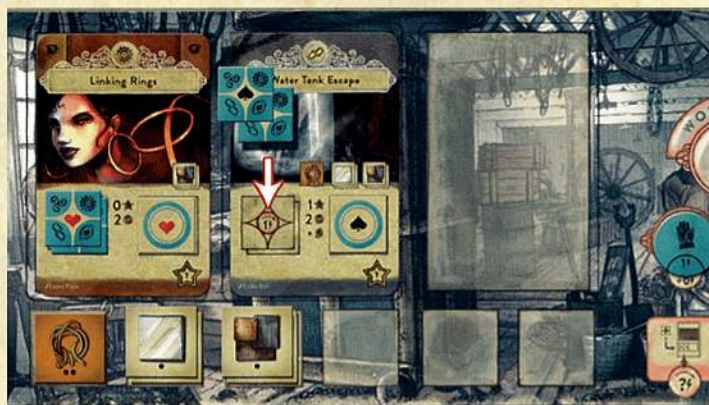
以下動作可以在工作間中執行：



準備 (1~3 ⚡)：準備所需要的行動點數印在戲法卡上戲法標記放置區中的圓圈裡。

如同其他地點一般，你可以使用同一個角色進行多次準備動作——唯一的限制就是你所擁有的行動點數多寡。

如果你準備一個戲法，在戲法卡上放滿與符號標記相同圖案的戲法標記。〔數量等同於戲法標記放置區的方塊數量〕



重要提醒：如果你並沒有取得與戲法要求元件相同的元件數量，或是已經有一個以上的戲法標記在戲法上，你將不能對此戲法進行準備動作。

重要提醒：戲法所需求的元件在準備時並不需要退回至供應區。

準備動作範例

一位玩家擁有 3 個織物與 3 個木材，所以他可以對他的肢體分離 (Mutilation) 戲法進行準備動作 (1 ⚡)。在他學習戲法時使用了黑桃的符號標記，因此他將兩個黑桃的戲法標記放到這張戲法卡上。

重要提醒：工程師擴展圖板上戲法放置區中的戲法在準備時，可以獲得 1 個額外的戲法標記。

以下幾個動作是在對應的專家被雇用時可以執行的動作，這些動作可以使用任何角色進行。記住：這些專家提供的戲法 / 元件 / 學徒 放置區都比玩家遊戲圖板上的好。



移動戲法 (1 ⚡)：移動一個戲法到工程師圖板的戲法放置區上，或是將放置區的戲法與另一個戲法互換。



移動元件 (1 ⚡)：移動一堆元件到管理員圖板的多層元件放置區上，或是將放置區的元件與另一堆元件互換。



移動學徒 (1 ⚡)：移動一位學徒與其下的派遣卡 (如果有的話) 到助手圖板的學徒放置區上 (如果是空著的)



戲院是你可以表演你學習的戲法，組合成壯觀的表演，並在回合結束時獲得大量的名聲與錢幣獎勵。

在放置角色的方面，戲院與其他地點有三個細微的不同：

- **限定星期：**在戲院的角色放置區分成四個不同星期：週四、週五、週六與週日。

每位玩家每回合只能將角色放置至其中一個未被佔據的星期。



- **沒有增強角色：**你不能在戲院透過 Trickerion 寶石碎片購買額外的行動點數。

- **表演者放置區：**在角色放置區下方的是表演者放置區，只有魔術師可以放置在這裡。

以下動作可以在戲院中執行：



設置戲法 [1⚡]：玩家可以移動一個在他工作間戲法上的戲法標記，至一張表演卡上的空格中——這個標記將代表這個戲法直到演出後，或是這張表演卡在回合結束時被棄掉為止。

