

小世界種族



亞馬遜：在征服的期間，可以使用額外的四隻亞馬遜。（重新佈署時就退場）



矮人：占領的每一個礦區，都可以讓矮人回合結束時額外多拿 1 元。（即使沒落後也是）



精靈：領地被征服時，不會有精靈折損；從該地區拿回你所有的種族指示物。（對邪術士無效）



食屍鬼：沒落時，場上所有的食屍鬼都會繼續留在圖板上。此外，他們在之後的回合還能繼續征服其他地區。



巨人：征服與山區相鄰的任何地區時，可以少派一隻巨人。但最少需要一隻。



哈比人：可以在任何地區進行你的第一次征服（登陸）。在前兩個征服的領地上，各放上一個地洞，地洞可以保護領地不受對手攻擊或對手種族能力的影響。



鼠人：鼠多勢眾！沒有特殊能力！



獸人：這回合征服的每塊「非空地」都可以額外多拿 1 元。



人類：占領的每一座農田，都可以讓人類回合結束時額外多拿 1 元。



骷髏：在重新部署部隊時，這回合每征服的「兩塊非空地」，可以讓你額外獲得一隻骷髏兵。



巫師：占領的每一個魔法源，都可以讓巫師回合結束時額外多拿 1 元。



魚人：征服與海岸或湖泊相鄰的任何地區時，可以少派一隻魚人。但最少需要一隻。



巨魔：在你所占領的每塊領地內放置巨魔巢穴，以增加一點防禦力。沒落時，巢穴不會消失。



邪術士：每回合只能對每個對手一次，鄰近的對手領地內如果只剩一個活躍的種族指示物時，直接拿盒子內的一隻邪術士來替換它，並直接征服該領地。

特殊能力



龍騎士：每回合一次，使用龍+一個種族指示物就可以無視防禦征服一個地區；龍所在的領地不會被對手征服也不受種族特殊能力影響。



鍊金：只要你的種族指示物還在地圖上，每回合拿 2 元。



山丘：占領的每一座山丘，都會讓你回合結束時額外多拿 1 元。



狂暴：你可以在每次征服之前都使用增援骰。



飛行：可以征服地圖上除了海洋或湖泊以外的任何地區。



商業：回合結束時，占領的每個地區都讓你額外多拿 1 元。



紮營：把五個營地分配在你的領地中。每個營地可以讓該領地增加一點防禦力。



叢林：占領的每一片叢林，都會讓你回合結束時額外多拿 1 元。



騎兵：征服與山丘或農田地區時，可以少派一個種族指示物。但最少需要一個。



指揮：征服任何地區時，可以少派一個種族指示物。但最少需要一個。



掠奪：這回合征服的每塊「非空地」都可以額外多拿 1 元。



堡壘：每回合一次，將一座堡壘置於一塊沒有堡壘的領地中，增加其一點防禦力。回合結束時，每座堡壘讓你得到 1 元（僅限活躍時）。即使你的種族沒落之後，堡壘仍會留在地圖上。



外交：在每一回合結束時，選擇一個本回合沒有主動攻擊你的對手。他的下一回合將無法攻擊你。



英雄：在你的回合結束時，將你的兩個英雄放在你的領地中，使其不會被對手征服也不受種族特殊能力影響。



富裕：在你的第一個回合結束後，獲得 7 元，只有一次。



靈魂：當選擇沒落時，你的靈魂種族不會受「只能擁有一個沒落種族」的限制。



剛烈：在正常進行過征服與計分之後，可以選擇將該種族立刻沒落。



沼澤：占領的每一片沼澤，都會讓你回合結束時額外多拿 1 元。



地底世界：征服任何洞穴時，可以少派一個種族指示物。但最少需要一個。所有有洞穴的地區都視為是相鄰的。



航行：當你的種族活躍時，你可以把海洋和湖泊當空地一樣征服。即使在沒落之後，還是可以保留這些地區。

