

深度島遊手冊



本遊戲玩家扮演的是不擇手段經營自己勢力的政治野心家
主要透過自己自由選擇的競選場地
來獲得選票、鐵票、或是資源等各種選舉利益
競選場地上的空格提供給玩家們自由選擇強力輔選或是從中阻撓
而善加利用本身技能加上卡牌策略將更能增強自己或削弱別人的實力

同陣營的人理應互相幫助
越早聯合你的同盟 越早看穿你的敵人
就越早佔住通往勝利的先機

目錄

CHAPTER 1 遊戲開始前設置	01
1/抽取角色和陣營 2/設置票倉 3/發給手牌 4/發給密會牌 5/拿出法院傳票 6/拿出競選場地 7/發給選票	
CHAPTER 2 遊戲進行方法	04
1/遊戲順序 2/卡牌的使用 3/什麼是結算 4/遊戲結束	
CHAPTER 3 競選場地	07
1/什麼是競選場地 2/場地上的空格 3/有限的空格 4/利用有限空格的策略 5/競選場地一覽表	
CHAPTER 4 勝利條件	12
1/自行宣布當選 2/政客的勝利 3/強制開票法 4/全部入獄法	
CHAPTER 5 其他遊戲說明	15
1/角色技能 2/鐵票 3/法院傳票 4/入獄 5/覆蓋角色卡 6/選票流失 7/總票數 8/注意使用來源 9/過半數 10/進入結算前 11/進入結算後	
CHAPTER 6 遊戲卡牌一覽表	19
1/助選類牌 2/妨礙類牌 3/策略類牌 4/密會類牌	
CHAPTER 7 人物技能一覽表	23
CHAPTER 8 問與答	33

CHAPTER 1

遊戲開始前設置

1 抽取 角色和陣營

每位玩家**先抽 2 張政治人物角色卡**

從當中**選擇 1 名角色**做為你想要擔任的候選人

將人物公開於桌面後**再抽取 1 張陣營牌**

此張陣營牌表示你於本回遊戲中的勢力

陣營共有 3 種：藍軍陣營、綠軍陣營、政客

此陣營牌不公開

遊戲結束時或入獄時才翻開讓大家知道

某些角色的技能要求以翻開陣營牌作為發動條件時可立刻翻開

2 設置票倉

視場上遊戲的人數來決定這場選戰的格局

拿出相對應數量的普通選票置於桌面一角作為票倉

遊戲中獲得選票皆自票倉中拿取

流失選票或玩家入獄喪失選票時皆將選票放回票倉

另外同樣將鐵票指示物拿出堆置於選票旁

便於將選票轉換為鐵票（無法被移除的選票）

每次遊戲出現的選票（玩家獲得的普通選票 + 鐵票）

不得超過規定的總選票數

（建議玩法

當遊戲開始時有 3 個藍軍及 3 個綠軍玩家，總選票數為 60 張

當遊戲開始時有 2 個藍軍及 2 個綠軍玩家，總選票數為 50 張

當遊戲開始時有 1 個藍軍及 1 個綠軍玩家，總選票數為 40 張

3 發給手牌

每位玩家於遊戲**開始前**先發 3 張遊戲卡牌當作手牌

剩下的置於桌面一角作為牌庫

供遊戲進行時抽牌用

若牌庫已無牌可抽

則將棄牌區的牌全部重新洗勻成為新牌庫

4 發給密會牌

每位玩家於遊戲**開始前**先發 2 張密會牌，剩餘的置於桌面一角

每人密會牌放在自己面前，不要讓其他玩家看到

密會牌不計算在自己的手牌數

換句話說你可以擁有的密會牌數沒有限制

5 拿出法院傳票

把法院傳票拿出放在桌面一角

收到傳票後置於人物角色卡上表示

6 拿出競選場地

把競選場地拿出放在桌面中央（共6種可供選擇）
每位玩家在輪到自己舉行競選回合時
可任意選擇自己喜歡的競選場地
選擇出競選場地之後便可開始進行遊戲

7 發給選票

在遊戲開始前應先發給足量選票
自設置好的票倉中拿取選票分配予每位玩家

建議玩法

當遊戲開始時有 3 個藍軍及 3 個綠軍玩家，每位玩家發給 3 張選票
當遊戲開始時有 2 個藍軍及 2 個綠軍玩家，每位玩家發給 2 張選票
當遊戲開始時有 1 個藍軍及 1 個綠軍玩家，每位玩家發給 1 張選票

起始玩家持卡示意圖



遊戲牌
x3



密會牌
x2



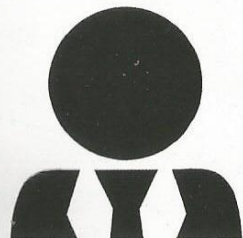
陣營牌
x1



人物牌
x1



選票
x1~3



CHAPTER 2 遊戲進行方法

1 遊戲順序

整個遊戲皆以逆時針方向進行

隨機決定 1 位玩家作為首位候選人

候選人的競選回合結束後即以逆時針方向輪下 1 位玩家作為候選人

而單一競選回合上每位玩家的遊戲順序也以逆時針方向進行

每次競選回合皆以**候選人右手邊的玩家可以作為起始的玩家**

以候選人本人作為結束的玩家

如左圖，當輪到候選人小九的競選回合時

由該玩家右手邊（逆時針方向）第一位玩家 A

先進入遊戲，**共分為 5 階段**：

- I · 回合開始階段 通常可直接跳過
- II · 抽牌階段 抽 2 張牌
- III · 出牌階段 玩家可以自由使用卡牌
(請參閱 CH2-2 卡牌的使用)
- IV · 棄牌階段 每位玩家最多的手牌上限為 5 張
超過者必須選擇多餘的手牌丟入棄牌區
- V · 回合結束階段 跳過後換下一位玩家

當 A 玩家結束之後輪下一位 B 玩家進行遊戲 5 階段

以此類推直至最後輪到候選人小九完成遊戲 5 階段後

便進行候選人小九的結算

(請參閱 CH2-3 什麼是結算)

※ 候選人自己的回合應該要有控場能力

所以一定是候選人最後出牌

2 卡牌的使用

每位玩家手中的手牌皆有特定的功能

助選類的手牌是用來**幫助候選人小九**

增強結算時獲得的選舉利益

妨礙類的手牌是用來**阻撓候選人小九**

讓他喪失選票或是陷害他入獄

這 2 種類型的牌必須放在競選場地上的空格中才能發揮作用

除了以上 2 種類別之外

策略類的手牌功能廣泛

增強自身或打擊別人的都有

運用得宜必能通往勝利

另外還有密會類牌

用來試探陣營

早日與同盟聯手更能發揮強大的效用

(詳細請參閱《CH.6》遊戲卡牌)

3 什麼是結算

結算就是以場地競選效果

加總所有場地上助選卡牌、妨礙卡牌的效果

算出候選人在這次競選回合中獲得（或流失）的選票數

依照場地效果從牌庫堆裡、票倉中或其他玩家的選票中

取得應獲得的選舉利益分配予候選人

(流失選票則是將候選人的選票繳回票倉)

就是結算完成，本競選回合結束，輪下 1 位玩家開始挑選場地

(詳細請參閱《CH.3》競選場地)

當你進入結算後

結算結果為一計算出來的總數，**並無先後順序之概念**

故不能在未結算完成時就宣布當選

不過，如果是在尚未進入結算的狀況下，就可以直接宣布當選

另外結算完成後玩家的選票最小為 0 張，**不會有負數選票的出現**

4 遊戲結束

如上頁圖，候選人結算完成後換下一位玩家 A 成為了候選人

A 玩家挑選場地後以同樣的步驟進行遊戲直至 A 玩家的結算

結算完成後結束競選回合

再輪下一位 B 玩家進行挑選場地進行競選

每位玩家依序完成一次結算後**視為遊戲進行了 1 輪**

依此類推的將遊戲持續進行至有玩家宣告當選或宣布獲勝為止

遊戲達一定輪數或選票用罄時尚未分出勝負時

便以強制開票方式判定由誰獲勝

(詳細請參閱《CH.4》勝利條件)

結算範例：

Step1 結算 ①+②+③+④+⑤張牌

共獲得 1 張卡牌，收到 1 張法院傳票

(如果因這張法院傳票候選人已入獄

則以下 step 皆省略不計直接輪下一位玩家)

Step2 場地效果

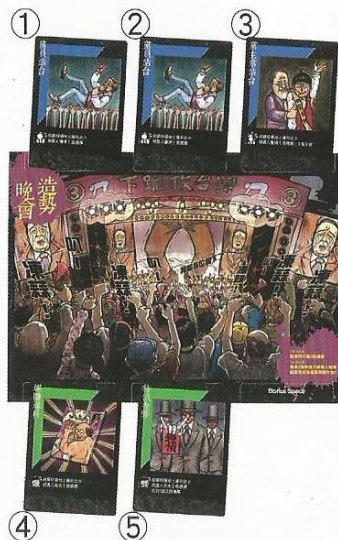
獲得 3 張選票

Step3 助選效果

共有 3 張助選牌 (①, ②, ③)

