Complete strategy guide: Beginner / Average / Experienced / Expert for Lost Ruins of Arnak

失落的阿納克遺跡的詳細策略指南

原文出處：

<https://boardgamegeek.com/thread/2734569/complete-strategy-guide-beginner-average-experienc>

原作者：Clark/中文翻譯：Skypray Huang

第 1 版：2022/4/5，最新版：2022/4/22

註：因為遊戲目前尚無統一中文翻譯，使用 Board Game Arena 遊戲裡的中文翻譯，可能專有名詞上不甚精確或有些錯誤（例如 Aeroplane 被譯為「滑翔翼」而不是「飛機」）

【目錄】

如果您是初學者（玩過 0 - 2 場比賽） 1

如果您是普通玩家（玩了 3 - 10 場比賽） 3

如果您是經驗豐富的玩家（玩過 10 - 30 場比賽） 4

如果您是專家級玩家（玩過 30 多場比賽） 8

我已經在 Board Game Arena 上玩 Lost Ruins of Arnak 很長時間了。到目前為止，我已經玩了 200 場比賽，排名第 5（與其他高水準玩家的勝率約為 70%，與普通玩家的勝率約為 95%）。我的平均分是 87 分，我最高已達 113 分。有很多朋友問我為什麼玩某些動作/避免某些牌等，所以我將這個指南作為大家的參考！

如果您是初學者（玩過 0 - 2 場比賽）

這（大部分）不是牌庫構築(deckbuilding)遊戲。與其他牌庫構築遊戲不同，例如皇興爭霸(Dominion)，這款遊戲不鼓勵在第二輪之後進行牌組的改進。遊戲只持續 5 輪，因此您在第 1 輪和第 2 輪中購買的牌通常是唯一會玩不止一次的牌。因此，您應該在開始時專注於購買最好的卡片（見下文），然後從第 2/3 輪開始進行探索和研究。

早點找助手(assistant)。儘管您似乎必須花費大量資源才能獲得可以為您提供單一資源的地方，但這是非常值得的。在大多數高水準比賽中，到第一輪結束時，如果不是 2 個助手，玩家將至少有 1 個助手。他們也將盡快升級它們。無論如何，您都希望最大化您的研究點，因此儘早獲得助手可以為您提供更多資源。

不要專注於撕牌(exiling)。 儘管恐懼卡(Fear cards)看起來很沉重，但它們可以像硬幣(coin)或指南針(compass)一樣有用。恐懼卡提供的鞋子旅行(Boot travel)符號允許您前往帳篷(tent)地點（起始位置）。遊戲中的許多事情也需要丟棄一張牌作為費用（例如寶石起始位置）。你可以用恐懼卡做足夠多的好事情，每輪大約有 1 個是可以的，所以你不需要馬上撕掉它們。具體來說，如果在第一輪探索，不要探索撕牌獎勵。

最好的卡片（和助手）是靈活的。 根據您遇到的守護者(guardians)、您在研究軌道上的位置以及您手中還有什麼，您的需求將在每一輪中發生變化。

編按：未註明是物品卡片，有註明【神器】為神器卡片

最靈活（最好）的卡片：

- 狗 (Dog)：1 個指南針+啟動 1 個未被佔領的營地
- 燈籠 (Lantern)：啟動任 1 個營地
- 【神器】星圖 (Star Charts)：支付 1 個錢幣，啟動 2 個不同的營地
- 雙筒望遠鏡 (Binoculars)：啟動任 1 個第一層地點

第二好的卡片給你的選擇更少，但仍然相當靈活：

- 鋤頭 (Pickaxe)：1 個指南針換 1 個石板+1 個箭頭
- 信鴿 (Carrier Pidgeon)：2 個石板
- 【神器】石鑰匙 (Stone Key)：將 1 個雕像(Idols)從插槽挪回供應區

