

山中小屋 叛徒劇本

彙整者：imotion 愛莫

FB 粉絲頁：@imotion

E-mail：imotion.wang@hotmail.com

作祟劇本查詢表

請依照「導致作祟房間」、「導致作祟物品」，在下方表格查詢要使用哪一號劇本。

	噬咬	書	水晶球	狗	女孩	聖符	瘋漢	面具	徽章	戒指	頭骨	長矛	通靈板
廢棄的房間	18	7	12	38	1	9	45	42	49	28	34	43	48
陽台	24	7	32	5	16	6	11	25	49	20	47	39	2
地下室穴	4	7	23	46	1	13	10	25	49	41	37	43	48
焦黑的房間	24	33	23	38	30	13	31	48	44	20	47	15	8
餐廳	24	3	27	5	16	6	45	42	21	20	37	39	40
鍋爐室	4	33	32	38	30	13	10	42	36	28	34	15	2
包廂房	18	3	19	19	19	22	10	25	36	41	37	15	8
健身房	35	29	12	46	1	22	11	22	21	41	47	43	48
髒亂的房間	4	33	27	46	1	9	11	25	44	17	17	17	40
廚房	18	3	23	46	16	22	31	32	36	41	37	39	2
主臥房	35	29	27	5	16	6	10	35	44	20	47	43	2
五芒星室	26	50	32	50	26	26	45	14	14	26	14	50	40
傭人房	35	29	12	5	30	9	31	42	21	28	34	15	8

確認劇本編號後，請於下一頁查詢「叛徒是誰」。

- 符合叛徒標準的人若有兩位以上，「作祟揭露者」是叛徒；若其中沒有「揭露者」，請依照遊戲回合進行方向，從「揭露者」往後數，最接近「揭露者」的是叛徒。
- 若叛徒條件中，有指定某名字角色，優先以該角色為叛徒（因為這可是他的專屬劇本呢！）；若該角色不在場上，才以另一條件為主。
- 秘密叛徒的叛徒決定方法：拿取有編號在上面的同款小怪物標記（水滴狀），數字為 1 至玩家總人數，蓋牌後每人各抽 1 張，拿到編號「1」的人，就是叛徒。

劇本 vs. 叛徒 查詢表

(可直接點擊連結前往劇本)

編號	叛徒	編號	叛徒
1	作祟揭露者	26	作祟揭露者的下一位玩家
2	作祟揭露者	27	最高知識者（「作祟揭露者」除外）
3	知識最低者（「作祟揭露者」除外）	28	最高知識者（「作祟揭露者」除外）
4	力量最高者（「作祟揭露者」除外）	29	作祟揭露者
5	作祟揭露者	30	作祟揭露者
6	神志最低者	31	無叛徒（規則請看「生存者手冊」）
7	園藝專家 Father Rhinehardt 或 神志最高者	32	最高神志者
8	作祟揭露者	33	作祟揭露者
9	一開始沒有叛徒	34	秘密叛徒
10	作祟揭露者	35	知識最高者
11	作祟揭露者	36	游泳健將 Missy Dubourde 或 神志最高者
12	無叛徒	37	神志最低者
13	神志最低者（「作祟揭露者」除外）	38	知識最低者（「作祟揭露者」除外）
14	作祟揭露者	39	速度最高者（「作祟揭露者」除外）
15	速度最低者（「作祟揭露者」除外）	40	力量最高者（「作祟揭露者」除外）
16	作祟揭露者的下一位玩家	41	作祟揭露者
17	作祟揭露者的下一位玩家	42	力量最高者
18	作祟揭露者	43	秘密叛徒（請見劇本再決定叛徒）
19	作祟揭露者的下一位玩家	44	年紀最輕者（見角色卡上資訊）（「作祟揭露者」除外）
20	老電影發燒友 Vivian Lopez 或 作祟揭露者的下一位玩家	45	知識最高者（「作祟揭露者」除外）
21	年紀最大的探險者（「作祟揭露者」除外）	46	廚神 Madame Zostra 或 速度最低者
22	作祟揭露者的下一位玩家	47	作祟揭露者
23	力量最低者（「作祟揭露者」除外）	48	作祟揭露者的下一位玩家
24	愛露營的 Brandon Jaspers 或 速度最低者	49	Heather Granville 或 知識最高者
25	熱愛娃娃的 Zoe Ingstrom 或 知識最高者	50	無叛徒（規則請看「生存者手冊」）

- 符合叛徒標準的人若有兩位以上，「作祟揭露者」是叛徒；若其中沒有「揭露者」，請依照遊戲回合進行方向，從「揭露者」往後數，最接近「揭露者」的是叛徒。
- 若叛徒條件中，有指定某名字角色，優先以該角色為叛徒（因為這可是他的專屬劇本呢！）；若該角色不在場上，才以另一條件為主。
- 秘密叛徒的叛徒決定方法：拿取有編號在上面的同款小怪物標記（水滴狀），數字為 1 至
- 玩家總人數，蓋牌後每人各抽 1 張，拿到編號「1」的人，就是叛徒。

劇本名稱一覽表

(可直接點擊連結前往劇本)

編號	叛徒	編號	叛徒
1	神鬼痴漢	26	吹笛手的代價
2	招魂儀式	27	殺人肉團
3	蛙腿湯	28	魔王的指環
4	命運之網	29	科學怪人
5	狼來了	30	德古拉一族
6	星際綁票案	31	空降大行動
7	嗜血長春藤	32	時空迷走
8	女妖之嚎	33	書中自有大魔神
9	魁儡之舞	34	奪魂鋸
10	闖家團圓	35	縮小燈
11	好兄弟來按鈴	36	黃泉路上不寂寞
12	邪惡分身	37	將軍
13	噩長夢多	38	蝙蝠洞
14	九星連珠	39	遺族
15	遙遠的山中有一條龍	40	六呎之下
16	虛無魅影	41	魔戒的力量
17	塊魂	42	諸神聽令
18	團結與犧牲	43	星際傳染病
19	見畫如見人	44	風燭殘年
20	冥婚	45	滴答、滴答、滴答
21	陰屍路	46	地方盛宴
22	業障深淵	47	雙頭蛇
23	觸手夢魘	48	不死之身
24	當蝙蝠來敲門	49	人皮大衣
25	巫毒娃娃	50	獵寶

- 神鬼痴漢 -

1 The Mummy Walks

你跟他們不一樣，來到此處是有使命的。一路上你假裝在探索宅邸，但事實上你一直在留心牆壁角落，或柱子頂端的雕花處，有沒有特殊的刻文，而你終於找到了！你手指順著刻在牆上的古埃及聖書體，嘴型無聲念出沒人聽得懂的話語，突然牆壁滑開了，裡頭埋藏著一具古代石棺，封棺處也滿滿是聖書體的銘刻。這次你唸出聲：「您為愛人奉獻生命，失去愛人的日子也已超越文明更迭。而今我為您獻上少女，請重生吧！」

石棺的接縫開始振動，你露出一抹微笑。身為一個古文明學者，你很樂於見證一個時代的誕生。

叛徒準備

- 拿取 1 枚「木乃伊」標記（大圓形）和 1 枚「Item 五角標記（代表石棺）」放在你身處的房間內。需告知生存者石棺位置。
- **你在這屋子的某處囚禁了一名無辜女孩：**你失去「女孩牌」和牌的加持，將牌放在一邊備用。用一個小怪物標記（女怪圖樣 / 洋紅色）代表女孩，放在與你同一層樓、相距 5 間遠（以能走到的路徑算 5 格）的房間內。如果沒有房間在距離 5 間之遠，則能多遠就多遠。

關於生存者你知道…

他們正試圖要把木乃伊驅散回亡者之國。

你獲勝於…

- 幫木乃伊找到「女孩 + 戒指 + 聖符」，讓他帶回石棺，木乃伊就能真正地復活了！
- 或，殺光場上的生存者。（木乃伊可獨自勝利）

關於女孩、戒指和聖符 都是詛咒牌

- 木乃伊可以攜帶東西（但無法用），你可以幫忙找到東西後，獻給木乃伊。（同一般給予）
- **女孩牌** 搶先抵達關著女孩的房間（放著洋紅色小怪物標記），即可拿取「女孩牌」（牌面文字仍有作用），拿到後將怪物標記移除。**這個劇本的女孩牌，可以被放下 / 偷取 / 給予。**
- **戒指和聖符** 若場上都還沒有戒指或聖符，當你有機會抽新的詛咒牌時，你可以直接在牌堆中翻出 1 張你要的牌。（記得重洗牌堆）

木乃伊

速度 3（般） 力量 8 神志 5

關於木乃伊的特殊設定

- 可以撿起和攜帶物品，但無法使用物品，也無法得到物品的屬性加成。當木乃伊攜帶物品時，請將牌放在場上顯眼處，並告知生存者們。
- **木乃伊手不乾淨！**當他主動用力量攻擊，擊敗敵手達 2+ 傷害，可選擇不對對方造成傷害，而偷取對方 1 件物品。（這…）
- 木乃伊無法開新房間或抽牌。

最後

- 只要木乃伊身處「石棺」的房間，並身上擁有「女孩 + 戒指 + 聖符」三張牌時，即刻獲勝。
- 木乃伊對速度攻擊免疫（如炸彈和左輪手槍）。
- **若叛徒死的時候，場上還沒有翻出「戒指 or 聖符」，叛徒要主動宣告失敗。**

如果你獲勝…

女孩用佈滿淚痕的雙眼望向你，但你只是冷漠地看著木乃伊摘下臉上的亞麻布，給了她一個令人作嘔的深吻，而女孩恐懼的雙眼也從此失去了生氣。你看到木乃伊的面皮多了些血色，並對你說：「做得好！我的祭司。現在，幫我帶更多的美女來吧！」

現在，你對見證這個新時代，感到些許失望…

- 招魂儀式 -

2 The Seance

屋內充滿令人毛骨悚然的寒氣，虛無的空氣中，迴盪起陌生的聲音：「讓我的靈魂安息…否則你們死路一條！」當周遭回歸寧靜後，你發現手上的通靈板竟傳來震動的觸覺…你低頭看向板子，原本只是油墨印刷的表面，字母居然浮動起來，拼出了新的字串……『殺！光！他！們！』

叛徒準備

- 拿取 1 枚「鬼魂」標記（水滴狀 / 紫色）放一旁備用。
- 拿取「神志檢定 三角標記」和「知識檢定 三角標記」各 1 枚，放一旁備用。

關於生存者你知道…

- 他們試圖趕在你之前招喚出鬼魂。
- 如果先由你招喚出鬼魂，你取得鬼魂的永久控制權，生存方會努力消滅鬼魂。
- 如果是他們先招喚出鬼魂，他們會暫時獲得鬼魂的控制權，且必須在時限內完成某項任務。如果任務失敗，鬼魂的控制權會回到你手上。

關於他們的任務，你可以試圖搶相關物品。

你獲勝於…

所有生存者死亡。

看誰先招喚出鬼魂

- 擁有通靈板的你，可以較輕鬆地招喚出鬼魂：成功通過 1 次神志檢定達 5+，和 1 次知識檢定達 5+（每成功一種屬性，就拿取 1 枚對應的三角標記），即可招喚出鬼魂。你在你的回合中，只能嘗試其中一種檢定 1 次。
- 成功招喚出鬼魂時，將鬼魂標記放在你所在的房間內，並代表鬼魂大聲地向生存方宣布：「**我將對生者復仇！**」

鬼魂

速度 4（骰） 神志 6

關於鬼魂的移動

- 鬼魂會毫不猶豫地以最短距離靠近任何一位生存者；只要有機會攻擊，它一定會攻擊。
- 鬼魂可以穿越牆壁，但無法穿越地板或天花板。它可以自由上下通行任何上下相通的房間（含單向相通），但無法使用神秘滑道、神秘電梯。
- 鬼魂與生存方之間不會互相牽制行動。

關於鬼魂的攻擊

- 鬼魂出場後，你們雙方才可以開始攻擊彼此。
- 鬼魂以神志攻擊造成精神傷害，也只能接受神志攻擊。所以，生存方必須持有戒指，或與鬼魂一同身處五芒星室內，才可以攻擊鬼魂。
- 鬼魂在主動攻擊時失敗，不會受傷，**也不會被震懾**。

房子會崩塌！

- 一旦你取得鬼魂的控制權，每個玩家回合結束時，都會有 1 間房間崩塌（由你選擇和執行）。凡是崩塌的房間內有人（包含你），該人物即刻死亡，擁有物也全數被銷毀（棄牌）。
- 一律從二樓的閣樓開始崩塌。若場上無閣樓，則任選二樓 1 間無人的房間開始崩塌。此時，將房間版塊翻過來以代表崩塌狀態。
- 後續的每一間崩塌，都須選擇與已崩塌房間所相鄰的房間（上下左右鄰），無需有門相通。
- 二樓全數崩塌完畢之後，從梯廳開始崩塌一樓的房間；一樓全數崩塌完畢後，從睇下平台開始崩塌地下室的房間。
- 一樓梯廳那塊三間相連的板塊，請用「Item 五角標記」來標示哪部分已崩塌。如果神秘電梯的擲骰結果會让它前往已不存在的樓層，則電梯不會運作。

如果你獲勝…

現在，這個屋子與鬼魂，都回歸平靜。

- 蛙腿湯 -

3 Frog-Leg Stew

一聲不尋常的尖銳貓叫聲劃破寧靜，你們全都嚇得驚若寒蟬。就在大家屏息以待時，你腦中出現了誘惑你的聲音：「現在開始，你是我的手下了，小寶貝。你們竟然敢偷我的魔法書，真是好大的膽子，我要把你們全都拿去餵貓！而你，小甜心，乖寶寶，你要幫我把我的魔法書給偷回來！」

叛徒準備

- 拿取 1 枚「巫婆」標記（大圓形）放在大門廳。
- 拿取 1 枚「貓」小怪物標記（野獸圖 / 水滴狀）放在一旁備用。再另外拿取等同於生存者數量的「青蛙」標記（建議用綠色 / 水滴狀標記）也放一旁備用，它們要用來代表被巫婆變成青蛙的生存者們。貓出現時，需告知生存者。
- 拿取 3 枚「Item 五角標記」，分別在「溫室 / 食品儲藏室 / 廚房」各放 1 枚，這些是巫婆的藥材（曼陀羅草），生存者要找到藥材來攻擊巫婆。如果房間還沒被翻出，則先將藥材備著，待對應的房間被翻出後，才放進去，且無需事先告訴生存者還有哪些沒開出的房間會有藥材。**叛徒無法撿起藥材，但可以偷啃！**

關於生存者你知道…

他們持有巫婆重要的魔法書，恐怕會用書反過來攻擊巫婆，所以為巫婆效力的你**要想辦法把書偷來用，這對巫婆有利。**（但遊戲期間，巫婆無法攜帶物品，書是給叛徒用的）

你獲勝於…

所有的生存者死亡，或都被變成青蛙時。（巫婆可單獨獲勝）

巫婆

速度 4（骰） 力量 3 神志 6

巫婆的身體是幻影型態，所以是無敵的（不會受傷也不會被震懾），也無法進行一般力量攻擊。但**若生存者成功解除巫婆的幻影型態，巫婆的肉身就像凡人，一輸就會立刻死亡。**

巫婆的法術

巫婆在自己的回合時，能選擇施展以下其中 1 個法術 1 次。而身為巫婆的手下，**若叛徒持有魔法書，在叛徒回合時，他也能施展前兩種法術之一 1 次。**

- **變蛙術** 和同房的生存者以神志檢定對決，若巫婆贏，則成功施展變蛙術，生存者變成青蛙。這時把生存者的人物先暫時置換成「青蛙」標記，生存者的所有物會全部掉在該房間（包含跟隨者），且所有屬性都掉至最低（骷髏頭以上）。青蛙除了移動外，無法做任何事（包含探索新房間），但可以被當成物品攜帶（被攜帶的青蛙除非又被放下，不然直接跳過該玩家回合）。生存者一旦變成青蛙，巫婆和叛徒都無法攻擊他，因為那是巫婆愛貓的食物。
- **落雷術** 任選視線內（無牆阻擋的直線上）或同房的 1 位生存者，直接給予 2 顆骰的物理傷害，且完全無法抵抗或用道具抵減。
- **瞬移術** 移動到任意房間。若叛徒與巫婆同房，巫婆也可選擇將此法術施展在叛徒身上（但巫婆該回合無法再用其他法術）。

巫婆的愛貓

速度 3（骰） 力量 3 神志 2

當青蛙首次出現時，把「貓」放在引發作祟的房間，牠要吃青蛙！貓從下次怪物回合開始移動，只要貓和沒被攜帶的青蛙同處一房，且貓以力量攻擊打贏青蛙，貓即刻把青蛙吃了（生存者死亡）。貓無法進行吃以外的攻擊，只會防禦，輸了會被震懾。貓與生存者彼此不會互相牽制行動。

如果你獲勝…

「我的小乖貓咪，我幫你把最後一個人也變成青蛙，你可要吃飽點啊！」巫婆看著你，這樣說著。

- 命運之網 -

4 The Web of Destiny

不管這地方有多陰森，但都沒有活著的人可怕。你不信任跟你一起來這宅邸的陌生人們，所以你遠離人群，獨自探索著這宅邸。突然，有個詭異的聲音從你腦中出現：「真健康的身體啊！我選中你了！」什麼聲音？你揉著太陽穴，感到大腦有點怪怪的，好像有什麼東西爬了進去，在裡頭…築巢…然後…你暈了過去。

等到你再次清醒時，你正以第一人稱的視角，把自己下半身的尖刺刺進你朋友的身體裡頭產卵。他們尖叫、掙扎著，讓你感到相當厭煩。你腦中的聲音又出現了，但這次，你的嘴巴也跟著聲音一起動作：「這些人類會阻止我重要的卵誕生，而我，會先阻止他們！」