戲法標記放置規則

- 戲法標記上四個角落都有戲法類別的圖案，放置時要放在連接圓中連接兩個放置區。
- 一張表演卡上不能出現相同顏色與符號的戲法標記。〔例：兩個藍色黑桃〕



戲法連結

設置完戲法標記後，如果兩個相同戲法類別的圖案在同一個連接圓中時（如同圖片所示），這兩個戲法就會連結起來。

將戲法連結的玩家馬上獲得獎勵，依據該戲法的名望門檻會獲得不同的獎勵。（見下述）

如果連結產生時，連結圓中有寶石碎片的圖案，每個提供戲法參與連結的玩家都可以獲得一個 Trickerion 寶石碎片。

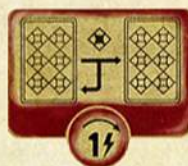
放置一個戲法標記時可能產生複數的戲法連結。

產生連結並不是必要性的。



連結戲法獎勵

- 戲法門檻 1：1 名望 或 1 元
- 戲法門檻 16：2 名望 或 2 元
- 戲法門檻 32：3 名望 或 3 元



重新安排 [1⚡]：你可以移動一個你的戲法標記到此表演卡或是另一張表演卡上的空格中。

放置的規則按照一般規則但並不會獲得連結獎勵。



演出 [只能使用魔術師]：這個動作是只能使用魔術師進行的特殊動作，會在接下來的『表演』階段執行。

在『放置角色』階段中，玩家放置魔術師到其中一個空置的表演者放置區。（當然派遣卡也要是前往戲院）

但這將不會在『放置角色』階段產生任何效果——魔術師提供的三點行動點數將會被沒收。

演出動作將在接下來的『表演』階段執行。

重要提醒：魔術師一樣可以進行設置或是重新安排戲法（如同其他角色），但這樣一來魔術師必須放置在後台的放置區內，所以魔術師就無法進行演出。

『放置角色』階段的詳細範例可見附錄。

表演階段

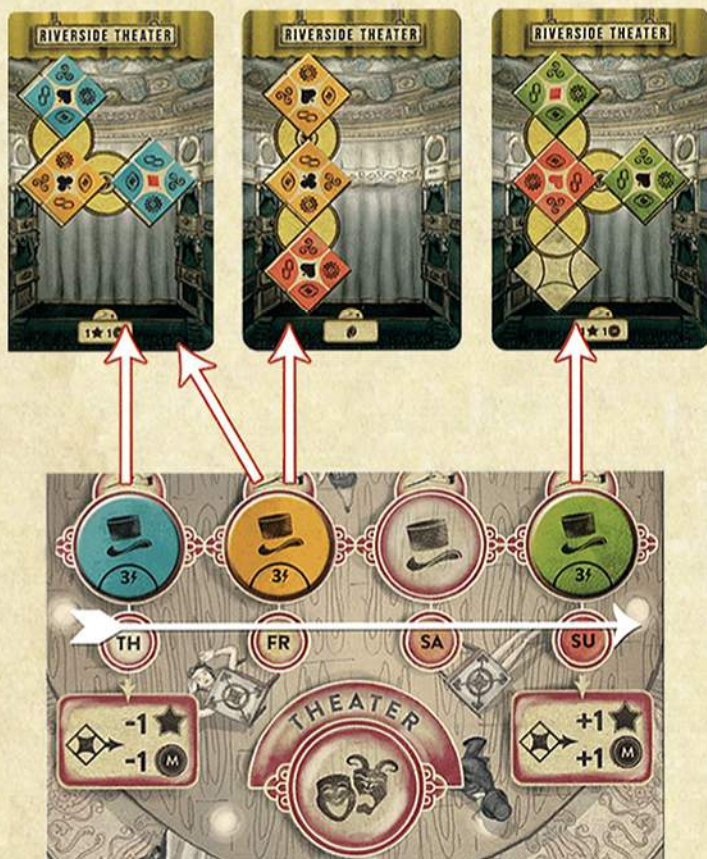
當所有玩家都放置完角色後，『表演』階段開始。在表演者放置區有放置魔術師的玩家可以進行演出動作，演出的獎勵有相當豐富的名望、錢幣，偶爾會有些 Trickerion 寶石碎片。

