

GAME SEQUENCE

1) Supply

- ✓ 依人數擺放 貿易供給卡。
- ✓ 若抽到貨運船，隨機抽貨物上去。
(咖啡、茶、香料、橡膠、地毯)
- ✓ 抽到失火，立即算分，再另抽新的貿易供給卡。

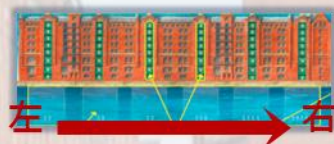
· 2 players: 3 cards
· 3 players: 4 cards
· 4 players: 5 cards
· 5 players: 6 cards

2) Demand

- ✓ 順時鐘輪流排隊(一次只能排一位工人，不可PASS)

3) Purchase

- ✓ 由左至右依序購買，先排先買。
- ✓ 價格依排隊人數決定，不買可放棄離開。
- ✓ 買到的貿易供應卡可立即使用。



4) Loading

由起始玩家開始，順時鐘輪流 出貨、卸貨 (若要加速流程，也可一起執行)
有買到貨運船的玩家，這回合要強制卸貨，可執行以下動作：

- ✓ 以物易物(3:1)、賣貨 (2:1) (去Market Hall交易)
- ✓ 賣貨 (1:1) (貿易商人)
- ✓ 簽訂契約卡(放相對應貨物) (簽訂後不可反悔移動)
- ✓ 放在Market Hall或儲藏室

放在Market Hall或儲藏室的貨物可 任意移動 執行以上動作。

丟棄的的貨物及賣掉的貨物 皆要放到Stock區備用。

以物易物的貨物只能從Stock區交易。

5) Income

每個玩家領取1元，這回合沒買到 貿易供給卡 的玩家額外多得1元