

山中小屋

生存者劇本

彙整者：imotion 愛莫

FB 粉絲頁：@imotion

E-mail：imotion.wang@hotmail.com

作祟劇本查詢表

請依照「導致作祟房間」、「導致作祟物品」，在下方表格查詢要使用哪一號劇本。

	噬咬	書	水晶球	狗	女孩	聖符	瘋漢	面具	徽章	戒指	頭骨	長矛	通靈板
廢棄的房間	18	7	12	38	1	9	45	42	49	28	34	43	48
陽台	24	7	32	5	16	6	11	25	49	20	47	39	2
地下室穴	4	7	23	46	1	13	10	25	49	41	37	43	48
焦黑的房間	24	33	23	38	30	13	31	48	44	20	47	15	8
餐廳	24	3	27	5	16	6	45	42	21	20	37	39	40
鍋爐室	4	33	32	38	30	13	10	42	36	28	34	15	2
包廂房	18	3	19	19	19	22	10	25	36	41	37	15	8
健身房	35	29	12	46	1	22	11	22	21	41	47	43	48
髒亂的房間	4	33	27	46	1	9	11	25	44	17	17	17	40
廚房	18	3	23	46	16	22	31	32	36	41	37	39	2
主臥房	35	29	27	5	16	6	10	35	44	20	47	43	2
五芒星室	26	50	32	50	26	26	45	14	14	26	14	50	40
傭人房	35	29	12	5	30	9	31	42	21	28	34	15	8

確認劇本編號後，請於下一頁查詢「叛徒是誰」。

- 符合叛徒標準的人若有兩位以上，「作祟揭露者」是叛徒；若其中沒有「揭露者」，請依照遊戲回合進行方向，從「揭露者」往後數，最接近「揭露者」的是叛徒。
- 若叛徒條件中，有指定某名字角色，優先以該角色為叛徒（因為這可是他的專屬劇本呢！）；若該角色不在場上，才以另一條件為主。
- 秘密叛徒的叛徒決定方法：拿取有編號在上面的同款小怪物標記（水滴狀），數字為 1 至玩家總人數，蓋牌後每人各抽 1 張，拿到編號「1」的人，就是叛徒。

劇本 vs. 叛徒 查詢表

(可直接點擊連結前往劇本)

編號	叛徒	編號	叛徒
1	作祟揭露者	26	作祟揭露者的下一位玩家
2	作祟揭露者	27	最高知識者（「作祟揭露者」除外）
3	知識最低者（「作祟揭露者」除外）	28	最高知識者（「作祟揭露者」除外）
4	力量最高者（「作祟揭露者」除外）	29	作祟揭露者
5	作祟揭露者	30	作祟揭露者
6	神志最低者	31	無叛徒（規則請看「生存者手冊」）
7	園藝專家 Father Rhinehardt 或 神志最高者	32	最高神志者
8	作祟揭露者	33	作祟揭露者
9	一開始沒有叛徒	34	秘密叛徒
10	作祟揭露者	35	知識最高者
11	作祟揭露者	36	游泳健將 Missy Dubourde 或 神志最高者
12	無叛徒	37	神志最低者
13	神志最低者（「作祟揭露者」除外）	38	知識最低者（「作祟揭露者」除外）
14	作祟揭露者	39	速度最高者（「作祟揭露者」除外）
15	速度最低者（「作祟揭露者」除外）	40	力量最高者（「作祟揭露者」除外）
16	作祟揭露者的下一位玩家	41	作祟揭露者
17	作祟揭露者的下一位玩家	42	力量最高者
18	作祟揭露者	43	秘密叛徒（請見劇本再決定叛徒）
19	作祟揭露者的下一位玩家	44	年紀最輕者（見角色卡上資訊）（「作祟揭露者」除外）
20	老電影發燒友 Vivian Lopez 或作祟揭露者的下一位玩家	45	知識最高者（「作祟揭露者」除外）
21	年紀最大的探險者（「作祟揭露者」除外）	46	廚神 Madame Zostra 或 速度最低者
22	作祟揭露者的下一位玩家	47	作祟揭露者
23	力量最低者（「作祟揭露者」除外）	48	作祟揭露者的下一位玩家
24	愛露營的 Brandon Jaspers 或 速度最低者	49	Heather Granville 或 知識最高者
25	熱愛娃娃的 Zoe Ingstrom 或知識最高者	50	無叛徒（規則請看「生存者手冊」）

- 符合叛徒標準的人若有兩位以上，「作祟揭露者」是叛徒；若其中沒有「揭露者」，請依照遊戲回合進行方向，從「揭露者」往後數，最接近「揭露者」的是叛徒。
- 若叛徒條件中，有指定某名字角色，優先以該角色為叛徒（因為這可是他的專屬劇本呢！）；若該角色不在場上，才以另一條件為主。
- 秘密叛徒的叛徒決定方法：拿取有編號在上面的同款小怪物標記（水滴狀），數字為 1 至玩家總人數，蓋牌後每人各抽 1 張，拿到編號「1」的人，就是叛徒。

劇本名稱一覽表

(可直接點擊連結前往劇本)

編號	叛徒	編號	叛徒
1	神鬼痴漢	26	吹笛手的代價
2	招魂儀式	27	殺人肉團
3	蛙腿湯	28	魔王的指環
4	命運之網	29	科學怪人
5	狼來了	30	德古拉一族
6	星際綁票案	31	空降大行動
7	嗜血長春藤	32	時空迷走
8	女妖之嚎	33	書中自有大魔神
9	魁儡之舞	34	奪魂鋸
10	闖家團圓	35	縮小燈
11	好兄弟來按鈴	36	黃泉路上不寂寞
12	邪惡分身	37	將軍
13	壓長夢多	38	蝙蝠洞
14	九星連珠	39	遺族
15	遙遠的山中有一條龍	40	六呎之下
16	虛無魅影	41	魔戒的力量
17	塊魂	42	諸神聽令
18	團結與犧牲	43	星際傳染病
19	見畫如見人	44	風燭殘年
20	冥婚	45	滴答、滴答、滴答
21	陰屍路	46	地方盛宴
22	業障深淵	47	雙頭蛇
23	觸手夢魘	48	不死之身
24	當蝙蝠來敲門	49	人皮大衣
25	巫毒娃娃	50	獵寶

- 神鬼痴漢 -

1 The Mummy Walks

你一直覺得你的夥伴怪怪的，他對這個宅邸好像別有目的，所以你一路上都在偷偷觀察他。當他對著一面牆壁喃喃自語時，你心中的不安到了最高點，結果，你看到那面牆滑開了，裡頭居然是一個古代石棺！你的夥伴沒有發現你在偷看，仍自顧自地對著石棺唸道：「您為愛人奉獻生命，失去愛人的日子也已超越文明輪轉。而今我為您獻上少女，請重生吧！」然後，石棺彷彿電動的一般，自行打開了，裡頭躺著一具木乃伊。

這是怎麼回事？一定要想辦法阻止這一切啊！

生存者準備

拿取 2 枚「知識檢定 三角標記」放一旁備用。

關於壞人你知道…

- 對於叛徒，你搞不懂他是考古學家，還是個古代祭司轉世什麼的，但總之他喚醒了木乃伊，而且要讓木乃伊復活！
- **你發現叛徒把一個陌生小女孩關在這房子裡！這可能跟木乃伊的復活有關！**
此時叛徒會失去「女孩牌」（會備在場邊），並放 1 枚標記（洋紅色小怪物標記）來代表被關在某處的女孩。搶在叛徒前抵達該處，就可獲得「女孩牌」，這可增加你的贏面！（若你優先拿到女孩牌，記得移除代表女孩的怪物標記）

你獲勝於…

趕在木乃伊復活之前，驅散木乃伊的亡靈。

如何驅散木乃伊的亡靈

- 若場上還沒有「書（詛咒牌）」，當你有機會抽新的詛咒牌時，你可以直接在牌堆中翻出。（記得重洗牌堆）
- 驅散的方法如下，每個步驟可由不同人執行，但須**照順序**進行：
 - (1) **取得木乃伊的真名**
在下列任一地點以知識檢定達 6+來找出真名，成功時拿取 1 枚「知識檢定 三角標記」：
 - ✧ 在有著木乃伊石棺的房間（即引發作祟的房間），研究石棺上的古埃及

聖書文體

- ✧ 在**研究室**找出考古團隊的筆記
- ✧ 在**圖書室**研究木乃伊的歷史

(2) 學習屬於這個真名的驅散咒語

持「書」以知識檢定達 6+來學會驅散咒語。成功時拿取 1 枚「知識檢定 三角標記」。

(3) 驅散木乃伊

持有「書」時，你便可以對木乃伊使用神志攻擊。與木乃伊在同一房間，並以神志攻擊擊敗木乃伊，即驅散成功。（戒指的神志攻擊只能震懾木乃伊）

- **每位生存者在自己的回合中，只能嘗試執行上述的 1 個步驟 1 次。**

其他特殊規則

- 木乃伊對速度攻擊免疫（如炸彈和左輪手槍）。
- 這個劇本的「女孩牌」，可以被放下 / 偷竊 / 給予。但，狗無法攜帶女孩牌。
- **只要是能攜帶物品的對象，你都可以對他進行偷竊。（請參照一般偷竊的規則）**

如果你獲勝…

攤開的古書發出聖光，從木乃伊的七竅中吸出了可能是魂魄的縷縷青煙。當青煙完全離開木乃伊時，你猛力闔上書，房內突然捲起一陣乾燥的暖風。木乃伊的雙眼絕望而空洞，他蹣跚地走過來，向你伸出乾枯的雙手：「我…我只是…喜歡女孩子…」然後在暖風的吹拂下，一切都風化成粉，他消逝了。

獲救的女孩與你面面相覷…這什麼跟什麼？

- 招魂儀式 -

2 The Seance

屋內充滿令人毛骨悚然的寒氣，虛無的空氣中，迴盪起陌生的聲音：「讓我的靈魂安息…否則你們死路一條！」
當周遭回歸寧靜後，你們全部面面相覷，除了…你那位拿著通靈板的朋友…

生存者準備

- 拿取等同於玩家總人數的「知識檢定 三角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，放一旁備用。
- 拿取 1 枚「Item 五角標記」做為「屍骨」，先放一旁備用。
- 如果五芒星室尚未被翻出，請直接從房間牌堆中翻出使用。將它放在能離叛徒最遠的地下室。若無法，則能多遠就多遠。

關於壞人你知道…

他要趕在你之前招喚出鬼魂。

你獲勝於…

在叛徒擁有鬼魂控制權時，消滅鬼魂。或優先招喚出鬼魂，為其埋葬屍骨。

看誰先招喚出鬼魂

- 必須身處五芒星室，並以神志檢定或知識檢定達 5+，則可放置 1 枚對應的檢定標記在五芒星室中。一旦標記的數量達玩家總人數的一半（無條件捨去），你們便成功招喚鬼魂。每玩家回合只能嘗試招喚 1 次。
- 成功招喚出鬼魂時，請叛徒將鬼魂標記放在五芒星室。並請生存方代表鬼魂大聲地宣布：「**葬我屍骨，歸我平靜！**」

如果你先招喚出鬼魂：安葬

先找到屍骨

在閣樓、主臥房、臥房以知識檢定達 5+來成功找出屍骨，並將「屍骨」標記放在找出屍骨的玩家角色卡上。每玩家回合只能嘗試尋找 1 次。

再埋其屍骨

將屍骨帶到地窖或墓園，然後以知識檢定達 5+來成功找到正確的墓碑，即可立即成功埋葬屍骨。每玩家回合只能嘗試找墓碑 1 次。

趕在時限內幫鬼魂完成安葬

- 首先，鬼魂會一直待在五芒星室中，不移動也不攻擊，直到你失去它的控制權。
- 將「作祟檢定卡」上的指示標記歸 1。現在這個道具將變成「時間（回合）記錄器」。每當那位完成招喚的生存者的回合結束時，將記錄器的指針往上推進 1 格。**你必須在數字達到 5 之前完成屍骨安葬，否則鬼魂會回歸叛徒的懷抱，此時安葬屍骨已不足以安撫鬼魂，你必須消滅鬼魂了。**

關於攻擊與消滅鬼魂

- 鬼魂出場後，你們雙方才可以開始攻擊彼此。
- 當叛徒擁有鬼魂時，你才能與鬼魂彼此攻擊。鬼魂以神志攻擊造成精神傷害，也只能接受神志攻擊。所以，你必須持有戒指，或與鬼魂一同身處五芒星室內，才可以攻擊鬼魂。
- 你必須以主動攻擊擊敗鬼魂，只需一次，鬼魂便消滅。
- 人與鬼魂間不會互相牽制行動。

如果你獲勝…

現在，這個屋子與鬼魂，都回歸平靜。

- 蛙腿湯 -

3 Frog-Leg Stew

一聲不尋常的尖銳貓叫聲劃破寧靜，你們全都嚇得驚若寒蟬。緊接著，更可怕的聲音出現了，因為那是直接傳入你腦中：「別逃啊！臭猴子們！有膽子偷走我寶貝的魔法書，就不該逃跑啊！放心，我不會殺死你的，我要讓你生不如死！」巫婆的聲音消失了，你知道你們必須團結，但你的朋友卻像是失了魂，幽幽地走向宅邸深處。

關於壞人你知道…

- 你們不小心拿了巫婆的魔法書，這本書非常重要，千萬要保管好！
- 巫婆擅長法術，她讓自己的肉身無敵。她還可以把人變成青蛙，那時可就不妙了！

你獲勝於…

殺死巫婆。

如何殺死巫婆

巫婆讓自己的肉身變成幻影型態，完全無敵。要消除巫婆的幻影型態，方法如下，須**照順序**進行：

(1) 找到魔法藥材

藥材的標記是「Item 五角標記」，由叛徒放置在宅邸各處。若宅邸中現在都沒有，請努力探索新房間，該出現時叛徒會自行放置。

(2) 從藥材中正確辨別出「曼陀羅草」

在有藥材的房間，以知識檢定達 4+來正確取得你要用的「曼陀羅草」。成功的話，請將「Item 五角標記」放到你的角色卡上。

(3) 對巫婆施展「解除幻影」法術

同時持有書（詛咒牌）和藥材，並與巫婆待在同一房時，以知識檢定達 6+來成功對巫婆施法。若成功，你的回合立刻結束。之後對巫婆的任何主動攻擊只要生存者方贏了，女巫就死了。