表演

順序從週四至週日（並非依照行動順位），在對應表演者放置區有放置魔術師的玩家可以選擇一張上面至少要有一個你戲法標記的表演卡，然後演出此表演卡上的所有戲法。

上面可能會有其他玩家的戲法標記，在此情況下，這些玩家是這場演出的來賓，他們的戲法一樣也會演出。

在表演結束後，所有此表演卡上的戲法標記會返回擁有者的未使用供應區中，並且玩家繼續進行下一場表演。



支付獎勵〔所有人〕

所有至少參與一個戲法演出的玩家都可以獲得獎勵（名望、錢幣與寶石碎片），從表演卡上你的戲法標記檢視對應的戲法卡，獎勵就在戲法卡上。



獎勵修正值



週四與周日的獎勵將有別於週五與週六。如果至少有一名角色在週四放置區內，該玩家演出的每個戲法所獲得的名望與錢幣將會減 1，反之，如果



至少有一名角色在週日放置區內，該玩家演出的每個戲法所獲得的名望與錢幣將會加 1。

這個效果同樣適用於一個玩家演出了其他玩家的戲法時，就算其他玩家沒有放置魔術師在戲院裡，或甚至是在演出時沒有任何角色在戲院裡也一樣，他一樣會獲得獎勵修正值的影響。

戲法的名望與錢幣獎勵永遠不會低於 0。

演出者額外獎勵〔只有進行表演的玩家〕
進行演出的魔術師會有以下的額外獎勵。

- 連結額外獎勵：表演卡上的每個戲法連結獲得 1 名望。
- 專家額外獎勵：當你的專家與你的魔術師一同在戲院裡時你獲得以下獎勵：
 - › 2 名望／助手
 - › 3 元錢幣／管理員
 - › 1 個 Trickerion 寶石碎片／工程師
- 表演卡額外獎勵：表演卡下方印有名望、錢幣或是寶石碎片的額外獎勵。

當所有表演都結算完成並且所有玩家都獲得應得的獎勵後，『表演』階段結束、『回合結束』階段開始。

表演〔總覽〕

按照星期的順序，在表演者放置區有放置魔術師的玩家可以選擇一張上面至少要有一個你戲法標記的表演卡，然後演出此表演卡上的所有戲法，有戲法參與演出的玩家可以獲得對應的獎勵。

- 表演卡上的每個戲法連結讓演出者獲得 1 名望
- 演出者的專家如果也在戲院中會獲得名望、錢幣或是寶石碎片的額外獎勵
- 表演卡上印有給演出者的名望、錢幣或是寶石碎片額外獎勵

回合結束階段

『回合結束』階段包含了六個子階段，以進行回合的結束與準備新的回合。

• 支付工資：



› 每名工作中的學徒要付 1 元（除了助手擴展圖板上的學徒）



› 每名工作中的專家要付 2 元

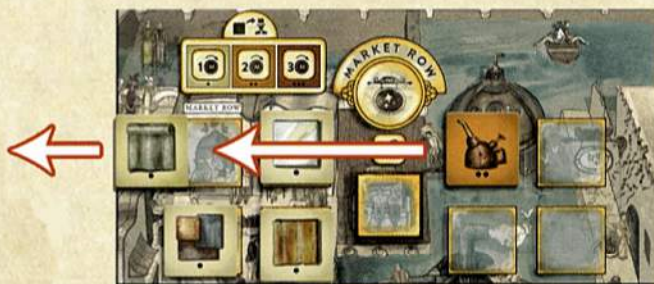
› 每付不出 1 元工資就要扣 2 名望。工資要盡可能的支付

• 拿回角色：

所有角色（包含當回合雇用的）將返回擁有者的遊戲圖板上，如果雇用了專家，該專家對應的擴展圖板會加入玩家的遊戲圖板。

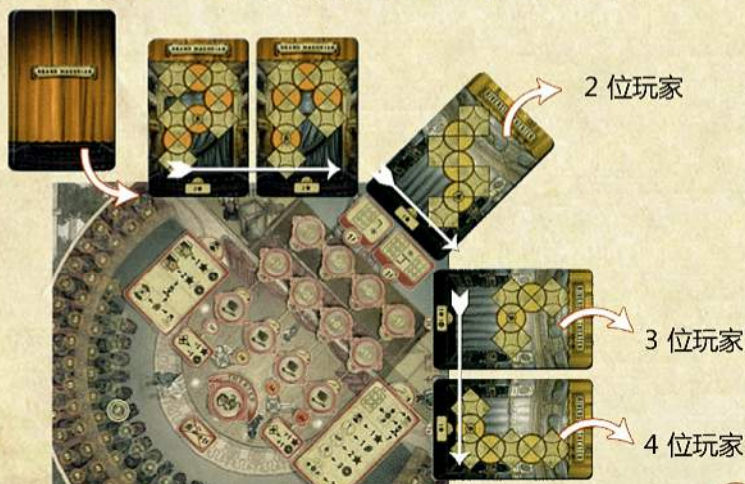
• 訂單到貨：

將所有訂購區中的元件放置到對應的購買區中，如果對應的放置區有元件，將之返回供應區，快速訂購區的元件也會一併返回供應區。



• 移動表演卡：

所有的表演卡將順時針繞著戲院移動一格，第三回合時，最後一張表演卡（與上面的戲法標記）將被移除，表演牌庫最上面的一張牌會被翻開並放置到最左邊空著的放置區中，這代表在 2 / 3 / 4 人遊戲中，第 3~5 回合始終會有 3 / 4 / 5 張表演卡。