第三好的給你有限的選擇，但有足夠的資源來保持靈活：

- 帳篷(Tent)：啟動 1 個你佔領的地點，如果是第二層須先支付 2 個指南針
- 【神器】探路者的工作人員(Pathfinder's Staff)：將 1 個已放置的考古學家移動到營地或一級地點並啟動（在後面的回合中更好）

「將此卡移除遊戲」系列：使用卡片的功能後需棄牌

- 熱氣球(Hot Air Balloon)：用滑翔翼的折扣進行探索，如果是新地點，可再享有 3 個指南針的折扣
- 鞭子(Whip)：將以 4 個指南針的折扣來購買神器
- 空投(Airdrop)；免費獲得物品

「買牌折扣」系列：

- 釣魚竿(Fishing Rod)：以 3 個錢幣的折扣購買物品牌，包括牌庫頂那張
- 精準羅盤(Precision Compass)：以 3 個指南針的折扣購買神器牌，包括牌庫頂那張

「翻板塊堆得獎勵」系列：

- 【神器】指路頭骨(Guiding Skull)：支付 1 個指南針，翻開第二層板塊堆最上面板塊並啟動
- 【神器】指路石(Guiding Stone)：翻開第一層板塊堆最上面板塊並啟動
- 滑翔翼 (Aeroplane)：以 1 個飛機的折扣進行探索，如果發現一個新地點，可再享有 2 個指南針的折扣 (不同於熱氣球，熱氣球使用後需棄牌)

最靈活 (最好) 的助手：

- 2 個錢幣 (升級：3 個錢幣)
- 支付 1 個鞋子轉為 1 個箭頭(Arrow) (升級可以獲得寶石)
- 1 石板(tablet) (升級：1 石板+1 個錢幣)
- 支付 1 個錢幣轉為 1 個箭頭 (升級可以獲得寶石)

有了這些知識，您可以期待至少 60 分，這在初學者遊戲中可以贏得遊戲！如果您剛剛閱讀的所有內容聽起來很熟悉，請繼續閱讀平均分數 70+。否則，用你的新知識去玩遊戲，然後回來。

如果您是普通玩家 (玩了 3 - 10 場比賽)

在第 2 輪結束時購買 3-4 張牌。 您的起始牌提供 1 資源，大多數牌提供 2 資源，昂貴的牌通常提供 3 資源。擁有 2 張廉價牌的手牌比擁有 1 張昂貴牌的手牌提供更多資源。牌組中的牌越多意味著你抽恐懼牌的頻率越低。便宜的卡片也可以用來旅行 (例如：如果用作旅行符號，精準羅盤會很糟糕(只當一艘船)，但無論哪種方式，黃金鍋(Gold Pan，可得 2 個錢幣，當交通工具可抵 2 艘船)都很有價值)。

這意味著在第一輪中，您通常不應該購買 4 個錢幣成本的卡，除非：

- 你得到了 2 個錢幣的助手
- 你派了一個考古學家來獲得 2 個錢幣
- 你買了一個錢幣的神器 (例如：交易者的天秤(Trade's Scales，得到 1 個升級和 3 個錢幣)，蛇的黃金(Serpent's Gold，得到 1 張恐懼牌和 4 個錢幣))

相反，您應該使用 2-3 張便宜的牌。你的第二輪會更強大，你可能有足夠的錢來競爭像狗這樣的牌。一些早期的神器也可以為強大的牌庫做出貢獻 (例如：星圖、指路頭骨)。

計劃在第 2 輪進行探索。 如果您在第 1 輪購買了物品，那麼您不太可能在第二

輪中有 2 個恐懼。因此，您將一些旅行符號花費到第一層（或第二層）位置是最有效的。因此，您應該帶著至少 1 個備用指南針進入第 2 輪，或者購買能夠提供足夠指南針供您探索的物品。

將您的放大鏡(magnifying glass)和記事本(notebook)發送到不同的方向。 在鳥神殿這裡，重要的是你不要將你的兩個標記都推進到需要寶石的那格空間。否則你會變得非常困難，因為你需要大量的石板和箭頭，並且會與其他玩家競爭。即使您可以透過將兩個標記都推進到寶石空間來獲得一個非常好的助手，但這通常是一個錯誤。至少讓其中一個（最好是放大鏡）前進到指南針+箭頭空間，以便您可以選擇前進到第二層的寶石空間。

