

THE SPEICHERSTADT

概要

漢堡市 (Hamburg) 是德國最大的港口，也是僅次於柏林的第二大城市，這套遊戲要講述的時代背景是19世紀的漢堡港倉庫城。利用招標、購買系統獲得卡片，卡片包含了裝載貨物的貨運船、賣出貨物的貿易商、預防火災的消防員等等。在行動中累積分數，最後獲得最高分的玩家贏得勝利。

配件



一個遊戲板塊



5張交易所
(5個不同顏色的玩家)



54張貿易卡

12張冬季[A]
13張春季[B]
13張夏季[C]
15張秋季[D]
1張火災[E]



25個硬幣



20個工人
五種顏色各五個



45個貨物方塊

9個咖啡[咖啡色]
9個茶葉[青綠色]
9個香料[亮黃色]
9個橡膠[純白色]
9個地毯[深紅色]



1個金屬硬幣



一個袋子

設置

1. 將板塊打開放置在玩家中間。
2. 每個玩家各自拿取一種顏色的工人(四個)，將一個擺在板塊 0 分位置，其餘三個自行保管排隊時使用。
3. 每個玩家拿取對應顏色的交易所(market hall)。
4. 每個玩家發 5 元。
5. 將所有貨物(5色各9個，共45個)放到袋子裡，遊戲結束時袋子裡的貨會全部被拿完。
6. 根據玩家人數將D時期特定的卡片抽出不使用。
 - 二人：能力 3 的消防員、港口
 - 三人：能力 3 的消防員、船工教堂
 - 四人：不用抽出任何卡片
 - 五人：能力 3 的消防員、船工教堂
7. 將ABCD四個季節的卡片分別洗好，然後按照順序擺放在板塊旁邊，遊戲時按照順序翻最後會剛好用完，最後一回合動作完畢後進行E時期失火結算，然後遊戲就結束算分。

玩家們輪流當起始玩家，金屬硬幣是起始玩家指示物，回合結束時將它交給下一個玩家。
遊戲分成若干回合，每回合有五個階段：

- 1) 供給(Supply)
- 2) 排隊(Demand)
- 3) 購買(Purchase)
- 4) 卸貨>Loading)
- 5) 收入(Income)

第一階段：供給(Supply)

由冬季[A]開始翻開貿易卡，根據玩家人數翻不同張數(2/3/4/5人翻出3/4/5/6張)卡片，由左至右放在板塊上面的空格。

若翻出**貨運船**則立即從袋子隨機拿出三個貨物放在卡片上，代表該貨運船的貨物。

若翻出**失火**則立即結算失火得失分，然後棄掉失火卡片，重新補一張。

(貨運船和失火都是B時期以後才會出現，A時期沒有)

※失火

比較玩家所擁有的消防隊員能力值加總，最高的玩家可得到失火卡片上面數字的分數，最低的玩家則必須扣失火卡片上面數字的分數，若平手則都加分或扣分，但若"所有"玩家的消防隊員能力值加總皆相同，則沒有人要加分或扣分。

第二階段：排隊(Demand)

從起始玩家開始，順時針輪流放一個工人在任一卡片上的建築物，必須放在該建築物最低的樓層，進行三輪之後進入第三階段。

注意事項：

- 工人不得放棄排隊，排隊階段過後，玩家手上不能有工人。
- 一個玩家可以派二個以上的工人去同一個建築排隊
- 排隊工人達到8人時，建築所有樓層佔滿後，此卡片無法再被排隊。

第三階段：購買(Purchase)

由左邊第一張卡片開始詢問，最低樓層的工人擁有優先購買權，若願意購買則必須付目前排隊人數的錢(包括自己，所以最少就是一塊，付的錢給銀行)，將卡片買走，其它剩下的工人繳羽而歸。若不願意或無法購買，則收回工人，由下一個工人遞補，並選擇是否購買。若所有人都不願意購買或沒人排隊就棄掉那張卡片。同樣步驟依序處理剩餘的卡片。

注意事項：

金屬硬幣無法用來購買

無人排隊或被所有人放棄購買的卡片，移入棄牌堆中。

第四階段：卸貨>Loading)

1. 如果有買到貨運船，則必須在此階段處理上面的貨物，有幾種選擇
2. 若擁有貿易商，對應的貨物可以一個賣一元(由銀行獲得一元賣掉的貨放到貨物區，不能放回袋子)
3. 若擁有合約，可以把得到的貨物擺在合約上對應的位置，但一放上就無法再移動該貨物了。
4. 賣任意二個貨換一元。(賣掉的貨放到貨物區)
5. 用任意三個貨交換一個貨物區的貨。(不是和袋子裡的換)
6. 可將多餘的貨物儲藏在交易所(market hall)(只能存一個)，或是儲藏到倉庫(可以存4個)，儲藏的貨可供之後使用。
7. 有多的貨無法處理則棄掉放進貨物區。

第五階段：收入(Income)

每人拿一元，這回合沒買到卡的人拿二元。擁有銀行的玩家可多拿一元。

ABCD四個時期的卡片會剛好用完，最後一回合動作完畢後進行E時期失火結算，然後遊戲就結束算分。

卡片介紹

卡片	每時期的張數				功能
	A	B	C	D	
貿易商	5	0	0	0	五種貨物各一張，對應的貨一個可賣一元，遊戲結束時得一分。
合約	3	3	4	0	完成合約遊戲結束時可獲得上面的分數，沒完成不算分
消防員	2	3	2	3	有不同能力值，失火時結算用
倉庫	1	0	0	0	可儲藏四個貨物供使用，遊戲結束時若上面有貨每個可得一分
會計行	1	1	0	2	擁有1/2/3/4棟，便可獲得2/5/9/14分
貨運船	0	5	5	5	上面會有三個貨
銀行	0	0	1	0	第五階段收入時多一元
港口	0	0	0	1	遊戲結束時，買到的每艘貨運船可得一分
商會	0	0	0	1	遊戲結束時，每塊錢可得一分
船工教堂	0	0	0	1	遊戲結束時得三分
聖米歇爾	0	0	0	1	遊戲結束時得四分

貿易商



合約



消防員



倉庫



會計行



貨運船



銀行



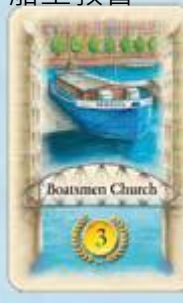
港口



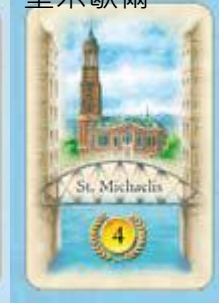
商會



船工教會



聖米歇爾



卡片一覽