• 移除海報卡：

所有的海報卡返回擁有者的手中。

• 移動回合指示物：

將 TRICKERION 寶石回合指示物向前移動一格。



這將結束這個回合——在回合指示物移動後，新的回合開始。

遊戲結束

在第五次的『回合結束』階段後，進行一個最終計分，玩家可以透過在遊戲過程中獲得的資源，進一步的獲得名望，依照行動順位結算，每位玩家獲得：

- 1 名望 / 未使用的 TRICKERION 寶石碎片
- 1 名望 / 3 元剩下的錢幣
- 2 名望 / 學徒
- 3 名望 / 專家



在最終計分結算完畢後，遊戲結束，獲得最多名望的玩家獲勝，若平手時，行動順位靠前的玩家獲得勝利。

VI、擴充

幽暗巷弄

這個擴充包含了以下幾個新的元素：

- 新的地點：幽暗巷弄
- 兩個額外回合：遊戲會在7回合後結束，而非5回合
- 額外的戲法卡，名望門檻36
- 預兆，將會影響一整回合的遊戲規則

以下改動是基於基本遊戲上的改動。

一般設置

將主遊戲圖版與玩家遊戲圖版翻到有幽暗巷弄標記的那面。〔有黑貓的那面〕

將所有戲法卡依照類型分成四疊，分好後放在原先的位置，現在每一疊將會有12張牌而不是基本遊戲的8張。

將特殊派遣卡洗混〔依據地點分類〕，將之面朝上，放在幽暗巷弄地點上的對應放置區內。



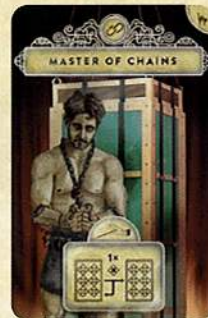
設置表演牌庫，包含兩張Magnus Pantheon表演卡、兩張Riverside Theater表演卡與兩張Grand Magorian表演卡，隨機挑選後以下圖順序疊起。



玩家設置

玩家使用魔術師卡有黑貓的那面，每一位魔術師都有一個獨特且重要的能力將一定程度的影響遊戲過程。

每個魔術師的能力請參照附錄有詳細說明。



每位玩家拿取6張常駐派遣卡〔2張戲院、1張工作間、1張市區、1張市集、1張幽暗巷弄〕



玩家的設置完成後，隨機抽出三個預兆，放置在預言家水晶球上的放置區內，剩下的預兆面朝下放置在主遊戲圖版旁。

放置角色階段

玩家可以使用幽暗巷弄地區了。



如果魔術師不惜弄髒你的手也要在這場激烈的比賽中決出勝負，那你可以前往幽暗巷弄，在這裡，標準的派遣卡可是被加了一些卑鄙的手段，甚至可以訪問神祕的預言家來影響未來。

特殊派遣卡

在幽暗巷弄中，玩家可以取得四種不同地區的特殊派遣卡，當抽取後，這些卡片會加入玩家手中的派遣卡，並且可以如同一般的常駐派遣卡一樣，被使用在之後的『派遣』階段來標明該被指定的角色將要去的地區。〔將之放在角色下面，翻開時該角色會被派遣至卡上標明的地區〕

常駐派遣卡與特殊派遣卡有兩個地方不同：

- 特殊派遣卡只能使用一次。在『回合結束』階段時，使用過的特殊派遣卡將會以面朝下丟到棄牌區。
 - 每張特殊派遣卡都有強力的獎勵，如同牌面所示，這個獎勵通常是增強特定的行動（如同框框中的圖案所示），只適用於該卡所指定的地點與指定的動作，並且只能使用一次，不管玩家是否執行數次該動作（『客商卡』是一個例外，當一個角色被特殊派遣卡所派遣，該角色可以使用派遣地點上的任何動作，但如果不是派遣卡所增強的動作，獎勵就沒有任何作用。有些卡片的框框內會有『？』這種情況是指卡片的獎勵將對應到該地點的所有動作中。
- 玩家可以選擇放棄特殊派遣卡的效果來獲得+1 ⚡。