每位生存者在自己的回合中，只能嘗試執行上述的其中 1 個步驟 1 次。

關於青蛙

- 如果被變成青蛙，這時巫婆會暫時把你的人物先置換成「青蛙標記」，生存者的所有物會全部掉在該房間（包含跟隨者），且所有屬性都掉至最低（骷髏頭以上）。
- 青蛙除了移動外，無法做任何事（包含探索新房間），但可以被當成物品攜帶（被攜帶時，該生存者的回合直接跳過）。
- **解除青蛙狀態** 不是青蛙的生存者，只要持有書，和青蛙在同一房間時，以知識檢定達 4+即可把 1 位夥伴變回人類。變回人類的生存者，所有屬性都回歸起始值。

還有…

巫婆有一隻愛貓，你也可以攻擊牠。（你與貓彼此間不會互相牽制行動）

如果你獲勝…

「不——」巫婆發出淒厲的慘叫聲，失去魔法護體的她，看起來一點也不可怕。「我會讓你們後悔的！我會糾纏你們到死——」話還沒說完，巫魔的身體開始萎縮，彷彿消氣一般，變得又老又皺，最後縮成小小的一團，消失在她的袍子下面…你看都不想再多看一眼。

同時，你那位被控制的朋友清醒了過來，一臉丈二金剛。你深深地嘆了一口氣，這真是太好了…

- 命運之網 -

4 The Web of Destiny

這沒有道理…一隻跟一層樓一樣高的巨型蜘蛛，根本不該存在在這個世上啊！更糟糕的是，這隻蜘蛛的臉，怎麼看起來有點像你才剛認識不久的同伴呢？

你轉身拔腿就跑，突然某個黏糊糊的東西罩住了你，而且一碰到你的皮膚，那玩意兒就變得堅硬且牢不可破…你被巨型的蜘蛛網給纏住了！你動彈不得，圓睜的雙眼佈滿血絲，只能眼睜睜地看著蜘蛛藉著蜘蛛網爬到你的身邊，舉起牠巨大的下半身，將螫針刺進你的肚子！你感到自己的胃像著了火一般，有什麼東西正一波一波地灌了進來…你放聲尖叫，但在這宅邸深處，會有人聽得到嗎？

生存者準備

- 「作祟揭露者」被蜘蛛網困住了，將無法移動。你的物品都還保留在身上，仍可以正常操作道具。而最重要的是，你可以自行攻擊蜘蛛網來摧毀它，以求自由。
- 如果「醫療包」還未被翻出，作祟後，生存者只要有機會可以抽取物品牌，就可直接從牌堆中找出醫療包。（記得重洗牌堆）
- 拿取等同於玩家總人數的「力量檢定」三角標記，放一旁備用。

關於壞人你知道…

- 巨型蜘蛛怪甦醒了！讓卵孵化出來是牠最在乎的事。（也因此，只要「作祟揭露者」體內有卵，他都不會被蜘蛛攻擊，人物屬性也不會降至骷髏頭等級）
- 記得！**時間到了，卵會自己孵出來！**

你獲勝於…

救出被蜘蛛網困住的生存者，摧毀他體內的蜘蛛卵，並至少有 1 名生存者活著離開宅邸。

如何破壞蜘蛛網 & 蜘蛛卵

(1) 破壞蜘蛛網

以力量攻擊來破壞蜘蛛網，一旦成功，取 1 枚「力量檢定」三角標記放於該房間內。蜘蛛網防禦成功時，不會對你造成傷害。取得所有的「力量檢定」標記，即代表破壞成功，該生存者可以自由行動。

(2) 破壞蜘蛛卵

持有醫療包，且與「作祟檢定者」身處同一室時，可用知識檢定達 4+ 來摧毀卵。如果你有「藥膏」，則可不用檢定，直接摧毀卵。（如果這些道具都在叛徒手上，只能想辦法弄到手了！）

如何逃出大門

- 在蜘蛛網和蜘蛛卵都被摧毀後，任何生存者可在大門廳以知識檢定（開鎖），或力量檢定（破門）達 6+，即代表大門開啟。若成功，該玩家抽取 1 張事件卡（含執行內容），並結束他的回合（尚未出大門）。
- 在之後的回合，活著的生存者都可用額外 1 點速度來走出大門。

如果你獲勝…

你跌跌撞撞地逃出了宅邸…

在往後的人生裡，你絕口不提此事。

- 狼來了 -

5 I Was a Teenage Lycanthrope

一聲狼嚎劃破寂靜，共鳴聲之大，好像不是從外面遙遠的深山中傳來的…而是來自宅邸內部？！狼嚎持續刺激耳膜，漫長地難以忍受，你覺得如果再不弄清楚這是怎麼一回事，你就要發瘋了！

你趕緊站到窗邊東張西望，發現外面天色已黑，室內沒開燈，但自己的影子卻清晰可見——今天是月圓之日！你有相當不好的預感……

生存者準備

將 1 枚「Item 五角標記」放在一旁備用，它是關鍵的「銀子彈」。

關於壞人你知道…

叛徒被變成狼人了！他將越來越強大，還可能感染你們！

你獲勝於…

叛徒方全數死亡，包含所有狼人，和病毒帶原的狗。

如何殺死狼人

一般攻擊確實可以傷到狼人（所以狼人不會被震懾），但，牠們不會死。所以殺死他們的唯一方法，是用左輪手槍發射銀子彈來攻擊狼人，方法如下：

- **找到「左輪手槍」**
在「閣樓 / 遊戲室 / 髒亂的房間 / 主臥房 / 保險庫」內，以知識檢定達 5+ 來成功找到左輪手槍。若成功，直接從物品牌堆中翻找出「左輪手槍」（記得重洗牌堆）。一人一回合可嘗試該檢定 1 次，若失敗，下回再接再厲。
- **製作「銀子彈」**
在「研究室 / 鍋爐室」內，以知識檢定達 5+ 來成功製作出銀子彈。若成功，拿起備在一旁的銀子彈（Item 五角標記）。一人一回合可嘗試該檢定 1 次，若失敗，下回再接再厲。
- **用「左輪手槍+銀子彈」攻擊狼人**
同時持有左輪手槍和銀子彈，以左輪手槍攻擊狼人，若贏過狼人，則狼人立即死亡。（子彈沒有數量問題）

關於狗

- 生存方與狗會互相牽制行動。（與狼人亦同）
- 狗不會受傷，但會被震懾。只有銀子彈能殺了狗，同樣一旦擊敗狗，狗立即死亡。

如果你被咬了…

這很不妙…叛徒到時會告訴你該怎麼做。

如果你獲勝…

愛好和平的你，從沒有想過自己會有使用手槍的一天。扣下板機的霎那，你感覺自己出賣了靈魂，特別是那隻無辜的狗…但這一切都是為了生存！

你看向被感染，但仍努力保持理智的夥伴們。應該要帶他們去醫院，對吧…？

- 星際綁票案 -

6 The Floating Eye

走廊轉角的某個房門後，發出了詭異的紫色光芒…難道是某個夥伴的惡作劇嗎？但這太不尋常了…

那光芒越來越亮，你屏息以待，但出現在你眼前的東西讓你不敢置信：一個小小的機械裝置飄了出來，裝置所發出的紫色光罩，罩住了一個超詭異的東西——一顆直接長了一對眼睛的大腦！

這時，你感覺到聲音直接從你的大腦出聲，那聽起來就不像是生物的聲音：「你好，『人類』，歡迎參與我們的『生物型移動裝置宿體實驗計畫』。」

生存者準備

拿取等同於玩家總人數的「力量檢定 三角標記」放一旁備用。

關於壞人你知道…

外星人要來綁架人類！他們會心靈控制！他們會把你們帶到太空船上的傳送裝置，把你們送回母星！

你獲勝於…

破壞太空船。

如何解除外星人的心靈控制

- 一旦被心靈控制，就變成叛徒操縱你（東西不會掉地上）。被操控的人，不會牽制生存方，但會被生存方牽制。
- **解除的方式** 利用任何方式攻擊被心靈控制的人（請叛徒依照該生存者的屬性數字來進行防禦），只要你贏了，就能解除對方的控制狀態。但，該生存者在這次攻擊中，仍會受到一半的傷害（無條件捨去），由原本的玩家選擇如何扣點。而若是你輸了，你會受到完整傷害。
- **若成功解除心靈控制，將叛徒放在你角色卡上的標記（小怪物標記，代表你正被控制中），轉到「S」的那一面，表示從此刻開始，你對心靈控制免疫了！（記得通知叛徒）**

如何破壞太空船

- 在有太空船的房間中，以力量檢定達 5+來破壞太空船。每玩家一回合內可嘗試破壞 1 次。
- 每次成功，放 1 枚「力量檢定 三角標記」在該房內，若放滿等同於玩家總人數的標記，即刻代表太空船毀滅了！

其他攻擊規則

- 外星人對速度攻擊免疫（如左輪手槍 or 炸藥）。
- 外星人可以被震懾。

如果你獲勝…

你想都沒想過這輩子會遇上這種事，簡直像是科幻電影的情節！更糟的是…說出去大概也沒人會相信。

對今晚的悲劇來說，你是個為不足道的倖存者，但對人類的文明發展來說，那可真是關鍵的一大步…大概吧…

- 嗜血常春藤 -

7 Carnivorous Ivy

一道道巨大的、清脆刺耳的摩擦聲在整個宅邸內迴響！你腦中出現了巨型響尾蛇的畫面，但才這樣猜想著，你就看到一些大得不正常的藤蔓正瘋狂擠壓窗戶。當窗戶爆裂時，你知道那植物要過來了，要過來找你了！

生存者準備

將 1 枚「Item 五角標記」放在一旁備用，它就是你們存亡關鍵的「除草劑」。

關於壞人你知道…

屋內每一組數字相對應的「藤蔓根」與「藤蔓鬚」算是一隻藤蔓怪物，它們想要吃掉你們，把你們的屍體作為養分。

你獲勝於…

使用除草劑殺死相當於玩家總人數的藤蔓怪物。（1 組根+鬚 = 1 隻）

如何製造除草劑

- 持有「書」，在「研究室 or 廚房」以知識檢定達 5+ 來製造「除草劑」。若成功，拿取放一旁備用的「Item 五角標記」。若失敗，請下回再接再厲！（每玩家一回合可嘗試製造 1 次）
- 整個宅邸內的材料只夠製作 1 份除草劑，所以請小心！因為它**是有可能被摧毀的**。

關於攻擊

- 除草劑可無限使用，只要對著在同房間內的一隻根或鬚噴一下（算攻擊），這組藤蔓怪就直接死了，直接把對應的根與鬚都移除遊戲。除草劑無法用於防禦敵方的主動攻擊。
- 「根」不會攻擊，也無法被攻擊，只有除草劑對它有效。因此，根也不會牽制你的行動。但你跟鬚就會彼此牽制行動了！
- 「鬚」可以進行攻擊，與防禦你的一般攻擊：
 - ✧ 若你輸：
如果「鬚」是以物理屬性贏過你，而且它與你同房，則它不會傷害你，但會把你纏繞起來。這時你會丟下身上所有物品，而怪物的該回合結束。被抓住的生存者唯一能做的事，就是持續攻擊抓住自己的鬚，好脫困。（一回合 1 次，若失敗，該回合即刻結束）
 - ✧ 若你贏：
無論使用哪種屬性，你都立即震懾他，鬚會因此丟下它所抓住的人。
 - ★ 用炸藥攻擊抓著玩家的鬚時，玩家無須進行炸藥檢定。
- 鈴鐺對被鬚纏住的人無效，通靈板對有抓著生存者的鬚無效。

如果你獲勝…

藤蔓痛苦地扭打著，它的身軀不斷地用力撞向四周，砸碎了花瓶、繪畫、傢俱。一度你覺得，整個房子都要被這筋攣的藤蔓給震垮了！但它平靜了下來，默默地縮回去，消逝在窗戶、牆壁和地板的縫隙中。你現在只聽得見哭聲，但是誰在哭呢？喔…是你自己啊…

- 女妖之嚎 -

8 Wail of the Banshee

你們都走散了，所以當你聽到一陣尖叫聲，伴隨著好像是尖指甲刮著石牆的刺耳聲音，突然非常靠近你，又突然消逝在屋子的某處時，恐懼幾乎要擊垮了你。這一定不是屬於人世間的聲音！你還不想死…看來要用特殊的辦法來解決這個聲音來源了！

生存者準備

將等同於玩家數量的「知識檢定 三角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，放在一旁備用。

關於壞人你知道…

叛徒用通靈版招喚出了充滿惡意的報喪女妖，而且在叛徒持有通靈板時，他就免疫於女妖之嚎。

你獲勝於…

在女妖殺光你們之前，完成驅魔儀式。

如何驅魔

- 在指定地點，或拿著指定物品，進行指定檢定。

驅魔地點	驅魔道具	指定檢定
禮拜堂 地窖 五芒星室		神志檢定 5+
	聖符 通靈版	
圖書館 研究室		知識檢定 5+
	書 水晶球	

- 每位生存者，一回合只能嘗試驅魔 1 次。
- 每個驅魔地點或物品，只能成功驅魔 1 次，所以成功時，取得 1 個對應標記，放在該房間或卡牌上，代表已成功驅魔過。
- 驅魔過的物品，仍能當一般物品使用。
- 成功驅魔達玩家總人數的次數，即完成儀式。

關於攻擊

- 報喪女妖完全無法被攻擊。
- 生存者即使持有通靈板，也無法像叛徒那樣，對女妖之嚎免疫。
- 女妖無實體，所以與你不會互相牽制行動。

如果你獲勝…

你急迫地念著驅魔的咒語，但逼近的尖叫聲可 not 給你喘息的空間。四周的牆壁開始震動，尖叫聲不過隔著一扇門板在咆哮著，但你知道你不能停，一旦咒語斷了，迎接你們的就是死亡了…你眼角看到門把被轉動了！你發了狂似的唸出最後一段咒語，發現鏡中的自己滿頭大汗，頭髮正逐漸轉白…直到最後一個字從你口中吐出時，一切回歸寂靜…

- 魁儡之舞 -

9 The Dance of Death

宅邸裡迴響起各式各樣的鐘響，有的尖銳而清脆，有的低沉而共鳴著，中間還穿插一些碎雜的布穀聲…全宅邸的時鐘都響了！已經午夜十二點了嗎？但你覺得才天黑沒多久啊…但緊接著，小提琴的旋律聲刺進了你的腦中，好美啊…美到你幾乎忘卻了一切煩惱，你不自覺地彎起了嘴角，身體擺成奇異的姿勢…現在你只想跳舞…