再額外獲得 1 張選票

Step4 總結獲得 4 張選票，1 張卡片，收到 1 張傳票



CHAPTER 3

競選場地

1 什麼是競選場地

競選場地就是玩家輪到自己的競選回合時
可以任意選擇的 1 個遊戲板
利用這個遊戲板來舉行競選活動並成功結算時
將有機會為玩家帶來大小不等的好處
而在不同遊戲板所代表的活動中
玩家可以獲得不一樣的選舉利益
所有玩家應該考慮不只是整盤遊戲當下情勢
更應著眼未來的布局
選取認為最符合自身利益的競選場地進行競選活動

2 場地上的空格

競選場地遊戲板上的空格只能放入**助選類及妨礙類型**的手牌
放置的時機為各玩家出牌的階段
若空格上已有助選類、妨礙類型的牌占滿時，
將無法再行放置助選、妨礙類牌
除非用策略牌或角色技能移除已占住空格的牌後才能再行放入

3 有限的空格

競選場地上的空格開放是有一定條件的：
當遊戲開始時有 3 個藍軍及 3 個綠軍玩家，
開放至各場地 **MAX** 格數
當遊戲開始時有 2 個藍軍及 2 個綠軍玩家，
開放至各場地 **MAX-1** 格數
當遊戲開始時有 1 個藍軍及 1 個綠軍玩家，
開放至各場地 **MAX-2** 格數

Bonus Space 則是給某些擁有無視空格技能的角色
放置助選妨礙類牌用

4 利用有限空格的策略

以 CHAPTER 2 的示意圖來看
假始玩家 A 與候選人馬小九敵對
依照地緣關係
A 應該在候選人馬小九的競選回合先下手放置大量的妨礙類牌
讓後面的玩家 BCDE 不能輕易的再放助選類牌
順利起到打擊敵人的作用
相反若玩家 A 與候選人馬小九同盟
就應該先下手放置大量的助選類牌
讓後面的玩家 BCDE 想用妨礙類牌來亂也沒辦法輕鬆辦到

相對地為了抵制先手玩家的瘋狂攻擊（不管是助選或妨礙）
越後面的玩家（最需要的就是候選人馬小九）就越需要策略類牌
用來移除已佔住格子的助選或妨礙類牌
來達到落井下石或是雪中送炭的功效
所以基本上這是個需要謀略式囤牌的遊戲

5 競選場地一覽表



造勢晚會

- 〔場地效果〕**結算時可獲 3 張選票**
- 〔助選效果〕**每多 2 張助選牌進入結算，結算完成後選票再額外加 1**
- 空格數 —— max 5 格
- 本場地結算時，場地上的卡牌效果與場地效果為合併計算



走訪基層

- 〔場地效果〕**結算時獲得 2 張鐵票**
- 〔助選效果〕**每多 2 張助選牌進入結算，結算完成後鐵票再額外加 1**
- 空格數 —— max 4 格
- 本場地結算時，場地上的卡牌效果與場地效果為合併計算



地方掃街

- 〔場地效果〕**結算時擲 2 顆骰子，依點數之差來獲得選票**
若差為 0，則獲骰面數字之選票（2 個 6 點就是獲得 6 張選票）
- 〔助選效果〕**每多 2 張助選牌進入結算，**
候選人於結算時可額外多擲 1 顆骰子
自所有骰子中任選其中 2 顆的點數做為結果
- 空格數 —— max 4 格
- 本場地結算時，場地上的卡牌效果與場地效果為合併計算



立院決戰

- 〔場地效果〕**結算時舉手表決，達半數可獲 3 張選票**
候選人可任意分配予玩家
- 〔助選效果〕**每多 2 張助選卡牌進入結算，**
表決時視為贊成人數增加 1 名
- 空格數 —— max 4 格
- 本場地結算時，先進行場地上卡牌效果的結算完成後才進行場地效果（進行表決）

表決玩法

候選人逐一向各玩家詢問是否支持自己的法案，並可以以選票誘惑各玩家，協調完成後舉手表決看是否達半數。

※ 可分配票數固定為 3 票

候選人可透過各種關說手段來誘使別人投票，但切記勿任意欺騙其他玩家，若情節過於惡意且重大時，受害者們可決定是否在你面前放置法院傳票，所以若有 X 名受害者被你欺騙感情你就有可能收到 X 張法院傳票。

配票時原則上皆是以選票作為協調，但候選人如果真的要研發各種不同的誘惑方式，如送手牌、消傳票、抱一下、獻個吻、寫作業…等，本團隊真的不反對，**重點是大家請好就好！！**
玩遊戲開心最重要！！



挖角拔樁

- 〔場地效果〕**結算時找任意一位有選票的玩家進行拔樁**
- 〔助選效果〕**每多 2 張助選牌進入結算，**
拔樁前候選人可以額外先多抽 1 張牌
- 空格數 —— max 4 格
- 本場地結算時，先進行場地上卡牌效果的結算完成後才進行場地效果（進行拔樁）

拔樁玩法

打出任意張數及種類的手牌翻開置於桌面中央，對手必須針對這些牌出相同種類的牌；
對手少出 X 張牌你就可以獲得他 X 張選票；最多只可以拔 5 張選票（出 5 張牌）

※ 種類共分助選類、妨礙類、策略類等 3 種

比如說你打出 3 張助選類牌和 2 張妨礙類牌，對手要防止拔樁，就必須出也打出 3 張助選類和 2 張妨礙類的手牌。對手若不打出這些牌，你勢必可以獲得他的選票。

例如對手只打出了 1 張助選類牌和 1 張妨礙類牌，

你的 5 次挖角拔樁攻勢他只成功擋掉了 2 次，你成功拔得他 3 張選票。



電視辯論

〔場地效果〕 結算時和參與辯論的玩家進行辯論

〔助選效果〕 有 2 張以上的助選牌進入結算時

辯論時候選人可以出 2 張手牌作為組合議題

- 空格數 — max 4 格
- 本場地結算時，先進行場地上卡牌效果的結算完成後才進行場地效果 (進行辯論)

辯論玩法 候選人先打出手中任意的 1 張手牌作為議題牌，然後股 1 次骰子，取其股出的點數 X。

接著每位參與辯論的玩家也輪流股 1 次骰子：

得到的點數若小於 X，必須打出與議題牌完全一模一樣的手牌

得到的點數若大於 X，必須打出與議題牌相同種類的任意 1 張手牌 (同為助選、妨礙、策略類即可)

得到的點數若等於 X，必須打出 X/2 張不限種類的手牌 (小數點無條件進位)

滿足以上條件的玩家，視為在辯論場上挑戰候選人的議題成功，可以獲得 2 張選票

而無法挑戰議題成功的玩家，則必須流失 1 張手牌，且將讀候選人自棄倉獲得 1 張選票

※ 回合開始時先問所有玩家是否願意與候選人進行辯論。

拒絕辯論的玩家，必須覆蓋自己的角色卡暫停 1 回合，待候選人結算完畢後始能翻回。

※ 若有 X 名 "未入獄的" 玩家不參與辯論，則本回合候選人的抽牌階段可以抽 2+X 張牌

若全場無人願與候選人進行辯論則候選人結算完成後再額外獲得 3 張選票

※ 候選人在開始辯論時可以不出議題牌，直接判定參與辯論的玩家們挑戰議題成功

(不需要打出任何手牌)

※ 候選人與挑戰者打出的手牌於辯論結束後全數棄置棄牌區

當場地上有助選效果時，候選人打出的組合議題

參與辯論的玩家骰的點數若小於 X，必須打出與組合議題完全一模一樣的組合手牌

參與辯論的玩家骰的點數若大於 X，必須打出與組合議題的牌型相同種類的手牌

參與辯論的玩家骰的點數若等於 X，必須打出 X 張不限種類的手牌 (為原先 X/2 張手牌的 Double)

遊戲範例 候選人因獲得助選效果，於辯論時打出特偵查弊、黨主席站台作為組合議題並骰出點數 3 點

辯論玩家若骰出 1-2 點 則必須打出同為特偵查弊、黨主席站台的手牌才可挑戰議題成功

辯論玩家若骰出 4-6 點 則必須打出 1 張妨礙類手牌和 1 張助選類手牌才可挑戰議題成功

辯論玩家若骰出 3 點 則必須打出 3 張不限種類的手牌才可挑戰議題成功

CHAPTER 4 勝利條件

1 自行宣布當選 適用藍軍及綠軍陣營

建議玩法

藍軍、綠軍候選人的目的都是陣營的勝選
勝選的最簡單概念
就是讓任何 1 位藍或綠軍的候選人得票數達到當選門檻
達到門檻時該候選人必須一定要宣布當選
同樣是藍、綠陣營的人只要其中 1 人獲勝即是陣營的勝利