獲得盡可能多的研究軌道獎勵。 額外的資源將幫助您進行更多研究，從而幫助您獲得更多獎勵。圍繞這些獎勵的競爭非常激烈。如果一名玩家獲得所有獎勵(8-10 片)，他們通常會比其他玩家多獲得大約 10 分。

讓一些守護者碰觸到你。 在第一輪尤其如此。探索將為您提供大量資源（如果探索第一層位置，則為 6 個）。如果提供的資源可以幫助您進行研究，那麼將它們留在那里而不是征服守護者通常是值得的，因為您將獲得更多資源（指南針和助手）。你會得到恐懼卡，但如果你有一個好助手，這是一個很好的交易。一個例子是猴子守護者（征服需要 4 個錢幣）。在第一輪，玩家通常有 4 個錢幣可用，並用它們來清除守護者。這通常是一個錯誤，因為那是購買卡片的最重要時間！與其清除守護者沒有得到任何物品，不如承擔恐懼並購買 2 張卡。

保存您的第三和第四個雕像。 快速花費前兩個雕像通常是一項不錯的投資。花費最後兩個雕像中的任何一個都非常昂貴，無論是在積分方面還是在您的靈活性方面。在最後一輪（如果有的話）之前不要花掉你的第四個偶像。花費你的第 4 個偶像有時只值 4+ 點，除非是最後一輪，否則很難準確判斷。

如果你已經這樣玩了，你應該每場比賽至少得 70 分，有時是 80 分。再玩一些遊戲，然後閱讀下一部分以再獲得 10 分。

如果您是經驗豐富的玩家（玩過 10 - 30 場比賽）

在第 4 輪和第 5 輪中選擇恐懼地點和神器。 整個遊戲是一場比賽，讓你感到恐懼的地點也會給你額外的資源，讓你稍微領先於其他玩家。恐懼卡的主要缺點是它們會阻止你抓到好牌。但是，如果您在第 4 輪和第 5 輪中收集到恐懼，您可能不會抽到任何一個（除非您已經抽到了整副牌）。與稍微領先對手的優勢相比，最後的負分微不足道。如果你有辦法讓恐懼卡變得有用（例如：鞋子→

箭頭助手)，你可以早在第 2 輪就做到這一點！

在第 3 輪優先購買「自帶撕牌」的牌。 這些包括：

- 粗略地圖(Rough Map)：3 個指南針
- 日誌(Journal)：免費進行記事本研究
- 熱氣球(Hot Air Balloon)：用滑翔翼的折扣進行探索，如果是新地點，可再享有 3 個指南針的折扣
- 鞭子(Whip)：將以 4 個指南針的折扣來購買神器
- 【神器】椰子瓶(Coconut Flask)：牌不會用過就棄，而是選 1 個供應牌圖的助手，啟動銀色那面的效果

所有這些都提供強大的一次性效果，是遊戲中任何時候都可以擁有的好牌。然而，它們在第 4 輪和第 5 輪特別好，因為您的目標是更困難的探索（熱氣球。粗略地圖），更高的研究需要更多的資源（期刊），有更多可用的神器選擇（鞭子、粗略地圖），你的卡片更好（椰子瓶）。你在第 3 輪購買的卡牌很可能只會被玩一次，所以通常像燈籠這樣的強力卡牌通常比自我撕牌的卡牌更糟糕。關於捕熊陷阱(Bear Trap，征服一個沒有其他玩家佔領的征服者)的附註：這是一張好牌，但僅限於遊戲開始時。在第 3 輪購買它意味著您將希望在第 5 輪使用它，如果您在玩鳥神殿這裡，您應該期望通過研究軌道免費征服守護者。在第 2-4 輪中玩它，否則若在最終輪它可能會顯得多餘。