生存者準備

- 這個劇本在初期，沒有叛徒，所有人先一起閱讀「生存者劇本」。但在遊戲過程中，任何人都可能變成叛徒…
- 確保「五芒星室 & 來自地下室的樓梯」已在場中，若無，請直接翻出並合理拼上地圖（記得重洗牌堆）。「五芒星室」請盡可能放在離作祟揭露者最遠的地方。
- 拿取等同於玩家總人數的「神智檢定 三角標記」放一旁備用。
- 遊戲從作祟揭露者的下一位玩家開始。

關於壞人你知道…

一個來自邪惡虛空的暗黑提琴手，開始了他的個人演奏會。他最大的樂趣，除了拉小提琴，就是玩弄人類；他的音樂將啃噬你們的靈魂，讓你們成為他音符下的魁儡。而他最愛看魁儡自相殘殺了…

你獲勝於…

暗黑提琴手不存在這世上時。你只能施法驅散他。

魔音穿腦…

- 無論如何，任何生存者在開始自己的回合前，都要先進行神志檢定達 4+來抵抗魔音的誘惑。持有聖符的人無需進行檢定。
- 乘上，若成功，正常開始回合；若失敗，失去 1 級神志。當神志降到骷髏頭等級時，你不會死亡，而是變成暗黑提琴手的魁儡了！（就是叛徒啦！）這時請獨自去閱讀「叛徒劇本」。
- 本劇本中，無論有幾位叛徒，或叛徒何時出現，都不影響玩家輪流回合的順序與進程。
- 即使因為別的原因讓神志降到骷髏頭，一樣成為魁儡。

如何驅散暗黑提琴手

- 需要用到聖符，但持有聖符的人，無法自願性將聖符丟下或給予別人。
- 只要聖符位於五芒星室內，任何人（無需持有聖符）都可以在五芒星室內以神志檢定達 5+來完成一次施法。一位生存者可在自己的回合中嘗試 1 次，若成功，放 1 枚「神智檢定 三角標記」在該房內。
- 成功施法達玩家總人數的次數，即完成儀式，生存方獲得勝利。

如果你獲勝…

當聖符發出最後一道聖光時，你知道你成功驅散暗黑提琴手了，因為宅邸內又恢復一片寧靜，靜得彷彿連羽毛掉到地上的聲音都聽得到。

你在宅邸內找了幾塊大布，默默地蓋上你那些犧牲的夥伴們，但那淒慘的死狀，你永遠都忘不了…

- 闔家團圓 -

10 Family Gathering

你們都聽到了慘叫聲，趕到現場時，你看到你的朋友一跛一跛地走向你，他的頭卻被削掉了一大塊，一半的臉都被鮮血給覆蓋！你們嚇壞了，而遠方則傳來一個陌生男子的瘋狂大喊：「去吧！我的兄弟姐妹們！為我們的爸媽帶回更多的乖孩子！」

你很確定那個朝你緩慢走來的東西，已經不是你的朋友了。你記得你以前好像看過什麼「殭屍生存指南」來著…

生存者準備

拿取等於玩家總數的「Item 五角標記」放一旁備用。

關於壞人你知道…

瘋漢和他的殭屍兄弟姐妹們（？）打算要殺光你們。而你發現，只要殭屍走進生前對他們而言充滿回憶的重要房間中，殭屍就會完全停止所有移動和攻擊。

你獲勝於…

困住所有的殭屍。

如何困住殭屍

- 以下房間可以困住殭屍：「主臥房 / 禮拜堂 / 溫室 / 遊戲室 / 圖書室」。
- 若殭屍進入上述的房間，或從該房間內開始怪物回合，就必須進行知識檢定達 4+。若殭屍失敗，自此開始，這隻殭屍會一直平靜地待在該房（移除殭屍標記）。一間只能困住 1 隻，成功時，將 1 個「Item 五角標記」放在房間內。
- **殭屍走得很慢，而且牠一旦看得見生存者，便會毫不受控制地直直往當下離他最近的生存者前進，你要好好利用這一點來「請君入甕」！**

如果你獲勝…

「媽！我對不起你！爸！孩兒不孝！」瘋漢悲痛地吶喊。即使你剛從鬼門關走一遭，但聽了仍感到心痛。

他一定有著悲慘、不忍聽聞的童年吧…但你沒有時間為他感傷，因為這種慘案不能再讓它循環下去，是時候為瘋漢寫下結局了。

- 好兄弟來按鈴 -

11 Let Them In

一陣寒意從窗戶那片薄薄的玻璃傳進來，你不自覺地用手指觸碰窗戶，在不知名的玻璃霧氣上畫出了一道清晰弧線，也因此看見了窗外的奇異景象。晴朗的八月天，屋外卻被濃霧籠罩…那不是正常的濃霧，因為它正洶湧地翻騰著，裡頭似乎爾而閃現出層層堆疊的人臉……

就在此時，宅邸深處傳來一個瘋子的大喊：「太棒了！讓他們進來吧！」，接著你聽到了窗戶被用力打開的聲音，一陣冷風順著長廊竄入你的衣袖，翻攪你的頭髮，對你耳語充滿誘惑的威脅。

生存者準備

將等同於玩家數量的「神志檢定 三角標記」，和等量的「知識檢定 三角標記」，放在一旁備用。

關於壞人你知道…

- 叛徒和瘋漢正努力試著讓窗外的幽靈進來。
- 幽靈要殺你們！而它們不會被物理攻擊所傷。

你獲勝於…

驅散所有幽靈。你可以靠驅魔儀式來驅散，也可以用「戒指」(詛咒牌)——將幽靈以神志攻擊來消散(即殺死)。

如何驅魔

- 在指定地點，或拿著指定物品，進行指定檢定。

驅魔地點	驅魔道具	指定檢定
禮拜堂 地窖 五芒星室		神志檢定 5+
	聖符 戒指	
圖書館 研究室		知識檢定 5+
	書 水晶球	

- 每位生存者，一回合只能嘗試驅魔 1 次。
- 每個驅魔地點或物品，只能成功驅魔 1 次，所以成功時，取得 1 個對應標記，放在該房間或卡牌上，代表已成功驅魔過。
- 驅魔過的物品，仍能當一般物品使用。
- 成功驅魔達玩家總人數的次數，即完成儀式，所有幽靈立刻消散。

關於攻擊

- 如果你持有戒指(詛咒牌)，你可以用神志攻擊來主動攻擊幽靈。若成功，則可消散(殺死)該幽靈。
- 若在幽靈攻擊你時防禦成功，則只能震懾幽靈。
- 瘋漢很專注要讓幽靈近來，這時的他，不會攻擊生存者，但若你攻擊他，他仍會防禦。
- 成功進入宅邸的幽靈，會與你互相牽制行動；至於瘋漢會不會牽制你，叛徒會告訴你。

如果你獲勝…

驅魔儀式成功了，你也殺了幾隻幽靈…你重重地將窗戶關上，就像故事裡的英雄一般。但是…窗外那搖曳的影子是什麼呢？

你什麼都不想，只是默默地將窗戶鎖上。

- 邪惡分身 -

12 Fleshwalkers

你手中的水晶球似乎振動了一下，好奇心驅使著你，你看到水晶球竟映出了你現在所在的房間，這房間中也有一顆水晶球，球中又有著一樣的房間…和水晶球……畫面就這樣無限循環，讓你不自覺地越看越深…越看越深…你感覺到好像被拉進了一口無底的深井裡。

然後，一個新的畫面出現了，這次是這宅邸的大門廳，有幾個人進入了宅邸中。他們看起來好眼熟啊…其中一位抬起了頭，透過水晶球與你四目相接。你瞬間頭皮發毛…他，就是你！你的暗黑雙子，你的邪惡分身。

生存者準備

- 拿取與玩家等量的小型怪物標記，每個顏色皆相異（請對照玩家的顏色來挑選）。他們是你們的邪惡分身，一隻對應一位玩家。
- 遊戲從「作祟揭露者」的下一位玩家開始。

關於壞人你知道…

沒有叛徒，壞人就是你的分身，還想殺了你！

你獲勝於…

所有的分身都死亡後，你還活著…（贏家不限一位）

邪惡分身

就是剛作祟時，你的所有屬性

- 請以紙筆記錄每個分身的點數。
- 他們在基礎方面，就跟怪物一樣。

邪惡分身會…

- 邪惡分身的回合，緊接在作祟揭露者的回合結束之後（相當於怪物回合）。
- 邪惡分身的回合之時，每一個分身都有獨立的動作，並依照對應玩家的順序來執行：
 - (1) 他們會先不管三七二十一，直直往自己的本尊去。（各殿各的速度）
 - (2) 結束移動後，他若與任何一位生存者在同一房間，就會攻擊。他會優先攻擊自己的本尊，本尊不在則會任選對象。

關於戰鬥的特殊規則

- 只有持有水晶球時攻擊「你的分身」或「本尊已死亡的分身」時，分身才會在輸的時候即刻死亡，否則只是被震懾。
- 若在沒有水晶球的狀態下跟自己的分身戰鬥，無論結果輸贏（但不含平手），你都會「額外」受到每個屬性各 1 級的傷害。其餘戰鬥狀況，與一般怪物同。（同理，你若沒拿水晶球跟其他人的分身戰鬥，就不會「額外」受到傷害）
- 攻擊已被震懾的分身（他可防禦），不論是誰的分身，都不會受到「額外」的傷害。若分身防禦成功，不會對玩家造成傷害；若失敗，則再被震懾一回合。水晶球仍照常運作。

其他重要規則

- 本劇本中的水晶球，除了可以給予外，也可以在自己的回合來跟同房的人伸手要（須合意）。
- 生存者若死亡，則改以操控自己的分身，這時的分身可自由移動與攻擊，但就算你以此殺死所有人，也無法成為這個劇本的獲勝者…（是為了讓你有點事做…）
- 所有玩家都會與所有分身互相牽制行動。

如果你獲勝…

你永遠無法忘記現在的眼前景象——你自己的淒慘死狀。「這不是我…長得有點像而已…不！根本就不像嘛！」但你的潛意識知道，他是來取代你的，而你們之間只有一個能活。你只有一件事不確定，那就是，現在的你，究竟還是不是原本的你呢？

- 噩長夢多 -

13 Perchance to Dream

醒來！醒來啊！這隻豬頭怎麼都叫不醒呢？

你們用力搖晃著這位夥伴的身體，不斷拍他戳他，最後甚至打他巴掌，但他就是沈沈睡著…你謹慎地檢查他的身體，翻開他的眼皮，發現他的眼球不時地移動著！這傢伙在…做夢？所以，現在屋內那些橫衝直撞的怪物，有殭屍、狼人、魅影、女妖…盡是些 B 級恐怖片會出現的玩意兒，該不會都跟他的夢有關吧？

快給我起來啊！

生存者準備

將等同於玩家數量的「力量檢定 三角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，放在一旁備用。

關於壞人你知道…

- 這房子中有個邪惡力量，挑選了一位受害者（叛徒）讓他睡著，並把他的夢魘具現化，讓夢魘到處為亂。
- 邪惡力量努力要讓夢魘「逃脫」到屋外，如果它成功讓一定數量的夢魘逃脫，你就輸了！（你不知道逃脫多少個夢魘算輸，叛徒會秘密寫下依照劇本條件所選定的數字，以示公正）

你獲勝於…

在被指定的夢魘數量逃脫前，把睡著的朋友叫醒！**被指定的數量可多可少，想努力阻止夢魘逃跑，就先想想怎樣的地方可以逃到屋外！**

如何叫醒朋友

- 持有聖符，並與睡著的朋友在同一房間時，即可用神志檢定（用意志喚醒他）或力量檢定（用力搖醒他）達 5+來讓朋友清醒。每回成功時，拿取 1 枚對應檢定屬性的「三角標記」放在房間內。
- 只要持有聖符的人在房間內，其他的生存者也都可以進行檢定。當然，一位生存者在自己的回合內，只能嘗試檢定 1 次。
- 成功放置達玩家總人數的「檢定類三角標記」，即叫醒朋友了。
- 「甦醒劑（物品牌）」無法叫醒朋友。

關於攻擊

- 夢魘會造成精神傷害。
- 生存者主動攻擊夢魘時贏了，夢魘會直接死亡。若是夢魘自己主動攻擊時輸了，則如一般怪物般被震懾。
- 生存者與夢魘會彼此牽制行動。

如果你獲勝…

無論是怎樣巨大、可怕、荒謬的夢魘，只要你們堅定信心，就能將它們一個個擊敗，一個個消散。今晚的遭遇，真是個正面教材，只是過程暴力了點…

你的朋友從睡夢中漸漸醒來，揉著眼睛，一臉搞不清楚狀況地對你說：「我做了好多奇怪的夢欸…」

而你還給他一個大大的白眼。

- 九星連珠 -

14 The Stars Are Right

你發現了一些蛛絲馬跡…這房子到處破敗不堪，卻只有廚房跟臥房特別乾淨…東西雖然仍然凌亂，卻沒有一絲灰塵，這個凌亂是人為的…你發現這個看似無人的荒廢宅邸，其實根本有人住在裡頭！

你開始搜索廚房跟臥房，發現架上的書籍不是什麼食譜、小說，而是一些異教徒的書，描述鮮血祭壇、活人獻祭、死人復生、招喚邪神…之類令人不安的內容。你趕緊招集夥伴，卻發現少了一人，就是那位帶你們來到這宅邸避雨的傢伙啊…

生存者準備

- 拿取等同於玩家數量的「Item 五角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，這些是「油漆桶」。
- 將油漆桶依以下房間的**順序**，在每間房間內，各放入 1 個：「廚房 / 食品儲藏室 / 髒亂的房間 / 倉庫 / 研究室 / 閣樓」。放完後，若還有油漆桶剩餘，就重新按照以上順序，再次在每間房內各放入 1 個，直到油漆桶全數安置完畢。若上述房間都尚未被探索出來，請搜尋地板板塊的牌堆，將找到的第一間房間合理拚入地圖中，然後將所有油漆桶都放入該房內。（記得重洗牌堆）

關於壞人你知道…

他隸屬於一個狂熱教派，而這群邪教徒們，正打算在五芒星室內，進行獻祭儀式來招喚邪神。**祭品是什麼？需要多少祭品？你不知道，但總之要想盡辦法阻止任何東西被帶到五芒星室內！**

你獲勝於…

在邪神被招喚出來前，成功破壞五芒星室內的法陣。

如何破壞法陣

- **對法陣潑灑油漆！** 取得油漆罐後，在五芒星室的隔壁房（有門相通），以額外的 1 點移動點數，來將油漆朝五芒星室潑去（=使用油漆桶，故剛撿起油漆桶的那回合，無法撥漆）。
- 成功潑漆後，將油漆桶放在五芒星室內，代表潑漆的次數。一旦將屋內的所有油漆桶都進行潑漆，即成功破壞法陣。
- 每位生存者一次只能攜帶 1 罐油漆桶。