叛徒準備

- 若玩家總人數為 5-6 人，你是遊戲中的叛徒。若玩家總人數為 3-4 位，則你的人物遭蜘蛛怪吞食，丟下你的所有物，移除人物棋子，開始只操控蜘蛛吧！
- 拿取 1 枚「蜘蛛」標記（大圓形）放在「作祟揭露者」的房間內。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 1。現在這個道具將變成「時間（回合）記錄器」。

關於生存者你知道…

「作祟揭露者」被你巨型的蜘蛛網給牢牢黏住了，而且體內還被產下了蜘蛛卵。該生存者無法移動。當然，他們會試著摧毀蜘蛛網，和你心愛的蜘蛛卵。

你獲勝於…

殺死所有的生存者，或成功讓蜘蛛卵孵化。（即便叛徒死了只剩蜘蛛，或蜘蛛死了只剩卵，或卵毀了只剩蜘蛛，叛徒方都可能完成任務）

關於卵的孵化

- **時間到了卵自動會孵化。**每當你的大回合（你+怪物）結束時，將「時間記錄器」往上推進 1 個數字。**數字達 10 的時候，卵立即孵出！**
- **蜘蛛卵有可能被摧毀！**在卵被摧毀前，無論是叛徒或蜘蛛，都無法傷害被網困住的玩家。（對蜘蛛來說，那可是他孩子的房子呢！）

蜘蛛

身為保護卵的母親，牠會越來越強

關於蜘蛛的屬性變化

回合	速度 骰	力量	神志
1	0	2	5
2	1	2	5
3	2	4	5
4	4	4	5
5	5	5	5
6	6	7	5
7+	6	8	5

關於蜘蛛的攻擊

當蜘蛛進行攻擊時，可以將被擲出為空白結果的骰子，再重新擲骰 1 次。

關於蜘蛛網

蜘蛛網只能進行相當於「力量 4」的防禦。被破壞中的蜘蛛網，屬性不會扣減，但也無法造成傷害。

如果你獲勝…

人類真是可口又營養，你的蜘蛛子孫們可是飽餐了一頓，他們一定可以長得又高又壯的。

- 狼來了 -

5 I Was a Teenage Lycanthrope

一道黑影撲了上來，你直覺地舉起雙臂保護自己，巨大的撞擊力道讓你整個跌坐到地上。但那團黑影卻一下子退了開來，你摸了摸自己，只感覺到手臂濕濕黏黏地…是鮮血！那黑影咬了你！

外面天色漸黑，室內一片昏暗，你藉著月光仔細看著黑影，發現那似乎是一隻壯碩的黑…狼！牠正用銳利的黃銅大眼盯著你瞧，但似乎不打算再攻擊你。突然，你感覺身體怪怪的，肌肉使不上力，卻又一直在膨脹；你的皮膚感到奇癢，好像每個毛孔都在擴張；你的指甲一陣鈍痛…你望向窗外，今天的月亮好圓……啊嗚 ——

叛徒準備

- 拿取等同於玩家總數的紅色怪物小標記（狼頭圖示 / 水滴狀），這是「狼化標記」。將其中 5 枚放一旁備用，1 枚放在自己的角色卡上，狼頭圖示朝上，代表這時**你已經是一隻狼人了！**
- 丟下你的所有物品在房間地上，你已無法再攜帶東西，記得將人物屬性作適當的對應調整。
- 將你所有低於起始值的屬性，先加到起始值。然後，你可以再額外獲得「等同於生存者總人數」的點數，請自由分配到各屬性中。
- 狗是怪物，有自己的屬性，將「狗（詛咒牌）」棄掉（但保留場上代表狗的標記）。請確認狗的標記，與「狼化標記」是不一樣的。

關於生存者你知道…

你…你什麼都不記得、都不知道… 啊嗚 ——

你獲勝於…

所有的英雄不是死掉，就是被變成狼人。

狼人是一種傳染性病毒…

- 所有被狼人或狗咬傷（即在對戰中輸給你們而受傷）的生存者，都會**感染病毒**。將「狼化標記」放在他們的角色卡上，並將標記的背面朝上（S 面），表示他們已遭感染，但還沒發作。
- 請告知被感染的生存者，每當他們開始自己的回合時，都需進行神志檢定達 4+來抵抗病毒。若失敗，他立即變成狼人（將他角色卡上的標記翻到有狼頭的正面），從此進入你的陣營，請他一同閱讀「叛徒劇本」吧！（玩家順序照舊）

認識狼人

- 所有狼人都無法攜帶物品。（新生的狼人記得調整因失去物品而變動的屬性）
- 狼人受到的所有傷害都會減半（無條件進位）。
- **狼人不會死！**屬性不會減到骷髏頭等級。但狼人應該有怕什麼東西…只是你記不得了…
- **所有的狼人，在開始自己的回合時，都可獲得 1 級物理屬性，可任意選擇加到力量或速度上。（包含新生的狼人亦有此優勢）**
- 狼人的移動跟怪物一樣，用速度檢定來決定該回合移動的格數。
- 狼人可以像怪物一樣走人類所無法走的逆向路徑，也不會被地圖上的文字阻礙，但無法使用電梯、牆壁開關。（這部分跟狗是一樣的）

狗

速度 4（骰） 力量 4 神志 3

從現在開始，狗視為怪物，會與生存方彼此牽制行動；狗在對戰時不會受傷，但會被震懾。狗也會感染人。（牠可是帶原者啊！）

如果你獲勝…

啊嗚 ——

- 星際綁票案 -

6 The Floating Eye

這個莫名其妙的東西，看起來就像科幻電影才會出現的佈景。但突然，這「佈景」的某個區塊發出了一圈光芒，一塊板子降了下來，就像太空船的門，一個怪傢伙從裡頭飄了出來。你仔細一瞧，怪傢伙的外觀其實是一個小小的漂浮機械平台，平台發出一個紫色光罩，裡頭包住了一顆看來像是直接長了一雙眼睛的…暴露在外的大腦！難道這就是外星人的真面貌？

就在此時，你感到一陣暈眩，身體似乎不再受自己控制…你一步步往太空船的門走去，同時，腦中出現了不像生物所發出的聲音：「你好，『人類』，謝謝你參與我們的『生物型移動裝置宿體實驗計畫』。」

叛徒準備

- 拿取 1 枚「Item 五角標記」，放在引發作祟的房間內，用來代表「太空船」。
- 你的角色已經被抓到太空船上，並傳送回他們的母星了，請將你的角色移除遊戲（包含擁有的所有物品）。現在開始，你操控外星人。
- 若玩家總人數為 3-4 人，場上只有 1 隻外星人；若總人數為 5-6 人，場上共 2 隻外星人。請拿取對應數量的同款小怪物標記（任選你認為可以代表外星人的圖案 / 水滴狀標記），同樣放在引發作祟的房間內。
- 另外拿取等同於生存者總人數的另一款小怪物標記，將用作表示「心靈控制狀態」用。

關於生存者你知道…

人類打算摧毀太空船。

你獲勝於…

所有的生存者不是死亡，就是被你傳回母星。

如何將生存者傳回母星

- 想辦法控制生存者，讓他登上太空船，一登上即可傳送回母星。
- 若成功傳送，將人物從遊戲中移除，包含他的所有擁有物品。

外星人

速度 4 (骰) 力量 6 神志 6

外星人的心靈控制

- 除了一般攻擊外，外星人可選擇改用「心靈控制」來攻擊。外星人可對同房的所有生存者進行神志攻擊，每隻外星人一回合 1 次。對每個生存者的攻擊要分開處理。結果如下：

➤ 若外星人贏…

- 該生存者不會受傷，但失去身體的控制權。此時將一枚「心靈控制狀態」怪物面朝上的方式，放在該生存者的角色卡上。並在輪到他的回合時，由你操控。此時你什麼都不能做，只能單純直直將他往太空船的方向移動。（依該生存者的速度屬性，如玩家般正常移動他；被控制的人會被自由的生存方牽制行動，但無法牽制生存方）
- 該生存者抵達有太空船的房間後，必須等到他的下一回合，才算是登上太空船。

➤ 若生存者贏，則什麼也沒發生。

- 震懾外星人，不會解除他造成的心靈控制。
- 外星人對速度攻擊免疫。（如左輪手槍&炸藥）

如果你獲勝…

人類的身體真是適合你們。重點是，人類很多！

該是呼叫同胞們大舉入侵了！

- 嗜血常春藤 -

7 Carnivorous Ivy

你一直都很喜歡植物。像是喜林芋、杜鵑花、紫苑、常春藤…噢！對！最喜歡的就是常春藤了！現在的你五感都打開了，你感覺到常春藤的藤蔓沿著牆壁，穿過宅邸的窗戶，鑽進牆壁和地板的裂縫……你好希望它們能更茂盛啊！要如何做呢？植物需要陽光、水份…還有養分！什麼東西能作為養分呢？哈哈哈，不就是你的朋友們嗎？

叛徒準備

- 如果你持有書，丟下它，而且不能再撿起。
- 拿取相當於玩家數量 2 倍的「藤蔓根」標記（軟泥圖示 / 橘色）和「藤蔓鬚」標記（觸手圖示 / 綠色）。兩者標示的數字要相對應，每一組代表 1 隻藤蔓怪物，最多為 10 組。
- 將每組數字對應的標記，一房間一組，放入以下房間：入口大廳 / 陽台 / 臥室 / 禮拜堂 / 溫室 / 餐廳 / 庭院 / 梯廳 / 墓園 / 主臥房 / 露台 / 塔樓。
- 若可以放的房間多於怪物數，請任意放。若較少，則將多的怪物備著，待房間開啟後放入。

關於生存者你知道…

他們似乎正忙著製造某件物品，來摧毀你心愛的常春藤。

你獲勝於…

殺死所有的生存者，或破壞掉他們所製造的物品。（藤蔓怪可獨立獲勝）

如何摧毀他們做的東西

首先，你必須先取得該物，可以用偷的，或想辦法讓他們不得不丟掉此物後趕緊撿起。然後將該物扔進「峽谷、鍋爐室，或地下湖」以摧毀它（在那兒結束回合即可）。

藤蔓

速度 2（骰） 力量 5 神志 3

- 藤蔓根無法移動，但鬚可以（代表生長）。
- 因此，根無法牽制生存者的行動，但鬚會與生存者互相牽制。
- 需無法使用神秘電梯、神秘滑道、牆壁開關。
- 如果鬚長進了神秘電梯，電梯將癱瘓，直到鬚離開電梯後才能繼續運作。

關於藤蔓的攻擊

- 根無法攻擊或被攻擊，鬚則都可以。
- 鬚如果以物理屬性打贏同房間的生存者，生存者不會受傷，但會被鬚纏住，身上的東西會全部掉在該房地上。這時請將被抓住的角色棋子放在鬚的標記上，然後這隻鬚的該回合結束。
- 被抓住的生存者唯一能做的，就是攻擊這隻鬚，以求掙脫。其他鬚無法再攻擊這位生存者，但你可以。
- 一個已經抓住生存者的鬚，會開始回頭直接往自己的根移動，每回 2 格（無需骰）。
- 一旦鬚抓著生存者成功回到根，代表該怪物吸收了生存者，生存者死亡，該組藤蔓移出遊戲。
- 鈴鐺對被抓住的人無效，通靈板對鬚無效。

如果你獲勝…

你躺在主臥房的大床上，看著藤蔓爬滿整個房間，感到非常安詳。但植物就像動物，也總是要吃的，你知道不久後，你要再找一些「朋友」來聚聚了…

- 女妖之嚎 -

8 Wail of the Banshee

那不過是一塊在郊區文具行都可以買得到的通靈板，一開始，你完全沒放在心上。突然，有個莫名的力量驅使著你，你伸出手握緊了通靈板的三角木片，它要你使用它，而你知道為什麼！你想起你逝去的心愛人，於是你開始對著通靈板喃喃自語，不斷重複著她的名字，一次又一次。

房內有個微弱的聲音…回應了你。但緊接著，你聽見像是用長長的尖指甲，刮著石牆的聲音！一件破爛的衣擺飄過你的眼角餘光，你趕緊轉過身來，但還沒回過神，一股令人發懼的恐怖寒冷鑽進你的心頭。要死了嗎？不…你彷彿明瞭了一切，她一定就是你的愛人，她一定會保護你的，現在你只希望能與她單獨相守，直到永遠…

叛徒準備

拿取 1 枚「報喪女妖」標記（大圓形）放在你的房間。
利用標記上的箭頭，決定她面向何方。

關於生存者你知道…

他們會讓你的愛人永遠沈默。

你獲勝於…

殺死所有的生存者。（女妖可單獨完成任務）

報喪女妖

速度 8（格）

關於報喪女妖的攻擊

- 報喪女妖會邊移動邊尖叫，尖叫就是她的攻擊。任何玩家一旦與報喪女妖同房間，就要進行神志檢定：
 - (6+) 生存者受到 1 顆骰的精神傷害。
 - (3-5) 生存者受到 2 顆骰的精神傷害。
 - (0-2) 生存者受到 3 顆骰的精神傷害。
- 一回合報喪女妖可以多次經過同名玩家，讓他受到多次傷害。
- 女妖無法被攻擊，當然也不會被震懾。
- 通靈板會保護你不受女妖之嚎影響，但若你失去通靈板，你同樣會受傷，那可不好受！

關於報喪女妖的移動

- 報喪女妖會自己移動，每回合固定走 8 格，由叛徒擲 2 顆骰來決定這 8 格會怎麼走：
 - (4) 此回合由你來控制女妖的移動，但他這回合只能傷害 1 名玩家 1 次。
 - (3) 先選擇好她要往哪個方向開始回合，之後移動時，能右轉就右轉。（見下方詳述）
 - (2) 先選擇好她要往哪個方向開始回合，之後移動時，能直走就直走。（若無法直走則可任選方向）
 - (1) 先選擇好她要往哪個方向開始回合，之後移動時，能左轉就左轉。（見下方詳述）
 - (0) 女妖直接瞬移到 1 間 8 格遠的房間，該路徑不一定要有門相通，但不能斜走，且女妖也不算有穿越中間的房間。
- 上述(1)(3)的左轉與右轉，是「沿著」牆壁而走的。以左轉為例，若無法左轉，則優先選擇直行，再來才是右轉。
- 女妖無實體，所以…
 - ✧ 不會被任何能力或道具影響移動，也無法探索新房間
 - ✧ 無法使用電梯、神秘滑道、牆壁開關。
 - ✧ 與生存方彼此間不會互相牽制行動。
- 若遇到特殊移動的房間，如上下不同樓層，或秘密通道等，在抵達新房間時，叛徒可重新選擇她面對的方向。

如果你獲勝…

你凝視著她冰冷的雙眼，看著她的銀色秀髮將你們兩人緊緊纏繞在一起，感到極度滿足。在她的歌聲中，你們將永不分離，直至永恆…

- 魁儡之舞 -

9 The Dance of Death

那音樂太美了，這世上沒有任何東西能與之比擬。原本你還有一絲絲猶豫，但現在你的心中只有音符帶來的喜悅。你開懷大笑，但不知道在笑什麼；你抬起雙腳，跳起舞來，不在乎滑稽，不在乎跌倒，不在乎身體有多累，更不在乎骨頭會不會因為舞蹈的過度扭曲而折斷……真是太好了！大家都來跳舞吧！

叛徒準備

- 這個劇本在初期，沒有叛徒，所有人請先一起閱讀「生存者劇本」，直到有人變成叛徒時，才請開始閱讀「叛徒劇本」。
- 任何成為叛徒的人，請將所有低於起始值的屬性，升為起始值。

關於生存者你知道…

可悲的是，成為暗黑提琴手的魁儡的你，在身體不聽使喚的狂舞時，大腦深處某個角落，仍保有先前的記憶。

你獲勝於…

摧毀對生存者而言，非常重要的聖符。

死亡之舞

- 現在你已無需再抵抗音樂（無需進行先前的神志檢定），但狂舞的身體也漸漸承受不住。所以每次開始自己的回合前，都要先進行力量檢定達 3+，來確保身體還承受得住。
- 乘上，若成功，正常開始回合；若失敗，該回合無法再移動，且失去 1 級力量。
- 現在不管你哪個屬性降至骷髏頭等級時，你都要面對死亡了。

如何摧毀聖符

持有聖符，將聖符帶至「峽谷 or 地下湖」後，結束你的回合即可。（代表把聖符扔進峽谷或地下湖了）

關於你

- 現在開始，你的移動改為以速度檢定的結果，作為該回合可移動的格子數。
- 在宅邸內的其他移動規則，同一般叛徒。
- 你會與生存方互相牽制行動。
- 因為無法停止的狂舞，現在你無法使用一般的力量攻擊（但你仍能用力量來防禦）。現在，你擁有了「速度攻擊」的能力（方法同力量攻擊），同時，若主動以速度攻擊成功對對方造成 2 點以上傷害，可選擇不造成傷害，轉而偷取對方 1 件物品。

如果你獲勝…

這音樂真的好美…你看著自己的身體，你的腿骨穿出了肌肉，腳踝與膝蓋因為骨折，凹成了詭異的角度；你的下半身全是血，而上半身則全是汗，你不確定現在的暈眩是否來自脫水…但最重要的是，你一點都不痛！你只覺得…快樂極了……

- 闔家團圓 -

10 Family Gathering

陌生男子緩緩地轉過頭，他奇臭無比，骯髒未打理的臉看起來相當亢奮，但他身後的景象更引你的注意：地上被挖掘出的坑中，埋了兩具極度腐爛的屍體。埋屍體的人很明顯是故意不將屍體整個掩蓋，因為屍體的上半身以很奇怪的姿勢露了出來，蓋住下半身的土堆反而像張床鋪一般，而屍體看來像是正想從床鋪中爬起身來…

這時，你看到了最驚駭的畫面。男子用他的髒手，撫摸著屍體滿是蛆的臉龐：「媽，爸，兄弟姐妹們回家了…」

叛徒準備

- 瘋漢殺了你，推倒人物棋子，棄掉瘋漢牌，身上的其他物品丟在原房內。拿取 1 枚黃色的小怪物標記，代表瘋漢，放在你死去的房間中。
- 拿取相當於玩家總人數的「殭屍」標記（殭屍圖示 / 藍色），在場上有  詛咒標記的房間中各放 1 隻殭屍。若房間不夠，才可將剩餘的殭屍放在任一有  事件符號的房間內。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成的「傷害記錄器」。

