- 基本概念
  - 游戏时代
    - 运河时代
      - 10轮 2人局
      - 09轮 3人局
      - 08轮 4人局
    - 铁路时代 轮数同运河时代
    - **2个时代结束后以VP定胜负**
  - 玩家回合
    - 行动1
      - 面朝上打出1张卡牌进入弃牌堆
      - **万能卡回到版图的万能卡区**
    - 行动2 同行动1
    - 2个行动结束后补充手牌至8张 摸牌堆用尽后开始消耗手牌
  - 轮次结束
    - 决定玩家顺序 上一轮使用金钱越少的玩家，越靠前行动
    - 获取收入
      - 根据玩家的收入等级，获取/支付金钱
      - 玩家现金不足且需要支付金钱时，从版图上移除设施，并获得其1/2造价的金钱
      - **除此以外，玩家任何时候不得直接出售设施**
  - 时代结束
    - 运河时代
      - 运河连接得分 每连接符1VP
      - 翻面工厂得分 工厂上有标示
      - 移除过时工业 移除所有I级工业设施
      - 重置商人区域
      - 重洗游戏卡牌
      - 摸取新的手牌
    - 铁路时代
      - 铁路连接得分 每连接符1VP
      - 翻面工厂得分 工厂上有标示
  - 工厂翻面
    - 销售翻面 纺织厂、制造厂、制陶厂
    - 耗尽翻面 煤矿、钢厂、酒厂
  - 相连概念
    - 个人网络
      - 某地点拥有某玩家的设施
      - 某地点与某玩家的连接标记相邻
    - 商业网络 只要能通过任何玩家的网络连接都视作相连

- 行动类型
  - 1. 建造
    - 地点牌
      - 普通地点牌 在所示地点建造设施 无需处于个人网络
      - 万能地点牌 在任何地点建造设施 **2个酿酒厂除外**
    - 工业牌
      - 普通工业牌 在某地建造对应设施 需处于个人网络
      - 万能工业牌 在某地建造对应设施 需处于个人网络
    - 建造限制
      - **永远只能选取当前科技等级设施堆上第一枚进行建造**
      - **放置时优先放置在专有设施格：即仅有1种图标的设施**
      - **运河时代某一地点只能拥有1个设施，也不能建造铁路时代设施，铁路时代亦然**
    - 资源设施
      - 如建造的建设为煤矿、钢厂、酒厂，放置对应数量的货物
      - 如建设的煤矿和市场相连，以及刚刚建设完成钢厂，则立即以该资源补充公共市场并获取相关收入，先填充高价格的位置
    - 游戏开始 **此时玩家可以用工业牌在任何地点建造设施，在任意地点建造网络**
    - 重复建造 以高级设施替代某地的低级设施
      - 自己设施 可替换任何设施，移除剩余资源
      - 他人设施 仅可替换煤矿和钢厂
  - 2. 网络 打出卡牌，在自己的网络中建造新连接
    - 运河 3元
    - 铁路
      - 1段铁路5元
      - 2段铁路15元+1酒
      - **每段铁路消耗1煤**
  - 3. 开发
    - 打出卡牌，移除自己面板上1-2个最低科技等级中最上面的设施，每个消耗1份钢铁
    - **制陶厂无法通过该行动移除**
  - 4. 销售 打出卡牌，创建商品的销售网络
    - 需要与商人地点相连
    - 需要销售对应需求的产品
    - 玩家可选择支付对应数量的酒获得销售奖励
      - 开发
      - 收入水平+2
      - 对应量VP
      - 现金
    - 完成后制造厂翻面
  - 5. 贷款 打出卡牌，贷款获得30元，收入水平-3，放置在当前水平最高的1格
  - 6. 侦察 打出1张牌+任意2张牌，获得1万能地点牌和1万能工业牌（玩家手头不得有万能牌）
  - 7. 跳过 不执行任何行动，仍然需要弃牌