其他特殊規則

- 若你不幸身亡，勿移除人物棋子，請把它推倒。屍體就像一般物品一樣，可以撿起 / 放下 / 給予。**還記得邪教徒們需要祭品吧！**
- 若想搬運屍體，因為屍體很重，所以任何人（包含生存者 / 叛徒 / 邪教徒）在搬運屍體時，每個房間都需要 2 個移動點數來穿越。若搬運時遇到敵方，敵方同樣會阻撓你前進，該房間就需要 3 個移動點數來移動。
- 你與邪教徒會互相牽制行動。

如果你獲勝…

隨著法陣被隨意潑灑的油漆給覆蓋，你聽見了巨大的尖叫聲，但這不是什麼邪神降臨的聲音，而是邪教徒們憤怒的吶喊！

你看著眼前這群狂熱的瘋子們，像是失去理智地向你衝過來，看來眼前又有新的問題要解決了…

- 遙遠的山中有一條龍 -

15 Here There Be Dragon

生存的唯一法則，就是團結。你很清楚這一點，所以總是努力幫助大家，特別是那位動作比較慢的夥伴，你都會注意他有沒有跟上大家的步伐。但人性考驗…遲早要來。

一聲巨響，宅邸的大門爆了開來！一隻巨大的龍怒吼著衝進大門，牠嘴裡吐出的火焰在宅邸廊道內橫衝直撞。必須立刻逃跑！你們所有人立即轉身往宅邸深處去，而你想起了那位動作慢的夥伴，趕緊四處尋找他的身影。但你卻看見你的朋友，居然大膽地站在龍面前，一隻手臂往你們指了指過來：「龍啊！你的食物在那邊！吃他們！」

關於壞人你知道…

龍要殺光你們！牠會噬咬和噴火，所以你需要特殊武器和防具來對付這隻猛獸。

你獲勝於…

成功屠龍。

關於屠龍道具

- 因為龍實在太兇猛了，所以，你需要「上古鎧甲」、「盾牌」、「長矛」來增加你的贏面。要找到「上古鎧甲」和「盾牌」，請努力探索地下室，叛徒會告訴你何時找到。
- 「上古鎧甲」和「盾牌」都很重，每樣物品都會讓持有者每回合的移動點數 -1。同時持有兩樣就是 -2。（每回合仍至少可移動 1 格）
- 三樣道具都可以被丟下 / 給予 / 偷竊。

上古鎧甲

- 上古鎧甲非常厚重，你必須花上一整個回合來穿上或脫下，該回合不能進行任何其他動作。（所以剛找到的回合是不能穿的）
- 當人物穿著上古鎧甲時，每次都可以減少 5 點物理傷害。但它無法幫你抵擋任何火焰或高溫類型的傷害（包含鍋爐室和炸藥所造成的傷害）。
- 你只能穿一件鎧甲，所以穿著「上古鎧甲」時，就無法使用「鎧甲」（物品牌）的效果。

盾牌

- 持有即配備。盾牌可對所有火焰和高溫傷害免疫。所以持有盾牌可安然待在鍋爐室，也不會因炸藥而受傷。

- 同為生存者，只要和持有盾牌者身處一室，都享有盾牌效果。

長矛

- 長矛對龍攻擊特別有效。除了長矛正常的力量加成外，當你對龍進行力量攻擊時，擲骰結果可額外 +4。
- 以力量進行防禦時，雖無法使用長矛力量加成，但亦可將擲骰結果 +4。

特殊攻擊規則

- 你與龍會互相牽制行動。
- 每件你所持有的物品，都可以棄掉來抵減 2 點龍的火焰傷害（火焰傷害屬物理傷害）。同回合可棄掉多件物品，來抵減「物品數*2」的傷害點數。
- 龍不會被震懾，牠有多少血，什麼時候死亡，叛徒會告訴你。

如果你獲勝…

龍顫抖了一下，隨著鼻孔冒出的最後一縷煙絲，牠龐大的身軀伴隨著轟隆巨響倒下了，房內被震得塵土飛揚。龍的屍體滿是戰鬥的傷痕，但都沒有你的夥伴們來得淒慘。現在，必須是料理叛徒的時候了。

你一步步逼近你的「朋友」，這個臉上堆滿陪笑表情的混帳，正慌忙地說著：「哎呀，這不過是個玩笑嘛！我當時一定是因為太害怕而昏頭了！」

以遺言來說，是還滿值得同情的。

- 虛無魅影 -

16 The Phantom's Embrace

你壓根兒沒想到這宅邸還會有其他人困在裡頭，所以當你們在陰森漆黑的房間中，發現這名哭泣的女孩時，就像通俗的鬼片那樣，你們全都被嚇了一大跳。她怎麼會一個人在這裡？真的只是迷路嗎？還是另有鬼怪？但就在這時，你身旁的夥伴起了變化…他的身體冒出了陣陣無名黑煙，幾乎籠罩整個房間；黑煙逐漸凝聚成人形，竟是暗不見底的魅影！瞬間，魅影身形一個扭轉，包住那名陌生的女孩，一併消失了…？

麻煩事一個接著一個。你們仍對剛剛的事感到不解時，其中一個夥伴卻突然笑了，聲音尖銳而詭異：「來不及了，炸彈已經啟動了。」語畢，他尖叫地跑進宅邸深處。你側耳傾聽，好像真的聽到微弱的『滴答』聲…

關於壞人你知道…

- 你的叛徒夥伴招喚了一位「魅影」，它將女孩給藏起來了（請將女孩牌放在場上明顯處，原擁有者扣除牌面帶來的加成果）。**魅影藏在地下室。**
- 此外，他還啟動了藏在**宅邸中的炸彈引信**，你**不知道何時會引爆，所以請加快腳步！**

你獲勝於…

趕在爆炸前，從魅影手上救出女孩後…拆除炸彈成功，或至少有一名生存者活著帶女孩逃離宅邸。

先救出女孩

魅影藏在虛空中，你得先找出它，才能救出女孩。

- 不斷探索地下室的新房間，魅影與女孩會出現在那兒！
- 凡是找到魅影的房間，都無需抽牌（即使是新開房間，也無視符號的意思）。
- **拯救女孩的唯一方法，就是打敗魅影。**一旦魅影輸了，會立刻死亡，女孩即刻獲救（贏的玩家拿起放在場上備著的女孩牌，並得到女孩牌的加成果）。若輸給魅影，會正常受到傷害。
- 魅影如果消失了，請持續探索地下室。若地下室已無房可探索，在怪物回合時，它會出現的。
- 魅影不會在同一間房間重複出現，叛徒會以標記顯示魅影出現過的房間。

然後，請二選一…

(1) 拆除炸彈

每個生存者回合，該生存者可嘗試拆除炸彈 1 次。炸彈位於魅影被擊敗的房間內（請由生存方放 1 枚「Item 五角標記」代表炸彈，並告知叛徒說你找到炸彈了），以知識檢定達 7+即可成功拆除。

(2) 帶著女孩逃出大門

- 在大門廳以知識檢定（開鎖），或力量檢定（破門）達 6+ 來打開大門。若成功，該玩家抽取 1 張事件卡（含執行內容），並結束他的回合（尚未走出大門）。之後，生存者都可以 1 點速度來走出大門。
- 生存者必須攜帶女孩（牌）走出大門，才算獲勝。

如果你獲勝…

你拉著女孩虛弱的臂膀，硬是跌跌撞撞地逃出了宅邸，總算把駭人的魅影，和地獄般的『滴答』聲拋諸腦後。

你搞不懂你的朋友怎麼會性情大變，但這一切都是發現那女孩之後的事，而現在的你終於有辦法冷靜下來思考……一個小女孩獨自待在這樣陰森的詭宅內，確實不尋常…

這時，你懷中的女孩笑了，聲音跟你朋友剛發狂時，一模一樣。

- 塊魂 -

17 A Breath of Wind

『真是髒亂的房間。』你不經意地用腳踢散地上成堆的東西，看來沒什麼有價值的玩意。『都是垃圾…』你話還沒說完，房裡突然吹起一股詭異的旋風，把地上的東西全捲了起來。斷掉的蠟筆、單隻的小球鞋、撕破的書包、只剩一隻手還在軀殼上的髒人偶…這些碎片成了一團不定形的能量，彷彿有生命般地在空氣中扭動著。

當你與幾個夥伴正打算轉身逃跑時，你發現你們之中一位安靜的傢伙（你總是記不起他的名字）動也不動，臉上的表情不只是憤怒，更帶著哀戚的目光瞪著你。你擔心你可能做了什麼冒犯他的事情了…

生存者準備

拿取數枚「Item 五角標記」放一旁備用（驅魔蠟燭）。

關於壞人你知道…

你誤闖了你朋友的房間，而他看起來相當痛恨你亂動他的東西，而且你還說他的東西是垃圾…現在，他招喚了一個詭異又強大的「塊魂」，要殺光你們。

你獲勝於…

以驅魔儀式將塊魂驅散。

如何驅魔

- **找到「驅魔蠟燭」**

只要身處「廚房 / 餐廳 / 禮拜堂 / 包廂房」，每回合都可用速度檢定達 3+來嘗試找到蠟燭 1 次（若成功，拿取 1 枚「Item 五角標記」放在你的角色卡上）。一個房間可找出多個蠟燭。每個生存者也可攜帶多個蠟燭。

- **將蠟燭排成驅魔陣**

- 需身處與「引發作祟房間」同一樓層的任一房間內，持著蠟燭以知識檢定達 5+，來嘗試成功將蠟燭點燃並在該房間內排成陣形。若成功，將蠟燭（Item 五角標記）放在所處房間的地上。若失敗，蠟燭毀壞，將標記放回一旁的備用區。
- **叛徒方皆無法拾起並攜帶蠟燭。**
- 已經有驅魔陣的房間內，無法進行任何知識檢定（包含用於放蠟燭的知識檢定）。
- 物品牌的「蠟燭」也可直接用作驅魔，若成功，請棄牌，並在房內放一枚標記。

- **驅魔成功**

成功在「引發作祟房間」同一樓層中，排出與生存方人數（含亡者）等數量的驅魔陣，即刻驅魔成功。

關於塊魂…

- 你與塊魂會彼此牽制行動。
- 塊魂沒有固定形體，所以對力量攻擊免疫，也不怕左輪手槍。但它怕炸彈！（炸彈對它的影響，使用了就知道）
- 塊魂不會受傷，也不會被震懾。
- **對塊魂「速度攻擊」可偷它東西**
與塊魂共處一室時，就可對它使用速度攻擊。只要你贏了，你就可以偷取塊魂 1 件所有物。若你輸了（無論輸多少），你都承受 1 顆骰的物理傷害。
- **對塊魂「神志攻擊」可降它力量**
只要持有「戒指 or 顱骨 or 鈴鐺」，就可以對與你同房的塊魂進行神志攻擊。若你贏了，塊魂必須扣減當骰於點數差額的力量屬性。若你輸了，無論輸多少，你都需承受 1 顆骰的精神傷害。

如果你獲勝…

你拿著最後一根點燃的蠟燭，顫抖的雙手讓蠟淚濺得四處都是。而在排好陣形的那一霎那，塊魂終於被震懾住了，組成它形體的雜物也逐漸瓦解…

一切回歸平靜。你看向那位憤怒的「朋友」，他失了魂的表情中，帶著難以察覺的如釋重負…你想多了解他，但這場戰鬥所帶來的死亡，讓你選擇沈默…

- 團結與犧牲 -

18 United We Stand

你們的朋友不太對勁…他變化了！你親眼看見他的身體變成一隻怪物！現在，你只看到一隻巨大的，全身皮膚像熔蠟一樣流動冒泡，四肢似乎可以任意變形的人型血肉。你不知道他的人格是不是還活著，但基於正義與友情，你都不能放任這隻怪物去危害世人。必須殺了他！但該怎麼做呢？火！就用一把大火把這一切給埋葬吧！

生存者準備

如果「來自地下室的樓梯」不在屋內，直接從地圖牌堆中找出來，合理放入地圖。（記得重洗牌堆）

關於壞人你知道…

叛徒渴望殺死你們，用你們的血肉來增強自己的力量。你無法傷害他的肉身（物理類攻擊無效）。

你獲勝於…

點燃一場大火，把怪物連同宅邸一同殺毀。（你一心只想殺了他，是否要全身而退，就是你的抉擇了）

如何燒毀大宅

- 在「鍋爐室」（地下室）以知識檢定達 5+ 來讓鍋爐過熱。成功後，下回輪到讓鍋爐成功過熱的玩家時，該回合結束時鍋爐室即刻爆炸（將房間板塊翻過來，表示房間被燒毀了）。
- 此刻起，每位仍活著的玩家回合結束時，都會有 1 間新的房間著火。火勢會從已燒毀的房所相鄰的房間開始蔓延（牆與牆相鄰即算相鄰）。著火的房間立刻摧毀，同樣將板塊翻過來。
- 火勢可藉由通道往樓上延燒：**「地下平台」可往「煤導槽」延燒 / 與樓上「崩塌的房間」相通的地下室，可延燒至「崩塌的房間」 / 「舞廳」可往「包廂房」延燒。**但當火勢燒到「來自地下室的樓梯」時，因有門相阻擋，需特殊的動作才能延燒到一樓廊廳。
- 欲讓「來自地下室的樓梯」的火勢延燒到「廊廳」，需選擇以下其方法來破壞中間的門：
 - (1) 於廊廳以知識檢定達 5+ 來成功設置機關（成功後放 1 枚任意標記做識別），之後的任意玩家，無需身處廊廳，便可選擇觸發機關，破壞門。

(2) 玩家需身處廊廳來直接破壞門，但破壞後須立即進行速度檢定達 6+，才能躲過立刻燒上來的火勢，否則死亡。

- 廊廳一旦著火，與廊廳一體的梯廳、大門廳即刻著火，大宅因建築主結構燒毀，整個宅邸崩塌，所有仍在室內的玩家死亡。
- 任何身處火海的玩家，立即死亡（含叛徒）。

關於逃出大門

在大門廳以知識檢定（開鎖），或力量檢定（破門）達 4+ 來打開大門。若成功，該玩家抽取 1 張事件卡（含執行內容），並結束他的回合（尚未出大門）。之後，生存者都可以 1 點速度來走出大門。