關於生存者你知道…

殭屍記得生前最重要的回憶，所以有些對牠們而言有意義的房間，會讓殭屍放棄移動和攻擊，而生存者們正打算利用這件事來癱瘓你的殭屍家人。

你獲勝於…

殺死所有的生存者，壯大你的殭屍家族。（殭屍可單獨獲勝）

殭屍

速度 2 (骰) 力量 6 神志 2 知識 3

- 都看不到任何生存者時，你都可以隨意來移動殭屍，但殭屍一旦看到生存者，就會豪不猶豫地往生存者移動，誰比較近，就往誰移動。（中途是可能換對象的）（若有 2 名生存者與殭屍的距離一樣，叛徒可任選 1 位前進）
- 殭屍一旦遇上生存者，會立即展開攻擊。
- 宅邸內有些房間，裝滿了殭屍生前的回憶，若踏入了，生存者會告訴你該怎麼做。

如果你獲勝…

家族越來越壯大了，接下來你有好多時間，可以慢慢地把剩餘的屍體也都變成殭屍。但你的喜悅卻相當短暫，眼角跟嘴角都垮了下來，因為你一直不懂，為何用一樣的方法，爸爸媽媽卻不肯醒過來呢？

瘋漢

速度 3 (骰) 力量 5 神志 5

- 瘋漢可以承受 5 點傷害，每受 1 點傷害時，瘋漢的屬性不會下降，但將「傷害記錄器」推 1 格，當指標達 6 時，瘋漢立即死亡。

- 好兄弟來按鈴 -

11 Let Them In

他們都說你的新朋友瘋瘋的…他們大概是對的，但你喜歡你的新朋友！因此，你也喜歡你新朋友的新朋友！

你看著瘋漢胡亂揮舞的雙手不斷指著窗外，興喜的表情吐出含糊不清的句子。你看向窗外，是霧氣……不！不只是霧氣，裡頭似乎還有著什麼，而且正在慢慢成形！

現在，你終於聽懂瘋漢的瘋言瘋語了：「太棒了！讓他們進來吧！」於是你照做。

叛徒準備

- 你失去瘋漢（含牌的效果），請棄牌，並拿取 1 枚小怪物標記（水滴狀，可任意選喜愛的圖樣，但避免使用深紫色幽靈圖樣的）放在你所在的房間中，來代表瘋漢。
- 拿取 6 枚「幽靈」怪物標記（水滴狀，深紫色），以面朝下方式（S 面朝上），分別放入「大門廳」和「有窗戶的房間（共有 5 間，寫在本篇劇本最末）」。
- 若該房尚未開出，請先將多出的幽靈放一旁備用，待房間開出時即刻放入。請注意，若窗戶後面有其他房間，表示該窗戶無法使用，該房則無法放入幽靈。

關於生存者你知道…

他們正忙於完成驅魔儀式，以驅散所有幽靈。

你獲勝於…

所有的生存者死亡。（幽靈或瘋漢可單獨獲勝）

放幽靈進來

- 現在，幽靈都還在窗外（包含牌面朝下的），你必須為他們打開大門或窗戶。你和瘋漢都可以這麼做，打開的動作，算 1 格移動點數（一回合不限開窗開門的數量）。
- 打開後，即可將幽靈牌翻成正面。該幽靈在該回合即刻可以開始運作（移動&攻擊）。
- 若在打開窗戶前，該窗戶已經因為被其他房間擋住而作廢，則移除該幽靈。

幽靈

速度 4（骰） 神志 6

- **幽靈的移動**
 - 翻正前，代表幽靈仍在窗外，無法做任何動作，不會牽制生存方。當然，也不會被「鈴鐺 or 通靈板」這兩個道具所影響。
 - 翻正後，幽靈與生存方會互相牽制。幽靈能自由使用所有通道，不限通行方向。
 - 幽靈因為無形體，所以無法使用電梯、神秘滑道、牆壁開關。
- **幽靈的攻擊**
 - 進行神志攻擊，也只能被神志攻擊。
 - 幽靈在主動攻擊時若失敗，只會被震懾。
 - 如果幽靈被持有戒指的生存方，以神志的主動攻擊擊敗，幽靈會被消散（即死亡）。

瘋漢

速度 7（骰） 力量 7 神志 7

- **瘋漢的移動**
 - 在所有的幽靈都進入房子前，瘋漢在怪物回合時，只會以最短路徑想盡辦法為幽靈開門開窗。若現場沒有等待被放進來的幽靈，瘋漢則會想盡辦法探索房間，找到更多窗戶外的幽靈。也因此，這時的瘋漢不會牽制生存者。
 - 瘋漢探索房間時，忽略所有地圖上的符號，他不抽牌，會一路探索到步數用盡為止。
 - 瘋漢能自由使用所有通道，但限制通行方向（與叛徒同）。

- **瘋漢的攻擊**

- 在所有幽靈都進入房子前，瘋漢不會攻擊，只會防禦（此時不會與生存方互相牽制，但仍會被震懾）。而在所有的幽靈都進入後，瘋漢開始可以攻擊（也開始與生存方互相牽制，**此時記得告訴生存者**）。
- 瘋漢進行力量攻擊，交手失敗時，不會扣任何點數，只會被震懾。
- 一旦所有有窗戶的房間都被探索出來，而且所有可以開啟的窗戶都開啟了，那即使有作廢的窗戶而導致有幽靈無法進入，瘋漢也會開始進入可主動攻擊的模式。

其他補充

- **有對外窗戶的房間包含：**梯廳、餐廳、主臥房、臥房、禮拜堂。
- 提醒：在叛徒的一回合中，全部的角色只能使用電梯一次。

如果你獲勝...

你跟你的新朋友越來越像了。現在，你聽得清，也看得清霧裡的景象。你很開心你將他們放了進來。你一邊洗淨雙手的血跡，一邊心滿意足地微笑：「這就是友情。」

- 邪惡分身 -

12 Fleshwalkers

這個劇本沒有叛徒，只有生存者。生存者要努力消滅他們自己的邪惡分身。

如果你的生存者被殺了，你仍可在遊戲中操控你的邪惡分身來殺別人。

請在「生存者劇本」參閱所有規則。

- 歷長夢多 -

13 Perchance to Dream

這太不對勁了…天才剛黑，你不可能感到那麼累。你用力搖晃自己的腦袋，希望能清醒些，但卻更暈了，彷彿一個禮拜都沒睡覺一般，幾乎舉不起自己的雙腿…

「睡一下好了…不行！這房子一定有問題！…只是稍微躺一下，等等就有精神了……再撐一下啊！至少跟同伴會合吧！…一下下而已…」

最後，你掉入了深深的睡眠中，做著一個又一個詭異的夢……

叛徒準備

- **你睡著了！將人物棋子原地臥倒。**此刻開始，你的角色無法進行任何動作，物品也全數掉到地上（包含跟隨者），記得失去物品後的屬性調整。但你不會死，屬性頂多降到骷髏頭之上。
- 拿取等同於玩家總數的「夢魘」（水滴狀怪物標記 / 每個顏色相異，因為每個夢的夢魘都不一樣嘛！），全數放在你睡著的房間內。
- 夢魘要逃出這個宅邸！能用來逃跑的房間有：
直接是室外的房間
溫室 / 庭院 / 墓園 / 塔樓 / 陽台 / 露台
有窗的房間（窗被牆擋住也算數）
梯廳 / 主臥房 / 臥室 / 禮拜堂 / 餐廳
大門廳
- 乘上，請先默數，並以紙筆秘密紀錄地圖上現有的「能用來逃跑的房間」間數。之後，若房間少於夢魘數量，請直接翻出對應的房間，合理拼上地圖，以補足數量。（記得重洗牌堆）
- 拿取比夢魘數量還多的數枚「Item 五角標記」，它們是「封閉標記」。

關於生存者你知道…

這房子中有個邪惡力量，挑選了一位受害者（就是你）讓他睡著，並把他的夢魘具現化，讓夢魘到處為亂。所以生存方正努力叫醒受害者。

你獲勝於…

相當於「你剛剛默記在紙上的數字」的夢魘逃出宅邸時，你（宅邸中的邪惡力量）獲勝。

夢魘

速度 5（骰） 力量 4 神志 4

- 夢魘進行力量攻擊，但造成精神傷害。
- 當夢魘在對方的主動攻擊時輸了（防禦失敗），這個夢魘即刻死亡。若夢魘自己主動攻擊時輸了，則如一般怪物般被震懾。
- 夢魘會與生存方互相牽制行動。

關於夢魘的特殊規則

- **夢魘的逃脫**
 - 移動夢魘到可逃脫的房間後，以額外 1 點移動點數來走出去，即逃脫成功。
 - 每個出口只能給一個夢魘成功逃脫，所以每當有夢魘逃脫時，放 1 枚「封閉標記」在該出口。
 - 地圖上新開出來的房間，若符合逃脫條件，同樣可用作逃脫。
- **夢魘會一直出來**

每當一個夢魘逃脫，或被殺掉時，即刻再放 1 個夢魘在「受害者（叛徒角色）睡著的房內」。所以，場上夢魘的總量不會改變。

如果你獲勝…

你看著那個睡著的傢伙，忍不住打了個呵欠…他的夢魘還真無聊，都是些缺乏想像力的怪物嘛！

不過，你很同情他，因為一個沒有夢魘的人，也就沒有靈魂，所以他將長睡不起，永遠這樣下去…真是可憐啊！嘻嘻！

- 九星連珠 -

14 The Stars Are Right

一路上你感到非常焦急，因為時間不等人，時辰更是不容錯過。你將祭品們連哄帶騙地帶到這個宅邸後，總算找到機會擺脫他們，可以跟你的夥伴們會合了。在五芒星室中，有許多穿著兜帽斗篷，遮住五官的人們。在只有蠟燭的照明下，人型黑影在牆上搖晃著，一時根本看不出室內到底有多少人。你聞出了血的味道，地上已經畫了一個大大圓圓的猩紅色法陣。你感到相當滿意，而你們所信奉的恐懼邪神在降世後，也一定會對你們同樣滿意。

你套上夥伴遞來的斗篷，清了清喉嚨：「為招喚至高無上的神，獻祭儀式，現在開始。」

叛徒準備

- 拿取等同於生存方總數的「邪教徒」（水滴狀標記 / 紫色 / 兜帽人），標記上的編號為從 1 開始的序號，然後全放入五芒星室內。
- 再拿取另一款小怪物標記（橘色史萊姆），數量和標記上的標號，與「邪教徒」的標記相對應。因為邪教徒可以攜帶物品，這個標記是用來註明物品（牌堆）是由哪一位邪教徒所攜帶的。

關於生存者你知道…

他們會嘗試破壞你們在五芒星室所畫好的法陣，來阻止儀式。所以他們現在正在宅邸裡尋找油漆。

你獲勝於…

所有的生存者死亡，或你成功招喚出你的神。（邪教徒可單獨獲勝）

如何招喚恐懼邪神

不斷獻上祭品，直到邪神滿意為止。

- 不同的祭品有不同的點數，獻祭滿 13 點，就算成功。你可以秘密記下已成功獻祭的點數，也可使用「作祟檢定卡」來秘密紀錄。以下是各種祭品的點數對照：

祭品	點數
生存者的屍體（人物棋子）	4
女孩 / 瘋漢 / 狗（詛咒牌）	2
任何可給予或被偷竊的物品 （包含詛咒牌和物品牌）	1

- 將祭品帶到五芒星室內，並放下即可「獻祭」。此動作屬於操作物品，所以若該回合有使用物

品（包含剛撿起、剛偷到手），就無法獻祭該物。

- 將獻祭的物品統一放在場上顯眼處。（相當於棄牌，所以記得扣掉物品帶給你的加成效果）
- 生存者的屍體被當作一般物品，可以放下 / 撿起 / 給予 / 被偷竊。但因為屍體很重，所以任何人（包含生存者 / 叛徒 / 邪教徒）在搬運屍體時，每個房間都需要 2 個移動點數來穿越。若搬運時遇到敵方，敵方同樣會阻撓你前進，該房間就需要 3 個移動點數來移動。

邪教徒

速度 4（骰） 力量 4 神志 4

- 邪教徒會與生存者互相牽制行動。
- **他們可以攜帶物品。**攜帶物品時，將物品放在場上顯眼處，並對應該名邪教徒的編號，將 1 枚同編號的另款小怪物標記放在牌堆上，代表物品是由哪位邪教徒所攜帶。
- **邪教徒手腳不乾淨！**偷東西的方法與玩家一樣。
- 教徒無法使用物品，更無法從物品獲得加成。
- 邪教徒不會受傷，但會被震懾。
- **女孩、瘋漢、狗仍不能偷竊。生存方的油漆桶，叛徒方也無法攜帶（當然也就無法偷竊）。**

如果你獲勝…

你的神降世了，一個被詭譎光暈圍繞著的氣團在你眼前逐漸成形，是何等的巨大而威嚴。

你知道，從此這個世界將赤裸裸地臣服於祂的腳下，一切玩物皆屬於祂，是祂的血肉，祂的祭品。

- 遙遠的山中有一條龍 -

15 Here There Be Dragon

你的動作比較不靈活，體力也不是很好，所以自然有自己的生存之道。隨時謹慎觀察環境，察顏悅色，必要時「西瓜挖大邊」，也是無可厚非的。所以當你發現你的夥伴拿起了一隻極不尋常的長矛時，你早就已經做好準備！

果然，一聲巨響，宅邸的大門爆了開來！一隻巨大的龍怒吼著衝進大門，牠嘴裡吐出的火焰在宅邸廊道內橫衝直撞。該逃跑嗎？自己鐵定跑不過別人……這時你發現這龍好像稍微通點人性，也許，他聽得懂人話也說不定……必須當機立斷！你大膽地跑向巨龍，一手指向正在逃跑中的夥伴，並對著巨龍大吼著：「龍啊！你的食物在那邊！吃他們！」

叛徒準備

- 拿取 1 枚「龍」標記（大圓形）放在大門廳。
- 拿取 1 枚「Item」五角標記，代表「上古鎧甲」，放在「峽谷 or 地窖」；另外拿取 1 枚「檢定類」三角標記，代表「盾牌」，放在「地下墓穴 or 地下湖」。這兩個物品是生存者對抗巨龍的關鍵道具，你可選擇放在對你有利的房間。若某件物品所屬的兩個房間都尚未被探索到，先將物品備著，無論哪個所屬房間先被探索到，該物品就直接置於該房內。生存者不知道道具會被放在哪，所以放置時，請主動告知生存者。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成龍的「傷害記錄器」。

關於生存者你知道……

他們決定要找到屠龍的道具，並殺死龍。

你獲勝於……

所有生存者死亡時。（龍可單獨完成任務）

龍

速度 3（骰） 力量 8 神志 6

- 龍的血量 = 玩家人數。龍每受 1 點傷害，不會扣減屬性，並移動「傷害記錄器」1 格。紀錄器一旦抵達玩家總數的數字時，龍即刻死亡。
- 龍對速度攻擊免疫（包含左輪手槍 & 炸藥）。
- 龍與生存方會彼此牽制行動。

關於龍的攻擊

- 龍在牠的回合時，可進行兩次攻擊，一次「火焰攻擊」，一次「噬咬攻擊」。順序自訂。

火焰攻擊

龍吐出火焰時，以龍為中心的九宮格，凡是有門可直通龍所在之房的房間，其內玩家（包含叛徒）都會受影響，須接受速度檢定：

- 與龍同房：
(4+) 即時躲過火焰
(0-3) 受到 4 顆骰的物理傷害
- 與龍隔壁房：
(4+) 即時躲過火焰
(0-3) 受到 2 顆骰的物理傷害

噬咬攻擊

算一次力量攻擊。

龍有厚（臉）皮

龍輸的時候，都可以少受 2 點傷害。（不限類型）

如果你獲勝……

這實在太噁心了……無論是你朋友被逐一肢解的身體，還是被燒得嗶嗶作響的皮膚，都實在太噁心了！但奇妙的是，龍似乎真的因為你的「幫助」而放了你一馬……

你可不是故意的啊，這不過是你的生存之道罷了。

- 虛無魅影 -

16 The Phantom's Embrace

太像了…當你們一行人意外發現這名陌生的女孩時，你幾乎屏住了呼吸。你知道不是同一人，但她長得太像你曾失去的她。你的思緒自此一片空白，你要保護她，杜絕任何會分開你們的可能性！你不動聲色，但從你的身後，卻慢慢湧現一股黑影，越來越多…那是你內心的渴望、黑暗的念頭、或是心中的業障…它凝聚成型，直到無法忽視！

魅影抓住了女孩，一閃即消逝。你心中無比踏實，因為你知道這個魅影，是來「保護」你心愛的她。而你，悄悄地宅邸安裝了炸彈，在爆炸的那一刻，你也將踏入魅影存在的虛無中，與女孩常相廝守。

叛徒準備

- 拿取任 1 枚大怪物標記（圓形）代表「魅影」，先放在場外某明顯處備著。
- 魅影抓了女孩（生存者會暫時失去女孩牌，並將牌放在場中明顯處），拿取 1 枚小怪物標記（建議用女怪圖示 / 洋紅色水滴狀）代表女孩，與場外的魅影放在一起。
- 拿取至少 20 枚同款的小怪物標記（紅色或橘色），當作「特殊指示物」（代表魅影去過的房間）。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成的「炸彈啟動器」。