當遊戲開始時有 3 個藍軍及 3 個綠軍玩家，當選門檻為 15 張票
當遊戲開始時有 2 個藍軍及 2 個綠軍玩家，當選門檻為 12 張票
當遊戲開始時有 1 個藍軍及 1 個綠軍玩家，當選門檻為 10 張票

2 政客的勝利

至於政客陣營的候選人
須達成政治人物角色卡上的特有勝利條件方可宣告勝利
政客陣營的勝利若隨著任意其他藍軍、綠軍玩家的
宣布當選而發生時一律皆是政客陣營的單獨勝利

※ 政客的勝利是藉由宣告勝利而發生，並非宣布當選
政客有可能會藉由藍綠陣營玩家的宣布當選
而達成宣告勝利的條件
但不會有政客陣營的玩家藉由其他政客陣營玩家的
宣告勝利而達成宣告勝利
但仍可能會有多名政客同時宣告勝利的情形發生

遊戲範例 6 人的遊戲中有 2 個藍軍、2 個綠軍、2 個政客玩家。
玩家 A 的角色是宋省長，陣營為政客，勝利條件為「你獲得的選票數達到當選門檻」。
玩家 B 的角色是小妹大，陣營亦為政客，勝利條件為「任一男性候選人宣布當選」。
遊戲進行一陣子後 A 因為獲得 12 張選票達到了當選門檻，滿足了宋省長政客的勝利條件。
於是 A 宣告勝利，完成了他這場遊戲的勝利。但此時 B 不能因為 A 的勝利而宣告勝利，因為 B 的小妹大獲勝條件是男性候選人宣布當選時可獲得勝利，雖然 A 的宋省長是男性候選人，但 A 並非是宣布當選而是宣告勝利，B 並沒有滿足政客的勝利條件，所以這場遊戲的勝利者只有 A。

6 人的遊戲中有 2 個藍軍、2 個綠軍、2 個政客玩家。
玩家 A 的角色是郝實實，陣營為政客，勝利條件為「任一玩家宣布當選時，你是當選者外的最高票」。玩家 B 的角色是小辣椒，陣營亦為政客，勝利條件為「任一玩家宣布當選時，有綠軍的玩家入獄」。
遊戲進行一陣子後綠軍玩家 C 入獄，後來藍軍玩家 D 因票數達當選門檻後宣布當選。此時 A 本身的選票是場上除了 D 玩家外最多的，滿足了郝實實政客的勝利條件，同時 B 玩家又因 C 玩家已經入獄，也滿足了小辣椒政客的勝利條件，所以這場遊戲的勝利者為 A、B 同時獲勝。

3 強制開票法

建議玩法

一般遊戲進行 2 至 3 輪應可分出勝負
但鑒於有可能激戰的狀況下造成遊戲時間過長
或是選票用罄時遊戲仍無法分出勝負
玩家們應用強制開票的方式來分出勝負

當遊戲開始時有 3 個藍軍及 3 個綠軍玩家，最多遊戲輪數為 3 輪
當遊戲開始時有 2 個藍軍及 2 個綠軍玩家，最多遊戲輪數為 3 輪
當遊戲開始時有 1 個藍軍及 1 個綠軍玩家，最多遊戲輪數為 4 輪

遊戲進行至特定的輪數完畢時或選票用罄的那一刻起
各玩家翻開自身的陣營，以下列順序判定由何方獲勝

1. 滿足勝利條件的政客
2. 未入獄的政客玩家若是場上最高票的玩家（之一）
則單獨獲得勝利
3. 若政客非最高票者
比較藍綠陣營獲得之總票數孰多者由該陣營獲勝

遊戲範例 6 人的遊戲中 2 個藍軍、2 個綠軍、2 個政客玩家，當選門檻為 12 票、總票數為 50 票。
場上票數 A、B 玩家：10 票；C、D 玩家：8 票；E、F 玩家：7 票
票已全數用盡仍未分出勝負，便進入強制開票階段，所有人翻開陣營。此時若 A 或 B 只要是政客陣營，便宣告獲勝，若皆不是，則比較藍綠兩陣營的總票數孰多，由該陣營獲勝。

4 全部入獄法

當遊戲只剩下 1 位玩家，其他玩家皆入獄時
該玩家亦同獲勝

若該玩家為藍軍或綠軍陣營
則該陣營的玩家一起獲勝
若該玩家為政客陣營
則該玩家單獨獲勝

建議陣營分配

遊 戲 人 數	藍 軍	綠 軍	政 客
3	1	1	1
4	2	2	0
4	1	1	2
5	2	2	1
6	3	3	0
6	2	2	2
7	3	3	1
8	3	3	2

CHAPTER 5

其他遊戲說明

1 角色技能

每張角色卡上皆有 3 種技能

前 2 種皆是對自身較為有利的技能屬於可選擇性發動

發動時若是**直接效果**則**不能被《沙盤推演》抵銷**

發動時若是**間接效果**則**可以被《沙盤推演》抵銷**

如：該技能將場上某情況轉換為某種卡牌的功能
則可以抵銷轉換後的卡牌功能

第 3 種皆是對自身較為有害的技能

視為鎖定之技能

即滿足條件時必定會發動之技能

2 鐵票



不管任何狀況都不會被移除或流失的選票

除非是因為入獄而喪失所有選票

鐵票亦視為選票

計算當選票數、宣告勝利票數、總票數、

強制開票時鐵票數量亦應算入其中

當玩家獲得 1 張鐵票時，便從票倉中將 1 張選票移出遊戲

如此一來便比較不會搞混總票數的計算

3 法院傳票



當玩家的競選回合帶著妨礙類牌特偵查弊、有罪宣判進入結算
或因為策略牌、角色技能的陷害下

便會收到法院傳票

任一玩家收到 3 張法院傳票便會入獄

4 入獄

當你收到第 3 張法院傳票時，你將鎖進入獄

既然入獄了，你不能再助選及妨礙了，

你就只是個被選民放棄的階下囚

你唯一能做的，就是祈禱同黨宣布當選好讓你能被特赦了

※ 已入獄的玩家無法使用無罪定讞再將法院傳票移除

※ 候選人於非結算階段時入獄，該競選回合即終止，其他未行動的

玩家便無法進行遊戲 5 階段，直接輪下一位玩家進行競選回合

※ 入獄的藍軍或綠軍玩家還是可以藉由同僚的勝選跟著一起獲勝

※ 除本身的勝利條件要求入獄，已入獄的政客玩家無法宣告獲勝

※ 玩家入獄時喪失全數已獲得的選票（此動作不算選票流失）

※ 結算時，入獄與否永遠最優先結算

5 覆蓋角色卡

辯論的競選場合、策略牌槍擊案、或是某些角色的技能

可能會使你進入覆蓋角色卡的狀態

你必須跳過一次任意玩家的競選回合才能翻回

你在覆蓋期間不能抽牌、出牌、棄牌、發動角色技能

（表示你亦不能使用策略牌）

亦即你在下一次的競選回合中甚麼都不能做

覆蓋角色卡的狀態下也不能宣布當選

但仍然可以被密會

且角色自身的鎖定技能（缺點）依然會被觸發

6 選票流失

當玩家結算時受到妨礙類牌影響或是遭到人物技能攻擊時

(EX: 李大師、邱溢)

有可能發生選票流失的情況

某些人的技能將對此情況產生反應 (EX: 阿輝伯、郝寶寶)

在場地的結算方面，選票流失分為兩種

1. 在造勢晚會、走訪基層、地方掃街的場地上
結算時流失的選票數量定義並非僅計算妨礙類牌造成的選票流失總合，而是應計算場地上卡牌效果總和+場地本身的效果+助選效果。若仍有選票的淨流失時，該淨流失值才算是選票流失數量。

※比如在 A 玩家的競選回合場地為造勢晚會

場地上有媒體爆料 x4 張

所以 A 玩家的選票結算情形為：

卡牌效果—流失 4 張選票/場地效果—獲得 3 張選票/助選效果—0 張選票，**合計即為流失 1 張選票，並非流失 4 張選票**

2. 在立院決戰、挖角拔樁、電視辯論的場地上
結算時流失的選票數量則是只計算至卡牌效果得出的淨值，不再另外加總場地效果

※比如在 B 玩家的競選回合場地為挖角拔樁

場面上有黨員站台 x2 張、有罪宣判 x1 張

所以 B 玩家的選票結算情形為：

卡牌效果—流失 1 張票 (黨員站台 2 張 = +2、有罪宣判 1 張 = -3)