關於特殊攻擊 & 特殊項目

- 凡是多位生存者在同一房間時，叛徒只能選擇攻擊力量最大者，且現場凡是每多一位生存者，即可為力量最大者多加 1 顆力量骰。此規則適用於當叛徒想把室外的生存者拉回室內時。
- 你可以使用戒指來對叛徒進行神志攻擊，若成功，叛徒雖不會受傷，但擲骰差額將等於「你可任意移動叛徒的格數」。
- **只要有任 1 名生存者在大門外，叛徒就無法來到戶外。別讓他給逃了！**

如果你獲勝…

（有倖存者時）火光映照在你臉上，也照亮你複雜的表情。你看向其他生還者，為彼此團結地殺了自己好友，而默不作聲…

（無倖存者時）地方報紙第五版的右下角，有篇簡短的報導：『距小鎮約 10 公里外深山的廢棄大宅，昨晚發生不明大火，現場無發現任何屍體與生還者。』

- 見畫如見人 -

19 A Friend for Ages

一踏入宅邸，你就被數十雙眼睛給狠狠盯上。你正要尖叫出聲，才發現原來這些眼睛，都來自於掛滿整面牆的古老人物肖像畫。這個宅邸幾乎可戲稱為「畫像館」，每幅畫都有著華麗設計的雕花畫框，以幾乎毫無美感可言的方式布置了整個宅邸，但全部布滿了灰塵。

但這時，一幅畫吸引了你的目光。一名眼神陰鬱，滿臉風霜與傷疤，看似飽經歲月摧殘的老人畫像，居然與你同行的一位夥伴長得極為相像。你忍不住看了畫像的背面，有幾排小小的手寫字寫道：「獻給摯友，只要畫像尚存，你便永生不死。」看來...你看到了甚麼不為人知的秘密了！

生存者準備

- 拿取等同於生存者總人數+2 的「Item 五角標記」，代表「噴漆罐」。
- 將噴漆罐放在「閣樓 / 廢棄的房間 / 崩塌的房間 / 露台 / 雕像長廊 / 倉庫 / 酒窖」。若可放的房間多於噴漆罐的數量，請盡量放在離你們生存者最遠的房間。若較少，則先將多餘的噴漆罐放於一旁備著，待上述房間出現時，即刻放入。
- 拿取等同於生存者總人數的「知識檢定」三角標記，放一旁備用。

關於壞人你知道...

你發現的肖像畫，可以吸收叛徒所有的疾病、老化與傷害，所以他決心不計一切代價保護畫！（他可能會決定殺光你們這群知道他祕密的人）

你獲勝於...

用噴漆罐成功破壞畫像，或叛徒死亡。

關於叛徒

- 因為有畫的保護，所以叛徒完全不會受到任何傷害（但你會，請記得）。不過，若以力量攻擊成功對他造成 2 點（含）以上傷害，你可以偷取他的 1 件道具。
- 但！若生存者帶著「遠古護身符」時擊敗叛徒，叛徒會正常受到傷害。

如何破壞畫像

- 噴漆罐就像一般物品，可以丟下 / 撿起 / 偷竊 / 給予。每位玩家一次只能攜帶 1 個噴漆罐。狗無法攜帶噴漆罐。
- 手拿噴漆罐，在包廂房以知識檢定達 4+ 來成功破壞繪畫。若成功，棄掉噴漆罐，並放 1 個「知識檢定」三角標記在房內。若失敗，請再接再厲，一名生存者一回合只能嘗試該檢定 1 次。
- 當所有「知識檢定」三角標記都被放於包廂房時，畫像被破壞了，保護叛徒的咒術即刻解除。

如果你獲勝...

當肖像畫被你們破壞殆盡時，你看到眼前那名真實的傢伙...行動開始蹣跚，頭髮逐漸轉白且稀疏了；他的臉生出皺紋，整個身軀逐漸乾癟而終於倒下了。這時，你忍不住看向四周的其他肖像畫...他們看來也都那麼老態龍鍾、滿身傷疤，而且似乎正用陰森的眼神瞪著你...

你不敢再多想甚麼，只是實在納悶，為何破壞一幅畫會需要靠「知識」呢？

- 冥婚 -

20 Ghost Bride

戒指被碰觸的剎那，房內突然寒氣逼人，一名身穿白色蕾絲禮服的亡靈憑空出現，半透明而全身發出螢光的他，表情充滿哀淒而幽怨：「你留我孤單一人守候那麼多年…我卻仍在等待你，等待著我們的婚禮…」句子尚未說完，他滑向你們其中一位夥伴，繼續說道「但沒關係，只要你變得跟我一樣冰冷，我們就能永遠在一起了…」

鬼魂消失了！但整個宅邸卻迴盪起管風琴悠揚的結婚進行曲…不！你們必須想辦法讓鬼新娘安息，他的故事一定就藏在這宅邸！你們一行人七嘴八舌地討論著，卻沒發現其中有個夥伴，眼神閃出不一樣的光芒…

生存者準備

如果「地窖」不在屋內，直接從地圖牌堆中找出來，合理放入地圖（記得重洗牌堆）。放 1 個「Item 五角標記」到地窖內，代表鬼新娘真正丈夫的屍體。

關於壞人你知道…

鬼新娘擅自認定你們其中一位是他的愛人，要殺了這人讓他與自己冥婚。仔細觀察鬼新娘的舉動，找出是哪一位生存者被他看上，有助於增加贏面。

你獲勝於…

找出宅邸中，鬼新娘真正丈夫的屍體，以及他們當年的結婚戒指（即詛咒牌「戒指」），來超渡鬼新娘。

超渡鬼新娘

- 依照以下步驟，**照順序**進行（每個步驟完成時，記得告知叛徒你做了什麼）：
 - (1) **從宅邸中找出真正丈夫的名字**
身處「臥室 / 餐廳 / 圖書室」中，或持有「書」（鬼新娘的日記）時，以知識檢定達 5+ 來找出丈夫的名字。
 - (2) **在「地窖」中找到該名字的墓碑**
身處「地窖」以神志檢定達 4+ 來找到有著丈夫姓名的墓碑。
 - (3) **挖出棺木，取得真正丈夫的屍體**
身處「地窖」以力量檢定達 4+ 來挖出丈夫的屍體。（成功後，拿取一旁備用的「Item」五角標記）
 - (4) **把屍體搬到禮拜堂**
負責搬運的人，將「Item 五角標記」放在

自己的角色卡上來代表搬運。屍體很重，所以負責搬運的玩家，每個房間所需的移動點數變為 2 點（點數為奇數時無條件捨去）。屍體可以像物品一樣給予他人。搬運時遇到叛徒，一樣會彼此牽制行動。

(5) 將戒指與屍體一起放在「禮拜堂」

一旦戒指（婚戒）與屍體一同被放在禮拜堂（丟下物品即可），即代表超渡完成。鬼新娘會出現在禮拜堂，並獲得安息。

注意，還沒完成超渡儀式前，叛徒都可以撿起戒指或帶走屍體唷！

- 每位生存者在自己的回合中，只能嘗試執行上述的 1 個步驟 1 次。

特殊攻擊規則

- 面對任何亡靈，物理攻擊皆免疫；攻擊的唯一方式就是用戒指來進行神志攻擊（可震懾他）。
- 你與任何亡靈，都不會彼此牽制行動。

如果你獲勝…

經過一陣吃力又令人作嘔的搬運過程，你終於將婚戒套上這個正牌新郎的手指（骨）上。禮拜堂被一股幽藍但溫暖的光芒所籠罩，這個曾經幽怨的亡魂，現在正一臉憐愛地看著地上這具乾巴巴的木乃伊，並握起屍體的手，與他真正的丈夫消失在空氣中…

你狼狽地拍掉身上的墳土，唯一感到納悶的是，你那差點被冥婚的夥伴根本一無是處，鬼新娘是看上他哪一點？

- 陰屍路 -

21 House of the Living Dead

經典 B 級恐怖片的畫面出現在你眼前了！一隻隻看來就是腐爛中的屍體們，正平舉雙臂，緩慢地朝你走來。這情境根本不合邏輯，卻毫不陌生，整件事可說是荒唐透了！

你當然知道你必須要逃，你也知道自己不能被咬到，因為一旦被咬，死去後也會變成殭屍！你怎麼知道的？因為電視上都這樣演啊！

關於壞人你知道…

殭屍中有個殭屍王特別厲害，而它們打算殺光你們！

你獲勝於…

殺掉殭屍王，或殺光小殭屍們，擇一即獲勝。

沒錯，你死了會變殭屍…

但要被咬過後受到感染，才會在死的時候變殭屍。該怎麼做，叛徒會告訴你。

關於攻擊

殺小殭屍

- 只有當生存者使用力量加成的武器（包含詛咒牌「長矛」& 物品牌「斧頭 / 血匕首 / 獻祭匕首」）攻擊並獲勝，才能殺死小殭屍。一擊必殺。
- 唯一武器例外：炸彈也可以殺死小殭屍，同樣在成功造成傷害時，一擊必殺。
- 沒有上述武器時，打贏小殭屍只會震懾它。
- 手持聖符時，與小殭屍對戰（無論誰為主動攻擊方），小殭屍都必須少擲 2 顆骰子。

殺殭屍王

- 只有當生存者身上佩戴著徽章（詛咒牌）時，才能讓殭屍王受傷（無需一定要有武器）。殭屍王有多少血，什麼時候會死去，叛徒會宣布。
- 殭屍王不會因聖符而少擲骰子。
- 殭屍王不會被震懾。

努力找道具吧…

作祟開始後，每當你探索新房間時遇到  事件符號，即可在抽事件牌前，先以知識檢定達 5+ 來額外獲得物品牌 1 張（代表你的聰明機智讓你發現房間中其他有用的道具）。此效果一回合只能啟動 1 次。

如果你獲勝…

經歷過這一切後，你知道有件事情跟電視上演的不一樣…B 級恐怖片沒有告訴你，那些肌肉撕裂的聲音、牙齒咀嚼人肉的聲音，都會在未來的日子糾纏著你，特別是夜深人靜時…

現在，你在床上輾轉難眠，但你仍緊緊閉上雙眼，試圖忽略你聽到的聲音——*那一定是幻聽！*

- 業障深淵 -

22 The Abyss Gazed Back

突然一陣強烈的晃動，房子發出令人恐懼的嘎吱聲，持續了好幾秒…好不容易趨於平靜，卻又是一波比先前更巨大的震動！木頭的撕裂聲像針一樣刺進了心頭，牆壁崩塌的巨響讓你們緊繃神經，而緊接著出現的，是一股令人不安的熱風，似乎從宅邸的深處傳了出來。

「各位！抓緊囉！地獄之門開了！細數你的業障，報應就要來啦！」不知道是哪個方向，你朋友熟悉的聲音正發狂似地吶喊著。那熱風應該是來自地下室，你必須想想辦法來解決這個難關！

生存者準備

將等同於玩家數量的「知識檢定 三角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，放在一旁備用。

關於壞人你知道…

叛徒似乎打開了地獄的大門，整個宅邸會逐漸被擴大的地獄之門給吞入地獄深淵中。

你獲勝於…

完成驅魔儀式，好阻止地獄深淵持續擴大。

如何完成驅魔儀式

- 在指定地點，或拿著指定物品，進行指定檢定。

驅魔地點	驅魔道具	指定檢定
禮拜堂 地窖 五芒星室		神志檢定 5+
	聖符 戒指	
圖書館 研究室		知識檢定 5+
	書 水晶球	

- 每位生存者，一回合只能嘗試驅魔 1 次。
- 每個驅魔地點或物品，只能成功驅魔 1 次，所以成功時，取得 1 個對應標記，放在該房間或卡牌上，代表已成功驅魔過。
- 驅魔過的物品，仍能當一般物品使用。
- 成功驅魔達玩家總人數的次數，即完成儀式。

關於深淵的擴大

- 深淵開始出現後，會逐漸擴大並吞沒房間（叛徒會主導這部分）。若身處正被深淵吞沒的房間時，須以速度檢定達 4+ 來逃脫。檢定成功，玩家即時跳進有門相通的隔壁房；若失敗，或周圍無房可逃，玩家死亡，身上物品消失。
- 若一個事件或道具，把玩家送到已經被摧毀的房間，或樓層，玩家直接死亡。（神秘電梯同理，且電梯也被吸入深淵而消失）
- 獻祭聖符**
若你持有「聖符」，並且站在深淵邊緣（與被吞沒的房間以一門相通），此時以棄牌來代表獻祭聖符，則從你這個回合開始，到下次輪到你的回合開始前，深淵會暫時停止擴大。（請提醒叛徒，這件事不會阻止「回合記錄器」的推進）

如果你獲勝…

當你念完最後一段咒語後，你滿頭大汗，屏息以待接下來的發展，並在心裡不斷懇求、祈禱、發誓自己未來會做個好人…

宅邸終於沈默了，熱浪也漸漸退去…你希望這是深淵不再擴大的象徵…

你嘆了口氣，也許今天還不是自己的死期，但死亡…永遠不會放棄我們。

- 觸手夢魘 -

23 Tentacles Horror

一聲聽來極為痛苦的慘叫聲，貫徹整個宅邸。你第一時間趕到現場，親眼看到你的朋友被大得不合理的章魚觸手給抓住，身體被扭成噁心的形狀，最後整個身體都給怪物吃掉了…這景象實在太駭人…

你眼角餘光看到從房間的另一頭，也有個紅色軟管狀的尖端在扭動著，你拔腿就跑！

生存者準備

拿取 3 枚「力量檢定 三角標記」放在一旁備用。

關於壞人你知道…

屋內住著一隻巨大的軟體怪物，他已經吃掉你朋友了（所以本劇本只有怪物，沒有叛徒玩家）。**每一組數字相對應的「觸腕」與「吸盤」算是怪物的一隻觸手管足，怪物正打算用觸手來吃掉你們。記住，觸手會隨著時間，越來越強！**

你獲勝於…

找到怪物的頭，打死頭，即可消滅怪物。

如何找到怪物的頭

- 持有水晶球時以知識檢定達 4+，就能在水晶球裡看到怪物的頭部所在。若成功，請另外擲 4 顆骰子來決定地點，並告知叛徒（此時在該地點放 1 枚場上沒有重複顏色的小怪物標記來代表頭部）：

結果	地點	結果	地點
0	食品儲藏室	4-5	地下湖
1	廚房	6	溫室
2	風琴室	7	地窖
3	峽谷	8	鍋爐室

- 此舉相當於使用水晶球，所以若檢定失敗，請依照牌面上的指示做。
- 一旦成功找到頭部，水晶球即刻粉碎（棄牌）。
- 若頭部的房間還未被翻出，請即刻直接從牌堆中翻出，交由叛徒合理放到地圖中。（記得重洗地圖牌堆）

