

CROWS OVERKILL

三千世界の鴉を殺し



遊戲規則書



繁體中文

遊戲概覽

爲了與你安睡至早上，我將殺掉世上所有烏鴉——這是日本古代一位紅燈區客人使用三味線彈唱而創作出的老歌，歌詞的含意是：「當烏鴉啼叫時，便是我離開之時。即使要我殺掉世上所有烏鴉，我也想跟你多聚片刻。」

這位客人名叫高杉晉作，是明治維新時代的核心人物，這首歌表達了他對於深愛的歌姬的傾訴，對於風花雪月時光的嚮往。即使爲了不被發現，每到天明烏鴉啼叫之際都必須安靜離開，然而，生活在這動盪的時代，這微小的幸福卻是維新志士的心之所向…

配件

◆ 43 張 鳥類卡



◆ 4 張 時辰卡



◆ 30 張 三味線卡



◆ 4 張 幫助卡



配件要素說明

◆ 鳥類卡



◆ 時辰卡



◆ 三味線卡

卡片上有三種語言：日文、中文和英文。



◆ 幫助卡（雙面）

當玩家留在場上時，此卡的「在室」面朝上；當玩家出局後，將此卡翻成「歸宅」面朝上。



遊戲準備

- 1 將 4 張**時辰卡**依照丑時、寅時、卯時和辰時的順序，由上至下堆成一疊，形成「**時辰卡堆**」。
- 2 將 30 張**三味線卡**面朝下洗勻，發給每位玩家 2 張卡片作為手牌，手牌是隱藏資訊。剩餘的所有卡片堆成 1 疊形成「**三味線卡堆**」，放置於桌面上方便玩家拿取的位置。
- 3 將 43 張**鳥類卡**中的 2 張「**鐘聲卡**」放置一旁，將剩餘的所有卡片面朝下洗勻，發給每位玩家 3 張**鳥類卡**，將牠們面朝上放置於玩家面前，並將相同種類的卡片疊在一起，保持頂部的「**圖示**」和「**數量**」能夠被所有玩家看見。
- 4 將剩餘的所有鳥類卡平均分成 2 堆，在 2 堆中分別放入 1 張「**鐘聲卡**」，將它們分別洗勻後，面朝下堆成 1 疊形成「**鳥類卡堆**」，放置於桌面上方便玩家拿取的位置。
- 5 由昨夜最晚就寢的玩家為起始玩家。



遊戲目標

- ◆ 在遊戲中，玩家將扮演紅燈區的客人。大量鳥兒聚集在玩家面前，玩家必須殺掉或驅趕鳥兒以避免牠們啼叫。一旦聽見鳥兒的叫聲，玩家就要離開紅燈區回家去了。能夠在紅燈區留守到最後的玩家獲得最終勝利。

遊戲進行

- ◆ 由起始玩家開始，依照順時針方向進行，每位玩家輪流進行 1 個回合。
- ◆ 在玩家的回合時，必須依序執行以下行動：
 - ❶ 抽牌
抽 2 張三味線卡和 3 張鳥類卡。
 - ❷ 出牌
打出任意數量的三味線卡，以減少玩家面前的鳥類卡。
 - ❸ 宣告回合結束
查看時辰卡，判定玩家是否出局。
- ◆ 遊戲持續進行到只剩下 1 名玩家留在場上為止。



抽牌

- ◆ 從三味線卡堆抽 **2 張** 卡片加入手牌。
- ◆ 從鳥類卡堆抽 **3 張** 卡片，將牠們面朝上放置於玩家面前，並將相同種類的卡片疊在一起，保持頂部的「圖示」和「數量」能夠被所有玩家看見。
注意 1：若發給玩家的鳥類卡之中有出現「鐘聲卡」，立刻將時辰卡堆頂部的卡片移除，將其放回遊戲盒中，並將鐘聲卡面朝上放置於「鳥類棄牌堆」。
注意 2：續上，若時辰卡堆只剩 **1 張** 卡片，則不須移除。
注意 3：若出現「鐘聲卡」，則代表該玩家當回合只會得到 **2 張** 甚至 **1 張** 鳥類卡。
- ◆ 若任一牌堆用盡，將對應的棄牌堆重新面朝下洗勻，形成新的抽牌堆。

出牌

- ◆ 從手牌打出**任意數量**的三味線卡，發動卡片上的文字效果，以減少玩家面前的鳥類卡。
注意：玩家可以選擇**不發動**三味線卡上的文字效果，改為直接撲殺 **1 隻** 鳥。
- ◆ 將使用過的三味線卡面朝上放置於「三味線棄牌堆」；將被撲殺的鳥類卡面朝上放置於「鳥類棄牌堆」。

宣告回合结束

- ◆ 查看時辰卡堆頂部的時辰卡，若玩家面前**所有鳥類卡的數量沒有達到（小於）鳥類啼叫的條件**：鳥兒未啼叫，玩家停留在心愛的人身邊，由左手邊的玩家開始他的回合。
注意：玩家結束回合時只能持有 5 張手牌，將多餘的手牌棄置於三味線棄牌堆。
- ◆ 若玩家面前**任何一種鳥類卡的數量達到（大於或等於）鳥類啼叫的條件**：鳥兒啼叫，玩家必須離開紅燈區回家去了（出局）。將所有三味線卡和面前的鳥類卡面朝上放置於對應的棄牌堆並退出遊戲，由左手邊的玩家開始他的回合。
- ◆ 鳥類啼叫的條件詳如下表：