如果沒有好的選擇就停止。 有時所有的牌（或助手）都是平庸的。通常你的對手和你在同一時間購買，所以你可以嘗試讓他們先購買，以便為你揭示更好的選擇。最常見的停止方法是購買 1 個錢幣的裝備，但如果您手頭有卡片、研究進度或有剩餘的考古學家，請從這些開始。

此外，請注意對手的購買卡片（購買卡片有折扣的卡片：鞭子、精準羅盤、釣魚竿、空投）。例如，如果有人在第 1 輪購買了鞭子，那麼你最好帶著額外的指南針進入第 2 輪。如果你在下一輪比他們先出牌，你可以先拿到看得見的好牌。如果您之後玩並且沒有任何好牌可用，請盡可能長時間保存指南針。他們幾乎總是會買一些東西（即使它是平庸的），這可能會翻開你正準備想購買的好卡。

抽牌時要小心。 抽到正確的牌很神奇，但只有少數情況下您可以控制抽到哪張牌：

- 大背包(Large Backpack，得 1 個錢幣，並從牌庫底抽取一張牌)/【神器】黑曜石耳環(Obsidian Earrings，從牌庫底最多抽取 2 張卡牌，保留 1 張棄 1 張)（您剛買了您想抽的東西，抽取到手上）
- 【神器】水晶耳環(Crystal Earrings，從牌庫抽取最多 1 張卡牌，保留 1 張，

並將其中 1 張放到牌庫頂部)/ **【神器】** 猴子獎章(Monkey Medallion，免費獲得物品並放到牌庫堆頂部) (你把你想抽的牌放在牌組的頂部)

- 你有這麼多抽牌效果，你知道你會抽出的牌組內容
- 你牌組裡正好有 1 張牌 (你記得它是什麼)

大多數時候，你不知道下一張卡片是否有用。在您考慮花費資源進行抽牌的情況下，請遵循以下規則：

- 如果有其他選項可以為您提供所需的東西，請不要抽牌，即使效率較低
- 如果頂牌可能抽的牌不好 (例如：沒有考古學家的滑翔翼)，請不要抽牌
- 如果你的牌組中剩餘的大部分牌只讓你有 1 個資源，請不要抽牌
- 如果您需要棄牌，請抽牌，但您當前的牌是必不可少的 (例如：守護者需要棄牌)
- 如果您的大部分好牌都在牌組中，並且您已經擁有大部分劣牌，請抽牌

當你即將成為首位玩家時，探索第 2 層位置。 派遣考古學家到第 2 層位置是使用考古學家的最有效方式。通過適當的時機，您可以保證自己第二次出手並阻擋對手機會。這通常適用於玩家 3 在第 2 輪探索第 2 層。您必須避免在前一輪探索或購買物品，以節省足夠的指南針。優先購買熱氣球、粗略地圖或汽車 (Automobile，得 2 個指南針或者當 2 台車用)/汽船(Steam Boat，得 2 個指南針或者當 2 艘船用)等卡片。帶有兩個旅行符號的廉價商品也很值得購買 (黃金鍋、堅固的靴子(Sturdy Boots，得 1 個指南針並以 2 個靴子的折扣來執行探索，或者當 2 台車用))。

有時為了神器犧牲探索 (鳥神殿)。 與單次啟動的神器相比，探索提供了更多的積分和更多的資源。探索的缺點是得到資源不穩定，如果你不征服守護者，你會得到恐懼卡。得到一個雕像可以在一定程度上減輕得到資源不穩定的特性，除非你已經花費了 4 個。大多數神器都更可靠，並增加了你牌庫的力量。要知道將指南針花在哪個方面，請遵循以下準則：