合計就是流失 1 張選票。之後就算挖角拔樁成功拔得 5 張選票，仍然計算為有流失 1 張選票

※策略牌《假民調》造成的選票移轉，並不算是選票流失

※入獄造成的選票喪失，亦不算是選票流失

※選票流失 X 張時若本身的選票為 Y 張，且 $X > Y$ ，則流失量就為 Y 張選票，郝寶寶就只能吸 Y 張票囉

7 總票數



不同規格的選舉 (選區大小) 導致了總票數的差異

當遊戲開始時有 3 個藍軍及 3 個綠軍玩家，總選票數為 60 張

當遊戲開始時有 2 個藍軍及 2 個綠軍玩家，總選票數為 50 張

當遊戲開始時有 1 個藍軍及 1 個綠軍玩家，總選票數為 40 張

當票數全部用罄而尚未有人宣布當選時

應用強制開票的方式來判定由何方獲勝

8 注意使用來源

某些角色的政客勝利條件必須考慮競選場地上的助選牌來源

EX: 區維拉、流液如

也有些角色的技能發動可以讓卡牌擁有附加條款

EX: 呂慎老的《沙盤推演》、花媽的《走路工》

全場玩家都應該隨時注意來源會造成的特殊效果才不會輸的冤枉

9 過半數

立院決戰的場地效果會考慮表決是否達半數

表決人數只要達到場上遊戲進行人數的二分之一

就算是過半數通過

※ 6 人遊玩時，只要表決人數有達 3 名，就算是通過了

7 人遊玩時，則要 4 名表決人數才算是通過

※ 已入獄的玩家喪失表決權，也不列入表決的總人數中

10 進入結算前

在候選人宣布即將進入結算之際

所有玩家都還有機會運用策略牌

《離間》或是《轉移焦點》來進行攻防

許多角色的技能也可在這時發動

11 進入結算後

候選人宣布進入結算後直到場上玩家沒有人再進行動作時

此時候選人便開始真正的結算

而當真正的結算已經開始時

便無法再使用策略或技能來移除助選及妨礙牌了

但是針對骰子使用的策略牌《看不見的手》

以及可以移除法院傳票的策略牌《無罪定讞》

仍然可以使用

當然用來抵抗上列兩種牌的策略牌《沙盤推演》亦可使用

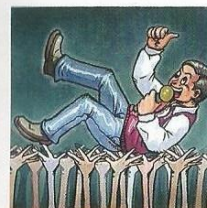
CHAPTER 6

遊戲卡牌一覽表

1

助選類牌

出牌階段可放置於競選場地上的空格中
若無空格則無法放置；競選回合結束時結算，結算後進入棄牌區



黨員站台 (12張)

結算時場地上擁有此卡
候選人獲得 1 張選票



黨主席站台 (6張)

結算時場地上擁有此卡
候選人獲得
1 張選票、1 張手牌



天王齊聚 (4張)

結算時場地上擁有此卡
候選人獲得
2 張選票、1 張手牌

2

妨礙類牌

出牌階段可放置於競選場地上的空格中
若無空格則無法放置；競選回合結束時結算，結算後進入棄牌區



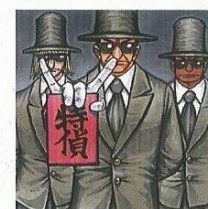
負面文宣 (10張)

結算時場地上擁有此卡
候選人流失 1 張手牌



媒體爆料 (6張)

結算時場地上擁有此卡
候選人流失 1 張選票



特偵查弊 (5張)

結算時場地上擁有此卡
候選人流失 2 張選票
收到 1 張法院傳票



有罪宣判 (3張)

結算時場地上擁有此卡
候選人流失
3 張選票、2 張手牌
收到 1 張法院傳票

3 策略類牌

可於不同階段時使用，通常為直接效果
使用後進入棄牌區



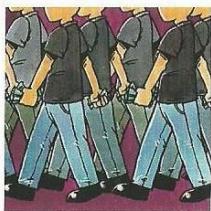
縫間 (9張)

非結算階段皆可使用
可以從競選場地上移除1張助選牌，被移除的助選牌直接進入棄牌區



沙盤推演 (12張)

當有策略牌打出時可使用
使任意玩家打出的1張策略牌失去效用。失效的策略牌直接進入棄牌區



走路工 (5張) / 使用詳情見右頁《註1》說明

出牌階段使用，僅限對候選人使用，使用時需棄1張手牌方能生效，令候選人擲骰：
擲骰結果為1至3點，候選人收到1張法院傳票
擲骰結果為4至6點，候選人獲得2張選票



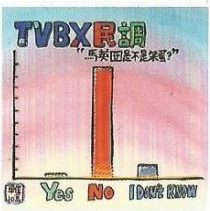
轉移焦點 (9張)

非結算階段皆可使用
可以從競選場地上移除1張妨礙牌，被移除的妨礙牌直接進入棄牌區



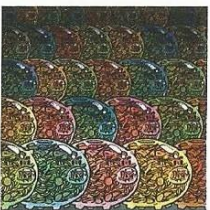
看不見的手 (各3張)

任意玩家擲完骰子時
可對骰子使用
可令骰子數字加1或減1



假民調 (6張)

出牌階段對自己以外的任一玩家使用。取得該玩家1張選票並可將該選票分配予任意玩家



政治獻金 (8張)

出牌階段使用
使用後再抽取2張手牌



槍擊案 (2張) 使用詳情見右頁《註2》說明

出牌階段使用，僅限對候選人使用，使用時需在自己面前放1張法院傳票方能生效。令候選人擲骰：
若擲骰結果為1至2點，候選人強制結束當下的競選回合場地上所有牌進入棄牌區、候選人覆蓋角色卡
若擲骰結果為3至6點，候選人獲得3張選票



狗仔錄音 (6張)

非結算階段皆可使用
在妨礙牌上附加本卡
有此卡附加的妨礙牌不能被《轉移焦點》移除



無罪定讞 (3張)

任何時刻皆可使用
可移除任意玩家面前的1張法院傳票。不得對已入獄的玩家使用

4 密會類牌

出牌階段可以使用，遊戲一開始每人就可獲得2張
用來探知其他玩家陣營的牌
使用後與其他未被抽取的密會牌洗勻不進入棄牌區



密會 (24張)

使用詳情見下方《註3》說明

出牌階段，
將此張面朝下交予除自己以外的任一玩家
該玩家視其陣營依手牌指示行動

玩家們玩熟本遊戲後，可以減少遊戲初始密會牌的配置：

在遊戲開始時有3個藍軍和3個綠軍玩家時，維持配發2張密會牌
在遊戲開始時有2個藍軍和2個綠軍玩家時，僅配發1張密會牌
在遊戲開始時有1個藍軍和1個綠軍玩家時，則不配發密會牌
並可增加「密會牌使用後必須移出遊戲不再重新洗入密會牌區」的機制
如此便能增添一點懸疑、混亂以提升遊戲性

建議玩法

註釋 1

- ※ 使用走路工的先決條件是必須先棄1張手牌，若使用者沒棄牌則走路工不算發動
- 《沙盤推演》抵銷是在棄牌後，若此策略牌被抵銷使用者不能將已棄的牌收回
- ※ 走路工可以在自己的競選回合時對自己使用

註釋 2

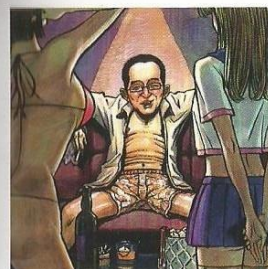
- ※ 使用槍擊案的先決條件是必須先在自己面前放1張法院傳票
- 若使用者沒放法院傳票則槍擊案不算發動
- 《沙盤推演》抵銷是在放置法院傳票之後
- 若此策略被抵銷使用者不能將已放置的法院傳票收回
- ※ 槍擊案可以在自己的競選回合時對自己使用
- ※ 槍擊案在使用者已有2張法院傳票的情況下不可以使用
- ※ 遊戲範例：
- 玩家C對他左手邊兩位的候選人玩家A使用槍擊案，候選人玩家A因為骰到1點被射傷而強制結束競選回合。玩家B已放置的助選或妨礙牌進入棄牌區，冷酷的槍擊案使用者C不再出牌立刻進入棄牌階段，還未行動的玩家D、E、F因為過度驚嚇不能進行遊戲。候選人玩家A緊急送醫也不進入結算階段，然後A還必須住院休養一陣子，所以在下一位玩家B開始舉行競選場合時覆蓋自己角色卡，休養期間不得進行遊戲。待玩家C的競選回合時才能復出。