攻擊頭！

- 與頭同房，以力量屬性打贏頭部（防禦成功也算），即可放 1 枚「力量檢定 三角標記」在該房內。放置 3 枚標記即代表成功消滅頭部。
- 頭不會受傷也不會被震懾。
- ★ 若頭部位於峽谷，每回進入峽谷時，須先進行峽谷的檢定，通過了才能對頭進行攻擊。

關於怪物的觸手

- 「觸腕」不會攻擊也不會被攻擊，同時，也不會與你互相牽制彼此的行動。
- 「吸盤」會與你相牽制行動，也會攻擊和防禦：
 - ◇ 若你輸：
如果吸盤是以物理屬性贏過你，它不會傷害你，但會把你勒住。這時你丟下身上所有物品，而怪物的該回合結束。如果牠用神志打贏你，你就會受傷了。
 - ◇ 若你贏：
無論使用哪種屬性，你除了震懾牠以外（被他抓住的人可脫困），牠還會撤退回牠最初所在的房間。
 - ★ 用炸藥攻擊抓著玩家的吸盤時，玩家無須進行炸藥檢定。
- 被抓住的生存者唯一能做的事，就是持續攻擊抓住自己的吸盤，好脫困。輸的吸盤一樣會被震懾和撤退。（一回合可嘗試一次）
- 吸盤有黏液！** 剛脫困的那一回合，你的移動變慢，每個房間需耗 2 點移動點數。

如果你獲勝…

雖然牠死了，但你知道牠永遠也不會離開，牠將永遠活在你的惡夢中…

- 當蝙蝠來敲門 -

24 Fly Away Home

先是從遠方傳來微弱的唏噓聲，漸漸聲音靠近，逐漸清晰，變成刺耳的啪嗒啪嗒的聲響。你向窗外看去，在漆黑的夜色中，也有無數雙發著紅色光芒的眼睛回瞪著你。你嚇壞了，趕緊將窗簾拉上，卻聽到從宅邸某處傳來發狂的聲音，緊接著是一聲又一聲的重力撞擊聲……隨著一道寒風竄流在宅邸中，你渾身顫抖，卻不是因為這股冷意，而是你知道……窗戶被打開了…

生存者準備

如果風琴室不在屋內，請直接從地圖板塊的牌堆中搜出，並合理拚入宅邸內。（記得重洗牌堆）

關於壞人你知道…

你不懂他為何要打開全部的門窗讓蝙蝠進來，但你知道叛徒已因此身亡。而現在，牠們要吸你的血！

你獲勝於…

使用管風琴發出蝙蝠無法忍受的音頻來趕走蝙蝠群，並殺光已經吸附在生存者身上的蝙蝠。

用噪音趕走蝙蝠群

你必須依順序，照以下的步驟來趕走蝙蝠（每玩家在自己的回合中只能嘗試其中一個步驟 1 次）：

- (1) **啟動管風琴** 身處風琴室，以力量檢定達 5+ 來成功啟動管風琴。
- (2) **彈奏管風琴** 成功啟動後，你可以在風琴室中，以知識檢定達 6+ 來成功彈奏出蝙蝠不喜歡的音頻，這樣就可以趕走所有屋外，以及屋內尚未吸附在玩家身上的蝙蝠。（如果有哪位生存者會彈奏樂器，他只要檢定達 5+ 就算成功）
（每完成一個步驟，都請記得告知叛徒你的進度）

如果有蝙蝠吸附在你身上…

- 每當你的回合開始時，你會直接受到等同於吸附在你身上的蝙蝠數量的物理傷害。（盔甲可以為你擋 1 點傷害）
- 你還會因為身上的蝙蝠而減緩移動速度。你身上的每隻蝙蝠，都會讓你在該回合的移動格數減少 1 格。（但最低仍可移動 1 格）。
- 蝙蝠不會像怪物那樣，與你彼此牽制行動。

關於攻擊規則

你可以攻擊任何屋內的蝙蝠，包含吸附在同伴身上的蝙蝠。只要成功擊敗蝙蝠，牠立即死亡。

如果你獲勝…

隨著最後一隻肥腫的蝙蝠死亡，整個宅邸似乎都明亮了起來。你謹慎地往窗外看去，看見的是拂曉的第一道光芒，從東方的樹梢中閃現。屋外刺耳的翅膀啪嗒聲消失了，取而代之的是清晨鳥鳴的平靜感。你拖著虛脫的身體，卻感到精神奕奕，因為你知道你無需在此度過另一個漫長的夜晚了。

- 巫毒娃娃 -

25 Voodoo

你意外找到一本相簿，裡頭貼滿了以人為主的照片，一頁一個人，有大頭照、側拍照、全身照…紀錄得非常完整；這種看似偷窺狂的相本，讓你起了雞皮疙瘩。你翻到最後幾頁，看到了熟悉的照片，那正是你們！是誰拍的？又是誰收集成冊的？你心中蹦出了一大堆問題，但最讓你焦慮的，是前面照片的主人，臉都被紅色奇異筆給畫上了大大的叉叉……現在，你的恐慌到了臨界值……

生存者準備

準備紙筆，記下線索，要開始推理了！

關於壞人你知道…

叛徒給你們每個人，各做了一個專屬的巫毒人偶，並分別藏在宅邸中最危險的地方，等著它向你們施展法術。而且，隨著時間推進，人偶的巫毒威力會越來越強！

你獲勝於…

在所有的人偶都被破壞（或因成功殺死生存者而消失）後，仍有至少一半的生存者（無條件進位）還活著。

如何摧毀人偶

- 先切確得知你的人偶在哪間房間，然後抵達該房，即可摧毀自己的人偶。
- **生存者只能破壞屬於自己的那個人偶。**

如何找到人偶

- 在任何房間內，以知識檢定達 2+，成功即可詢問叛徒「該房間是否有人偶」，叛徒必須誠實回答，如果有，也必須告訴你那是誰的人偶。**每個生存者一回合內只能尋找人偶 1 次。**
- 叛徒會依遊戲機制，適時給生存方線索。好好紀錄線索，推理出藏著人偶的地點吧！

劇本特殊規則

- 作祟開始後，玩家在開新房間時，可選擇不執行新房間上的任何符號（即不抽牌），而繼續往前移動，開啟下間新房間，直到移動點數用完。
備註
 - (1) 但房間上的任何文字效果，都仍有效，如擲骰成功才能通過等內容。
 - (2) 以此法開啟的新房，雖然當下沒有使用那些符號，但已算作符號失效，等同任何已開啟的舊房。
- 乘上，一旦你決定停止移動（包含決定要在該房內搜尋人偶），只要該房是一間剛開啟的新房，你該回合的移動就立刻停止。這時，你必須先執行該房間的符號，執行完後，才能在該房搜尋人偶。
- 叛徒不知道這規則，若他詢問，請向他說明。

如果你獲勝…

你抓起那個跟你極為相似的人偶，不知為何，卻遲疑了一下。人偶的眼神毫無生氣，但你卻覺得是活的，就像你正看著鏡子裡的自己…

終於，你用盡全力摧毀它。你撕扯、重摔、拿東西猛砸人偶，直到它支離破碎，再也看不出人形。但下一秒！你感到極度不舒服，你的身體沒有任何傷，但你卻覺得好像一下老了十歲…現在，你明瞭了，這就是巫毒法術最後的報復。

- 吹笛手的代價 -

26 Pay the Piper

「你聽到了嗎？」突來的巨大噪音，讓你們緊繃神經！你握起拳頭往牆壁用力捶打，但那些吱吱喳喳的聲音只消失了幾秒，就又猛烈地騷動起來。「牆壁裡一定有什麼！」「是蟲嗎？」「聽起來不太一樣…」「還是…老鼠？」你們幾個激烈地討論著，這才發現有個總是很安靜，你們不太放在心上的同伴，已經很久沒說話了。

你們轉頭看向他，發現他扭曲的表情看來非常痛苦，但又像極度的喜悅？他慢慢抬起頭看向你們，你從未發現，你們的同伴看起來，怎麼那麼像一隻老鼠！？

『食物！』他發出了根本不像人類的尖銳聲音，然後，成群結隊的老鼠，從地底下湧出……

生存者準備

在叛徒擺放老鼠怪物之前，先將位於五芒星室的玩家移到相鄰的房間（不需一定要有門相通）。

關於壞人你知道…

叛徒打算在五芒星室內進行一場邪惡的老鼠儀式，而阻止他的辦法，就是趕在儀式完成前，殺光宅邸內所有的老鼠！記住，**成群結隊一起攻擊的老鼠，最可怕！**

你獲勝於…

在叛徒的儀式完成前殺光所有老鼠，或在叛徒進入五芒星室前殺死叛徒。

關於攻擊

- 你可以選擇只攻擊一隻老鼠，若成功對牠造成傷害，那隻老鼠會即刻死亡。
- 當叛徒身處五芒星室內時，你將完全無法影響他。生存者與老鼠都無法踏入五芒星室內。
- 你與老鼠彼此會牽制行動。

如果你獲勝…

你全身上下都被老鼠咬得血跡斑斑，牠們幾乎要淹沒了你，但你還是活下來了。你站在老鼠的屍堆中，皮膚仍感覺得到他們尖刺的小爪子、黏膩溫暖的粗糙皮毛，和擠來擠去的身體。你不知道你那位看似被附身的同伴怎麼了，你也無力再去思考，因為…

吱吱喳喳…那些聲音還在……

- 殺人肉團 -

27 Amok Flesh

當你拿起那顆美麗的水晶球時，你發現你朋友的臉忽地刷白了。他認得這個東西嗎？你好奇地將水晶球靠近眼睛仔細觀察，發現中間有個小小的物體，不規則形狀，有點像是個肉塊？

突然你手一滑，水晶球掉到地上，發出了像雞蛋破掉的清脆聲音。你驚嚇地盯著那小團肉塊，發現它居然開始脈動，而且越來越大！才沒幾秒的時間，這塊肉團已經有隻貓那樣大了；又過幾秒，它已經比你還大了！它的表面有些地方有看似指節的皺摺，有些地方有稀疏的毛髮，很像人類，卻沒有任何形狀…重點是，它還在長大啊！

生存者準備

- 水晶球破了！請棄牌。
- 拿取等同玩家總數的「知識檢定 三角標記」，和同數量的「Item 五角形標記」，放一旁備用。

關於壞人你知道…

肉團會一直長大…而你絕對不會想與它「接觸」！

你獲勝於…

消滅肉團。

關於肉團…

- 如果你在「肉團標記」的房間內結束你的回合，你會立刻**被肉團吞噬，並成為「肉團人」**。從此，你會變成叛徒那一方的人，請開始閱讀叛徒手冊。
- 原則上，肉團不算怪物，所以你無法用一般方式攻擊它（反之亦然），它不會和你互相牽制行動，也不會被卡牌道具等影響。

如何消滅肉團

先調查肉團的弱點！

- 若你身處與肉團相鄰的房間（需有門相通），你可以用知識檢定達來調查肉團，達 3+即成功，請取 1 枚「知識檢定 三角標記」放於你的角色卡上。每個玩家回合只能嘗試該檢定一回。
- 須取得等同於玩家總人數的「知識檢定 三角標記」才算整個調查成功。完成時，將所有標記放回場中備用。

調查完成後，開始製作能殺死肉團的藥劑！

- 你要在有足夠材料的房間製作藥劑，在指定房間內以知識檢定達 3+來成功製作藥劑。能執行的地點包含：

閣樓	溫室	鍋爐室	庭院
圖書室	研究室	手術室	倉庫
廚房	酒窖	食品儲藏室	

髒亂的房間
- 每個玩家回合只能嘗試製作一次；每個房間的材料也只夠做一份藥劑。所以若成功，將 1 枚「知識檢定 三角標記」放於該房，表示材料已用盡；同時，再拿 1 枚「Item 五角標記」放置角色卡上，代表藥劑。

將藥劑丟到肉團身上！

- 只要你身上有藥劑，就可以花費 1 點移動點數，在肉團隔壁的房間（需有門相鄰）將藥劑丟到肉團上（請將身上的藥劑標記放到丟入的房間內）。一個房間的肉團可丟入多個藥劑。
- 一旦丟足等同於玩家總人數的藥劑量，肉團即刻消滅。

如果你獲勝…

肉團終於不再膨脹，並正以非常噁心的姿態縮小中。它顫抖、筋攣，局部揮發、或噴出蒸氣，氣流的聲音彷彿尖叫一般，劃過整個宅邸。

最後，肉團消失了，只剩下滿地惡臭的黏液，一些碎骨，零星的牙齒，和半溶解的皮膚…

- 魔王的指環 -

28 Ring of King Solomon

你很喜歡這個剛剛無意間撿到的戒指，所以把它放在手中不斷把玩著。突然間，你的指尖感覺到戒指本來光滑的表面，出現了原本沒有的細紋。你就著微弱的光線仔細觀察戒指，發現戒指的內圈，似乎刻上了一圈文字，細不可見：「持有此戒，惡魔將臣服於你，地獄之門已然開啟…」

你看著刻文喃喃自語，突然房子就開始搖晃！一股甜膩噁心的熱風從屋子更深處湧出，伴隨著令人永生難忘的恐懼尖叫聲。你不敢去想像，這個聲音究竟是來自一個從未見過的邪惡生物，還是來自於牠可憐的受害者……

關於壞人你知道…

魔族從一道來自地獄的傳送門進入宅邸了！魔族分別有魔王，與許多小惡魔，牠們想殺死你們。而且每隻魔族都擁有不同的屬性數值。

你獲勝於…

消滅魔王。

消滅魔王

- 在持有戒指的狀況下，擊敗魔王 2 次（不一定使用神志攻擊），即可立即消滅魔王。（第一次擊敗時，只會震懾魔王）
- 承上，若魔王主動攻擊持有戒指的生存者，且生存者防禦成功，也算作一次擊敗。

特殊攻擊規則

- 使用一般攻擊打贏魔族（含防禦成功），只會震懾魔族。
- 使用戒指以神志攻擊魔族時，有特殊的效果：

打魔王

擲骰結果可+2。

打小惡魔

打贏，即可取得該名小惡魔的控制權。請跟叛徒要到該名小惡魔的屬性資料。

小惡魔的控制權跟著戒指，只要某位生存方持有戒指，便能在自己的回合時，額外控制戒指所擁有的小惡魔們。（但！一旦戒指掉地上，或被叛徒方奪走，所有被控制的小惡魔都會恢復神志）

