Wolfgang Warsch

Die Quacksalber von Quedlinburg

Die Kräuterhexen

配件

第五玩家	2 水滴
1 大鍋圖板	1 得分標記
1 布袋	1 老鼠石
1 藥水瓶	1 0/50分數標記

新內容

8 原料書	12 草藥女巫
153 原料片	(每種各4個)
+ 3 備用片	15女巫幣
20 紅寶石	5 溢出盆

介紹

這是揆德林堡的庸醫擴充，需要搭配主遊戲才能夠遊玩。新原料「愚人草」與草藥女巫們一同登場！此外，本擴充還附上第五玩家所需的配件、溢出盆、以及讓舊有原料發揮新能力的全新原料書。

遊戲設置

遊戲設置與基本遊戲相同，但現在可以選擇第 5 或第 6 的原料書組合了！請將新的南瓜原料書替換掉舊的南瓜原料書。遊戲開始時，全部玩家能獲得三種不同顏色各一枚的女巫幣。此外，每個人再將所有的溢出盆連結到大鍋圖板湯匙的旁邊。現在隨機選擇每種類型的草藥女巫板塊各一個，放在得分紀錄版上。其餘的女巫板塊收回盒子內，這場遊戲不會再用到。

遊戲流程

與基本遊戲相同

草本女巫

玩家在每場遊戲中，有 **3次機會** 呼叫草藥女巫進行協助。玩家必須在特定的階段，支付對應的女巫幣，就能獲得草藥女巫的協助能力。

當你的鍋子爆炸時，你可以使用此女巫的效果，來立即使用藥水瓶，將**最後一個原料片**(造成爆炸的原料片)放回袋子裡，接著你能繼續你的行動，繼續抽出原料片或是結束行動。

注意: 藥水瓶必須是滿的，才可以使用此板塊的能力。

只要你的回合沒有結束，你可以使用這名女巫，在你抽出原料並放入鍋子之前或之後（鍋子不能爆炸），**立即從袋子抽出 6 枚原料片，你可以在這些原料片中，決定那些放入鍋子，那些丟回袋子，並自由決定丟入鍋子原料的順序，**若原料有效果，也會啟動。如果這個女巫的效果是在最後一回合，大家一同揭示時使用，請將此效果完全結算完畢後，再繼續。

當你的鍋子還沒爆炸時，你可以**將新抽出兩個在鍋內的白色原料，丟回袋子裡。**已經在鍋內的原料片並不會因此移動，此外你也可以選擇只丟一個白色原料回袋子就行。

注意: 這兩個白色原料片並不一定要相連在一起，也非必要是目前鍋內最後一個原料。

就算你的鍋子爆炸了，你可以在藥水評估階段時，使用此女巫的能力，來獲得完整的獎勵：你可以得到分數也可以購買新原料。如果你的鍋子內的最後一個原料是放置最遠的，也可以丟擲一次獎勵骰。

在購買原料階段時，你可以使用此女巫的效果，讓你鍋內的**最後２個原料片，或者鍋內的任意１個原料片（無需最後１片）升級到下一個等級。**升級原料只能將數值１升級到數值２；或者數值２升級到數值４。玩家無法升級南瓜原料片，而且只能升級在自己鍋內的原料，而不是剛買或袋子裡的原料。就算鍋子爆炸了，你也可以選擇這個女巫行動。

在原料購買階段時，**你可以使用此女巫效果來加倍你的購買能力力。**不過，你依然只能購買最多兩種不同顏色的原料片。如果你在最後一輪的時候使用此能力，你也可以加倍你購買分數的能力(5:1)。