註釋 3

- ※ 針對藍軍的密會牌8張、針對綠軍的密會牌8張、針對政客的密會牌8張
- 被密會的玩家必須依自己的陣營照密會牌上的指示行動
- ※ 密會牌可於出牌階段使用
- 使用時在不讓其他人知道的前提下隨意挑除你之外的一位玩家
- 將密會牌交予對方
- 對方依他自己的陣營來按照密會牌上的指示行動
- 不管對方行動如何，該密會牌都放回桌面上密會牌區
- ※ 總共24張密會牌8張針對藍軍陣營8張針對綠軍陣營8張針對政客
- 若想額外擁有密會牌，可以於出牌時棄3張手牌隨機自密會牌區獲得1張密會牌

CHAPTER 7

人物技能一覽表

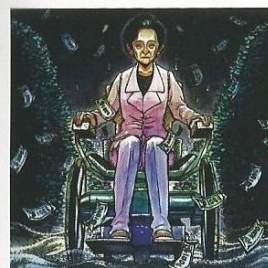


王子 / 男

- 〔特權〕可以在任意玩家的競選回合成為最先出牌者
- 〔否認〕出牌階段可以棄 2 * X 張手牌移除競選場地上 X 張妨礙類牌 (有『狗仔錄音』鎖定者無法移除)
- 〔遭忌〕你的競選回合若有 X 張妨礙類牌進入結算
結算時額外流失 X 張選票

政客勝利條件 你右手邊的玩家宣布當選

- ※【特權】發動時機為候選人選定競選場地後，任意玩家包含你自己發動後即成為該回合第一位進行遊戲 5 階段的玩家
- ※【否認】為角色技能，無法以『沙盤推演』抵銷
- ※你為政客陣營時，若右手邊一位玩家已入獄，目標順延至下一位右手邊的玩家



匾嫂 / 女

- 〔五鬼搬運〕所有的抽牌階段可以抽 3 張牌
- 〔海外帳戶〕手牌上限為 7 張
- 〔庭期病假〕你的競選回合進入結算時
若有收到法院傳票 X 張
必須覆蓋你的角色卡 X 回合

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時，你的手牌為全場最多者

- ※【庭期病假】覆蓋角色卡的說明，請參考 CH.5-5



匾皇 / 男

- 〔政權輪替〕你的競選回合開始時，可以將自己的選票跟任意 1 名玩家對換
當競選回合結算完成時若遊戲尚未結束
你擁有的選票需跟該玩家換回
- 〔兩顆子彈〕只要你擲骰，所有擲骰結果加 2
- 〔上銬〕使用技能【政權輪替】的回合進入結算時
有 X 張妨礙類牌進入結算，就會額外收到 X 張法院傳票

政客勝利條件 任一綠營的玩家宣布當選

- ※若你在【政權輪替】技能發動中入獄，則以入獄時的選票跟原玩家換回
- ※【兩顆子彈】影響範圍包括所有需要擲骰的策略卡牌、人物技能、競選場地
- ※你為政客陣營時，當場上的綠軍玩家皆已入獄，
只能透過強制開票法 (CH.4-3) 或全部入獄法 (CH.4-4) 來讓自己獲勝
- ※【政權輪替】發動時機為你挑選競選場地後



區維拉 / 男

- 〔哀兵〕你的助選牌不能被移除
每回合限 1 張
- 〔魁儡〕出牌階段，可以棄掉 2 * X 張手牌
將自己的 X 張選票任意分配給其他玩家
- 〔服刑〕永遠不能宣布當選

政客勝利條件

任一人在競選場合結算時宣布當選且場地上有你出的助選牌

- ※ 使用〔哀兵〕鎖定的助選牌每回合僅限 1 張，可在該助選牌上放角色卡表示
- ※ 你為政客陣營時，其他候選人於非結算階段宣布當選，你不得宣告勝利

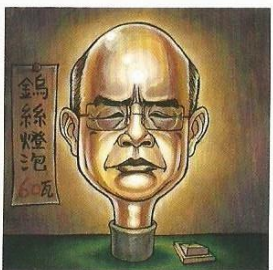


空心菜 / 女

- 〔三隻小豬〕使用『政治獻金』時，可以額外多抽 1 張手牌
- 〔旋轉門〕抽牌階段，可以丟棄 X 張你所抽的牌後再抽 X 張牌
- 〔空心政策〕只要你擲骰，所有擲骰結果減 1

政客勝利條件 任一女性玩家或候選人宣布當選

- ※ 女性玩家指遊戲玩家本人為女，女性候選人指政治人物的角色性別為女
- ※ 你為政客陣營時，場地上沒有女性玩家或候選人時
你只能透過強制開票法 (CH4-3) 或全部入獄法 (CH4-4) 來讓自己獲勝

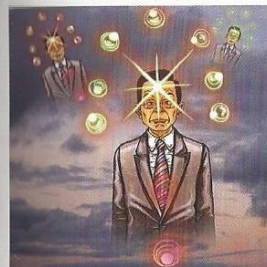


電火球 / 男

- 〔照亮〕你的競選回合開始時，可以從密會牌堆中任選 1 張並獲得它
- 〔衝衝衝〕出牌階段，可以棄 X 張鐵票換得 2 * X 張選票
- 〔過時〕你所有的鐵票可以被『假民調』轉移

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時，你是當選音外的最高票

- ※ 〔過時〕表示其他玩家對你使用『假民調』時，可以轉移你的鐵票
- ※ 〔照亮〕發動時機為你挑選競選場地後



謝小夫 / 男

- 〔信仰〕你的競選回合開始時，可以擲 3 顆骰子
若其中任 2 顆點數合計為 7 時
結算時場地效果加倍
- 〔退出政壇〕你的競選場合結算後覆蓋你的角色卡
若如此做，可以任意移除 1 張場上的法院傳票
- 〔反悔〕使用〔退出政壇〕後翻回角色卡時，你的選票、鐵票全數流失

政客勝利條件 任一經營的玩家宣布當選

- ※ 〔信仰〕不適用在挖角拔樁、電視辯論這 2 種競選場地上
- ※ 你使用〔退出政壇〕後要覆蓋幾回合可以自由決定，但至少覆蓋 1 回合
- ※ 你為政客陣營時，場地上未有人宣布當選的情況下已有人入獄時
你只能透過強制開票法 (CH4-3) 或全部入獄法 (CH4-4) 來讓自己獲勝
- ※ 〔信仰〕發動時機為你挑選競選場地後



花媽 / 女

- 〔揭發〕對任意玩家使用『走路工』時，擲骰結果減 2
- 〔南霸天〕你的競選回合開始前，先額外獲得 2 張選票
- 〔午睡〕當你的競選回合進入結算時有『媒體爆料』在場地上
結算時不計場地效果

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時有藍軍玩家入獄

- ※ 〔南霸天〕在你挑選競選場地前就可發動，此階段亦可宣布當選
- ※ 〔午睡〕發動時機為你挑選競選場地後

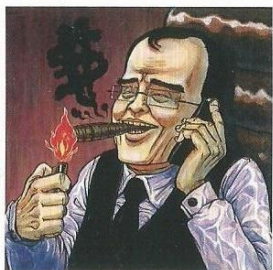


呂慎老 / 女

- 〔女副首〕只有女性候選人可以對你的策略牌使用『沙盤推演』抵銷
- 〔放砲〕當有人使用『無罪定讞』時，可以棄 2 張選票令其無效
- 〔嘿嘿嘿〕任意玩家對你使用『離間』時，可以額外多移除 1 張助選牌

政客勝利條件 任兩名男性候選人入獄

- ※ 女性候選人指政治人物角色的性別為女
- ※ 男性候選人指政治人物角色的性別為男
- ※ 〔放砲〕發動後該『無罪定讞』直接進入棄牌區；選票不足 2 張時無法發動
- ※ 〔嘿嘿嘿〕為策略牌『離間』成功發動後才會被觸發



領億四 / 男

- 〔新星黨鞭〕在別人的競選回合內進入結算時
候選人因場地上助選牌而獲得的手牌
必須無條件交給你
- 〔強索〕跳過你的抽牌階段，從任2位玩家手中各抽1張手牌
- 〔一刀斃命〕當你的競選回合帶著X張『狗仔錄音』進入結算時
需額外收X張法院傳票

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時，你的手牌為全場最多者

※【新星黨鞭】意指候選人總結所有助選妨礙類牌完成後仍可抽牌時
所抽取的手牌必須全部給你



邱溢 / 男

- 〔衝撞〕出牌階段，可以在自己面前放X張法院傳票
若如此做可任選1名玩家流失2*X張選票
- 〔爆料天王〕出牌階段，可以棄2*X張手牌後
將X張『媒體爆料』從棄牌堆中收入自己手牌中
- 〔不實〕必須使用2*X張『轉移焦點』
才可以移除競選場地上X張妨礙類牌