關於生存者你知道…

他們「號稱」要救女孩逃出宅邸。（哼！他們什麼都不懂！）

你獲勝於…

在女孩逃出門前，炸了宅邸，或殺死所有的生存者。你覺得這樣就能永遠擁有女孩了…（你死了仍可獲得勝利，只要滿足上述條件，反正你已經瘋了…）

炸了房子！

每當你的回合結束時，先將「炸彈啟動器」往上推進 1 格，然後擲相當於「啟動器」所標示的數字的骰子，達下表條件則房子立刻爆炸！

玩家總人數	房子爆炸於擲出…
3	8+
4	7+
5	6+
6	5+

魅影

力量 6 神志 5

關於魅影的規則

- 魅影沒有怪物回合，每當有生存者探索出 1 間有  詛咒符號或  事件符號的新地下室房間時，魅影就會帶著女孩立即出現在此處。此時，同步放入 1 枚「特殊指示物」，代表魅影來過此房；魅影無法在同樣的房間出現兩次。
- 魅影無法攻擊，但可防禦（能造成傷害）。若它成功抵禦生存者，魅影會帶著女孩立刻消失於虛無中（暫時移出標記，直到下次生存者再次開出符合條件的新房間）。若魅影防禦失敗，魅影會立刻死亡，且生存方再將次獲得女孩。
- 當地下室全部被探索完後，每次在你的回合開始前，若魅影與女孩正位於虛無中（即不在地圖上），你必須將他們放置在一間沒有「特殊指示物」的任選地下室房（有詛咒或事件符號的優先，若無，則可任意放）。他們將無法移動，直到與生存者對決。
- 承上，若所有地下室房都有「特殊指示物」時，你才可將魅影與女孩重複放入有標記的房間。

如果你死了…

叛徒死了，魅影當然繼續運作；若連魅影也死了，炸彈也會繼續運作。這就是瘋子如你的精心佈局！

如果你獲勝…

宅邸爆炸了嗎？你不在乎；你是生是死呢？你也不在乎。你在虛無中擁著你的女孩，感到非常滿足。

- 塊魂 -

17 A Breath of Wind

為什麼要動你的東西？為什麼要說你的寶貝是垃圾？你要的不過是小小的安身居所！

當你的夥伴們毫不自知地走進你的房間，隨手拿起一件物品，還當成垃圾一般丟在地上時，你的憤怒達到最高點。你不動聲色，但腦海裡閃過小時候成長的一幕幕畫面：崩毀的童年，來自父母與同儕間的霸凌，他們各自有各自的理由，但都非常自私地把你當成發洩對象，破壞你的東西，扔進垃圾桶，然後嘲笑你……小小的你抱著一團碎片，這都是你的寶貝啊…你的一切，你收藏著…

現在，你的憤怒化成一股颶風，捲起了你珍愛的斷蠟筆、單隻的小球鞋、撕破的書包、只剩一隻手還在軀殼上的髒人偶…碎片成了一團不定形的能量。既然他們毫不聽勸地擅自侵略你的領地，你就要讓他們知道手癢的代價！

叛徒準備

- 拿取 1 枚你覺得最醜的怪物標記，放在引發作祟的房間，來代表你心中的怨靈「塊魂」。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記指向 4。現在這個道具將變成的「塊魂的力量屬性」。

關於生存者你知道…

他們決定驅魔來消滅你的塊魂。

你獲勝於…

所有生存者死亡時。（塊魂可單獨獲勝）

關於塊魂的攻擊

- 塊魂每回合可以對所有遇到的生存者，都各攻擊 1 次（即，同對象不可攻擊 2 次）。如果塊魂在主動攻擊時，成功造成對方 2 點（含）以上傷害，可選擇不給對方傷害，而轉成偷取對方 1 件物品。
- 塊魂輸給生存者時，不會受傷（不扣點數），也不會被震懾。（就啥事也沒發生…）
- 塊魂沒有固定形體，所以對力量攻擊免疫，也不怕左輪手槍。但它遇到炸彈時，會無條件原地拋下所有身上物品，並消散。（暫時移出場地，並可以在下回怪物回合時重組，請見下方說明）

塊魂有「重組」能力

每次怪物回合開始時，塊魂都可選擇是否「重組」。重組時，塊魂須將身上所有物品丟在原地，然後任選 1 間有  詛咒符號的房間重組（直接移動到該房）。重組時，將「塊魂的力量屬性」歸到 3，若選擇在「髒亂的房間」重組，力量則歸到 4。

至於叛徒…

你氣壞了！只想取得更多物品來讓塊魂更強大！當然，你也非常樂意攻擊你的「前朋友」。

如果你獲勝…

隨著最後一位「前朋友」的死去，塊魂也隨風消散了，但你知道它永遠都在，就像一位從回憶走出來的老朋友那般，永遠陪伴著你。你一點也不孤單。

塊魂

速度 3（骰） 力量 x 神志 4

- 塊魂與生存方會彼此牽制行動。
- **塊魂可以捲入更多物品**，所以它可以撿拾 / 丟下 / 偷竊 / 給予物品。但它無法使用物品，或得到物品的加成效果。
- **塊魂的力量** 它每擁有 1 件物品，就會捲進體內並獲得力量（把「塊魂的力量屬性」往上移 1 格）。反之，每失去 1 件物品，也會失去力量 1 格。塊魂的**力量最大值是 8**。
- 當塊魂在「髒亂的房間 / 倉庫 / 閣樓 / 圖書室 / 酒窖 / 研究室 / 手術室」結束自己的回合時，可抽取 1 張物品卡（屬於塊魂）。
- 塊魂無法開啟新房間。

- 團結與犧牲 -

18 United We Stand

你不太確定自己是否被什麼咬到了，但很快地，身體從內部開始產生劇痛，幾乎無以名之。這折磨人的痛楚逐漸擴展到表層與四肢，你發狂地在地板上打滾，發現自己的肉體似乎產生了變化。皮膚變得黏黏軟軟的，相碰的四肢彼此相融在一起，拉開時又各自重新成形，每個關節也似乎不再聽你指揮。在這時，你領悟了！人的血肉之軀永遠是脆弱的，但如果肉體可以被捏塑，那將會是堅不可摧！

你撐起你的上半身，從地板上站了起來，整個身體像融蠟一樣流動延伸著，變得巨大而未知。現在，你只需要血肉，還要更多。

叛徒準備

- 你的肉體已經不一樣了！把「作祟檢定卡」上的標記拿下，放 1 枚標記夾在「5」的上方，代表你的「力量屬性」；再放 1 枚標記夾在「5」的下方，代表你的「速度屬性」。（原人物卡的力量與速度不再使用，但精神類屬性仍照常）

關於生存者你知道…

他們決定把房子給炸了，好熔掉你。一旦房子爆炸，會燒得很快，你最好把握時間！

你獲勝於…

殺死至少 2 名生存者，吸收他們以獲取力量，然後走出大門。或，殺到只剩下一位生存者時，即刻勝利（因為沒人會相信他的瘋狂故事）。

關於你的移動

- 擲等同於你的速度的骰子，結果代表該回合可移動的格數。（每回合都至少可移動 1 格）
- 你無須解鎖即可打開大門，但必須花 1 點移動點數來走出大門。當屋外有生存者時，因他們的阻礙，你將無法走出去。

關於你的攻擊

- 你的肉體可以隨時改變型態，所以不會受到物理傷害。（如果以「炸藥」攻擊你，你不會受傷，但會昏迷一回）

- **追擊連打！** 當你以力量屬性主動攻擊與你同房者時，你只能選擇攻擊力量最大的對手，但只要對方防禦失敗，你就可以繼續攻擊，直到你失敗為止。（上述視為一場對戰，同回合中無法開啟兩場對戰）

- **拉回來打！** 若有任何生存者逃到戶外，你可以在「可通往室外」的房間中，把他們拉回來！以力量檢定與戶外力量最高的生存者對抗。若你贏了，可任選 1 位生存者拉近你的房間中；若此時你尚未在自己的回合內攻擊過任何人，則可立即攻擊剛被拉進室內的生存者（此攻擊亦可進行「追擊連打」）。

可通往室外的房間包含：

✧ 直接是室外的房間

溫室 / 庭院 / 墓園 / 塔樓 / 陽台 / 露台

✧ 有窗的房間（窗被牆擋住則無法）

梯廳 / 主臥房 / 臥室 / 禮拜堂 / 餐廳

✧ 大門廳

- 每殺死一位英雄，你會把他的肉體吸收進自己的身體，增加 1 級力量。但因此你變大的身體會讓你減少 1 級速度。

如果你獲勝…

肉…真是太美味了！你心中深處，憶起你們之間的友誼，感到有一絲絲遺憾…但，為了你強壯的身軀，他們的犧牲也不算白費了，對吧！

你還要更多的肉！

- 見畫如見人 -

19 A Friend for Ages

你那位行事神秘的畫家朋友，送了你一幅你的肖像畫，並在畫的背後寫著一段話：「獻給摯友，只要畫像尚存，你便永生不死。」而這已是距今三百年前的事情了。

當畫像上的你開始記錄本屬於自己的每道傷疤、每場疾病，並逐漸替你變老時，你懂了。你開始再也不踏入掛著畫像的房間，並誓死保護畫像遠離知情者的破壞，比如現在宅邸內的這群好事之徒…

叛徒準備

- 你的肖像畫給予你能量！首先，把你任何低於起始值的屬性，都提升回起始值。
- 然後，在整場遊戲中，你有「等同於生存者總人數」的次數，可以選擇一個高於起始值的屬性來增加 1 級該屬性。所以，請把「作祟檢定卡」上的指示標記指向你可執行的次數，每次你執行這項能力時，使用此卡來記錄你剩餘的次數。

關於生存者你知道…

他們打算在宅邸裡尋找噴漆罐（Item 五角標記）來破壞你的畫。

你獲勝於…

摧毀至少 3 個噴漆罐，或殺光所有的生存者。

如何破壞噴漆罐

- 只有某些房間內有噴漆罐，會由生存者來放置它們，請隨時注意場上狀態。
- 噴漆罐就像一般物品，可以丟下 / 撿起 / 偷竊 / 給予。每位玩家一次只能攜帶 1 個噴漆罐。狗無法攜帶噴漆罐。
- 只要你持有噴漆罐，你可以摧毀它，來取代你該回合的攻擊。

關於你的房子和你的畫像

- 這是你家。所以每當你結束你該回合的移動時，你可以額外任選 1 張新的地圖板塊，以合理的方式擺放在地圖上（記得重洗牌堆）。**這有利於你比生存者優先搶得噴漆罐。**
- **你一旦看到自己的畫像，畫像上的傷害就可能回到你身上！**只要你進入或經過包廂房，或在包廂房開始你的回合時，你都必須進行神志檢定達 4+。若失敗，你需受到 1 顆骰的精神傷害。（此傷害無法被免疫）

關於攻擊

- 你不會因為任何攻擊而受傷（但偷竊規則仍在），除非生存方有特殊規則。
- 卡牌上或房間上各種可能會受到傷害的狀態，你都可免疫（即便你擲骰出不好的結果，也不會受傷）。
- 當你獲得或失去對屬性有影響的物品時，你照常獲得或失去點數。特例：
 - 血匕首被偷走時，你不會受傷。
 - **失去遠古護身符時，照常失去 3 點屬性。**

如果你獲勝…

你知道他們已經再也無法傷害你！你的畫將一如既往地保護你，直到永遠。

- 冥婚 -

20 Ghost Bride

戒指被碰觸的刹那，房內突然寒氣逼人，一名身穿白色蕾絲禮服的透明亡靈憑空出現，表情充滿幽怨：「你留我孤單一人那麼多年…我卻仍在等待著我們的婚禮…」句子尚未說完，他滑向你們其中一位夥伴，繼續說道「但沒關係，只要你變得跟我一樣冰冷，我們就能永遠在一起了…」

鬼魂消失了！但整個宅邸卻迴盪起管風琴悠揚的結婚進行曲，你的朋友們聞之變色，你卻眼泛淚光。堅貞的愛情就該被歌頌，漫長的等待應該要獲得回應！你決心幫助鬼新娘完成婚禮，不管對方要或不要！

叛徒準備

- 拿取 1 枚「鬼新娘」小怪物標記（女怪圖示 / 洋紅色）放在你身處的房間。
- 秘密選 1 名離鬼新娘至少 5 格以上的生存者作為鬼新娘的愛人，當然無須告知生存者你選了誰。（為求公正，你可以先把決定寫在紙上）
- 如果「禮拜堂」不在屋內，直接從地圖牌堆中找出來，合理放入地圖。（記得重洗牌堆）
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成的「婚禮儀式進度」。

關於生存者你知道…

他們會用一樣東西來試圖阻止婚禮。（東西被生存者取到手後，你也可以偷取唷！只是**東西很重，若搶到手，它對你移動的影響，請洽詢生存者**）

你獲勝於…

讓鬼新娘成功和你選的愛人成婚。（新娘可單獨勝利）

鬼新娘

3-4 位玩家

速度 4（骰） 神志 6

5-6 位玩家

速度 5（骰） 神志 7

關於鬼新娘的移動

- 鬼新娘可穿牆，但無法穿越天花板和地板。
- 鬼新娘可自由穿越任何上下相通的房間、秘密通道和秘密樓梯。但，無法使用神秘滑道、神秘電梯（因為他沒有實體）。
- 任何亡靈與生存方彼此不會牽制行動。

關於鬼新娘的攻擊

- 鬼新娘使用神志攻擊，並造成精神傷害。
- 鬼新娘在攻擊自己所選的愛人時，造成的精神傷害會依照傷害程度而必然轉成「造成對方力量屬性的傷害」：

精神傷害程度	力量受傷
(1-2) 點差額	-1 級
(3-4) 點差額	-2 級
(5+) 點差額	-3 級

- 除非使用戒指對鬼新娘作精神攻擊（輸的話就被震懾），不然他不會被任何方法傷害或震懾。（所以搶到戒指，有助於增加你的贏面）

如何幫鬼新娘辦婚禮

- 當被選上的愛人死亡，他會變成亡靈。該人物棋子不移走，請拿取他的角色卡，改成由你操作。（他的物品會在死亡時原地掉下）（玩家進行遊戲的順序不改變）
 - ✧ **亡靈只會移動** 使用該角色當下的速度點數，但擲骰移動。其他移動規則，與鬼新娘同。
 - ✧ **亡靈不會主動攻擊，但可用神志防禦** 贏了可造成對方受傷，輸了被震懾。
- 當鬼新娘與亡靈同時待在禮拜堂時，婚禮開始進行。每當叛徒回合結束時，將「婚禮儀式推進器」推進一格，一抵達 3 即婚禮完成。

如果你獲勝…

太美了！婚禮總是讓你熱淚盈眶。

- 陰屍路 -

21 House of the Living Dead

你聽到一個非常詭異的聲音，那聽起來就像…被人用力掐住脖子時，喉間所發出的「咯咯」聲。你嚇壞了，想拔腿就跑，但心裏有一絲良知告訴你，可能有人正需要幫助。你鼓起勇氣往聲音來源探去，發現聲音並非你所想像的受害者最後的吶喊，而是笑聲！來自一具屍體的笑聲！

一隻塊頭近乎 2 公尺的巨大殭屍，在你發出尖叫聲之前，就把你給吃了。而他仍然很餓。

叛徒準備

- 你死了，將人物移除，身上物品丟在原房內。
- 拿取 1 枚「殭屍王」（大圓形標記）放在你死去的房間中。
- 依照下列順序，選取場上已經開啟，且不超過玩家總人數的房間數間：「地窖 / 墓園 / 大門廳 / 地下湖 / 庭院 / 禮拜堂 / 溫室 / 五芒星室」，然後在被選到的房間中，每間放入 2 隻小殭屍（建議使用藍色或紅色水滴狀標記）。
 - 若玩家總數為 3-4 人時，已開出的房間不足 2 間，或玩家總數為 5-6 人時，已開出的房間不足 3 間時，可依上述順序，直接補足房間。（記得重洗牌堆）
- 拿取等同於生存方人數的「感染」標記（建議使用手掌圖樣 / 黃色水滴狀標記）備於一旁。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記指向 0。現在這個道具將變成的「傷害記錄器」。

關於生存者你知道…

他們正想辦法和你決一死戰。

你獲勝於…

所有生存者死亡時。（殭屍可單獨勝利）

首先，殭屍可感染活人

凡被你們殭屍一族咬過（與你們對戰而受過傷）的生存者，會感染殭屍病毒。將 1 枚「感染」標記放於他的角色卡上，未來只要他死亡，都將即刻變成殭屍。將他的人物棋子換成他角色卡上的那枚標記，此刻開始，他的能力與小殭屍相同。請他一同閱讀叛徒劇本，並在下次展開他的回合時（玩家遊戲順序不變），他

就能操控自己的小殭屍來殺人。只要他成功殺人，就能與叛徒一同分享勝利。

小殭屍

速度 2（骰） 力量 5 神志 2

- 只有當生存者使用力量加成的武器攻擊並獲勝時，才能殺死小殭屍。且一擊必殺。
- 此外，炸彈也可以殺死小殭屍，同樣在成功造成傷害時，一擊必殺。
- 沒有上述武器時，小殭屍只會被震懾。
- 小殭屍可以像一般怪物一樣，逆向走生存者無法走的通道，但無法使用神秘電梯、牆壁開關。

殭屍王

速度 3（骰） 力量 7 神志 2

- 只有當生存者身上佩戴著徽章（詛咒牌）時，才能讓殭屍王受傷（不會扣屬性）。殭屍王擁有 7 滴血，每回受傷時，依受傷點數將「傷害記錄器」往上推進，達 7 時殭屍王死亡。
- 殭屍王不會被震懾。
- 殭屍王像一般怪物一樣，無法開新房間和攜帶物品；可以逆向走生存者無法走的通道；也可以使用神秘電梯和牆壁開關（此點與小殭屍不同）。

如果你獲勝…

殭屍不會飽。

- 業障深淵 -

22 The Abyss Gazed Back

這群手賤的人們！你早就警告過他們，千萬不要！不要亂動房子裡的東西！結果沒有一個人聽勸！這下好了，滿屋子的負能量都騷動了起來，而你也忍不下這口氣，是時候讓他們見識你的真本事。你在心中稍作冥想，然後用力地在破舊的木頭地板上踏出一個洞，然而，斷裂的木板中不是灰塵和蜘蛛網，而是一個詭譎的艷紅色深淵！