丑時（2:00 a.m.）	達到 8 隻烏鴉
寅時（4:00 a.m.）	達到 5 隻烏鴉
卯時（6:00 a.m.）	達到 3 隻烏鴉或 2 隻公雞
辰時（8:00 a.m.）	達到 3 隻烏鴉、1 隻公雞或 1 隻黃鶯



遊戲結束和勝利

- ◆ 當只剩下 1 名玩家沒有出局時，由該名留守到最後的玩家獲勝。



鳥類卡效果說明

種類與數量	效果	卡片張數
蝙蝠 1 隻	蝙蝠 不會 啼叫（不會導致玩家出局）。但是當玩家使用三味線卡時，必須 優先 使用在蝙蝠上，除非卡片上有額外的說明。	5
烏鴉 1 隻 烏鴉 2 隻 烏鴉 3 隻	宣告回合結束時，烏鴉會根據時辰與數量決定是否啼叫。	15 7 3
公雞 1 隻 公雞 2 隻	宣告回合結束時，公雞會根據時辰與數量決定是否啼叫。	5 2
黃鶯 1 隻	宣告回合結束時，黃鶯會根據時辰決定是否啼叫。	2
梟 1 隻	宣告回合結束時，梟 必定 啼叫（必定導致玩家出局）。	2
鐘聲	推進至下一個時辰。	2

注意：當使用三味線卡時，若對象為 2 隻以上的烏鴉卡或公雞卡，玩家必須一次滿足對應的數量。這表示玩家不能對「烏鴉 2 隻」的鳥類卡，使用撲殺 1 隻鳥的效果。因此，玩家可以一次使用多張卡片來滿足對應的數量。

三味線卡效果說明



石礫 | 2 張

撲殺面前至多 2 隻鳥。

注意：鳥類可以任意組合（例如：撲殺 1 隻烏鴉和 1 隻公雞）。



吹箭 | 2 張

撲殺面前的 1 隻鳥，可以無視面前的蝙蝠。

注意：仍然可以使用此卡撲殺 1 隻蝙蝠。



水槍 | 3 張

驅趕面前至多 2 隻鳥到另 1 名玩家的面前。

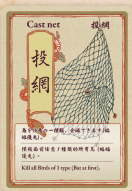
注意：鳥類可以任意組合，但只能選擇 1 名玩家。



稻草人 | 3 張

將面前的 1 張鳥類卡移動到另 1 名玩家的面前。

注意：可以選擇移動「烏鴉 3 隻」，因為這代表 1 張鳥類卡。



投網 | 2 張

撲殺面前任意 1 種類的所有鳥。

注意：當有蝙蝠在面前時，先撲殺所有蝙蝠。



陷阱網 | 3 張

翻開鳥類卡堆頂部的 1 張卡片，撲殺面前該種類的所有鳥。

注意：當翻開的卡片是鐘聲時，則無事發生，時辰也不會推進。



拉門 | 3 張

當其他玩家選擇你時使用：取消該卡片的效果。

注意：可取消的卡片效果包括水槍、稻草人、剪刀、撥、換房間和吹口哨。



鏡子 | 2 張

複製三味線棄牌堆頂部的卡片效果，或當其他玩家選擇你時使用：將該卡片的效果轉移給另 1 名玩家。

注意 1：可以選擇轉移給選擇你的那名玩家。

注意 2：被鏡子轉移的攻擊，不能再次使用鏡子轉移或使用拉門取消。



唱歌 | 2 張

從三味線卡堆抽 2 張卡片加入你的手牌。



剪刀 | 2 張

選擇 1 名玩家，隨機抽取他的 1 張手牌加入你的手牌。



撥 | 2 張

選擇 1 名玩家，將你面前任意 1 種類的所有鳥類卡跟他面前同種類的所有鳥類卡互相交換。

注意：可以選擇面前沒有該種類鳥類卡的玩家，把你面前該種類的所有鳥類卡給他。



換房間 | 1 張

選擇 1 名玩家，將你面前的所有鳥類卡跟他互相交換。

注意：可以選擇面前沒有任何鳥類卡的玩家，把你面前的所有鳥類卡給他。



吹口哨 | 1 張

選擇 1 名玩家，從鳥類卡堆抽 2 張卡片，將牠們面朝上放置於該玩家面前。

注意：若此效果被「拉門」取消，則抽出的鳥類卡會放置於你的面前。



夜鷹 | 2 張

將你面前的所有鳥類卡面朝下洗勻，從你開始依照順時針順序，輪流發給每位玩家 1 張鳥類卡直到發完為止，再將這些卡片翻開。

注意：此效果不受到「拉門」或「鏡子」影響。



遊戲設計：Roy Nambu
美術插畫：Amayagi-Do
遊戲製作：Pen and Dice

專案編修：Eros Lin
美編設計：EmperorS4
英語調整：Wei-Min Ling

版權所有 © 2017 英普睿思科技有限公司
EmperorS4 Technology Co. Ltd. All Rights Reserved.

10675 台北市大安區敦化南路二段 267 號 16 樓之 2

Tel: +886-2-2732-6972

Website: BoardgameLove@bgl.com.tw

Facebook: 桌遊愛樂事 EmperorS4 Games



原案構成 & 日本經銷：Pen and Dice

Website: penanddice.webcrow.jp

Twitter: @pen_n_dice

香港經銷：桌遊行者 Board Game Walker

Website: www.bgwalker.com Tel: +852-94813019