政客勝利條件 遊戲結束時，無人到達當選門檻

※【衝撞】在已有2張法院傳票的情況下不可以使用
※你為政客陣營時，不要讓任何玩家宣布當選就對了



立院龍頭 / 男

- 〔協調〕在舉手表決時，可以棄2*X張手牌命令X人舉手
- 〔人和〕使用或被使用『密會』時，額外先抽1張手牌
- 〔牆頭〕必須使用2*X張『離間』
才可以移除競選場地上X張助選類牌

政客勝利條件 任一藍軍的玩家宣布當選

※【協調】使用時為進入結算時需額外棄牌，非指棄牌階段的棄牌

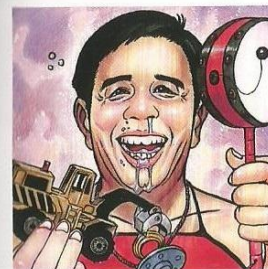


白賊義 / 男

- 〔巧言〕需要使用『轉移焦點』時，可以任意挑選1張手牌覆蓋在桌面上
若沒有任何玩家質疑，該牌就視為『轉移焦點』
- 〔鬥雞〕當你覆蓋的牌有人質疑時，翻開該牌，若為真，獲得他1張選票
這張『轉移焦點』仍有效；當該玩家無選票可移轉給你，你獲得2張選票
- 〔白賊〕當你覆蓋的牌有人質疑時，翻開該牌，若為假，讓他抽1張手牌
這張牌無任何效果；若你無手牌可讓該玩家抽，該玩家摸2張牌

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時，你是當選者外的最高票

※你覆蓋的牌可被複數玩家質疑，引發的【鬥雞】、【白賊】效果分別計算之
※【巧言】宣稱的『轉移焦點』，可以被『沙盤推演』抵銷



郝寶寶 / 男

- 〔接班〕出牌階段可不占格子放1張助選牌，每回合限1張
- 〔吸票〕在別人的競選回合內進入結算時
候選人若在結算完成後有選票流失
可以棄2*X張手牌，吸收其中X張選票
- 〔吊車尾〕被使用『假民調』時必定會成功，且可轉移的選票加1

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時，你是當選者外的最高票

※【接班】放的助選牌可以被移除
※任何對你使用的『假民調』都無法被『沙盤推演』抵銷

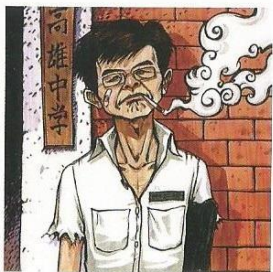


馬皇 / 男

- 〔不敗〕你的競選回合進入結算時，可以額外獲得1張鐵票
- 〔不沾〕可以讓所有擲骰效果牌對你失效
- 〔識人不明〕對人使用『密會』時，先額外棄2張手牌

政客勝利條件 任一藍軍的玩家宣布當選

※【不敗】發動時已進入決算，不可以未結算完成即宣布當選
※【不沾】影響的卡牌有『走路工』、『槍擊案』、『看不見的手』
失效的意思對上列的卡牌對你使用時直接進入棄牌區
※你為政客陣營時，當場上的藍軍玩家皆已入獄
只能透過強制開票法(CH4-3)或全部入獄法(CH4-4)來讓自己獲勝



中二興 / 男

- 〔施政〕 『假民調』對你無效果
 〔退黨參選〕 被使用『密會』時，可以攤開你的陣營牌
 若如此做，獲得技能【南霸天】
 〔倒戈〕 使用【退黨參選】技能攤開陣營牌後視為政客
 且你的競選回合內所有的助選牌效果減 1

政客勝利條件 你個人獲得的票數達當選門檻

- ※ 無效果的意思為即使打出該牌亦不生效，該『假民調』直接進入棄牌區
 ※ 【退黨參選】發動後你立刻以政客陣營來針對『密會』行動
 ※ 【倒戈】影響範圍為所有的助選牌，包括選票獲得效果及卡牌獲得效果



小妹大 / 女

- 〔知性〕 出牌階段，可以將『媒體爆料』丟入棄牌區
 若如此做，可以重新抽一張手牌
 〔社交〕 你的競選回合內尚有另外 X 名男性候選人在場上
 於抽牌時可抽 2+X 張牌
 〔主席殺手〕 在男性候選人的競選回合
 助選牌均無效果

政客勝利條件 任一男性候選人宣布當選

- ※ 【主席殺手】表示你在男性候選人的競選回合內打出的助選牌
 僅有占格子和提供場地助選效果的功能，卡牌本身的效果全部不計
 ※ 你為政客陣營時，當場上沒有男性候選人時
 只能透過強制開票法 (CH4-3) 或全部入獄法 (CH4-4) 來讓自己獲勝



李大師 / 男

- 〔狂人〕 收到法院傳票時，可自減 2 張選票
 並於任意玩家前放 1 張法院傳票
 〔砲轟〕 出牌階段棄 3 張手牌，指定任意玩家殺 1 顆骰子
 點數為“1~3”你獲得 2 張選票
 點數為“4~6”該玩家流失 2 張選票；每回合限一次
 〔目中無人〕 你的競選場地空格數永遠減 1

政客勝利條件 藍軍及綠軍陣營各有一位以上玩家入獄

- ※ 【狂人】在選票不足 2 張時無法發動



胡謔信 / 男

- 〔冥嘴〕 使用『看不見的手』時，可以額外多抽一張牌
 〔X 先生〕 出牌階段，可以棄 2+X 張手牌後
 將 X 張『狗仔錄音』從棄牌堆中收入自己手牌中
 〔鄉愿〕 你的競選回合內，無法使用策略牌

政客勝利條件 遊戲結束時，無人到達當選門檻

- ※ 你為政客陣營時，不要讓任何玩家宣布當選就對了



鄭紅姨 / 男

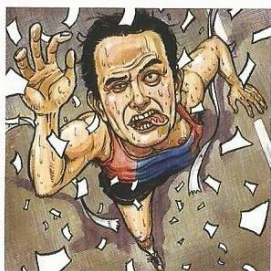
- 〔草根〕 你的『轉移焦點』可以移除助選牌
 〔國罵〕 在別人的競選回合內，於出牌時棄掉 2 張選票
 可以令該候選人選票流失 2 張，每回合限 1 次
 〔逼宮〕 被使用『密會』時，先棄 1 張手牌

政客勝利條件 遊戲結束時，無人到達當選門檻

- ※ 你為政客陣營時，不要讓任何玩家宣布當選就對了

終極附註 何謂建議玩法？

所謂建議玩法，就是內部測試人員考量遊戲平衡及時間長短，
 自認為最適合遊戲進行而決定的一種彈性規則，不過並非是死的規則，
 只要玩家能夠接受，遊戲的擁有者決定改變這類的規則也無所謂。



勇腳馬 / 男

- 〔慢跑〕 可以在任意玩家的競選回合內成為最後出牌者
但不可在候選人之後
- 〔謝謝指教〕 出牌階段，可以將場地上已占格子的 1 張妨礙牌
收為自己的手牌；每回合限 1 張
- 〔包袱〕 手牌上限為 3 張

政客勝利條件 你左手邊的玩家可以當選

- ※【慢跑】發動時機為候選人選定競選場地後
發動後即成為候選人前一位進行遊戲 5 階段的玩家
- ※【謝謝指教】無法對被狗仔錄音鎖定的妨礙牌發動
- ※你為政客陣營時，若左手邊一位玩家已入獄，目標順延至下一位左手邊的玩家可以

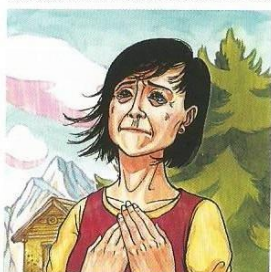


小辣椒 / 女

- 〔鐵娘子〕 任意候選人的競選回合進入結算時
若場地上仍有空格，可以在空格上加放妨礙牌
- 〔婦權〕 每次輪到女性候選人的競選回合時可發動
你及該候選人各獲得 1 張選票
- 〔禮貌〕 必須使用 2 * X 張『沙盤推演』
才可以抵消 X 張策略牌

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時有綠軍玩家入獄

- ※【鐵娘子】發動時，你可放的妨礙牌不限張數
且候選人已經進入結算階段，該妨礙牌無法再被移除
- ※【婦權】在你進入自己的競選回合時亦可發動
- ※每次【婦權】發動時你可獲得的票數以 1 張為限
- ※【婦權】發動時機為女性候選人挑選競選場地後



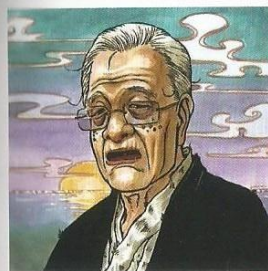
流液如 / 女

- 〔稅改〕 跳過自己的抽牌階段和出牌階段後發動
除了你之外的所有玩家將所有手牌丟入棄牌區
然後每人重新抽 X 張牌，X 等於每人擲骰的點數
- 〔竄改〕 出牌階段，可以用任意的助選或妨礙牌
直接替換競選場地上的同類型牌，每回合限 1 次
- 〔辭職〕 單一技能不可使用超過 2 次