在原料購買階段時，使用此女巫效果，**讓你免費再次拿取一片你本次購買的其中一個原料片。**這將能使你再次階段就取得總共三個原料片，其中兩個原料片相同顏色。

在原料購買階段時，你**每擁有一個盧比，就會讓你的購買能力＋２**，你必須擁有盧比才能啟用能力，然而並不會花費這些盧比。

在得分計算階段，使用此女巫效果來獲得額外分數：你的鍋子內有幾種不同顏色的原料片，就獲得板塊上所示的對應分數。白色原料片不會列入計算。

在得分計算階段時，使用此女巫的效果來獲得額外分數：此效果會檢視袋裡的原料，在你的鍋子圖板旁邊，將自己袋裡所有的原料倒出來，**每擁有以下兩個原料就得到２分：數值２、數值４、數值６的原料片、紫色原料片、愚人草原料片。**白色原料片並不會列入計算，就算你的鍋子爆炸了，也可以使用此女巫效果。

當你的鍋內達到一個盧比格時，在盧比階段可以使用此女巫的效果，**獲得等同此格分數數量的盧比。**如果你的鍋子沒爆炸，你一樣也會獲得此格的分數。就算鍋子爆炸了，你選擇購買新原料片時，也能使用此女巫。

注意: 如果占卜卡「格外閃亮」被翻開時，你必須選擇從占卜卡取得兩個盧比，或是使用此女巫的能力。

在一輪結束時，如果你使用此女巫，**你只需要支付一盧比來填補你的藥水瓶或往前移動你的水滴一格。**你可以使用這個行動數次，只要你有盧比的話。

在遊戲結束時，玩家每個未使用的女巫幣皆價值2分。玩家每輪使用的女巫幣沒有限制。

溢出盆

當玩家鍋內抵達最後一格 (33) 甚至是**超過最後一格時，** 請將原料片放在最後一格上。 如果這個最後放置的原料片會針對接下來所放置的原料片產生效果，則直接放棄此效果。

接下來，若玩家沒有決定要停止抽取行動的話，可以繼續抽出原料片並放入溢出盆內。**在藥水評測階段D的時候，玩家會直接取得15分並獲得35元的購買原料能力。**接著玩家獲得溢出盆內所有原料片的數值加總並除以２(四捨五入)的額外分數。任何放在溢出盆有效果的原料片，一律都會失效，但是，白色的原料片依然會計算數值是否達成爆炸。

任何玩家只要達到最後一格，無論溢出盆內有多少原料，都一定能丟擲一次獎勵骰（前提是鍋子沒有爆炸）。

南瓜

無論是數值1或數值6的南瓜，都是沒有任何額外效果的。

注意:任何升級原料片的效果（例如占卜卡、原料書、女巫）都無法對南瓜有效。**絕對無法從數值１的南瓜升級到數值６的南瓜。**

掠鴉頭骨

當藍色原料被抽出時，如果鍋內已經有**不少於此藍色原料數值的橘色原料數量時，就能立即得到此藍色原料數值的分數**。否則，就不會得到任何分數。

範例：當數值４的藍色原料被放置時，鍋內必須至少已經有４個橘色原料片。如果數值４的藍色原料被抽出放置時，鍋內只有３個或更少的橘色原料片，則本次不會得分。
但之後又抽出數值２的藍色原料時，因為鍋子內的橘色原料片共有３片，已經超過藍色數值２了，因此可以得到２分。

根據本次抽出的藍色原料數值X，來檢視目前在鍋內的最後X個原料，每有一個白色數值１的原料，你就獲得１個盧比。

範例：當你抽出數值４的藍色原料時，你檢查目前鍋內最後４個原料，你發現其中２個是白色數值１的原料，因此你可以獲得２個盧比。

毒蘑菇

當抽出紅色原料片時，你可以根據此紅色原料片的數值X，額外往後放置X格。如果在你的鍋內有比此紅色原料片數值還要大的紅色原料片，則改為參考該數值較大的紅色原料片來移動。

範例：你的鍋子內目前已經有數值４的紅色原料片了，當你抽出數值１或數值２的紅色原料片時，都會改為走４格。

當抽出紅色原料片時，將紅色原料片放入鍋內後，並立即再抽出額外一個原料片，將此原料片放在一旁。你必須在這輪內放入此原料片，但你可以決定何時投入鍋內以及決定是否要在停止抽取動作的之前或之後投入。
你必須在你放置完抽出的原料片後，才可以決定要不要放置此原料片。就算鍋子爆炸了，也可以放置此原料片。當白色的原料被抽出放在一旁時，也會計算爆炸的數值。