以下動作可以在幽暗巷弄中執行：



抽第一張卡〔1⚡〕：玩家拿取任一特殊派遣卡堆上的第一張牌。



抽後面的卡〔2⚡〕：玩家拿取任一特殊派遣卡堆第二張與後面的牌需要2點行動點數。



預言家〔1⚡〕：玩家可以順時針轉動任一個預兆。

回合結束階段

以下次階段將加入回合結束階段中：

- **移動預兆：**當前預兆將會被棄掉，而將剩下的預兆中，最左邊的一個移動到回合記錄軌旁的當前預兆放置區，這個預兆將在下一回合發生效果並影響遊戲規則。

剩下的預兆依照順時針移動，並抽取一個新的預兆放在最右邊的預兆放置區中。

- **丟棄特殊派遣卡：**所有使用過的特殊派遣卡會被丟棄到面朝下的棄牌區中。

面朝下的特殊派遣卡不算做使用的，會回收的玩家手中。

在所有特殊派遣卡都被丟棄後，每疊特殊派遣卡上的第一張派遣卡將被放置到牌庫底。

遊戲結束

遊戲會在七回合後結束，而非五回合，最後計分也跟基本遊戲不同，玩家會依照以下項目計分：

- 1 名望／未使用的TRICKERION 寶石碎片
- 1 名望／3 元剩下的錢幣
- 2 名望／手中未使用的特殊派遣卡



玩家也可以從名望門檻36的戲法卡中獲得潛在的分數，這些戲法卡的牌底都印有一種條件，如果條件達成而且戲法卡的元件需求也有達到，玩家在遊戲結束時就會獲得這個額外加分。

範例

玩家的工作間中擁有助手復仇（Assistant's Revenge）戲法，並且也擁有此戲法所需的所有元件，如果他在遊戲結束時也擁有一名助手，那在最終計分時就可以獲得7分額外加分。

VII、附錄

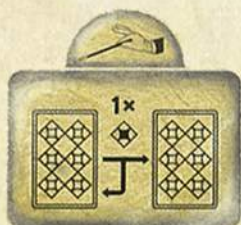
魔術師能力



THE MECHANIKER (機械增強)：1回合1次，你的其中一個學徒+1行動點數(戲院除外)。



PRIESTESS OF MYSTICISM (命運編織)：在幽暗巷弄，可以用1點行動點數，移除當前預兆，並將預兆順時針移動補充(如同回合結束時做的一樣)



MASTER OF CHAINS (逃脫)：在表演階段前，你可以進行一次特殊的重新安排動作(一般可以在戲院進行)，與一般的動作不同的是，你可以獲得連結獎勵，如果你產生了一個連結。



THE GREAT OPTICO (模仿)：1回合1次，你可以將對手一張特殊派遣卡的功能，複製到你同地點的常駐派遣卡上。



THE RED LOTUS (戲法竊取)：在結算戲法獎勵時，你可以選擇獲得對手其中一個戲法的獎勵而不是獲得你原有的獎勵(其中一個)
條件如下：在同一張表演卡上、目標戲法的名望門檻不高於你原先的戲法。對手的該戲法會因此少拿一名望。



YORUBA SPIRITMASTER (擁有靈魂)：1回合1次，在一位對手選擇要表演的表演卡前，你可以花一水晶碎片，幫對方挑選他要表演的表演卡(條件與一般相同，至少要有一個對方的戲法在表演卡上)



ELECTRA (過份供給)：當你設置戲法時，你可以一次堆兩個相同的戲法在同一個放置區中，這兩個標記算是一個戲法並只領一次的連結獎勵，但是當表演時，依據名望門檻1 / 16 / 32，這個戲法會獲得1 / 2 / 3點額外的名望與錢幣。



THE GENTLEMAN (大眾魔法)：當你的魔術師不放在戲院時，你工作間有多少戲法，就獲得多少分數。