★ 以戒指操控惡魔，不算使用戒指。

- 魔族會與生存方互相牽制。

如果你獲勝…

你成功地使用了魔戒把魔王打回了地獄，所有了血腥幻象與小惡魔們，也都不見了…一切似乎都回歸正常。

你看著手中的戒指，仔細地撫摸它，表面又再次光滑如絲。但你心中有股強烈的預感，這戒指是不詳之物！

可你就是對它愛不釋手啊…

- 科學怪人 -

29 Frankenstein's Legacy

你其中一個夥伴著迷地閱讀著剛剛撿到的書，甚至到了對周遭充耳不聞得程度。他專注地喃喃唸出書中的一些內容，你好奇地湊耳靠近：「死亡…屍體…內臟…皮膚…拼裝…復活…」這令人不安的內容讓你不禁覺得，他是發瘋了不成？

突然，她抬起頭，佈滿血絲的雙眼四處周望著，口中大喊：「實驗室！實驗室在哪？今晚，我將重現死靈術復興的夢想！我要讓死亡的肢體再次抽動，已死亡的心臟再次跳動。今晚，亡者將再次夜行！」語畢，他一溜煙地就跑走了…

生存者準備

- 拿取 5 枚「Item 五角標記」放一旁備用，這是用來攻擊科學怪人的「火炬」。
- 將「作祟檢定卡」的指針指向 0，現在它是「傷害記錄器」。

關於壞人你知道…

他賦予了科學怪人新的生命。為了要測試怪人的力量，他命令怪人將你們全部殺光。這怪物非常強壯，你會希望盡可能地迴避它…好險他有個弱點：火。

你獲勝於…

殺死科學怪人。

如何殺死科學怪人

科學怪人不會受傷，也不會被震懾。要殺死他，只有以下兩種方式：

方法一：燒死它！

- 只要身處廚房、焦黑的房間、鍋爐室、五芒星室中，即可拿取 1 支點燃的火炬。每個玩家身上同時只能攜帶 1 支火炬，但一回合內可操控多支火炬。舉例：你可以在一回合內使用並棄掉 1 支你持有的火炬，並在上述房間內再次拿到新的火炬。
- 身處與科學怪人同房，或有門相通的隔壁房時，可用速度攻擊來把火炬丟往怪人身上。怪人也用速度檢定來防禦，若你成功，請用「傷害記錄器」來記錄怪人受過的傷害點數；若你失敗，表示怪人成功閃過你的攻擊（你不會因此受傷）。

無論成功與否，請棄掉火炬，將標記放回備用區。（補充，位於上下相通的房間，如包廂房和舞廳，或屬於建築主結構的樓梯，如二樓平台和一樓梯廳，也算作彼此相鄰的房間，可以用作丟火炬）

- 科學怪人在受到等同於玩家總人數的傷害時，即刻死亡。

方法二：推它墜樓！

- 科學怪人有點笨，他每次都只會盡力抵達當下離他最近的生存者旁。想辦法把它引誘到塔樓或峽谷，並在此處以力量檢定達 6+來成功把怪人推下去，就可直接跟它說掰掰。每玩家回合中只能嘗試該檢定 1 次。

其他規則

科學怪人會與你相牽制。

如果你獲勝…

這本邪惡的書根本不該存在於這個世界！於是你找到了壁爐，在壁爐前一頁頁將書頁撕下，逐一丟入火中，確保每個邪惡的字句都將化為灰燼。

先是引言，然後是幾頁公式與表格，再來是一些插圖……你的手停了下來，這些插圖也太迷人了！你不知不覺地閱讀起來：「死亡…屍體…內臟…皮膚…拼裝…復活…」

- 德古拉一族 -

30 Tomb of Dracula

你親眼看見你的朋友被這個一臉無害的小女孩給吸了血...你朋友臉色一下刷白，倒在地上就像死了一般，但幾秒過後，他站了起來，鮮紅的唇色看來氣色好極了，但比先前又更白的皮膚透著詭異...他微笑，露出了之前絕對沒有的細長虎牙，你朋友變成吸血鬼了！

快逃啊！

關於壞人你知道...

你們誤闖了吸血鬼德古拉一族的宅邸，宅中除了有強大的德古拉外，剛剛被你們發現的女孩，根本就是德古拉的新娘，而且她把你們的朋友（叛徒）變成了跟他們一樣的吸血鬼。德古拉一族正打算殺光你們，或把你們都變成吸血鬼。

你獲勝於...

殺死德古拉和他的新娘。

吸血鬼怕聖符

- 聖符可以干擾吸血鬼的行動，在德古拉一族的回合時，提醒對他聖符位於哪邊。
- 若你與德古拉一族對決時，你獲勝了，且持有聖符，無論你有沒有對對方造成傷害，差額還可以讓該吸血鬼遠離你，每 1 點差額遠離 1 間房間（路徑須以門相通）。

用長矛殺死吸血鬼

若使用「長矛」贏過德古拉一族，長矛會刺穿吸血鬼的心臟，該吸血鬼即刻死亡。沒有長矛時，怪物照常被震攝，玩家吸血鬼也照常受傷，但他們的屬性不會扣減至骷髏頭等級。

另一種殺吸血鬼的方法

● 熬過太陽升起

每當叛徒開始回合時，他會將他的「日出啟動器」（原「作祟檢定卡」）往上推動 1 格。緊接在此之後，生存方推派一人擲出等同於玩家總人數的骰子，若結果小於「日出啟動器」指示的數字，代表太陽即刻升起，遊戲進入白天。

● 炙熱陽光灼燒吸血鬼

白天時，吸血鬼會越來越弱化。每當叛徒回合開始時（包含剛變白天的這一回合），所有的吸血鬼（德古拉 / 新娘 / 叛徒 / 被叛徒方變成的吸血鬼們）的每個屬性都各降 1 級。請叛徒自行用紙筆紀錄兩個怪物的屬性變化。當吸血鬼的任一屬性歸 0 或降至骷髏頭符號時，該吸血鬼被烈焰燒成火球，立即被消滅。

如果你獲勝...

這真是漫長的一夜...

- 空降大行動 -

31 Airborne

一陣伴隨著巨響的劇烈晃動，把你們幾個震得東倒西歪！你們小心翼翼地匍匐在地板上，發現整個房子像是被什麼東西擠壓一般，樑跟天花板都迸裂了，但隨即，整個房子都飛到天上……這也太瘋狂了吧！

你們趕緊衝到窗邊，天啊…這是真的；一隻幾乎與波音 747 一樣大的巨鳥，正用爪子抓著你們的屋子在飛。牠想把你們帶到哪？那還用說，自然是帶回巢給牠的雛鳥們享用了…牠的孩子搞不好比大象還大…不能再等了！你一定要逃跑！也許這房子裡會有降落傘…你只要一個就好，至於降落傘夠不夠每個人的份，你已經顧不著了。

生存者準備

- 拿取等於玩家數量一半（無條件捨去）的「Item 五角標記」備著，它就是降落傘。然後再拿取等量的「檢定類 三角標記」放一旁備用。
- 將整個地下室從遊戲中移除。凡身處地下室的玩家，全部移到神秘電梯。如果電梯也在地下室，請隨意將它接上一樓任意 1 個未探索的開放門之後；如果上述狀況時電梯還未探索出來，直接從牌堆中翻出（記得重洗牌堆）。
- 當然，遊戲從此刻開始，無法再探索地下室。
- 現在，遊戲從「作祟揭露者」的下一位開始。

你獲勝於…

帶著降落傘成功逃出宅邸。（降落傘不是很夠唷！）

如何尋找降落傘

- 所有標記著  詛咒符號的房間，都可能藏有降落傘。在該房內以「知識檢定」或「速度檢定」達 5+ 來找到降落傘。如果成功，拿取 1 枚「Item 五角標記」放在你的角色卡上。1 個房間只能找出 1 個降落傘，凡是成功找出降落傘的房間，放 1 枚「檢定類」三角標記在該房。
- 一旦取得降落傘（無論是找到或偷到），該回合不能再移動。
- 你一次只能攜帶 1 個降落傘。

強奪、偷取與干擾

- 你有額外 4 種方式來取得降落傘：
 - **搶奪** 由你發起力量攻擊，贏對方達 2+，可選擇不造成傷害但強取對方物品 1 件。

- **拐騙** 由你發起知識攻擊，贏對方達 1+，對方不會受傷，你取得他的降落傘。拐騙不管成功與否，你的該回合都就此結束。
- **痛下殺手** 對方死了，東西自然掉地上。
- **使用「盜賊手套」。**

- **干擾搜尋** 尋找降落傘時，房內只要每多一名身上沒有降落傘的其他玩家，擲骰檢定的成功數字便要 +1。
- **干擾移動** 生存者彼此會互相牽制行動。

如何跳傘離開屋子

- 持有降落傘抵達「大門廳 / 陽台 / 塔樓 / 煤導槽 / 崩塌房間」任 1 間房後，該回合必須額外保有 1 點移動點數（站到跳躍邊緣）。然後以「知識檢定（會使用降落傘）」或「神志檢定（鼓起勇氣往下跳）」達 4+，成功即安全離開。

如果你獲勝…

空氣在你耳邊呼嘯著，傘衣在你頭上打開，你下墜的速度很快地減緩了。你終於鬆了一口氣，但隨即卻聽到令人發寒的布料撕裂聲！你趕緊抬頭，看到傘衣上有撕裂的痕跡，有些繩子也纏在一起了…該不會是……打鬥時造成的？

如果你失敗…

你恨他們！不過…只要能晚一「口」被吃掉，你還是有機會的！現在你看向其他也一臉失望的夥伴，正打量著到時要先推誰出去。

- 時空迷走 -

32 Lost

水晶球所散發的奇異光芒讓你目不轉睛，這幾乎不像這個星球會有的色澤…你伸手輕觸，水晶球開始閃耀，一明一滅，頻率越來越快，突然，一聲巨響，不知從哪兒來的共鳴聲爆出，聽起來像管風琴的和弦聲讓整個空間微微震動著……你漸漸發現，震動不僅來自於空氣中的聲波，更來自牆壁、地板、門框間的隙縫……你所在的房間被傳送到異時空了！

你看向窗外，空氣是綠色的，天空是紫色的，看起來像樹木的生物，樹皮卻有著盔甲般的鱗片，樹根像動脈一樣搏動著。你還在樹林間看到一些動物的影子，他們白森森的牙齒彼此揮舞著。

這裡不是地球！你漸漸灼熱的皮膚這樣告訴你，看來你們要和時間賽跑了！

生存者準備

- 選出會音樂的朋友（會樂器、愛唱歌、會看五線譜…皆可），在他的角色卡上，放上 1 枚「Item 五角標記」。（自由心證，不限人數）
- 另外放 3 枚「Item 五角標記」在一旁備用。

玩家總人數	所需結果
3	15 +
4	16 +
5	18 +
6	20 +

關於壞人你知道…

你朋友是外星人，他把整個屋子傳送到異世界了！而這裡的大氣有毒，會慢慢殺死你！

你獲勝於…

成功將房子傳送回地球。（只要 1 人活著即可）

首先，毒氣慢慢侵蝕你…

每個生存者開始自己的回合時，都須先擲 2 顆骰子，並受到擲骰結果的傷害點數（可自由分配屬性）。

把房子傳送回地球！

管風琴 = 次元傳送裝置

- 它就在風琴室裡，只要能正確彈奏它，就能發出適當的頻率，讓整個空間進行次元旅行。
身處風琴室時，以知識檢定達下方表格中的數字，代表即刻傳送房子成功。（每位生存者在自己的回合內，只能嘗試彈奏一次）

尋找線索&學習，讓彈奏更成功！

- (1) 地圖上的每一間有**預兆符號**  的房間，都能將彈奏的擲骰結果 **+1**。
- (2) **會音樂的生存者來彈奏時**，結果 **+2**。
- (3) 彈奏風琴時，若**瘋漢也在風琴室內**，結果 **+2**。（他是小有名氣的時空旅行者）
- (4) 彈奏風琴時，若**書本（詛咒牌）也在風琴室內**，結果 **+2**。（那本書是次元地圖集）

以下線索每個地點只能成功尋找一次，一旦成功，放 1 枚「Item 五角標記」在對應房間。每位玩家在自己的回合內，只能嘗試下列每項檢定各 1 次，而且凡是有一項在該回合成功了，則無法再嚐試第二個檢定。

- (5) 在**圖書館以知識檢定達 5+**來成功閱讀「初階音樂理論」，即可將結果 **+2**。
- (6) 在**遊戲室以神志檢定達 5+**來成功觀察「來自地球的動物標本」，即可將結果 **+2**。
- (7) 在**塔橋以知識檢定達 5+**來成功研究星象，找出地球在哪，即可將結果 **+2**。

如果你獲勝…

是到新地方了…但怎麼看起來…也怪怪的…

- 書中自有大魔神 -

33 An Invocation of Darkness

你不是故意要偷窺，但你從門縫看到你朋友拿起那本書時，他的神情太不對勁！

他一直喃喃自語，念著什麼「時空裂縫」、「魔神之門」…之類的。他很明顯是中邪了，而且就是來自於那本書！

你要想辦法摧毀那本書。

生存者準備

- 若「禮拜堂 / 五芒星室」兩間皆不在地圖上，請從牌堆中翻出其中 1 間房間，並合理拼入地圖，且讓房間離叛徒越遠越好。（記得重洗牌堆）

關於壞人你知道…

他打算用這本邪惡的書（詛咒牌），招喚一名魔神。
一旦魔神降世，這個世界就毀了！

你獲勝於…

- 摧毀書本！**書沒了，魔神就會被驅散。**
- 或在叛徒的招喚儀式完成前，殺死他。

如何摧毀書

- 在魔神被招喚出來前，你們都可以從叛徒手上偷走書。
- 魔神被招喚出來後，書會掉在進行招喚儀式的房間內，你也可撿起書。
- 將書帶到「鍋爐室 or 地底深淵」（都在地下室）後，以額外的 1 個移動點數來把書丟進「鍋爐內 / 地底深淵」，即刻摧毀書本。
 - 若在地底深淵摧毀書，無須進行地圖上的通行檢定，即可將出丟進身淵內。
 - 若在鍋爐室摧毀書，且鍋爐室剛被翻開，仍須先執行地圖上的符號與文字，且該角色會因為抽牌而無法再移動，所以在該回合無法摧毀書。

