

本回合抽到的
第 1 個白色原料
可以放回袋子重抽



本回合在玩家投入 5 個
原料後，進行以下選擇：
■照常繼續投入。
■移除鍋內全部原料
重新再來一次。



回合結束時，
如果玩家鍋子中的白
色原料數值等於 7
該玩家的水滴標記
往前 1 格。



本回合如果玩家的
鍋子爆炸，該玩家的
左手邊玩家就能獲得
任意 1 個數值 2 的
原料。



無論鍋子是否爆炸
只要達到的獎勵格上
能獲得 1 盧比
就能額外再獲得 2 分



本回合
所有的橘色原料
額外移動 1 格



只要達到的獎勵格上
能獲得 1 盧比
就能額外獲得 1 盧比



回合結束時，
所有玩家的藥水瓶
免費填滿！



本回合如果玩家
因鍋子爆炸而停止動作
立即從袋中抽 5 個原料出來
並使用其中 1 個原料替換掉
鍋內的原料，
但依然不能繼續行動。



進行以下選擇：

- 獲得 4 分
- 移除袋中 1 個白色 1 原料。



落後的玩家
本回合可以放棄
1~3 個老鼠尾巴
每放棄 1 個尾巴
就獲得 1 個盧比



進行以下選擇：

- 獲得任意 1 個數值 4 原料。
- 每個老鼠尾巴使你獲得 1 分。



玩家現在立即決定
是否支付 1 盧比
獲得非紫色或黑色的
數值 1 原料



進行以下選擇：
■往前移動水滴 2 格
■獲得 1 個紫色原料



擁有最少盧比的
玩家(們)，
獲得 1 盧比。



每位玩家抽出 4 個原料
選擇升級其中 1 個原料數值
如果你無法這麼做
改為獲得 1 個綠色 1 原料
接著將全部原料放回袋子



分數最少的玩家
獲得 1 個綠色 1 原料



每位玩家丟擲
1 次獎勵骰
獲得獎勵



本回合落後玩家
所計算的老鼠尾巴數量
加倍!



本回合白色原料
的爆炸數值
由 7 提升至 9



選擇並獲得:
■ 1 個黑色原料
■ 1 個任意數值 2 的原料
■ 3 盧比



本回合丟擲獎勵骰時
皆改為丟擲 2 次
並拿 2 次獎勵



移動水滴標記 1 格



每位玩家從布袋抽 5
個原料，數值總和最
低的玩家獲得 1 個藍
色 2 原料，其餘玩家
獲得 1 盧比，最後將
這些原料放回袋子



如果你投入的黑色原料
數量與對手相同
移動水滴標記 1 格



如果你投入的黑色原料
數量比對手還多
額外再獲得 1 盧比



如果你投入的黑色原料數
量比兩側的其一玩家還多
移動水滴標記 1 格



如果你投入的黑色原料
數量比兩側的玩家都還多
額外再獲得 1 盧比



計算你的鍋子內有多少個紫色原料，並獲得對應的獎勵：

(可自願降級獎勵)



棄掉你的鍋子內任意數量的紫色原料，並獲得對應的獎勵：

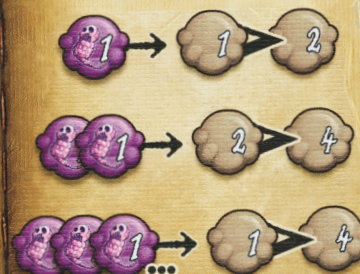
(可自願降級獎勵)



若你的鍋子內的紫色原料，每有 1 個位在下列格子區間，就能獲得對應的額外分數：



計算鍋內的紫色原料數量，並可以按照下表將鍋內的任 1 原料升級成同顏色較高數值的原料 (可自願降級獎勵)



若你的鍋子全部的白色原料數值總和等於 7 則將鍋內最後 1 個原料往前移動等同鍋內綠色原料總數加倍的格數



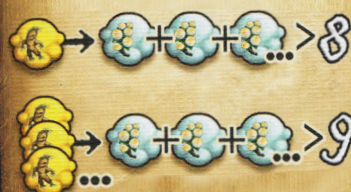
如果你在投入白色原料後的下一個抽到黃色原料，可在放置黃色原料後，將該白色原料從鍋子返回袋子，此黃色原料放置方式不變



在投入黃色原料後，下個投入的原料放置時，將會加倍放置的格數



如果你的鍋子內有 1 個黃色原料，則鍋子爆炸的門檻改為大於 8；若有 3 個以上黃色原料，則改為大於 9



如果這是你本回合抽到的第 1/2/3 個黃色原料，則可以額外放置 1/2/3 格遠



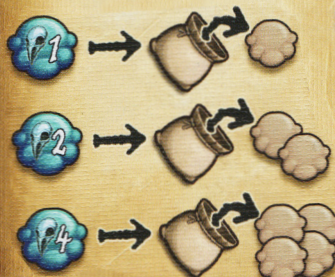
若你的鍋子倒數的兩個原料為綠色原料，你可以獲得 1 盧比。



若你的鍋子
倒數的兩個原料為綠色
原料，每個符合上述規
則的綠色原料，你可以
支付 1 盧比使你的水滴標
記往前 1 格



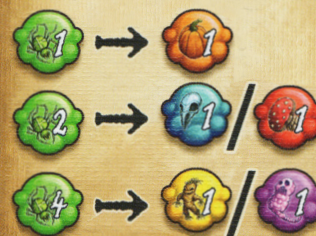
根據投入的藍色原料數
值，從袋中抽出對應數
量的原料片，可以擇 1
個原料投入，其餘返回



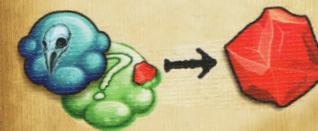
根據投入的藍色原料數
值，如果在此原料之後
的第 1/2/4 個內抽出的
原料導致爆炸，你依
然能獲得分數與現金



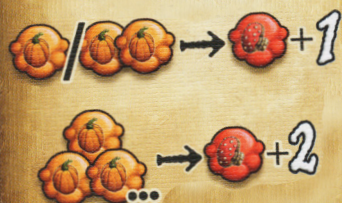
若你的鍋子
倒數的兩個原料為綠色
原料，根據其數值
獲得以下獎勵：



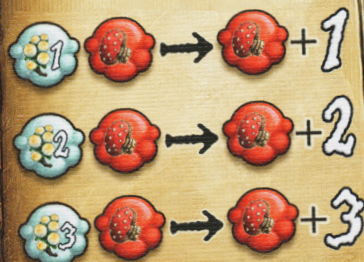
如果你將藍色原料放置
在有盧比的格子上，
立即獲得 1 盧比



如果你的鍋內已經有橘
色原料，橘色原料的總
數會使你的紅色原料額
外放置 1/2 格



如果紅色原料放置在白
色原料之後，根據白色
原料的數值，紅色原料
能額外放置對應的格數



在你抽到紅色原料時，
將此原料放置在一旁，
當你停止抽取的動作，
可以決定要投入這些原
料，或是保留到未來的
回合使用。



只要有紅色原料在你的
鍋子，每次投入的白色
1 原料，都能額外放置
1 格遠。



根據投入的藍色原料數
值，若放在盧比的格子
，立即獲得對應分數：