曼陀羅草

當黃色原料片被抽出時，立即再從袋裡抽出一個原料片，這個抽出**原料片的數值，能令此黃色原料片額外移動。**接著將此原料放回袋裡。如果抽出的是愚人草，則視為數值１的原料。

當黃色原料片被抽出時，你可以**支付一個盧比，令此黃色原料額外移動３格。**無法支付２個以上的盧比，令此原料額外移動。

愚人草

愚人草這個原料並沒有數值，因為此原料的數值會隨時改變。

這個抽出愚人草的數值為你鍋內**老鼠石與水滴標記之間相鄰多少格，並額外＋１**，即為愚人草的數值。請勿根據得分紀錄板來判斷，而是直接檢視玩家的鍋內。

注意： 此原料的效果最多能一次移動４格。

這個抽出的愚人草，會**直接複製目前鍋內最後一個原料片的顏色、效果與數值。**
注意： 若最後一個原料片為白色的，則無效果，也不會因此複製數值。請直接將愚人草當作數值１來放置。

以下的原料書效果將會在玩家停止投入原料行動後（無論是自願或是被迫），依然持續生效。
無論鍋子是否爆炸，都會在藥水評測階段Ｂ的時候，按照順序執行效果。

花園蜘蛛

若綠色原料片是你鍋內的倒數兩個原料片的其中一個，你**可以將你鍋內一個原料拿起保留，在下一輪設置好老鼠石後，就立即投入此被保留的原料**。

綠色原料片的數值將會決定你能保留怎樣數值的原料片。例如當玩家的倒數兩個原料片，其中一個為綠色數值４，則玩家可以選擇將自己鍋內其中一個數值４以下的任意一個原料保留。投入被保留的原料也會立即出發相關的效果，當然玩家也可以將綠色原料片做為保留的對象。

若綠色原料片是鍋內的倒數兩個原料片的其中一個，你就**可以擲獎勵骰一次並獲得獎勵**，綠色原料片的數值並不影響擲骰。如果占卜卡「鍋子已滿」被翻出，只要玩家鍋內符合上述規則，也都可以擲骰兩次拿兩次獎勵。

幽魂之息

你每個**被紫色原料片所蓋住格子上的分數總和，將賦予你在藥水評測時候購買原料的能力**，在最後一輪的時候，這個效果讓你也能購買分數。

查看抽出紫色原料片的下一個原料片數值，獲得此數值的分數。如果此原料片因為有任何效果，導致能額外移動更多格，你依然就是只能獲得原料片上顯示數值的分數。

死頭飛蛾

當你購買或因為占卜卡而獲得黑色原料片時，將黑色原料片放入你左手邊玩家的袋裡。接著你能移動你的水滴一格。

在評測階段B的時候，你的左手邊玩家鍋裡每有一個黑色原料片，你就能得到１盧比。不過如果這名左手邊的玩家，鍋裡的倒數兩格有黑色原料片的話，他也能獲得1盧比。

全部玩家中，**在最遠格子放置黑色原料片的玩家，能移動往前移動水滴1格、第二遠的玩家能獲得1盧比。**如果玩家在鍋內擁有2個以上的黑色原料片，他有機會同時獲得2種獎勵。如果出現平手，這些平手的玩家通通都能取得獎勵。

占卜卡效果釐清

如果玩家被要求從袋子裡抽出多個原料片時，（例如：「再一次機會」、「強效原料」），這個動作是不會影發爆炸的，因為這些抽出的原料片，並不會同時存在於鍋子裡。

全部的原料片升級效果，無論是透過原料書、女巫、占卜卡，無法作用於南瓜上。

Spielautor: Wolfgang Warsch
Gestaltung: Dennis Lohausen
3D: designstudio1.de
Redaktion: Thorsten Gimmler

Schmidt Spiele GmbH
Lahnstraße 21
D-12055 Berlin

www.schmidtspiele.de
www.schmidtspiele-shop.de
www.facebook.com/Schmidtspiele