政客勝利條件

任一人在競選場合結算時宣布當選且場地上有你出的助選牌

- ※【竄改】的發動是針對競選場地上存在的所有助選或妨礙牌
- ※【辭職】表示你的任何一種技能在整場遊戲裡無法使用 3 次以上
否則直接輸掉本局遊戲



阿輝伯 / 男

- 〔教父〕 出牌階段，可以棄 2 * X 張手牌後
將 X 張『離間』或『轉移焦點』從棄牌堆中收入自己手牌中
- 〔精神領袖〕 你的競選回合開始前，可以攤開你的陣營牌
若如此做將永久獲得 1 名場上
已入獄玩家的角色所有技能直到遊戲結束
- 〔黑金〕 選票流失時，手牌若大於 3 張，其效果乘以 2

政客勝利條件 任一玩家宣布當選時，你沒有入獄

- ※【精神領袖】 整場遊戲只能使用 1 次
獲得所有的技能意指對你不利的技能也一併獲得
- ※【黑金】 包括競選回合結算完成後造成的選票流失、角色技能造成的選票流失
- ※【精神領袖】發動時機為你挑選競選場地後

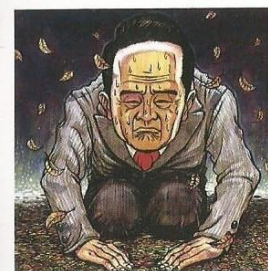


施主席 / 男

- 〔先驅〕 你的競選回合開始時可以先出一次牌，不計算為出牌階段
- 〔天下圍攻〕 出牌階段可不占格子放 1 張妨礙牌，每回合限 1 張
- 〔戀色〕 在女性候選人的競選場合策略牌均無效果

政客勝利條件 讓自己成為第一名入獄者

- ※你為政客陣營時，場上已有玩家比你先入獄
你只能透過強制開票法 (CH4-3) 或全部入獄法 (CH4-4) 來讓自己獲勝
- ※【天下圍攻】放的妨礙牌可以被移除
- ※【先驅】發動時機為你挑選競選場地後



宋省長 / 男

- 〔跪票〕 你的競選回合進入結算時，選票都可以先額外加 1
- 〔屢戰〕 當無手牌時，可立刻抽 1 張手牌
- 〔屢敗〕 你的競選回合進入結算時
若場地上無助選牌，結算時不計場地效果

政客勝利條件 你個人獲得的票數達當選門檻

- ※【跪票】發動時已進入決賽，不可以未結算完成即宣布當選

CHAPTER 8

問與答

基本遊戲進行相關

Q 1 ——

請問輪到自己出牌的時候可以出幾張牌呢？

A 1 ——

沒有限制你的出牌量

只要合理你可以把手上的手牌打完也沒問題（主要還是看場地上有無空格讓你出牌）

Q 2 ——

請問候選人結算完手中有超過 5 張手牌或是其他任何有超過 5 張手牌的時候該如何處理？立刻棄牌嗎？

A 2 ——

不用；需要棄牌時只有進入遊戲 5 階段中的“棄牌階段”才需要棄牌（請參閱 CH2-1）

其他時候因結算或其他利益而獲得超過 5 張手牌時是不需要棄牌的

Q 3 ——

說明書上寫到“你的競選回合開始時”是指當我前面一位候選人結算完畢的當下就算開始嗎？

A 3 ——

你的競選回合開始時嚴格說起來應是你挑選競選場地後、你右手邊的玩家開始抽牌前

Q 4 ——

策略牌的使用時機是？別人的回合也可以嗎？結算時也可以嗎？密會牌呢？

A 4 ——

策略類牌的使用時機各有不同

有些僅能在出牌階段使用——假民調、政治獻金、走路工、槍擊案

這表示無法在別人的回合使用（不是你的出牌階段）

有些可以在非結算狀態下使用——離間、轉移焦點、狗仔錄音

這表示只要在還沒進入結算時都可以使用（允許在別人的回合使用）

所以在別人的回合內使用狗仔錄音鎖定妨礙牌是可以的

當然也有可能同時有人想要轉移焦點那張妨礙牌

這時就是比誰丟牌的速度比較快了（先手大於後手）

先放狗仔錄音就大於轉移焦點

先放轉移焦點就大於狗仔錄音

剩下的策略牌是滿足條件即可打出（允許在任何階段出牌）

無罪定讞——只要場上有玩家有法院傳票時

看不見的手——只要場上有玩家骰完骰子時

沙盤推演——只要場上有任何 1 張策略牌打出時

另外密會類牌只有出牌階段可以使用

如上所述，無法在別人的回合使用（不是你的出牌階段）

Q 5 ——

所謂逆時針進行遊戲，是指所有步驟都要逆時針進行嗎？

A 5 ——

需要逆時針進行的只有 3 種情形

一、輪流當候選人（挑選競選場地利擁有場地結算效果的權利）

二、輪流進行遊戲 5 階段

三、特定人物技能發動後造成了全體玩家需要按序行動的情況

EX: 流淚如、白賊義

至於其他像是策略牌的攻防、政客宣告勝利等，以滿足條件的響應為準
所以並不適用逆時針的範疇

密會相關

Q 1 ——

出牌階段用 3 張手牌換 1 張密會牌的行為有限制次數嗎？

A 1 ——

沒有限制，只要你的手牌足夠，想換多少張都行

Q 2 ——

密會牌可以對自己使用嗎？

A 2 ——

不可以對自己使用

Q 3 ——

我的角色卡是被覆蓋的情形下，還可以被密會嗎？

A 3 ——

仍可以被密會，玩家一樣照著密會牌給的指示行動

Q 4 ——

我覺得密會牌太多政客太容易被拆穿了，被集火無法抵擋，有甚麼辦法可以解決嗎？

A 4 ——

我們會建議大家玩熟之後，減少遊戲開始時密會牌的配置數量

也就是遊戲開始前發給各玩家的密會牌張數，調整成「藍綠玩家人數減 1」

1 藍軍 1 綠軍的情形下就不先發密會牌

2 藍軍 2 綠軍的情形下則只先發 1 張密會牌

以及增加密會牌使用後必須「移出遊戲」的機制（不再洗進密會牌區重複使用）

競選場地相關

Q 1 ——

挖角拔樁場地

**候選人以及候選人指定的玩家在整個流程出牌 PK 結束之後
那些打出的牌如何處置？**

A 1 ——

應全數棄置棄牌區

可以用一個概念：手牌可算是您手中的資金

而在現實中拔樁勢必要花掉 \$\$\$

打出的手牌就等於是你為了搶票而必須花費的 \$\$\$

同樣對手為了固票就必須花掉相同的 \$\$\$

既然錢已經花了

自然就無法收回囉

Q 2 ——

挖角拔樁場地

拔樁可以拔鐵票？另外我可以故意都不出牌讓拔樁人（已經使用密會知道陣營）拔我的票嗎？

A 2 ——

不可以拔鐵票，鐵票是無論如何都不會被影響的親衛隊選票

可以的，這個策略就像現實生活中的棄保效應

同室操戈也是正常的

Q 3 ——

立院決戰場地

候選人關說表決後

結算時分配選票予兩個玩家，剛好分屬藍綠陣營

有可能發生藍綠陣營同時達到當選門檻宣布當選的情形嗎？

A 3 ——

理論上是有可能發生的

此時的建議玩法是當選門檻自動增加 1 張選票以便讓遊戲繼續進行直到分出勝負

Q 4 ——

立院決戰場地

可以提出送手牌或是任何口頭上的交換條件拉攏嗎？

A 4 ——

原則上是用選票

當然遊戲規則是可以打破的

玩家們也可以發明以獻吻來色誘的玩法，我們不反對

Q 5 ——

請問當選擇電視辯論場地進入結算階段時

候選人已無手牌，造成無法出議題牌時，該如何進行辯論階段？

另外可以故意辯輸嗎？

A 5 ——

判定候選人輸給每一位挑戰者

可以的，故意辯輸壯大別人的聲勢也是策略之一

勝利條件相關

Q 1 ——

請問如果是遊戲裡有兩個政客

其中一人獲勝條件是：右手邊的玩家可以宣布當選

而不幸右手邊又是政客時，勝利條件不可能被滿足

是否只能害右側政客入獄讓玩家順延，或者全部入獄法、強制開票法才可能贏？

A 1 ——

是的

Q 2 ——

請問有的政客獲勝條件是：有人宣布當選時你的手牌為最多
若是政客與另一玩家手牌為相同張數（意即有 2 人為最多），那這樣算是獲勝嗎？

A 2 ——

算是獲勝；另外一個勝利條件“有人宣布當選時你是當選者外的最高票”也是一樣道理

Q 3 ——

請問強制開票中有建議限制遊戲輪數
那是所有人都出過牌為 1 輪
還是所有人都當過候選人才算 1 輪呢？

A 3 ——

所有人當過一次候選人才是 1 輪

人物技能問題相關

Q 1 ——

施主席能力〔先驅〕中的出牌是指僅進行出牌階段還是包括抽牌到棄牌的完整回合？
當郝寶寶發動〔接班〕已經佔住 BONUS SPACE 時，他還可以發動〔天下圍攻〕嗎？