你止不住興奮地不斷摩擦雙手，期待看到接下來的所有發展，於是你尖聲叫道：「各位！抓緊囉！地獄之門開了！細數你的業障，報應就要來啦！」被隨著你的狂語，房子的每個結構開始崩解，逐一掉入深深的火海中。

叛徒準備

- 選擇一間有  詛咒符號或  事件符號，且沒有人人在的地下室房間，然後先告訴大家，這就是「深淵開始的地方」。若還沒有符合條件的房間，請以抽牌方式，將第一間符合的房間，合理放入地圖中（記得重洗牌堆）。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成「回合記錄器」。

關於生存者你知道…

他們正試圖以驅魔儀式，來阻止房子被吸入深淵中。

你獲勝於…

所有生存者死亡時。（深淵可單獨完成任務）

關於深淵

- 作祟後，在你第一次的回合結束時，屋子開始被深淵吸進去。將剛剛選擇的「深淵開始處」地下室板塊翻過去，代表該房間已消失了。
- 之後的每一個玩家回合，深淵都會擴大（同樣把地圖板塊翻過去），擴大的方式見後面章節。
- 每次你的回合結束時（包含完成你這回合的深淵擴大），把「回合記錄器」往上推進 1 格。
- 若叛徒身處地下室，且需要抽取事件牌時，只要「秘密通道」或「秘密樓通」尚未出現，叛徒可直接找出對應的事件牌來使用。

關於深淵的擴大

- 深淵開始出現後，每一個玩家回合結束時，深淵都會擴大。此時叛徒請生存者依「回合記錄器」的數字狀況來執骰，以確定擴大程度：
 - 回合 1-2：擴大 1 間房間
 - 回合 3：擴大 2 顆骰的房間數
 - 回合 4：擴大 3 顆骰的房間數
 - 回合 5+：擴大 4 顆骰的房間數
- 確認該回合的擴大程度後，由叛徒決定哪些房間消失。任何消失的房間，需與已消失的房間所相鄰。（不一定需要門，只要牆與牆相鄰）
- 地下室整個消失，深淵才會開始擴展到一樓，此時可任選一間沒有人，且擁有未探索過的開放門的一樓房間開始深淵。二樓以此類推。
- 主樓梯的板塊三塊相連，但在深淵擴大時獨立看待，請自行以指示物來紀錄擴大狀態。

如果身處正消失中的房間

- 任何玩家（包含叛徒）若身處正被深淵吞沒的房間時，須以速度檢定達 4+ 以逃脫。檢定成功，玩家即時跳進有門相通的隔壁房；若失敗，或周圍無房可逃，玩家死亡，身上物品消失。
- 若一個事件或道具，把玩家送到已經被摧毀的房間，或樓層，玩家直接死亡。（神秘電梯同理，且電梯也被吸入深淵而消失）

如果你獲勝…

地獄美嗎？—— 你滿足地問道，但你知道當然不會有人回應你。知道魯莽行事的下場了吧？哈！

- 觸手夢魘 -

23 Tentacles Horror

巨型長條的紅色肉塊飛進了你的視野，無骨的軟體結構讓它格外靈活，表面環狀肌肉所組成的吸盤，加大了它的力道，這是一隻軟體動物的管足！你連轉身都來不及，就被它富有彈性的肌肉給勒住，像鍋子一樣大，宛如牙齒般有力的吸盤擠壓著你，你感到內臟像被撕扯般地劇痛。

在昏厥前，你勉強發出最後一聲尖叫…你死前看到的最後一幕，便是更多的觸手，往你朋友而去。

叛徒準備

- 你死了，將人物移除，身上物品丟在原房內。
- 拿取相當於生存者數量的「觸腕」標記（軟泥圖示 / 橘色）和「吸盤」標記（觸手圖示 / 綠色）。兩者標示的數字要相對應，每一組代表 1 隻觸手管足。
- 將每組數字對應的標記，一房間一組，放入以下房間：鍋爐室 / 溫室 / 風琴室 / 地下湖 / 庭院 / 峽谷。（可任意分配放哪）
- 怪物必須全數先安置好，若現場可放的房間不夠用，請直接翻出房間使用。（記得重洗牌堆）
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 1。現在這個道具將變成「時間（回合）記錄器」。

關於生存者你知道…

他們正在尋找怪物的頭部，以殺死牠。

你獲勝於…

殺死所有的生存者。

觸腕

無法 移動 / 攻擊 / 被攻擊 / 牽制人

吸盤

正常操作，依回合變強，會與人互牽制

- 如果吸盤長進了神秘電梯，電梯將癱瘓，直到吸盤離開電梯後才能繼續運作。但吸盤無法使用電梯和牆壁開關（此怪物無智商）。

關於怪物的攻擊方式

- 你的吸盤會依時間越來越強。**每當你的回合結束時，將「時間(回合)記錄器」往上推進 1 格。**並對照屬性變化表上的數字。

回合	速度 骰	力量	神志
1-2	2	4	7
3-4	3	5	7
5-7	3	7	7
8+	4	8	8

- 吸盤如果以物理屬性打贏生存者，生存者不會受傷，但會被吸盤勒住，身上的東西會全部掉在該房地上。然後這隻吸盤的該回合結束。
- 其他吸盤無法攻擊正被抓住的生存者。
- 抓住生存者的吸盤，會開始回頭以最短路徑往自己的觸腕移動，每回 2 格（無需骰）。期間這隻吸盤無法做其他事。
- 一旦吸盤抓著生存者成功回到觸腕，再下一次的怪物回合開始時，生存者會被吃掉，該組觸手管足移出遊戲。
- 只要吸盤輸給生存者，除了會被震懾外，吸盤還會撤退回最初的房間內（即對應數字的觸腕所在處）。若有被抓住的生存者，還可脫困。
- 鈴鐺對被抓住的人無效，通靈板對有抓著生存者的吸盤無效。

頭

力量 6

頭無法移動（所以不會與生存方互相牽制），但可以攻擊和被攻擊，頭部不會受傷或被震懾，但**攸關怪物的生死**。（頭的位置 & 何時死，生存者會告訴你）

如果你獲勝…

牠還餓，為了吃，牠準備離開這兒，找更多食物。

- 當蝙蝠來敲門 -

24 Fly Away Home

先是從遠方傳來微弱的唏噓聲，漸漸聲音靠近，逐漸清晰，變成刺耳的啪嗒啪嗒的聲響。你向窗外看去，在漆黑的夜色中，也有無數雙發著紅色光芒的眼睛回瞪著你。你嚇壞了，感覺到溫熱的液體從眼睛奪眶而出，黏稠的感覺讓你直覺認為，這不是淚，而是…

於是你發狂了，不受控制的身體衝到窗戶邊，一股腦地將窗戶敞開，只想講全身的血液都獻給你的新主人。

叛徒準備

- 你死了，將人物移出遊戲，身上的物品則全數掉在地上。
- 拿取 24 枚「蝙蝠」標記（水滴狀 / 紅色 / 野獸圖樣）放一旁備用。
- 如果場上已有塔樓或閣樓，可先將 3 隻蝙蝠任意放入其中。如果場上已有峽谷、地下墓穴，也可先將另外 3 隻蝙蝠任意放入其中。若沒有這些房間，則忽略此事。

關於生存者你知道…

他們正尋找趕走蝙蝠的方法。

你獲勝於…

所有生存者死亡時。

蝙蝠湧入屋內

- 在怪物回合開始時，先擲等同於玩家總人數的骰子，依其結果放入等量的蝙蝠於宅邸內。
- 蝙蝠可以從任何戶外或有門窗與戶外相通的房間進入，以下是可以放入蝙蝠的房間：
與戶外相通 大門廳 / 庭院 / 露台 / 陽台 / 墓園 / 溫室 / 峽谷。
有窗的房間（即使窗戶被別的房間遮住，也可使用） 梯廳 / 主臥房 / 臥房 / 餐廳 / 禮拜堂。
- 你必須在每間能放入蝙蝠的房間都只放入 1 隻蝙蝠，直到所有房間都有蝙蝠時，才能任選房間放入額外的蝙蝠。
- 屋內最多只能放入 24 隻蝙蝠。

蝙蝠

速度 5（骰） 力量 2 神志 1

關於蝙蝠的移動

- 剛進屋內的蝙蝠，也可以在該回合移動與攻擊，但進入屋內會先耗 1 格移動點數。
- 蝙蝠不會與生存方互相牽制行動。

提醒：到時屋內的蝙蝠會很多，操縱蝙蝠時，請記住操縱的標記編號。

蝙蝠要吸血！

- 蝙蝠不會進行一般的攻擊，而是以擲 1 顆骰達 2 的方式，來吸附上生存者身上（須同房執行）。一旦蝙蝠成功吸附上生存者身上，將該隻蝙蝠放到生存者的角色卡上。
 - 生存者在自己的回合開始時，會直接受到等同於身上蝙蝠數量的傷害點數。
 - 生存者還會因為身上的蝙蝠而減緩移動速度。他身上的每隻蝙蝠，都會讓他在該回合的移動格數減少 1 格。（但最低仍可移動 1 格）
- 如果蝙蝠成功讓生存者死亡，因為蝙蝠吃飽了，所以請回收蝙蝠標記，放回一旁的備用區。
- 蝙蝠一旦被擊敗，就會立刻死亡。

如果你獲勝…

隨著黎明將至，蝙蝠翅膀傳來的啪嗒噪音已漸漸消失，但那並不是因為蝙蝠遠離了。在宅邸的樑柱上，天花板漆黑的陰影中，高櫃的頂端雕樑中，靜靜地棲息著…現在，這裡是牠們的家了。

- 巫毒娃娃 -

25 Voodoo

是時候脫下你的假面具了。今晚的高潮即將展開，而你已佈好所有的棋子！你精心打造的每一個人偶，有縫製的、瓷燒的、石雕的、灌蠟的…數量與你的朋友們剛好吻合，連人偶的長相與穿著，都與他們極為相似，這總不會是巧合吧？

你咯咯地輕笑了出聲。你為人偶各自安排了巧妙的舞台，就看巫毒法術如何大顯身手吧！

叛徒準備

- 依下方「人偶狀態列表」所示，為每位生存者挑選一尊人偶和地點。將結果秘密記在紙上。
 - 每個人偶有 2 個房間可以選，若場上只開出其中 1 間房，則只能選擇該房；但其餘狀況時（2 間都開啟或都尚未開啟），則可任選其中 1 間房間。
- 選好房間之後，向生存方大聲唸出每個被選擇的人偶的「初始線索」。只需一一唸出，無需告訴生存者這些線索所對應的玩家。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成「時間（回合）記錄器」。

關於生存者你知道…

他們正試圖找出自己的人偶，並摧毀它。

你獲勝於…

殺死一半以上的生存者。生存者若為雙數，必須殺超過一半的人。（巫毒法術可單獨獲得勝利）

人偶狀態列表

人偶	地點	初始線索
蠟人偶	鍋爐室的鍋爐內 廚房的烤箱內	熱氣沖天！
盜人偶	陽台的欄杆旁 塔橋的牆垛上	遠眺的深邃地面 正等著你！
石人偶	地下湖的湖底 墓園的墳土下	喜歡玩濕泥巴嗎？
玻璃偶	五芒星室的祭壇上 禮拜堂的祭壇上	不聖潔的邪惡， 滿滿都是！
布人偶	庭院的荊棘叢中 溫室的食人花苞裡	尖銳的穿孔！ 泥土、鮮血。

人偶施法

- **首先，每當你的回合結束時，你要這樣做！**
將「時間（回合）記錄器」往上推進 1 格。之後，依照下方「人偶法術效果對照表」來逐位對尚未摧毀自己人偶的生存方，進行人偶施法。若有成功造成傷害，請向該位生存者唸出「施法線索」。

- **人偶法術效果對照表**

每位生存者，只會受到屬於自己人偶的法術。

人偶	法術效果	施法線索
蠟人偶	受 1 點物理傷害	火焰燒盡一切善惡！
盜人偶	生存方擲 4 骰 若數字小於回合數 則立刻死亡	頑皮的強風啊！
石人偶	生存方做力量檢定 若數字小於回合數 所有屬性各扣 1 點	你慢慢地沉下去！ 深陷又黑又髒的 污泥中
玻璃偶	受 1 點精神傷害	即使曾經良善， 也終將不潔！
布人偶	生存方做知識檢定 若數字小於回合數 受 2 點物理傷害	鮮紅的血就像薔薇！真是個美麗的 死亡。

如果你獲勝…

你翻開一本藏好的秘密相簿，上面有滿滿的照片，而每張照片都被紅色麥克筆畫上了大大的斜線。你翻到相簿最後一頁，是你的新朋友們…你拿起麥克筆，滿足地微笑，並開始物色新的「朋友」。

- 吹笛手的代價 -

26 Pay the Piper

你沒跟他們說，但其實這一路上，你一直聽到細細小小的爬騷聲，吱吱喳喳地響個不停。你發現那是牆壁裡的老鼠，在四處鑽動的聲音！你發現似乎只有你聽得到，所以一開始你選擇忽略它，直到它向你說話。它們向你傾訴了友情與信任，向你承諾了犧牲與奉獻，他們甚至理解你的不安與渴望…你看向你的人類夥伴，他們根本不把你當一回事。很好！現在，你是鼠中之王，你是偉大的吹笛手！鼠兒們的聲響在你腦中更鮮明了，你知道該怎麼做！

叛徒準備

- 任何一個低於起始值的屬性，恢復至起始值。然後，每個屬性再+1 級。
- 拿取相當於玩家數量 2 倍的「老鼠」標記（紅色），以一房間 1 個的方式，放入有任一符號（  ），但沒有人的房間中。若可以放的房間多於怪物，請任意放；若房間不夠放，則自行決定哪些房間放入複數的怪物。
- 你的最終目的，是打算為你的老鼠家族們進行一場邪惡的儀式，藉此讓你們所向無敵。取 5 枚「神志檢定」三角標記放在一旁備用。

關於生存者你知道…

他們正試圖殺光所有的老鼠，或殺死你，好阻止你的邪惡儀式完成。

你獲勝於…

在所有老鼠被滅絕前，殺死所有的生存者，或完成邪惡儀式。（老鼠無法單獨獲得勝利）

如何完成儀式

- 在五芒星室進行神志檢定達 3+即代表儀式成功 1 回。每回成功時，拿取 1 枚「神志檢定」三角標記，放置在五芒星的房間內，以代表儀式進度。
- 玩家總人數為 3-4 人時，儀式需成功 5 次；玩家總人數為 5-6 人時，儀式只需成功 4 次。
- 儀式每成功 1 次，需將場上 1 隻老鼠，移到五芒星室隔壁的房間。（無需一定要有門相通）
- 一旦你身處五芒星室內，生存者將完全無法影響你。生存者與老鼠都無法踏入五芒星室內。

老鼠

速度 3（骰） 力量 2 神志 1

老鼠與生存方彼此會牽制行動。

關於老鼠的攻擊

- 老鼠的作戰，分成單隻作戰，和群體作戰。
- 單隻作戰時，老鼠一旦輸了，就死了。
- 當多隻老鼠在同一個房間時，可對單個目標進行群體攻擊（參與群體攻擊的老鼠在該怪物回合中，都算作已執行過攻擊），他們的力量將加在一起使用，變成一個巨大的力量攻擊（但骰子上限仍是 8 顆），此時老鼠們即使輸了，也完全不會受傷或被震懾。

如果你獲勝…

你把你可愛的孩子們為你帶回來的人類鮮血，灑在儀式祭壇上。染上鮮血的祭壇散發出邪惡的氣息，所有的老鼠都變得更巨大、更殘暴、更血腥了！牠們對著彼此嘶嘶亂吼，爭食著原本還看得出是你朋友的那些肉塊。

「哼！這是你們應得的！」你心裡這樣想著，然後，用著彷彿疼愛孩子般的心情，順了順仍在搶食的老鼠的背毛。

- 殺人肉團 -

27 Amok Flesh

水晶球破了！你知道那是你的實驗品。

你取了你自己的一些病變組織，做了一些實驗，本來一切都很順利……哎…你多希望當時沒放入那個不穩定的原生質，但你偏偏用了，而時光無法重來，你只能為此深深嘆一口氣。但不管這件事有多失敗，你都不希望被人發現。是他們自己要打破水晶球的，就讓他們被不斷膨脹的奇異肉團給吞噬吧！

叛徒準備

拿取所有橘色、軟泥怪圖樣的小怪物標記（水滴狀），放一旁備用，它們是肉團巨大的身體。（肉團標記）

關於生存者你知道…

- 他們正試圖製作可以傷害肉團的藥劑，並注射到肉團身上以消滅它。**你也可以攜帶藥劑，試著偷取藥劑，或迫使生存者丟下藥劑。（但你無法摧毀藥劑）**
- 水晶球已被肉團擠爆，生存方會棄掉該牌。

你獲勝於…

所有生存者都死亡，或都被變成肉團人。（肉團可獨自獲勝）

肉團一直、一直、一直長大…

- 在首次的怪物回合中，肉團會吞噬原本水晶球所在的房間（即觸發作祟之房），以及與該房有門相鄰的房間。請在這些房內放入肉團標記。
- 之後的每個怪物回合，肉團都會往所有與肉團有門相鄰的隔壁房膨脹，同樣將肉團標記放入那些房間中。
- **除了房門與樓梯外，可以膨脹的路徑還包含：**
 - 上下煤導槽通道
 - 上下舞廳至包廂房
 - 上下崩塌的房間
 - 穿越秘密樓梯、秘密通道

但不能膨脹的路徑有：

- 神秘滑道
- 牆壁開關

肉團不會使用電梯，長入電梯時會癱瘓電梯。

- **有時一回合可膨脹兩次！**

在怪物回合結束前，擲 1 顆骰，若結果為 2，即可再次膨脹。（一回合上限兩次）

- 若肉團標記不夠用，可從生存方難以抵達的肉團深處回收標記再利用。

關於肉團的其他設定

- 肉團不算怪物，不會攻擊或被攻擊，不受卡牌道具影響；不會移動，也不與生存方相牽制。
- **但肉團會吞噬人類！**
 - 任何玩家（包含叛徒），若在回合結束時，停留在有肉團標記的房內，即刻被肉團吞噬，成為**肉團人**！（此時請他棄掉所有牌，並放一枚肉團標記在該玩家的角色卡上）
 - 若生存方成為肉團人，他也成為叛徒的夥伴，邀請他閱讀叛徒手冊。
 - 變成肉團人後，仍由原始玩家操控自己的角色，遊戲行進順序也不變。

