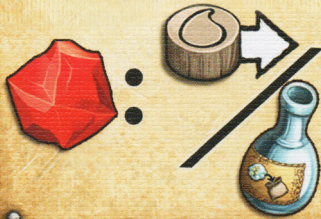


一輪結束時：

僅需花費 1 盧比，即可
補充藥水瓶/移動水滴

使用次數不限制



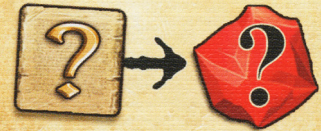
得分階段時：

根據下表，
鍋內有幾種顏色的原料，
就得到幾分

1-4	→	3
5	→	4
6	→	7
7	→	10
8	→	14

盧比階段時：

如果鍋子達到盧比格，
你能得到等同此格分數
的盧比數量。



得分階段時：

將你的袋子倒出來，
每 2 個符合以下所示
的原料，就得到 2 分



原料購買階段：

免費獲得 1 個
你本次購買的其中
1 個原料



原料購買階段：

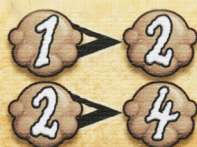
你本次購買
原料的能力加倍



原料購買階段：

升級以下其中一項，
你鍋內的非橘色原料
到下一個等級：

- 倒數 2 個原料片
- 任意 1 個原料片



原料購買階段：

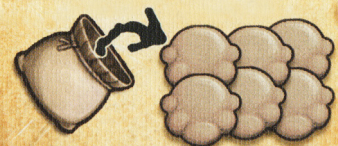
每擁有 1 個盧比，
購買原料的能力+2



調製藥水階段：

從袋裡抽出 6 個原料，
決定那些保留、那些返
回袋裡。

將保留的原料任意順序
投入鍋內。



藥水檢驗階段：

就算你的鍋子爆炸，
也能獲得完整的獎勵。

若你符合資格，
也能丟擲獎勵骰。



調製藥水階段：

當你的鍋子爆炸時，
可以使用藥水瓶的效果
(藥水瓶必須是滿的)



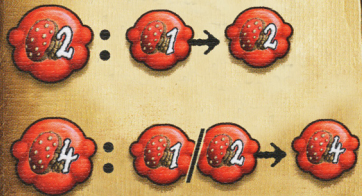
調製藥水階段：

當你的鍋子尚未爆炸時，
將最新抽出最多 2 個的
白色原料放回袋裡



在投入紅色原料時，
檢查鍋子裡是否有較大
數值的紅色原料。

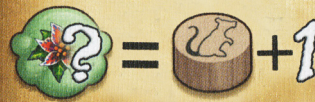
若有，則此投入的紅色
原料改為移動等同鍋內
上述紅色原料的數值



在投入紅色原料後，
立即再從袋裡抽一個額
外原料，放置一旁。
在本輪內必須投入此原
料，可決定投入時機，
但不能在抽出新原料後
投入之前，改為投入此
額外原料。此外，白色
原料仍會列入爆炸判定



在抽出愚人草原料後，
根據你的水滴標記與老
鼠石標記之間的格數，
並 + 1，即為此愚人草
原料的放置格數。
(最多不會超過 4)



在投入愚人草原料後，
複製上一個投入的原料
的顏色、數值、效果。

(若為白色原料，
則不會複製，
此愚人草數值視為 1)



每個被紫色原料蓋住格
子的得分總和，額外提
供你在購買新原料時，
所能使用的金額。

在最後一輪時，也能使
用此效果購買分數。

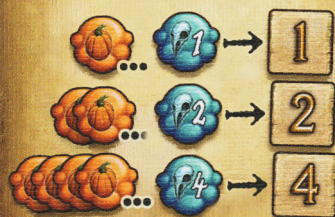


在你投入紫色原料後，
你獲得下一個投入原料
數值的分數

此分數不會因為任何
修改數值的效果而改變

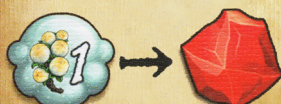


在投入藍色原料後，
如果鍋內有不少於此藍
色原料數值的橘色原料
數量，即可得到此藍色
原料數值的分數。

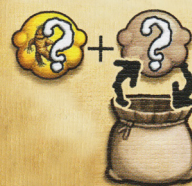


在抽出藍色原料，
投入之前，根據藍色原
料數值1/2/4，檢查鍋內
的倒數1/2/4格內，是否
有白色數值1的原料

每1個符合的原料，
你就獲得1盧比



在投入黃色原料之後，
立即再從袋子裡抽出一
個額外原料，使這個黃
色原料額外移動等同抽
出原料的數值，接著將
此額外的原料放回袋裡



在最遠格子投入
黑色原料的玩家，
能移動水滴一格。

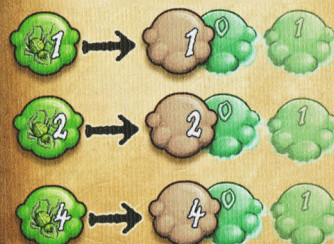


在第二遠的玩家，
獲得盧比一個。



允許同時取得兩種獎勵
若平手則都能取得獎勵

若綠色原料在最後倒數
2格，根據綠色原料的
數值，將已在鍋內的一
個不大於綠色原料數值
的原料保留到下一輪開
始時投入。



若綠色原料在最後倒數
兩格的其中一格，
就可以擲1次獎勵骰。



在投入黃色原料之後，
支付最多1個盧比，
使得此黃色原料，
額外移動3格



你因購買或占卜卡而獲
得黑色原料時，將此原
料放入左手邊玩家的袋
裡，你的水滴移動一格



在藥水評測階段時，你左
手邊的玩家鍋內每有一個黑色
原料，你就得到1盧比。
此外，該玩家若倒數兩個其
中一個原料是黑色原料的話
，該玩家也能得到1盧比。