A 1 ——

發動後是擁有一次“額外的”優先出牌權，不包括抽牌和棄牌，但最後仍會輪到他進行一次完整的遊戲 5 階段
可以的，放在其他角落就行了

Q 2 ——

小辣椒能力〔婦權〕發動是一進入該女性候選人競選回合就發動
還是該競選回合小辣椒的出牌階段才發動？

A 2 ——

女性候選人的競選回合開始時就必須發動了
發動時機在女性候選人挑選競選場地後

Q 3 ——

匾皇能力〔兩顆子彈〕在掃街等須擲兩顆以上骰子的場合
是否能分別對不同骰子決定發動能力與否？

A 3 ——

如果要發動 就是將你當下骰的所有骰子點數都 +2

Q 4 ——

匾皇能力〔政權輪替〕可以連同鐵票互換嗎？
當他進入結算後獲得可以當選的選票，但因上銬收到 3 張傳票
那是要宣布當選還是入獄呢？

A 4 ——

是的，他交換的就是全部的選票
進入結算前若可以宣布當選應立刻宣布當選
進入結算後就是入獄與否永遠最優先結算，所以他算是入獄

Q 5 ——

阿輝伯能力〔黑金〕選票流失時，手牌若大於 3 張，效果乘以 2
那當他手牌超過 3 張時被使用《假民調》時，應如何處理？

A 5 ——

請參閱 CH-6 選票流失說明，假民調造成的選票移轉並非是選票流失
所以仍然只會被移轉 1 張選票

其他類型問題

Q 1 ——

候選人的定義是甚麼？說明書裡面有很多地方用到這個名詞
是指全體玩家還是當前候選人？
相關延伸問題是 甚麼時候可以宣布當選？

A 1 ——

候選人就是舉辦競選活動（有權挑選競選場地）的玩家
宣布當選的時機並不設限
但若候選人進入結算狀態後，只有結算完成才可以宣布當選

Q 2 ——

骰子點數可以靠【看不見的手】或人物技能而變成超過 6 點或低於 1 點嗎？

A 2 ——

不可以，點數上限就是 6 點、下限就是 1 點

Q 3 ——

結算時因卡片效果 1 次收到 3 張以上的傳票時，
有能夠打出無罪定讞移除傳票的時間點嗎？

A 3 ——

有的，因為其實法院傳票是 1 張收完接著收下 1 張
所以其實可在收完 1 張的瞬間先打出無罪定讞

Q 4 ——

遊戲時間有時過長，有時又太短，要怎麼解決才好

A 4 ——

其實各位玩家對遊戲長短的需求不盡相同，
覺得遊戲時間過長可以藉由調低當選門檻或是增加遊戲開始前的選票配置量
覺得遊戲時間過短可以藉由調高當選門檻或是減少遊戲開始前的選票配置量
每個小細節稍做調整都可以為玩家帶來最希望得到的樂趣
當然遊戲沒辦法盡善盡美對開發者來說是責無旁貸
將來我們勢必會再努力鑽研更合理又有趣的套件可以讓本遊戲更上一層境界
還請各位玩家給我們一些些時間
謝謝你們的支持!!!

Special Thanks

席曼寧賢伉儷、局局、賴神、可綠、哈媽 X、沈鼎雞賢伉儷、
老吳、老孫、菜花、包柏、小紅、螞蟻賢伉儷、郭帥、十三妹、
老呂賢伉儷、遊戲設計太座 Sleep、創意總監太座 Yvonne、郭力榕
插畫設計的前任搭檔 Bob、平面美術的太座阿姐及弟弟山姆 等諸位
參與過測試的好友，及所有提供我們寶貴意見的朋友們，謝謝你們 !!!

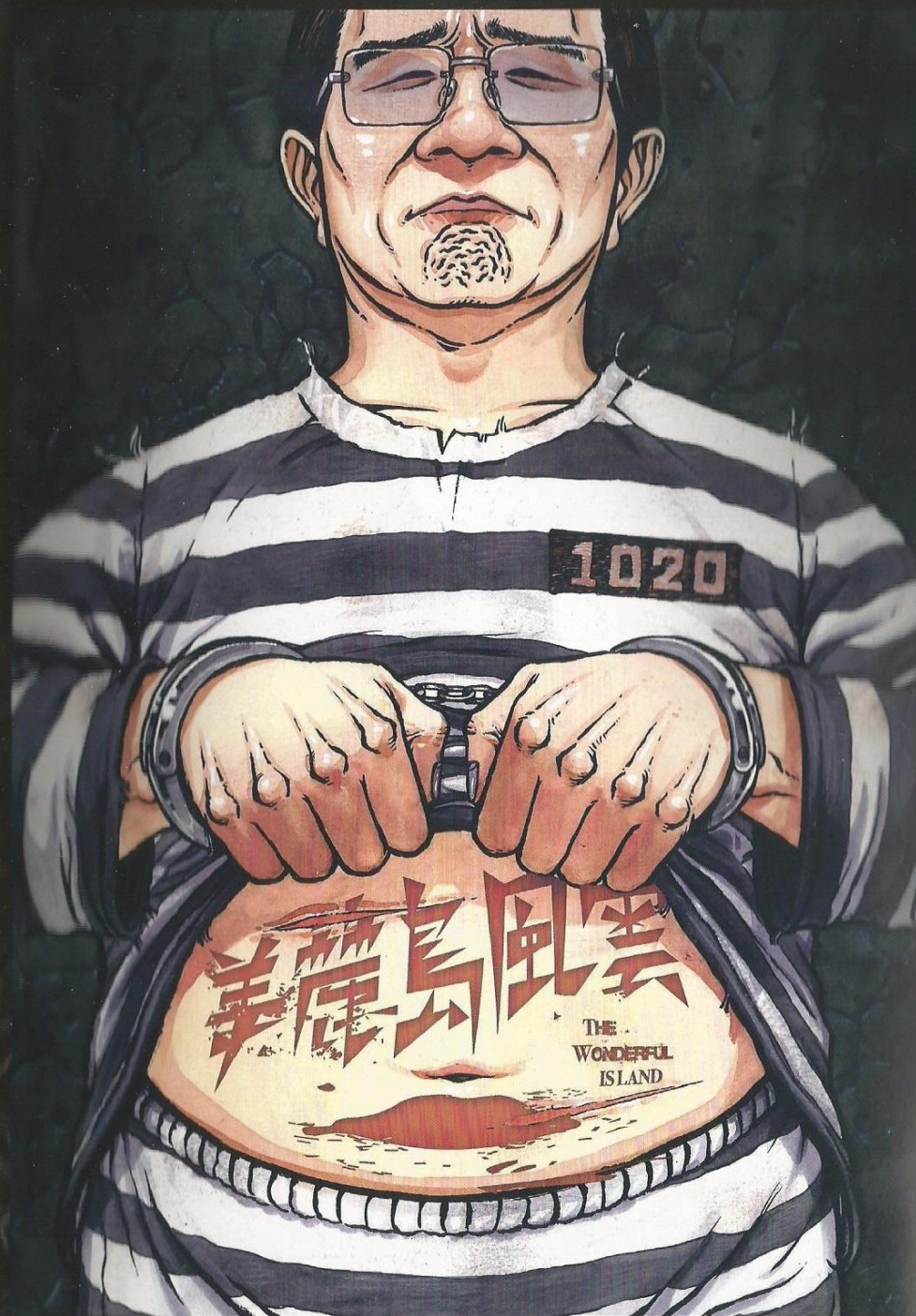
另外特別感謝禮貌事件中的主角洪姓立委，
沒有妳就沒有今天的我們
全體人員在此向您 90 度鞠躬致上最深的謝意

更多惡搞請上我們的粉絲專頁

f 美麗島風雲

製作人員名單 (排名不分先後)

遊戲設計	神遊有限公司	伍博暘 Poyang Wu
插畫設計	Rockat 搖滾貓	簡振傑 Rockat
創意概念整合	Cypress Forest	楊 森 Sam Yang
美術設計包裝	Cypress Forest	賴柏燁 Boyea Lai
素材提供	黃迪諾	



美麗島風雲

THE
WONDERFUL
ISLAND

MARCH, 2013