肉團人

速度 2（骰）

- 肉團人在基礎設定上與肉團相同（見上方有虛線底線的文字），他無法探索新房間或抽牌，只能移動，而且不會再被肉團吞噬。
- 肉團人在自己的回合結束時，可以在自己所停留的、且尚未有肉團的房間放入一個肉團標記。該標記在與肉團本體相鄰前，不會膨脹。

如果你獲勝…

終於發瘋的你，決定也投入肉團的懷抱。

- 魔王的指環 -

28 Ring of King Solomon

曾經有一段時間，你很常做惡夢，那些充滿著恐懼的尖叫、無盡鮮血與痛苦的夢魘，夜夜糾纏著你。在夢中，你認識了魔王，他要你為他的降臨做好準備，於是你成了他的信徒。

一開始，你抱著僥倖的心態，只想滿足魔王，好讓他停止你的惡夢。但隨著日子一天天過去，你扭曲的內新讓你愛上了惡夢，現在你只想將惡夢分享給更多的人……你需要魔王的降臨！你渴求地獄的到來！！

叛徒準備

- 選擇一間沒有人在其中、有著事件符號, 且距離任何一位生存者 4 步之遙的房間（以可走到的步數來看）作為地獄之門。（若沒有夠遠的房間，則盡量遠即可）
- 拿取 1 枚魔王標記（大圓形），放於地獄之門。
- 再拿取等同於生存方人數的同款小怪物標記，上限 4 枚，標記上的數字需從 1 開始排序，一樣放入地獄之門的房間，他們是小惡魔。

關於生存者你知道…

他們正試圖把消滅魔王。

你獲勝於…

殺死所有的生存者。

魔王 速度 2 (骰) 力量 7 神志 7
小惡魔 1 速度 3 (骰) 力量 5 神志 5
小惡魔 2 速度 4 (骰) 力量 4 神志 4
小惡魔 3 速度 5 (骰) 力量 3 神志 3
小惡魔 4 速度 6 (骰) 力量 2 神志 2

攻擊規則

- 魔王與小惡魔在戰鬥中輸時，都只會被震懾。但**小心戒指！當生存方持有戒指時，就可能會有不一樣的結果。**
- **魔族可以攜帶戒指**
 - 無論是惡魔或魔王，只要在主動攻擊時，成功給予擁有戒指的生存者 2 點以上傷害，則可選擇不給予傷害，並偷取戒指。
 - 魔族只能攜帶戒指，無法使用、放下、或給予（但可撿起）。
 - 魔族身上的戒指，也是可以被搶走的。
- 速度攻擊對魔王無效（左輪手槍與炸彈）。
- 魔族會與生存方互相牽制。

如果你獲勝…

地獄之門完全地開啟了，魔物從門中不斷湧出，你感到空氣覆上了一層血色，並傳來一絲甜膩的腥臭味。這個世界即將陷入你長久以來的惡夢中。

你感到非常滿足。

- 科學怪人 -

29 Frankenstein's Legacy

你撿到一本書，本來只是很隨性地翻了幾頁，漸漸卻讀出興味。

『…想要深究生命的意義，就不得不從認識死亡開始。這就像教堂的墓園，是用來存放毫無生命的軀殼之處，卻同時為蛆蟲帶來源源不絕的養分，這就是生生不息！所以我有了新的領悟：死亡的，可以再復活！』

『於是我到處收集，從各地挖出最堅固，曾經支撐著最強壯肉體的骨架；皮膚則是來自死不過三日的年輕屍體，大大小小，拼成了適合的造型…當然還有內臟！都是最健康的！各自精準地縫死在正確的位置。』

『現在，只需要適當的電壓，它就能重新獲得新生！』

你興奮的雙眼佈滿血絲，這就是所謂的「以科學之名」吧！

叛徒準備

- 如果研究室或手術室尚未出現，直接從地圖板塊牌堆中搜出，合理放入地圖。(記得重洗牌堆)
- 拿取 1 枚「科學怪人」標記(大圓形)，放入研究室或手術室中。

關於生存者你知道…

他們要殺死科學怪人。

他們也知道怪人的弱點是火，所以他們會去找火炬，而**火炬被視為物品，你也可以擁有**(火炬一旦到了你手上，你會立刻摧毀，此時請把代表火炬的標記物，放回生存方的備用區)。

你獲勝於…

殺死所有生存者。(科學怪人可獨自獲勝)

科學怪人

速度 3 (骰) 力量 8

科學怪人的移動

- 科學怪人不是很聰明。他永遠都只會以最短路徑，向當下最靠近自己的生存方移動(所以移動中途有可能換對象)。若同時有兩名生存者與怪人的距離相同，叛徒才能選擇往哪邊走去。
- 怪人一旦與生存者同房，便不會移動。
- 其餘移動規則，皆如同一般怪物，且會和生存方互相牽制。

關於攻擊規則

- 科學怪人在怪物回合中，會必然攻擊第一位見到的生存者。(如果同時遇到複數以上生存者，才由叛徒決定攻擊哪一位)
- 當科學怪人主動攻擊時，擲骰結果+2。
- 科學怪人不會受傷，也不會被震懾。

如果你獲勝…

你精巧地操控手中的手術刀，盡量以直線的方式，從你朋友的屍體上取得工整的皮膚。你看向手術台，發現你有許多剩餘的牙齒、器官…，搞不好你還可以再次重現書中的實驗唷！

- 德古拉一族 -

30 Tomb of Dracula

迷路的女孩躲在角落中哭泣，看來無助又孤單，這實在令你心疼。所以即使你的夥伴們都不太信任這個在神秘宅邸中突然冒出的陌生人，你卻仍上前安慰他。突然，手腕傳來彷彿被針扎到的刺痛，你下意識地抽回手，但根本被牢牢咬住了！只見女孩長長的牙齒刺進了你的手腕動脈，而你的血液正沿著她冰冷的嘴唇與舌頭汨汨流出。

不知道過了多久，你清醒了，你發現自己的身體毫無異狀...甚至從沒這麼好過！現在，你有點渴啊...

叛徒準備

- 棄掉「女孩牌」〔包含屬性加成〕，並拿取 1 枚小怪物標記（建議使用女怪圖示 / 洋紅色）放在你身處的房間，她其實是德古拉的新娘！
- 拿取 1 枚「德古拉」標記（大圓形）放在「地窖 or 墓園」。若這兩個房間都還沒被開啟，則放在任一間距離任一生存者有 4 間遠的空房內〔意即，德古拉必須走 4 步才能遇到生存者〕。若沒有這麼遠的房間，則能多遠就多遠。
- **現在，你跟德古拉和他的新娘一樣，都是吸血鬼了。**將你的每個屬性各加 1 級。
- 德古拉一族怕聖符。若你持有聖符，請原地丟下，並將人物移動到有門相通的隔壁房。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成的「日出啟動器」。

關於生存者你知道...

他們在等待黑夜過去，因為當太陽升起時，吸血鬼一族會隨著太陽的升高而慢慢被曬死。

你獲勝於...

每一位生存者不是死亡，就是被你變成吸血鬼。〔德古拉或新娘都可單獨獲得勝利〕

- 當你獲勝時，被你變成吸血鬼的玩家，若也曾把別的生存者變成吸血鬼或殺死，那他也可以跟你一起分享勝利。

首先...

每當你的回合開始時，先將「日出啟動器」往上移動 1 格。**太陽甚麼時候升起，以及升起後會對德古拉一族造成甚麼影響，生存者會告訴你。**

德古拉 (男)

速度 5 (骰) 力量 8 神志 6

新娘 (女)

速度 4 (骰) 力量 4 神志 4

- 德古拉從墳墓中醒來需要一點時間，當「日出啟動器」指向 2 時，德古拉才開始正常移動與攻擊〔在這之前仍可以防禦〕。意即，作祟開始後，德古拉會先休息 1 回合。
- **德古拉一族很怕聖符。**任何吸血鬼〔包含德古拉、新娘、你、被你們變成吸血鬼的人〕要進入禮拜堂，或有聖符在內的房間之前，須神志檢定達 6+，否則無法進入或通行該房。如果聖符就在禮拜堂內，檢定只需進行 1 次。

吸血鬼的吸血攻擊

- 德古拉與新娘在對戰時輸了，會被震懾。
- 新吸血鬼玩家在對戰時輸了，照常受傷，但不會扣到骷髏頭等級。除非生存方給你其他指示。
- 吸血鬼一族遇到與自己性別相反的敵人時，可選擇以「吸血」〔即神志攻擊〕來取代一般攻擊。**若成功吸血，對方必須強制扣減等同點差額的速度屬性；若失敗，你也不會被震懾。**
- 一但生存者因被「吸血」而使速度降至骷髏頭，該生存者自此也是德古拉一族了！新生的吸血鬼速度屬性回歸起始值之後，每個屬性再各加 1 級。該人物仍由原本的玩家控制，請他一同閱讀「叛徒劇本」。玩家進行遊戲的順序不變。

如果你獲勝...

喝完了...根本就不夠嘛...

- 空降大行動 -

31 Airborne

這個劇本沒有叛徒，只有生存者，所有人都奮力逃出生天。請在「生存者劇本」參閱所有規則。

- 時空迷走 -

32 Lost

水晶球閃耀出只有你熟悉的光芒，緊接著震耳欲聾的管風琴巨響，房子也隨之震動、旋轉、改變…

你看向窗外，空氣是綠色的，天空是紫色的，你知道這裡不是地球，因為這裡是你的家。你安心地嘆了口長氣，脫下臉上的人皮面具，露出屬於你種族的樣貌，並深深吸了口家鄉的氣味…那是對地球人而言，帶著致命劇毒的空氣，也是你醃製他們的最好調味料！

叛徒準備

- 原來你是外星人！你把本來在地球上的這個房子整個移到你的母星了。但抱歉，你只是個普通的外星人，沒啥特殊能力……
- **次元轉移，房子結構大變動！**
 - 把地圖上除了三個樓層的起此板塊以外，所有沒人站在上面的房間板塊都收回，連同場外的新地圖板塊牌堆，以及地圖板塊棄牌堆一起集中，重新洗牌成新牌堆。如果收起的房間影響到任何特殊通道（如秘密通道 / 秘密樓梯 / 滑道 / 牆壁開關），也將對應的指示物都收起。
 - 將有人站在其上的房間，依照原始安置樓層，重新連結到起始板塊。
 - 若此時風琴室沒有在地圖上，從牌堆中找出，合理拼上地圖。（記得重洗牌堆）
- 拿取 5 枚「知識檢定 三角標記」備於一旁。

關於生存者你知道…

- 他們知道管風琴其實就是你的次元傳送裝置，他們要操縱裝置來回到地球。
- 你的星球的空氣對他們來說有劇毒，每個生存者在自己的回合都可能因此受到傷害。（生存方會自己執行）

你獲勝於…

所有的生存者死亡。（你死了也沒關係喲）

干擾他們使用次元傳送裝置

強化次元結界，讓地球人更難使用裝置！

- 在「禮拜堂」、「遊戲室」、「研究室」、「手術室」、「五芒星室」以知識檢定達 4+來強化裝置的難度。若成功，放 1 枚「知識檢定 三角標記」在該房，並於第一次成功放置時，**告訴生存者「每個地圖上的三角標記，都會分別讓他們在使用次元傳送裝置時，擲骰結果必須扣除 3 點」。**
- 每個房間只能成功放入 1 枚指示物。
- 在你的回合中，只能在每個房間各嘗試 1 次檢定，而且凡是有一間在該回合成功了，則無法在同回合再嚐試第二個房間。

如果你獲勝…

你將你的材料們滾進實驗室裡，樂於挑選適合承裝他們的容器。也許為了配合容器，有些材料要切得小塊一點點，但這絕對不是問題，因為他們全都已經死了。

- 書中自有大魔神 -

33 An Invocation of Darkness

這本書對你來說有股魔力，你迫不及待翻開它厚重的黑色精裝書皮，撫摸每一頁鑲金的頁邊，和手繪裝飾字母的膠彩紋路…你赫然發現，你看得懂那些文字，即使每個符號你都沒見過；而且每多閱讀一行，你就感到體內多了一份詭異的力量。你很篤定地翻到某一頁，那頁只畫了一張圖，看來是一個神社……你體內的力量告訴你，只要照著指示做，就能開啟時空裂縫之門，讓偉大的神降於人世，而祂將重新統治這個世界！

叛徒準備

- 拿取「魔神」標記（大圓形）備於一旁。
- 拿取 5 枚「知識檢定 三角標記」備於一旁。
- 你吸收了黑書的力量！先將你所有低於起始值的屬性回復到起始值。然後，為每個屬性各擲 2 顆骰子，將結果加到該屬性上。若超額，同樣可以記錄下來，作為未來扣點用。
- 這個劇本從叛徒方開始遊戲。

關於生存者你知道…

他們要毀掉書！

你獲勝於…

殺死所有的生存者。（魔神可獨自獲勝）

招喚魔神

- 首先，你已經背下黑書裡的內容了，所以失去書，你還是可以招喚魔神，但書很重要唷！
- 在「禮拜堂 or 五芒星室」以知識檢定達 5+來進行招喚儀式，每完成一次，即放 1 枚「知識檢定 三角標記」在該房。成功放置 5 枚標記，魔神即刻降世。
 - 這個檢定耗移動（速度）點數，所以只要你該回合尚有移動點數，則不限只能檢定一次。
 - 地圖上一定會有房間讓你檢定，但這件事交由生存方來處理。
- 一旦魔神降世，不幸地是，他會即刻殺掉你！將你的物品全數丟在房內，並從下一次叛徒回合開始，改操控魔神來大開殺戒吧！

魔神

速度 X_(骰) 力量 12 神志 7

- 魔神的速度等於玩家總人數。（含死亡者）
- 魔神的其餘設定，與一般怪物同。

如果你獲勝…

吾的時代來臨了。

- 奪魂鋸 -

34 Guillotines

這個劇本是秘密叛徒，所有玩家都請閱讀「生存者劇本」。

- 縮小燈 -

35 Small Change

哈！成功了！你焦慮但興奮地咬著手指甲，隨即又把自己的手拍掉。「你是個科學家！是時代的先驅者！」你對自己這樣說。突然，一堆粗得像稻草的藍毛（？）擦過你的手臂，那是你在這宅邸養的貓，現在牠對你來說，看起來像挖土機那麼大，因為你和你的實驗對象，都被你變成像老鼠般的大小。貓咪認得你，牠聞聞你後，便轉向你朋友們的方向…你再次咬起指甲，興奮地等待實驗開始，這場名為「貓科動物消化微型智人之消化反應」的實驗。

叛徒準備

- 若玩家總人數為 3-4 人，拿取 1 枚「貓」標記（野獸圖示 / 紅色）放在「大門廳」；若為 5-6 位，則再多放 1 枚在「作祟揭露者」的房間內。

關於生存者你知道…

他們試圖使用玩具飛機來逃離這屋子。（**你無法搬移或駕駛飛機，也無法攻擊生存者…遺憾，但畢竟要把他們留給貓吃，你才能取得實驗數據啊～**）

你獲勝於…

有一半以上的生存者被貓吃掉。（貓可單獨勝利）

因為你的身體變小了…

- 你可以探索房間，但無法再抽取任何牌（拿不動了）；一旦探索新房，你的回合直接結束。（任何可能可以抽新牌的狀況也都無法再發生）
- 你的所有物也一起縮小，可以正常操作。
- 因為身體變小，現在開始「門檻」視為一間房間，可以停留，也需要 1 點速度來移動。
 - 三塊連一起的一樓起始板塊，請假想中間也有無形的門檻，同樣用上述方式移動。
- 房間的文字敘述仍在，但要站在房間中（非門檻上）才算在房間內部。
- 上下樓梯都需要力量檢定達 3+才能進行，失敗則下次回合再接再厲。
- 以下是因為縮小，而不能使用的房間狀態：
 - 無法使用神秘電梯、神秘滑道、牆壁開關
 - 無法打開「保險庫」
 - 不會從「崩塌的房間」&「包廂房」跳下去
 - 無法使用「健身房」的屬性加成

貓

速度 6（骰） 力量 7 神志 5 知識 5

- 貓跟玩家一樣，把「門檻」視為一間房間。
- 貓仍跟怪物一樣，可以自由往返特殊路徑。
- 貓擊敗生存者時，會先把生存者抓住，這時請把對應人物棋子放到貓的標記上，已代表抓住了！抓住後，貓會在下次的怪物回合，才直接把人給吃掉。（貓一次只能抓住 1 位生存者）
- **生存者被抓時，會跟貓「玩遊戲」以求掙脫（怎麼玩？生存者會告訴你）。**
- 貓在對戰時打輸，會被震懾，被抓住的人這時也可掙脫。
- 被貓抓住的生存者，不會受「鈴鐺」影響，也無法上飛機。
- 只要飛機還沒飛起來，生存者就可以被攻擊。但飛機起飛後，叛徒方只能攻擊飛機。
- 關於炸彈，只要站在「相鄰且相通的位置」，即可攻擊隔壁位置。

把飛機打下來！

- 只要和飛機在同一位置，貓就可用速度檢定達 7+來打下飛機。你用速度檢定達 5+即可。
- 被打下的飛機與生存者都不會受傷。

如果你獲勝…

這些數據會花上你數個月來分析，是個大工程！但無論多辛苦，你都確定一件事，那就是這個實驗，非常成功！

- 黃泉路上不寂寞 -

36 Better with Friends

徽章被發現了，而你就在等這一刻！好久好久以前，已經難以細數時間的流轉，你在這房子地底下所連通的湖泊裡淹死了。從那時起，你便以鬼魂的型態困坐在這房子中，孤寂而不甘。然後，你發現了那枚徽章，它給了你力量，讓你能回復到凡人的型態。不能錯失機會！你謹慎地挑選你的新朋友，而現在是時候讓他們加入你的死亡行列了。你已經聽見地下湖泊漲水的聲音，感覺到汨汨的水湧進地下室的震動。黃泉路上不寂寞。