- 如果您只玩一次，請避免使用 4 個指南針、1 分的神器 (除非它是免費的，或者這是最後一輪，並且您已經使用了兩個考古學家)。
- 隨時購買多功能神器 (星圖、石鑰匙、虎爪髮夾(Tigerclaw Hairpin，撕一張牌並啟動 1 個未被佔領的營地))。
- 如果神器完全滿足您的需求，則購買該神器，尤其是在目前已公開位置沒有提供這些資源的情況下。反之亦然，如果它是在遊戲結束時並且您可以準確地預測尚未被翻開的位置 (見下文)。
- 如果您確信無論該地點提供什麼，您都可以完成研究，請在最後進行探索。
- 在第 1-2 輪中購買提供 3+錢幣的神器。
- 當您即將成為首位玩家時探索第 2 層 (見上文)。
- 探索當您在研究方面是否遠遠落後或遙遙領先。

- 避免早期使用 2 個指南針的神器（日晷(Sundial，得到 2 個石板，或 pass 得到 1 個寶石)和銘刻之刃(Inscribed Blade，以 1 個箭頭或 2 個石板的折扣進行研究除外)。

最大化每張卡片（和助手）。 為了獲得盡可能多的資源，您需要盡可能高效地使用您的卡片。有 9 種卡片，每種最大化的方式不同。

起始牌庫：船/汽車/滑翔翼旅行符號價值 2 個資源。使用您的起始資金和探索卡作為您的主要旅行方式，將這些 1 價值的卡變成 2 價值的卡。即使你可以免費撕這些牌，你也不應該撕這些牌，否則你將不得不帶著購買的卡片旅行。例外情況是有打折旅行的卡片、旅行助手或許多無用的神器。

基本：這些都是提供硬幣、指南針或研究資源的卡片。它們可以在任何情況下使用，並且始終提供相同的資源。幾乎所有這些卡都已經非常有效。一個例外是黃金鍋 - 始終嘗試將其當作 2 個旅行符號。

回合結束獎勵：如果您將它們用作最後一個動作，則有 3 張牌可以為您提供額外資源；日晷(Sundial)、秒錶(Stopwatch)和天文台(Chronometer)。想想你下一輪的需求是什麼。如果您需要這些卡牌的額外資源，請在最後使用它們，否則立即使用它們。另請注意，日晷最大價值 2，作為石板→珠寶或旅行符號。如果用作旅行符號，天文台的價值為 4，但您應該先嘗試使用其他卡片。

抽牌：這些可能是最強大的，但前提是您能夠打出抽到的牌。通過購買強大的卡片和撕除恐懼卡來最大化這些。這些的主要缺點是它們的不可預測性。有關使抽牌更可預測的方法，請參見上文。

啟動隨機站點：這些啟動隨機未公開的第 1 層或第 2 層站點。通過始終至少有 1 張可抽的牌來最大化這些。這些的主要好處是它們提供了大量的研究資源，主要的缺點是它們的不可預測性。你應該在回合開始時玩這些，這樣你就可以做出相應的計劃。有關使這些卡可靠的更多方法，請參見下文。

啟動已翻開的地點：這些要麼可遠端啟動已翻開地點，要麼將您的一位考古學家移至該地點並激活它。通過計劃來最大化這一輪中花費的資源。一般來說，一旦發現更多信息（新的守護者/地點/卡片），請在一輪後期使用這些卡片。盡可能使用堅固的靴子或通道外殼(Passage Shell，在一個營地上用考古學家進行探索，可以啟動 2 次而不是 1 次)作為旅行符號。

折扣：這些為購買卡片、提升研究軌道或探索提供折扣。通過獲得全額折扣

(例如：使用 Whip 購買 4 元卡) 以及在如何使用折扣之前計劃好一輪來最大化。如果您認為無法最大限度地享受折扣，請考慮使用該卡作為旅行符號。

恐懼：這些是第二難使用的資源。通過購買需要您丟棄的卡片/助手、前往帳篷位置或克服監護人 (其中 1/3 需要引導符號或丟棄) 來最大化。

流放者：這些是最難花費的資源。你必須有一個恐懼才能放逐，如果你要最大化恐懼本身，你需要已經使用/丟棄它。通過購買產生恐懼的神器或前往產生恐懼的網站來最大化。

計劃透過研究軌道 (鳥神殿) 征服守護者。 用記事本研究最後一行可以讓你在一個你免費佔據的地方戰勝一個守護者。這意味著您需要計劃 (通常是前一輪) 您想將揮舞著記事本的考古學家送到哪裡，因為通常只剩下幾個守護者或未探索的位置。如果你無法通過這種方式征服一個守護者，你最好不要研究最後一個位置 (它本身只值 2 分)。