叛徒準備

- 你是個鬼魂！你沒有力量屬性，拔掉角色卡上力量標記物。對手無法用力量或速度攻擊你，你也不會受到物理傷害。速度則固定為 5。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成「淹水記錄器」。

關於生存者你知道…

他們聽說閣樓有一艘小划艇，正想辦法要找到並搬到戶外，好逃離被水淹沒的宅邸。（你無法搬划艇）

你獲勝於…

取得掉落的「徽章」，以觸發淹水，並讓一半以上（無條件進位）的生存者死亡。

關於淹水

- 取得徽章後，每次叛徒回合結束時，將「淹水記錄器」往上推進一格，數字與淹水對應如下：

數字	對應狀態
1	地下室 / 淹到膝蓋
2	地下室 / 淹到脖子
3	地下室 / 完全淹沒 一樓 / 淹到膝蓋
4	地下室 / 完全淹沒 一樓 / 淹到脖子
5	一樓以下 / 完全淹沒 二樓 / 淹到膝蓋
6	一樓以下 / 完全淹沒 二樓 / 淹到脖子
7	宅邸全滅

- 淹水不會影響你的行動，但會影響生存者。生

存者在「淹到膝蓋」的區域移動時，每回合移動數-2，「淹到脖子」的區域則-4。

- 生存者只要身處「完全淹沒」的區域，則即刻死亡。

關於你的移動&攻擊

- 你無法再開新房或拿任何新卡片（除了徽章）。
- 你的移動，改成擲 5 顆骰決定。
- 身為幽靈的你，不會與生存者互相牽制行動。
- **干擾生存者的行動** 當生存者與你同處一室（包含進入或穿越你所在的房間，或從你所在的房間開始他的回合），他必須即刻與你進行神志對抗（不算對戰）。若你贏，點數差額可抵減該生存者於該回合可移動的格數。若生存者贏，你不會受傷，但當差額達 2+ 時，淹水速度暫停 1 回合。
 - 在一輪中（以叛徒為最後一位，所有玩家都玩過一回合=一輪），即使有多位生存者成功與你進行神志對抗達 2+，也只能減緩淹水 1 回合。
- 你沒有形體，所以無法對生存者發動攻擊，但同樣的，你也不會被他們用力量攻擊。除非他們有戒指，那你輸了雖不會被扣點，卻會被震懾。（震懾不影響該回合的淹水）

如果你獲勝…

你朋友們冰冷的身體漂浮著，在陰鬱的水中彼此輕輕碰撞。不一會兒，屍體泛白的眼皮睜開了，全身散發的藍色螢光像殘影一般從自己的軀殼墳墓中站了起來。你不發一語，微笑著帶領他們一同潛入深幽的水底世界。

來，我們回家了。

- 將軍 -

37 Checkmate

房中有張桌子，桌上散落著棋盤與棋子，桌子兩側都有一張椅子，一邊空著，另一邊卻倒著一具白骨。白骨旁邊的地上，一本日記翻開在地上，寫著：「本人，埃比尼澤·斯洛克，找到了能逼迫死神現身的方法。我準備好要挑戰死神，而且我將勝利！我已將我的心智鍛鍊到如鋼鐵般堅硬，哈！死神等著灰頭土臉吧！」

你知道這群混帳是怎麼看你叔叔，埃比尼澤。他們以為他是個蠢蛋…但他們錯了！你叔叔是個天才！現在，這群智障居然還妄想能自己打敗死神？別開玩笑了！你要盡全力阻止他們，好讓他們理解自己有多愚蠢。哼！

叛徒準備

- 拿取 1 枚「死神」小怪物標記（兜帽怪圖示 / 紫色），任意放在 1 間有生存者在的房間內。
- 拿取 5 枚「Item 五角標記」作為「聖印」。將聖印放在「保險庫 / 地窖 / 研究室 / 手術室 / 遊戲室」。若可放的房間多於聖印的數量，請隨意放。若較少，則先將多餘的聖印先放一旁備著，待上述房間出現時，即刻放入。

關於生存者你知道…

他們會留下一人在死神所在的房間內與死神對弈西洋棋，並試圖打敗死神。其他的**生存者會努力破壞聖印**來增加他們的勝率，因為死神只能輸一次。

你獲勝於…

殺死所有的生存者，或讓他們輸掉棋局。

- 若在怪物回合時，沒有生存者能跟死神在同房間內對弈，代表生存方棄權並輸掉比賽。

死神

知識 8

死神不會移動或攻擊，每個怪物回合就是一步落子

- 首先，死神當然因此不會與生存方互相牽制行動，但叛徒會。

- 在怪物回合時，死神會和與他同房中，知識最高者對弈，彼此進行知識檢定。
- 但**死神作弊**！在死神擲完骰後，祂會偷偷（不過玩家都看在眼裡啦…）將被擲出為空白的骰子重擲 1 次，並使用第二次的結果。
- 若平手，雙方沒事。若死神贏，代表祂吃到一個棋子，將依雙方的點數差額獲得以下獎勵：

數字	對應狀態
1-2	死神吃到『卒』 每位生存者失去 1 級神志
3-4	死神吃到『重要的棋子』 每位生存者失去 1 級力量
5+	死神冷酷地輕頌『將軍』 每位生存者失去 1 級神志和 1 級力量

死神討厭被打斷！

- 死神完全無法被攻擊，或被任何方式影響。
- 你不能進入死神的房間，也無法藉由道具來遠距攻擊，或用道具移動正在跟死神對弈的生存者（即所有位於死神房間的生存者）。
- 另外，**你雖然無法撿起聖印，但你可以從生存者身上偷取它唷！**

如果你獲勝…

哈哈哈！真是一群笨蛋啊！他們當然不可能贏，因為死神有你在撐腰啊！哈！一定是這樣的！

『將軍！』你對屍體吐了口水，卻沒發現穿著斗蓬的黑影，已靠進你身後。

- 蝙蝠洞 -

38 Hellbeasts

火蝙蝠是很挑剔的生物。他們只在夜晚出沒，而且專食人血才能繁殖。除此之外，牠們非常可愛，是你心愛的寵物。這次，你帶了一些「新鮮的人類」來到這兒，現在只需要確保小寶貝們都能飽餐一頓了。

叛徒準備

- 取出所有的紅色小怪物標記（野獸圖樣），牠們是「火蝙蝠」。在導致作祟揭露的房間內，放入等同於玩家總人數一半的蝙蝠（無條件進位），其餘怪物先放一旁備著。

關於生存者你知道…

他們正試圖以驅魔儀式，來把火蝙蝠趕回地獄。（仔細觀察驅魔需要什麼，身為叛徒，可以好好搗亂！）

你獲勝於…

殺死所有的生存者。（蝙蝠可獨自獲得勝利）

火蝙蝠

速度 3（骰）

- 火蝙蝠不會攻擊人，也無法被攻擊。
- 火蝙蝠與生存者間，不會互相牽制行動，但你與生存者之間則會。

火蝙蝠的火焰

火蝙蝠的身體就是火焰，所到之處都會燃燒。

- 在怪物回合時，先移動所有蝙蝠，待全部蝙蝠都定位後，凡是有蝙蝠與生存者同在一房，即可對該生存者造成 1 顆骰的物理傷害。（由叛徒骰傷害）
 - 舉例，若有 2 位生存者與 3 隻蝙蝠都在同一房，則 2 位生存者都會受到 3 顆骰的物理傷害。
 - 盔甲（物品牌）在一回合內，總共只能抵抗 1 點傷害（不管有幾隻蝙蝠）。

火蝙蝠不斷冒出！

每當怪物回合結束時，你可以在導致作祟揭露的房間內，放入等同於該回合的火蝙蝠移動擲骰之結果的新蝙蝠。（新的蝙蝠從下次怪物回合開始移動）

- 若怪物標記不夠用，可用其他標記。

如果你獲勝…

你的小朋友們正四散在宅邸的各處，停歇在人類的屍體上，貪婪地吸著血。你知道很快地，這棟屋子就會承受不住火蝙蝠所帶來的火勢而崩塌，屆時，也就是你們尋覓新住所的時刻了。

這就是萬物的興衰…真美，不是嗎？

- 遺族 -

39 Heir

經過了許久的等待，該來的還是來了！你與你的家族們的敵人：古羅曼斯克王的遺族！

很久很久以前，你的祖先背叛了羅曼斯克王，佔據了羅曼斯克家的一切…但王座不會忘記正統的繼承者。只要真正的遺族手持羅曼斯克之矛與戒指，坐到藏於屋內的王座上，你們所奪取的一切就會消失！

你不能坐以待斃！今晚，你要帶領藏於此宅邸中的刺客們，讓羅曼斯克一族走向真正的滅亡。

叛徒準備

- 先拿好紙筆。
- 若「雕像長廊」還未被翻出，請直接翻出，合理放入屋內。你會希望把它放在生存方最難到達的地方。然後記得重洗牌堆。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成「回合記錄器」。
- **你在屋內佈局了秘密刺客！**
 - 選取已在場上，等同於玩家人數的房間，秘密寫在紙上。現在這些房間內個有一名刺客！
 - 你不能選取「雕像長廊」或「有人在的房間」。
 - 一個房間只會有一名刺客。

關於生存者你知道…

他們其中一位是遺族，但你不知道是誰。

你獲勝於…

殺死那位遺族。

（叛徒死了就輸了，但生存方不知道此事）

刺客

力量 2

有刺客！！

- 當生存者進入藏有刺客的房間時，你可以自由選擇是否要揭露刺客的存在，讓刺客行刺。
- 刺客可在任何時間行刺（不會被你或怪物的回合所限制），且生存方無法進行任何防禦。即直接擲 2 顆骰，擲骰結果等同對方受到的傷害。
- 刺客只能對同房 1 名生存者進行一次性攻擊，之後他會立刻服毒自殺，請把紙上記錄劃掉。
- 每當 1 位生存者死亡時，你可詢問他是不是遺族，生存者必須誠實以對。
- 刺客是隱藏的，因此不會與生存方互相牽制行動。

更多刺客…

每當你的回合結束時，將「回合記錄器」往上移動一格。然後…

- 當回合抵達 3 時，可再次在宅邸內放入等同起始玩家總人數的刺客，放入規則同一開始。
- 曾放過刺客的房間，只要當時已經沒有刺客，可以再次放入。
- 當回合抵達 6, 9…時，同回合 3。

如果你獲勝…

羅曼斯克王朝正式地畫下句點。你走過倒在地上的屍體，並丟下一個可笑的紙王冠。王冠染上了遺族的鮮血，你靜靜地看著他，然後默默地把門關上。

- 六呎之下 -

40 Buried Alive

糟糕！那個通靈板被發現了。

沒有人知道，你其實是一位驅魔師。這個宅邸裡，有個受詛咒的通靈板，上面附著一個魔力異常強大的惡鬼，一直在到處作亂。所以你輾轉來到這兒，好不容易用你的法力將惡鬼震懾住。但這一切是有代價的，你的法力耗盡，現在你就是個凡人，而你無法將真相告訴你的夥伴，否則咒語就破解了。

現在，通靈板盯上了你的夥伴，騙了他們，要他們幫忙把自己的屍體挖出來，好得以復活。你不能讓這件事發生，必須想辦法把通靈板弄到手，若必要，殺人也是情勢所逼！

叛徒準備

- 選擇 1 間地圖上已經存在的地下室房間，這兒就是埋藏惡鬼屍體的地方（為求公平，請用紙筆秘密記下你的選擇）。如果目前地下室的房間少於 5 間（即包含「地下平台」在內，其他房間不到 4 間），你可先隨意抽取地下室房間直到全部有 5 間為止，再挑選地點。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成「時間記錄器」。

關於生存者你知道…

被惡鬼欺騙的生存者們，正忙著挖出惡鬼的屍體。

你獲勝於…

惡鬼的「魔力」耗盡時。（它將因此消散）

即便你死了，「時間」仍可以獨自勝利。

惡鬼將隨著時間耗盡魔力

- 每當你的回合結束時，將「時間記錄器」往上推進 1 格。
- 乘上，然後，擲等同於「時間記錄器」所顯示的數字的骰子，擲骰結果相當於惡鬼所消耗的魔力。
- 以紙筆公開紀錄消耗的魔力點數（但不能告訴生存者這個是魔力，因為他們以為這是「傷害」）。惡鬼共有 12 點魔力，扣光即消散。
- 若你死了，仍繼續執行上述動作。

關於通靈板

- 通靈板是惡鬼的道具，它認定 1 位生存者為它效力，你要盡力想辦法奪取通靈板。
- 一旦你成功拿到通靈板，你會立即破壞它，這時請棄牌，任何人都無法再擁有通靈板了。

如果你獲勝…

他們叫你「叛徒」，但你並不為所動。幹這一行的都知道，凡事必有代價，只是有時候，這代價大了一點…

至少，現在惡鬼終於安息了。在未來的兩三個月裡，你必須趕緊調養身體，讓法力恢復，並再次回到這裡。畢竟，在你手上枉死的夥伴們，正在凝聚新的怨氣…而驅魔師這一行，就是這樣忙碌而孤寂啊！

- 魔戒的力量 -

41 Invisible Traitor

有股力量拉著你前進，轉彎，上樓，穿過門…你毫不猶豫地來到了某間房間。你目光炯炯地看向一角的雜物堆，你知道裡頭有好東西，一個你會愛不釋手的好東西，一個你想珍藏一輩子的好東西！你三步併作兩步走向前，兩手胡亂地在雜物堆中翻找，終於發現了一只金色、樸素，但閃耀著光芒的戒指。你毫不猶豫地戴上它……

你隱形了！

叛徒準備

- 你現在是隱形的。為了不被發現，你脫掉了衣服，也丟棄身上除了戒指以外的所有物（直接棄牌）。把你所有的屬性皆回歸起始值。
- 戒指現在它不具有可進行神志攻擊的功能。
- **準備紙筆！** 選擇屋內的任一房間為你的人物起始位置，並寫在紙上。之後你每回合結束時，都要在紙上寫下該回合的結束位置。

關於生存者你知道…

你很怕他們會來搶你的戒指，所以打算先發制人！也因此，他們也不是省油的燈，正打算找出你並殺掉你。

你獲勝於…

所有的生存者都死亡。

關於隱形這檔事

- 你仍照常使用你的人物與屬性。
- 以下事情，你一做就會曝光行蹤：
 - 探索房間（必須翻出地圖）
 - 使用電梯（必須移動電梯）
 - 使用加成屬性的房間
- 你跟生存方彼此不會互相牽制行動。
- 為了避免曝光行蹤，你現在無法再持有道具（你無法再抽物品牌）。

關於你的攻擊

- 現在，你只會使用「偷襲攻擊」。與生存者在同一房間時，直接擲玩家總人數的一半（無條件進位）的骰子數，結果等於對對方造成的傷害，對方無法防禦此攻擊。
- 一回合中你可以嘗試偷襲攻擊 1 次。
- 如果生存者成功攻擊到你，你如常防禦。

關於偷竊

- 如果你在結束你的回合時，與一位生存者同房，此時你就以速度檢定，來嘗試偷取對方的一件可被偷取的物品：

檢定結果	對應狀態
4+	你直接把該物品拿走，並銷毀（棄牌）。
1-3	你失敗了，但你無需告訴大家你試圖從誰身上偷取物品。
0	你失敗了，而且你必須告訴大家你試圖從誰身上偷取物品。

- 你唯獨無法偷竊頭骨、通靈板。
- 一回合中你可以嘗試偷竊 1 次。（不與攻擊同計）

如果你獲勝…

你滿意地看著眼前風景：滿地鮮血與屍體。真有趣…下次要來玩些什麼呢？縱火？親眼看看人體著火一定很好玩！

你愛死你的戒指了，這是…你的寶貝…

- 諸神聽令 -

42 Comes the Hero

你撿到一個小小的古老雕像，造型看似某個遊戲中的地獄惡魔，壯碩的人形上，長著經典的尖角和蝙蝠翅膀。雕像高約 20 公分，就像當今流行的公仔，但卻是精緻的石雕，所以吸引了你的目光。

真的好精緻啊……你心想著，一邊將雕像翻到背面，發現後面刻有小小的一行字：「為吾打開地獄之門，吾將賜你永生。」不知為何，你就是知道這是真的！現在，你不但知道該怎麼做，更對這場划算的惡魔交易感到興奮，畢竟，誰不渴望永生呢？

叛徒準備

- **你將靈魂賣給了惡魔，願意為牠開啟地獄的大門，並得到永生！**現在，把你所有低於起始值的屬性，回復至起始值。
- **惡魔送你武器** 如果你手上沒有武器（如物品牌「左輪手槍」或詛咒牌「長矛」，牌上會標示類型為武器），先選擇要搜尋「物品牌」或「詛咒牌」堆，選擇好後，從牌堆中翻找，並拿取第一個遇到的武器。（武器共有 5 個，若全都已經被生存方拿走，只能說你運氣太差了…）

關於生存者你知道…

他們也找來了厲害的幫手，要來阻止你。

你獲勝於…

成功開啟地獄之門。

活人獻祭，以開啟地獄之門

- 取得 1 具生存者的屍體，將屍體帶到「地下墓穴 or 峽谷 or 五芒星室」，並以知識檢定或神志檢定達 4+（獻祭儀式），成功則即刻開啟地獄之門。你一回合同時只能嘗試該檢定 1 次。
- 屍體很重，搬運時（將屍體的人物棋子放在你的角色卡上），每間房間（即每格地圖板塊）需耗 2 點移動點數（無條件捨去）。
 - 你與生存方會互相牽制行動，牽制的效果會與搬屍體的效果加在一起。
- 狗無法搬運屍體。

關於你長生不老的肉體

- **關於你的屬性**
從現在開始，你的屬性不再因任何狀況而改變，包含事件牌或物品牌上的所有正負面效果、獲得或失去物品、地圖的加成或減少屬性，以及對戰時的傷害。**除非，生存者方有特殊的方式！**
- **關於你的移動**
 - 你每回合的移動點數，改為速度檢定的結果數值。
 - 生存方不會牽制你的移動，但你會牽制他們。
- **其他**
 - 你不會被震懾。
 - 你身上的物品不會被偷竊。
 - 你可以嘗試攻擊生存方的協助者，會有一些小獎勵。（反正你輸了也不會受傷）

如果你獲勝…

空氣中出現了不存在的裂縫，一股熱風從裂縫中竄了出來，形成巨大的風壓，將時空裂縫越擠越大。你在裂縫中看見了畢生難忘的景象——燃燒的烈火中有著無數的絕望面孔在翻滾著，他們無聲的吶喊，訴說著永恆的苦難。

緊接著，你的主人出現了，那可不是 20 公分的小小雕像啊…牠一吐氣，整個宅邸都燒了起來。現在，你任由火舌舔舐你的肌膚，並很慶幸自己已完成了永生不死的交易。

- 星際傳染病 -

43 The Star-Sickness

這個劇本是秘密叛徒，所有玩家都請閱讀「生存者劇本」。

- 風燭殘年 -

44 Death Doth Find Us All

他們都沒發現…這個房子是活的！它是個強而偉大的生物，神奇又美麗，而它的能量來源，便是吸取誤入其中的人們。多年前，你與房子達成一項協議，那就是每十年一次，你會帶領一批新鮮的無知者，將他們獻給房子。而他們一旦踏入這個房子，便將慢慢老化，直到生命燃燒殆盡為止。

但是你不會老化！甚至作為利益交換，你還會越活越強壯！真是個划算的交易啊！

叛徒準備

- 拿取所有的「Item 五角標記」，這些是「老化標記」，每個代表十年生命。先給每個生存者各發 1 枚（包含有徽章的生存者），請他們放在角色卡上，說明該標記意涵後，再請他們依照後方的「歲數效果表」先進行 1 次屬性調整。
- 在此遊戲中，你不會老化。你也無法持有「徽章」（包含撿起或偷取）。

關於生存者你知道…

他們會不停快速老化！但他們找到了一枚可以減緩老化的徽章。

你獲勝於…

所有的生存者都死亡。（房子可獨立獲勝）

首先，房子給你的小甜頭

每當有一位生存者死亡時，房子會分一點它吸收的生命能量給你。此時請立即（無需等到你的回合）擲 3 顆骰子，並將結果任意加到你分配的屬性上。

房子如何讓人老化？

- 在叛徒回合結束時，請每位生存者都擲 1 顆骰子，依結果給對方等量的「老化標記」，並請對方依後方的「歲數效果表」調整屬性。
- 即使你死了，房子還是能繼續老化生存方。

歲數效果表

- 每個「老化標記」代表十歲，請生存方依老化標記的數量，將年紀加到角色卡上寫的原始年紀上，以得到當前的歲數。

歲數	效果
20 - 29	+ 1 級 力量 + 1 級 速度
30 - 39	+ 1 級 神志 + 1 級 知識
40 - 49	- 1 級 速度 + 1 級 神志
50 - 59	- 1 級 物理屬性 - 1 級 精神屬性
60 - 69	- 1 級 力量 - 1 級 速度 - 1 級 精神屬性
70 +	每多 10 歲，都會讓四個屬性皆失去 1 級

- 此效果為累加，如有一角色在一回合內獲得 2 枚新的「老化標記」，意即老了 20 歲，假使他從 33 歲變成 53 歲，則他會同時獲得 40-49 歲以及 50-59 歲的效果。

如果你獲勝…

塵歸塵，土歸土，死亡終將找上我們…全部？

差不多啦！總之，現在的你感覺好極了！你帶著年輕的步伐走出屋子，謹慎地將大門鎖緊，並等待下一個十年到來。

謝謝招待！

- 滴答、滴答、滴答 -

45 Tick, Tick, Tick

曾經有位惡名昭彰，幾乎所有政府秘密機關都掛著他的名字的邪惡炸彈專家，是你內心崇景的大偶像。他引領你進入了爆炸美學的殿堂，你為此染紅雙手，享受火焰的血腥，最後你終於查到前輩的藏身之地，來到這幢神秘的山中小屋，迎來的卻是一個已經不成氣候的莽撞瘋漢……你難掩心中的失落，與…憤怒！先前，你已經在你的每位同伴身上，都裝上了一枚炸彈，現在，你要藉由你那精美的小小手工藝，埋葬這一切。

叛徒準備

- 如果你手上沒有「炸藥（物品牌）」，可直接從擁有者手上拿過來，或從牌庫中搜出（記得重洗牌堆）。
- 把「作祟檢定卡」上的指示標記歸 0。現在這個道具將變成「時間記錄器」。

關於生存者你知道…

他們正試圖拆除你綁在他們身上的小型炸彈。

你獲勝於…

殺死所有生存者。你可以遠距引爆他們身上的小型炸彈，也可以在最後的巨大爆炸下，一次殺光他們。

首先，你無法移動了！

- 無論是操控遠距炸彈，或準備最後的巨大爆炸，都非常耗心耗力，所以現在開始，你無法離開現在所處的房間。
- 如果你人剛好在電梯內，那此刻開始，電梯失去功能，不再移動。

遠距操控小型炸彈爆炸

- 每當你的回合結束時，將「時間記錄器」往上推進 1 格。
- 然後，將記錄器所顯示的數字，加上當下仍存活的生存者人數，擲等同於該數字的骰子（上限 8 顆）。只要結果達 8+，依遊戲進行順序從你往後數，最靠近你，且身上的小型炸彈仍未拆除的生存者，身上的小型炸彈立即爆炸！

- 爆炸會摧毀該名生存者同房內的所有任何生存者，包含他們身上所有的物品。

巨大爆炸

- 只要當「時間記錄器」抵達 12 時，立刻啟動巨大爆炸，所有生存者死亡。

關於你的其他設定

- **近距感應觸發器** 從你的第一個回合結束後開始，凡是任何身上仍裝有小型炸彈的生存者進入或經過你所在的房間，或前後左右相鄰的房間（無需門相通）時，他們身上的炸彈立刻爆炸，與他同房的任何生存者以及他們的所有物，都灰燼煙滅。
- **在該劇本中，任何「爆炸」都傷不了你** 所以你可以在自己所處的房間內使用炸藥）
- 生存者不知道你不能動，好好利用這個心理優勢！

如果你獲勝…

彷彿揭幕一般的巨響、絢爛的火焰與煙朵，緊接著一波又一波的炸裂，好似交響曲一般演奏著。太美了！像藝術品一樣！你知道你繼承了前人的衣鉢，現在是你的時代了。

- 地方盛宴 -

46 Feast

香味其實是多餘的，因為比起經過香料醃製與慢火燒烤的氣味，你其實更愛生血的腥！但為了能讓鮮血多一份恐懼的調味，你要先給他們一點甜頭，讓他們放下心防，再讓他們嘗盡地獄的滋味。這裡是你的食人族族人們的據點，幾天前你們抓了一些附近城镇的地方仕紳，要來飽餐一頓，沒想到竟有幾隻小綿羊自己闖入了你們的盛宴。太好了！你一直想試試看…小朋友的嫩皮、女人的脂肪、老人的骨髓、壯漢的肌肉，和有錢人…吃起來有什麼不同。

叛徒準備

- 如果「餐廳」不在屋內，直接從地圖牌堆中找出來，合理放入地圖。（記得重洗牌堆）
- 拿取與生存者數量相等的小型怪物標記（藍色 / 殭屍圖 / 水滴狀），放入餐廳中，他們就是你的「食人族」族人。

關於生存者你知道…

你抓住的「精神耗弱的地方仕紳（洋紅色怪物標記物）」逃出閣樓了！生存者們應該會幫他們唷！

你獲勝於…

吃掉所有的「地方仕紳」，或殺光所有生存者。只要有一位地方仕紳從大門逃出，你就只能選擇以殺光所有生存者來獲勝。（食人族可獨自完成任务）

食人族

速度 2 (骰) 力量 4 神志 4

食人族的移動與攻擊

- 食人族一旦輸，會直接死亡。
- 在本劇本中，敵我雙方都不會牽制對方行動。
- 地方仕紳無法攻擊，只會防禦，也無法造成傷害。他們一旦輸給你，也是直接死亡。
- 本劇本因為可以吃屍體，生存者死亡時，不移除旗子，而是推倒人物或把標記物翻過來。（生存者死亡時，要提醒他）

屍體盛宴！

- 當你與你的食人族在開始自己的回合時，若剛好與屍體一同待在一個沒有生存者的房間，此時你們就可以選擇吃屍體。
- 吃 1 具屍體，需消耗一個完整的回合，期間無法進行任何其他動作（包含移動）。只要條件允許，一個怪物回合中的不同怪物，可以各自吃下不同屍體。
- 只要成功吃下屍體，吃飽飽的那一位的所有擁有屬性，都會各自+1 點（叛徒移動角色卡上 1 格位置，食人族們請用紙筆記錄每個編號怪物的狀態）。
- 每個食人族或叛徒，都可累積吃下多個屍體。
- 屍體只能被吃一次，被吃掉後，人物棋子或標記就可從遊戲移除了。

如果你獲勝…

這頓盛宴可以讓你飽上好長一頓時間了…你覺得最好吃的，還是莫過於地方仕紳那張貪婪五官的扭曲表情。下回外出吃找新食材時，應該就會有新一批的虛偽之人從地方崛起吧！

- 雙頭蛇 -

47 Worm Ouroboros

你感到自己體內有股力量在狂竄，不停膨脹，擠壓著你的內臟，似乎就要破體而出！你的頭骨發出「啪啪」的崩裂聲，你的肌肉被撕扯開來，你的皮膚破了，身體從中破成兩半…現在的你變得非常巨大，你的身體也變得細細長長，往前往後還持續在膨脹中。你期待你的身體可以更巨大、更巨大、更巨大，大到壓垮房子……

叛徒準備

- **你現在變成蛇了！**
 - 將你的人物棋子移出場地。
 - 你的所有物（物品牌+詛咒牌）都掉在原本的房間。若其中有跟隨者（狗、女孩、瘋漢），他們被你吃掉了，請直接棄牌。
 - **你有兩個頭。**拿 2 枚「巨蟒頭」標記（大圓形牌）放置於你所在的房間內。
- 拿 16 枚小型怪物標記（建議綠色 / 觸手圖 / 水滴狀）放一旁備用，這些是你的「蛇身體」。
- 在「作祟檢定卡」的上下兩側各夾上一個指示標記，並將它們都歸 0。現在這個道具將變成「傷害記錄器」。

關於生存者你知道…

他們試圖殺死你。

你獲勝於…

壓垮房子！將 16 枚「蛇身體」都成功放入房子內，即能成功壓垮房子。

雙頭蛇的頭

速度 1（般） 力量 6

關於你的移動與長大

- 在你的回合時，你的 2 顆頭各可以移動 1 次。
- **關於身體長大**
你的頭每離開一間房間，就能在該房內放 1 枚「蛇身體」。但，每個房間只能放入 1 枚。

● 關於頭的移動規則

- 你的頭無法使用秘密通道、秘密樓梯、滑道、牆壁開關、神秘電梯。
- 你的頭可以開新房間，而且只要步數許可，一回合 1 顆頭可以開多間房間。但，你不能因為開新房間而抽牌。
- 你的頭和身體，都可以牽制生存者的行動，但生存者不會牽制你的頭的行動。
- 放好的軀幹不會再移動。

關於你的攻擊

- 你的頭可以進行攻擊與防禦，你的軀幹則無法（但也不會被攻擊）。
- 在生存者完成某個特殊儀式之前，你的頭是無敵的。儀式成功時，他們會告訴你發生什麼事。
- 一旦你的頭開始可以被攻擊，雖然它不會受到傷害（即不會降低力量點數），但一旦遭受等同於玩家總人數一半（無條件進位）的傷害次數（包含被成功攻擊或成功防禦），該頭即刻會被摧毀。請用「傷害記錄器」來記錄你 2 顆頭各自承受的傷害次數。
- 你的頭不會被震懾。
- 速度攻擊對你無效，包含左輪手槍和炸藥。

如果你獲勝…

你又粗又長的身軀緊緊將房子的主樑柱纏繞，直到木材碎裂。隨著肌肉能量的釋放，屋頂伴隨著大量的灰塵應聲崩塌。你還會再長大，到時毀滅的，可不是只有一幢房子了。

- 不死之身 -

48 Stacked Like Cordwood

在來這裡的路上，可以遇上這群迷路的人們，算是你走運。你一路上裝作跟他們一樣對這一帶不熟悉，順道不經意地跟他們八卦起一則多年前的地方慘案：「一群青少年彼此起鬨到小鎮附近的鬧鬼大宅夜遊，卻被殺人狂一個接一個地殺死，留下滿宅邸血跡，殺人狂卻就此失蹤，但附近居民們總流傳這殺人狂有著不死之身，總會有回來再開殺戒的一天…」…然後你們就『迷路』到了一幢陰森的宅邸大門，所有人都面面相覷，只有你暗自竊喜。

不為什麼，正因為這殺人狂就是你的叔叔。長年以來你默默地照顧他，包含他的嗜血需求。

叛徒準備

- 拿取「血腥傑克」（大圓形標記）放在大門廳。
- 把「作祟檢定卡」上的標記指在 3。現在這個道具是代表傑克狀態的「傑克屬性卡」。

關於生存者你知道…

他們正在尋找能夠殺死血腥傑克的專屬武器。一旦傑克輸給這武器，傑克會立即死亡，要小心唷！

你獲勝於…

所有生存者死亡時。（傑克可單獨獲勝）

血腥傑克

速度 N (骰) 力量 N 神志 N

傑克的屬性，每種都同數字，請看「傑克屬性卡」當下所標示的。

血腥傑克的攻擊

● 傑克的不死之身

傑克如果被擊敗，既不會受傷也不會被震懾，而是會被暫時移出屋子。等到再次輪到傑克的回合時，他的所有屬性都+1（把「傑克屬性卡」往上調 1 格），而且可以把傑克任意放在 1 扇開放（沒接房間）的房門後，開始回合。（不等於開新房）

● 傑克的病態殺氣

只要生存者在開始回合時，與傑克待在同一個房間，就必須先進行神志檢定達 3+，否則失去 1 級物理屬性和 1 級精神屬性。

如果你獲勝…

當血腥傑克取下最後一個首級時，他露出了極致滿足的笑容，但你卻因無聊而打了一個大呵欠。為了照顧這個傻乎乎的叔叔，你日復一日地奔波…好在，不怕死的小屁孩們也總是前仆後繼。

- 人皮大衣 -

49 You Wear It Well

故事要從你五歲時講起，那也是你的第一個記憶：你親眼看見一個虛無縹緲的異星靈體，正在吸取你媽咪的靈魂，並試圖偷取她的肉身。你苦苦哀求它不要這樣做，而它還是做了……至此的幾十年來，你與你的「新媽咪」一起生活著，你默不吭聲，因為你愛媽咪。

現在，你的朋友都倒在地板上，一個強大而年輕的靈體正將他們的靈魂逼出。沒錯，生命就是這麼不公平，你的媽咪有了新的孩子，而你愛媽咪。

叛徒準備

- 拿取 1 枚紫色小怪物標記（幽靈圖樣）放置在你身處的房間內，它就是「異星靈體」。
- 拿取大於玩家總人數的多枚「神志檢定 三角標記」放一旁備用。

關於生存者你知道…

- 他們處於靈魂出竅的狀況，昏迷的肉身無法做出任何動作。
- 他們的靈魂正試圖消滅「異星靈體」，好讓靈魂回到肉身。

你獲勝於…

所有生存者的靈魂都被消滅，或成功讓異星靈體佔領一具沒有靈魂的肉身。

異星靈體如何佔領肉身

- 當異星靈體與生存者肉身同在一房時，異星靈體可用神志檢定來試圖佔領。檢定結果高於該肉身角色卡上的神志起始數值，即檢定成功，請在肉身旁放 1 枚「神志檢定 三角標記」。
- 此檢定在一次怪物回合內，只能嘗試一次。當某具肉身旁的三角標誌等同於玩家總人數時，異星靈體即刻佔領該肉身。

異星靈體

速度 3（骰） 力量 6 神志 6

關於移動

- 異星靈體可以穿越牆壁來移動，但無法穿越地板或天花板。
- 異星靈體可以自由穿越任何上下相通的房間，以及秘密通道和秘密樓梯。但，無法使用神秘滑道、神秘電梯。
- 靈魂間（即生存者的靈魂和異星靈體）會互相牽制對方的行動，但擁有肉身的你（叛徒）與生存者的靈魂彼此不會互相牽制。

關於攻擊

- 異星靈體不會受傷，也不會被震懾。
- 異星靈體無法攻擊生存者的肉身，但可以用神志或知識來攻擊生存者的靈魂。若攻擊成功，不會造成傷害，但會震懾生存者的靈魂。
- **叛徒可以破壞生存者的肉身**
 - 雖然你無法攻擊生存者的靈魂（除非有戒指），但可以破壞他們的肉身，而且對方無法防禦。你必須與該肉體於同一房，並直接擲 2 顆骰，其結果會對該生存者造成精神傷害。（你無法用其他方式來對肉身造成傷害，包含一般攻擊或使用炸藥）
 - 如果你用此法打爛了他們的肉身（任一屬性將至骷髏頭符號），異星靈體便無法佔據這具肉身。這時請告訴生存者，他的靈魂也因此死亡，並棄掉所有物品。
- 你無法強取生存者身上的物品，但可以用盜賊手套。

如果你獲勝…

你對你的『新家人』微笑說到：「很合身。」

- 獵寶 -

50 Treasure Hunt

這個劇本沒有叛徒，只有生存者，所有人都奮力尋找寶藏。請在「生存者劇本」參閱所有規則。