每一輪都花掉你所有的資源。 要爭奪研究軌道獎勵，您必須快速研究。要擁有強大的牌庫，您需要儘早購買卡片。如果您獲得了無法輕易花費的資源 (例如：在鳥神殿第 2 輪的珠寶)，請進行更改，以便您可以花費一切。這可能意味著不要像往常一樣過早升級你的助手，或者征服一個守護者。

此規則的兩個例外是：

- 如果您保存指南針來準備探索第 2 層 (見上文)
- 如果它是第 3 輪或第 4 輪，並且您正在為研究/旅行而保存錢幣，並且您的工具都無法提供硬幣

記住這些去玩，你每場比賽都會得到 80-90 分！最後一部分是我在自己的遊戲中所做的改進。這些可能不會讓您獲得更多積分，但它們會讓您獲得更多勝利！

如果您是專家級玩家 (玩過 30 多場比賽)

正好領先一步。 與勢均力敵的對手對抗時，您通常會為相同的短期目標 (例如：資源軌道獎金、有價值的卡片) 而競爭。如果您在特定的軌道取得領先地位，您需在他們得到該目標前先取得該目標，儘早採取行動來確保其他有競爭的目標。

期待你的下一手牌。 因為新購買的卡片會在你的牌庫底部，以及在一輪結束時

成為你的手牌，你通常可以預測你的下一手牌會是什麼。充分利用這一點，購買能與那手牌產生良好協同作用的牌。

一些例子包括：

- 買鸚鵡(Parrot) (下一手至少有 1 張恐懼卡)
- 買大背包 (下一手有很多錢)
- 購買黃金鍋 (下一手沒有船旅行符號，並且您想前往 2 船位置)

此外，在第 2-4 輪中擁有一副總共有 10 張卡的牌庫可能會很棒。如果你沒有任何抽牌的效果 (在早期回合中更常見)，總共有 10 張牌意味著你基本上有兩副手牌可以在它們之間切換，所以你可以 100% 準確地知道你的下一手牌是什麼。

您還應該嘗試預測其他人的下一手牌。雖然您不需要記住所有內容，但跟蹤關鍵卡牌可能會很有幫助。一些例子包括：

- 讓人驚喜的研究卡片 (見下文)
- 狗/虎爪髮夾 (您可以阻止他們想要的營地地點)
- 駝鳥(Ostrich)/海龜(Sea Turtle)(抽 1 張牌，以 1 個車/船的折扣使用考古學家進行探險) (您可以預測他們會去的地點)

預測未翻開的位置。 在遊戲接近尾聲時，大部分第 1 層的位置都會被翻開。因為一共只有 10 個一級位置，所以一旦只剩下 1、2 個未探索的位置，你就可以更準確地猜測若是透過探索它們，可能會得到什麼資源。如果其中一名玩家正在使用指路石 (顯示第 1 層) 或指路頭骨 (顯示第 2 層)，這也很重要。就像你自己的棄牌一樣，顯示的位置進入牌庫底部。對於第 2 層，總共有 6 個，因此您知道在其他 5 個被翻開之前您不會再次看到它。

以下是所有位置 (@Cohensius 提供)：

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1h9K0_3Cvyao0EHpCmkxp0Uk82G7gXm3hqqI-D_SybZI/

對於第 2 層，您只需記住它們。對於第 1 層，請注意每種大約有 3 個：

- 3 個提供硬幣的地點
- 3 個提供指南針的地點
- 4 個提供石板的地點
- 4 個提供箭頭的地點
- 3 個提供寶石的地點
- 2 個抽牌的地點

因此，如果有您希望的特定資源，請計算您看到的這些位置的數量。如果它是 1 個或更少，你可能會得到它！如果是 2-3 個，您可能不會得到。這僅在只剩下

1-2 個未探索的地點時才有效。

餓死你的對手。 在第一輪之後的每一輪中，你應該能夠確定對手將缺乏的資源。有時，只有一種（有效的）獲取資源的方式。如果您拿走它，他們將不得不做出更低效且可預測的舉動，因而為您帶來優勢。像這樣玩會讓每個人，包括你，得分更低。目標是比你的對手失去更少的分數。玩家越多，效果就越差。下面是一些你可以餓死對手的例子：

- 第 2 輪。他們拿走了「硬幣→箭頭」助手，並且沒有可以給硬幣的牌。唯一可以幫助他們的卡是黃金鍋。你應該買黃金鍋，即使你不需要硬幣。
- 第 2 輪，鳥神殿。沒有任何提供石板的已翻開位置，您的對手需要通過箭頭、石板來前進研究軌道。即使您不需要石板，您也應該選擇提供石板的位置。
- 第 5 輪。他們已經安置了考古學家，並用盡了所有的雕像，並依靠特定的神器為他們提供資源以繼續研究。你應該拿走那個神器，特別是如果它很便宜（例如：日晷、蛇神像）。

用研究卡給你的對手一個驚喜。 它們是：

- 阿拉·阿努的雕像(Idol of Ara-Anu)（以珠寶折扣進行研究）
- 銘刻之刃(Inscribed Blade)（以 1 個箭或 2 個石板的折扣進行研究）
- 日誌(Journal)（通過記事本免費研究）
- 鸚鵡(Carrier Pidgeon)（2 個即時的石板）

如果其中一張牌隱藏在您的手中，請嘗試使用它從某人那裡竊取研究軌道的獎勵。如果您的其他資源表明您無法在下一回合進行研究，他們可能會做其他事情，為您留出一條路。

購買神器然後補償購買他們的成本。 這主要用於最後一輪，這樣你的牌庫就不會變得滿是神器。沒有神器直接提供指南針，因此獲得補償的主要方法是刷新/啟動提供指南針的助手。最好的情況是使用雙指南針助手或折扣助手。您還可以透過抽取提供指南針的物品來補償神器的成本，但您必須確定要抽取哪張卡。例如使用猴子獎章(Monkey Medallion /黑曜石耳環(Obsidian Earring)來獲得箭頭。

追蹤您見過多少需要用恐懼卡的守護者。 使用恐懼卡的最佳方式是在需要鞋子圖示或棄牌的守護者身上。如果您很少見到這些守護者並且手上有恐懼卡，請先探索，然後再以其他方式使用恐懼（例如：燈籠）。你也有可能從守護者那裡獲得撕牌獎勵。

平衡您的牌庫和助手。 為了成為最能適應的人，你應該嘗試在這一輪中擁有各

種各樣的資源。最好的卡牌是可以讓您選擇給予什麼的卡牌（狗、虎爪髮夾等）。您的卡片總體上也應該提供不同的東西。有一兩張卡片，可以提供硬幣、指南針和研究資源。如果您遺漏了某些東西，請獲得一張可以填補該位置的卡，即使該卡本身是平庸的。

現在就是這樣！我會定期更新，直到我涵蓋了遊戲的所有主要方面。

你的一些關鍵策略是什麼？你覺得他們的某些牌被低估了嗎？不同意本指南的某些內容？在下方評論！

如果本指南獲得至少 100 個“讚”，我將添加每張卡片的完整細分。

編輯：我們得到了 100 多個“讚”！謝謝大家！這是承諾的卡片分解：

<https://boardgamegeek.com/thread/2751479/break-down-every-card>

告訴我們您認為何時是使用不同卡片的最佳時間的想法！

下一個目標是 200 個讚提供的蛇神殿指引！

[Lost Ruins of Arnak 失落的阿納克遺跡的詳細策略指南\(翻譯\) 最新 PDF 檔下載請按此](#)