關於魔神

祂超強！！！！（但其餘與一般怪物一樣）

如果你獲勝…

原來這世界上…不，這宇宙中，還有如此未知的力量，如此邪惡的存在…你的價值觀從此改變了，雖然，你比較希望這一切，只是一場夢。

- 奪魂鋸 -

34 Guillotines

『我想玩一個遊戲。』

你迷迷糊糊地醒了過來，不知道自己是什麼時候暈過去的。你想坐起身，卻發現肩膀非常重，有個奇怪的裝置，被套在你的脖子上！你緊張地摸索著…那是個奇怪的機械；你怎樣都無法扳開它，但你摸到鑰匙孔；你再慢慢摸向靠脖子的內緣，手指探進一個縫中，突然一陣刺痛，這裝置中居然有利刃！這時，你聽到了那個不尋常的機械聲，從某處傳出…

『沒錯！你們的脖子上都被我放了斷頭裝置，不定時就會啟動，到時哪個倒霉鬼的頭就會…嘿嘿嘿！當然，這宅邸裡藏了很多鑰匙，可以讓你或你的朋友獲得自由。生或死，自己決定。不珍惜生命的，就不配擁有生命。現在，遊戲開始。』

生存者準備

- **先決定叛徒是誰**
拿取任一款小怪物標記（水滴狀），上面的編號為「1 至玩家總數」。標記數字朝下混好後，每個玩家抽一張，不可公開，拿到數字 1 的即為叛徒。秘密保有這張標記，凡是玩家死亡時，要以此標記公開身份。
- **斷頭裝置**
拿取另一款小怪物標記（水滴狀），上面的編號同樣為「1 至玩家總數」。一樣數字面朝下混好後，每人抽 1 張。抽好後，將標記的數字面朝上，放在自己的角色卡上，代表斷頭裝置。
- **配置鑰匙**
拿取 12 枚「Item 五角標記」，在以下房間各放入 1 枚：「閣樓 / 地下墓穴 / 地底深淵 / 崩塌的房間 / 地窖 / 鍋爐室 / 包廂房 / 髒亂的房間 / 手術室 / 五芒星室 / 塔樓 / 保險庫」。若有房間尚未被探索出來，先將多出的鑰匙備在一旁，待房間探索出來後，再把鑰匙放入。
- 現在開始，「作祟檢定卡」變成「時間（回合）記錄器」。若玩家總數為 3-4 人，將指針指向 0；若為 5-6 人，將指針指向 1。
- 然後，遊戲從「作祟揭露者」的下一位開始。

關於叛徒…

你是誰，有什麼故事，這些都不重要。重要的是，你是人類的導師！而你喜歡親自在現場欣賞你學生的表現。你脖子上的斷頭裝置是假的，它不會啟動，但你可以先假裝什麼都不知道……

- 叛徒有許多優勢，若要隱瞞自己的身份，你可以先不使用這些優勢，但一旦使用，就必須公開真身。為求公平，**請作祟揭露者向所有玩家朗讀「規則書」上的「叛徒優勢」相關內容。**

關於勝利…

當所有的斷頭裝置都拆卸下來，即算遊戲結束。拆卸意即用鑰匙將裝置取下，或當玩家死亡時（不管是什麼原因而死亡），也算裝置被拆卸了。

- **生存方的勝利**
遊戲結束時，有一半以上的生存者（無條件進位）活著。
- **叛徒方的勝利**
遊戲結束時，有一半以上的生存者（無條件進位）死亡。
 - 瘟腥提醒：叛徒若一直隱瞞身份，魚目混珠為活著的生存方，就可以減低生存方活著的人數唷！

（接下一頁）

如何解開斷頭裝置

- **取得鑰匙**
 - 在有鑰匙的房間中接受指定考驗，即可拿取該房的鑰匙。指定考驗請見下頁表格。
 - 若是剛被探索出來的房間有鑰匙，仍必須先完成房間上的符號（抽牌&執行牌面指示），才能進行找鑰匙的考驗。
 - 一旦取得鑰匙，該回合的移動結束。
 - 每回合只能進行同房間的「找鑰匙考驗」1次（但可以在同回合中，進行2間房間以上的檢定）。
- **使用鑰匙**
 - 每2把鑰匙可解開一個斷頭裝置，不限定解開自己的，也可協助解開同房的人。一旦成功解鎖，移除角色卡上的「斷頭裝置」標記。（人物因任何原因死亡，同樣也可移除該標記）
 - 鑰匙只能用作解鎖一次，解鎖成功時，將用於解鎖的2把鑰匙棄掉。
 - 鑰匙可以像一般物品那樣被「丟下 / 撿起 / 給予 / 偷取」。但注意，一個物品在1回合內只能被操作1次！
舉例：A從地上「撿起」別人丟下的鑰匙，則無法在同回合「使用」鑰匙來解開裝置。
（因「進行考驗而取得鑰匙」也算作「撿起」鑰匙的動作）

關於斷頭裝置的運作

- 每次當「作祟揭露者」的回合結束時，先將「時間（回合）記錄器」往上推進1格。
- 然後，凡是自己所持有的斷頭裝置，裝置上的編號等於或小於「時間（回合）記錄器」上所指示的數字的玩家，都需擲3顆骰子，來看看裝置會不會啟動！若擲出小於（不含等於）「時間（回合）記錄器」上所指示的數字，代表裝置啟動，該玩家即刻斷頭！！！！

其他規則

- 在叛徒揭露身份前，玩家間彼此不會互相牽制行動；揭露後則雙方如常牽制。
- **在這個劇本中，任何人都可任意攻擊他人。為了活下來，你會怎麼做呢？**

如果生存者獲勝…

你坐在警局裡做筆錄，回憶著在宅邸內發生的一切，是那麼地不真實。這時，一個資深的員警走了進來，用詞謹慎地說：「你說你們一起逃出時，有個夥伴失蹤了…我推斷，他就是這次的犯人，犯人很可能是心理變態，喜歡在現場欣賞你們恐懼的反應。」

警員的說詞讓你毛骨悚然，而就在你所不知道的世界一角，你們幾個逃脫的影像，正在線上播送著。如果觀賞的人夠多，也許這逍遙法外的傢伙會想來個續集…比如，來個「七」部？

（翻譯編按：這個續集數字，從原始英文版，到每一版的翻譯，一直在增加，2017年可能有第八部呢！）

如果叛徒獲勝…

天底下有多少人，喝著水，卻不知水的甘甜…

遊戲結束。

（接下一頁）

每間房間（每把鑰匙）的取得考驗

地點	鑰匙狀態	考驗
地窖	藏在腐爛的人骨中	承受該房間板塊上所寫的傷害，即可拿取鑰匙。 （拿取鑰匙後無法再移動，若因此停留在此，仍會再次受到該房的傷害）
鍋爐室	藏在鍋爐的熊熊火焰中	承受該房間板塊上所寫的傷害，即可拿取鑰匙。 （拿取鑰匙後無法再移動，若因此停留在此，仍會再次受到該房的傷害）
包廂房	掛在舞廳的水晶吊燈上	從包廂房跳到下方的舞廳，以取得吊燈上的鑰匙。 （若此時舞廳尚未被探索，可直接從牌堆中翻出使用，並記得重洗牌堆）
崩塌的房間	在崩塌的地板縫隙中	進行地圖板塊上所寫的「閃過地板大洞」的檢定。成功即拿取鑰匙，若失敗，則掉入地下室，且沒有拿到鑰匙。
保險庫	藏在保險庫中	先打開保險庫，然後在此結束回合，即可拿到鑰匙。
地下墓穴	藏在迷宮深處	成功「穿越」該房（即通過地圖板塊上的檢定），即可拿到鑰匙。 （若成功，即人物已在房間另一側，若要折返，需再次通過「穿越」檢定） （此項檢定若失敗，該回合移動結束）
地底深淵	藏在吊橋的木板下方	成功「穿越」該房（即通過地圖板塊上的檢定），即可拿到鑰匙。 （若成功，即人物已在房間另一側，若要折返，需再次通過「穿越」檢定） （此項檢定若失敗，該回合移動結束）
塔橋	藏在牆垛外側	成功「穿越」該房（即通過地圖板塊上的檢定），即可拿到鑰匙。 （若成功，即人物已在房間另一側，若要折返，需再次通過「穿越」檢定） （此項檢定若失敗，該回合移動結束）
閣樓	在不穩的地板縫中	進行地圖板塊上所寫的「阻礙類」檢定。成功即拿取鑰匙，若失敗，則承受傷害，且沒有拿到鑰匙。 （此項考驗不算要離開房間，所以若在該回合的後續想離開房間，仍需再次檢定）
髒亂的房間	藏在垃圾堆中	進行地圖板塊上所寫的「阻礙類」檢定。成功即拿取鑰匙，若失敗，則承受傷害，且沒有拿到鑰匙。 （此項考驗不算要離開房間，所以若在該回合的後續想離開房間，仍需再次檢定）
五芒星室	藏在儀式的蠟燭裡	進行地圖板塊上所寫的「阻礙類」檢定。成功即拿取鑰匙，若失敗，則承受傷害，且沒有拿到鑰匙。 （此項考驗不算要離開房間，所以若在該回合的後續想離開房間，仍需再次檢定）
手術室	X 光片顯示，鑰匙就在你體內！	為自己的每個屬性進行檢定，且都必須達 3+；成功後，先受到 2 顆骰的物理傷害，然後才能取得鑰匙。若有任何一項檢定失敗，你拿不到鑰匙，但仍受到 2 顆骰的物理傷害。

- 縮小燈 -

35 Small Change

這宅邸裡一直有藍色的貓在徘徊，有點惱人，但這跟房子裡的諸多詭異亂象相比，算得了什麼？你根本不放在心上。突然，有道怪異的光芒照向你，一閃即逝，你開始感到有些反胃和暈眩…這跟那道光有關連嗎？

清醒後，你拍拍額頭想趕緊起身，卻發現…一切都變了！巨大的桌椅，看來有數層樓那麼高！天花板根本深不可見。你環顧四周發現，你…變成…老鼠尺寸了！然後，你背後響起一聲現在的你最不願意聽到的聲音：「喵～」

生存者準備

將 1 枚「Item 五角標記」放在一旁備用，它就是助你們逃出生天的「玩具飛機」。

關於壞人你知道…

叛徒把你們縮小，好讓他的貓吃掉。聽說這是他的一場實驗，但好消息是，叛徒也縮小了！

你獲勝於…

至少有一半的生存者（無條件進位）駕駛玩具飛機逃離宅邸。

因為你的身體變小了…

- 你可以探索房間，但無法再抽取任何牌（拿不動了）；一旦探索新房，你的回合直接結束。（任何可能可以抽新牌的狀況也都無法再發生）
- 你的所有物也一起縮小，可以正常操作。
- 因為身體變小，現在開始「門檻」視為一間房間，可以停留，也需要 1 點速度來移動。
 - 三塊連一起的一樓起始板塊，請假想中間也有無形的門檻，同樣用上述方式移動。
- 房間的文字敘述仍在，但要站在房間中（非門檻上）才算在房間內部。
- 上下樓梯都需要力量檢定達 3+才能進行，失敗則下次回合再接再厲。
- 以下是因為縮小，而不能使用的房間狀態：
 - 無法使用神秘電梯、神秘滑道、牆壁開關
 - 無法打開「保險庫」
 - 不會從「崩塌的房間」&「包廂房」跳下去
 - 無法使用「健身房」的屬性加成
- 只有玩具飛機能讓你逃離宅邸。

找到 & 使用玩具飛機

● 找到飛機

在「臥室 / 主臥房 / 倉庫 / 閣樓 / 遊戲室」任 1 間內，以知識檢定達 3+來找到飛機。找到後將飛機放在該房內。一人一回合可找 1 次。

● 啟動飛機

- 與飛機同房，並以知識檢定達 4+ 來啟動，如果成功，該角色就是機長，在飛機須再次起飛前，只有這位機長能駕駛。此時將你的人棋子放到飛機的標記上。
- 啟動後，飛機會先停在地面，等下次再輪到機長的回合時，才能正式起飛。起飛前，其他生存者都可直接上飛機（與飛機同房即可登上飛機），將登機者放在機長的角色卡上，以代表機上乘客。
- 在飛機正式起飛前，叛徒方都能攻擊機長與機上乘客。

● 飛機飛行

- 飛機會在機長的回合進行移動（擔任機長時，該玩家唯一能做的，就是移動飛機）。
- 飛機每回合的速度是 5 格（即 5 點移動點數）。從地面起飛算 1 點移動點數，之後的移動跟生存者一樣，每個「門檻」都視為一間房間。
- 若已是飛離地面的狀態，第二回飛行時，無需再耗起飛的 1 點移動點數。
- 飛機上下樓無需檢定。飛機可直接往返「舞廳 & 包廂房」、「煤導槽&地下平台」以及「崩塌的房間 & 對應的地下室房間」，且不用承擔傷害。
- 飛機飛行時，所以因人物縮小而無法使用的東西，仍無法使用。

- 飛機飛行時，以下房間的文字也會無視：
 - ✧ 機上生存者無法使用所有會加屬性的房間
 - ✧ 不會被「髒亂的房間」影響
 - ✧ 不會被「閣樓」影響
 - ✧ 不會被「地底深淵」影響

- **飛行中接起地面上的生存者（每機長回合可成功接起 1 人）**

飛行期間，以 1 點飛機移動點數，來嘗試接起位於地上的生存者。此時，請乘客中速度最高者來進行速度檢定：

- (4+) 成功接起地上生存者。
- (2-3) 失敗，但只要還有剩餘移動點數，可繼續嘗試。
- (0-1) 墜機。飛機無損但掉到地上，乘客仍在飛機裡（無傷），而你們必須重新啟動飛機。（此時若換人當機長，請做適度的人物棋子調整）

- **飛行中攻擊**

- 此事只會發生在乘客的回合，且只能使用左輪手槍、戒指，或炸藥來進行攻擊。
- 這是乘客唯一可以做的事情，若不打算採取攻擊，則遊戲會直接跳過乘客的回合。

- **飛出戶外**

- 直到飛機載到目前所有活著的生存者時，才能飛離宅邸。
- 駕駛飛機從以下其中一間房間逃生：「陽台 / 庭院 / 墓園 / 露台 / 塔樓 / 任何有沒被擋住的窗戶的房間（有窗的房間見後方備註）」，此時，只要開著飛機以額外 1 點移動點數來飛出去即可。

- **關於降落**

若想降落，一樣要花 1 點移動點數，來讓飛機降落在當下的所屬房間。想再次起飛，須回到「啟動飛機」的階段。

關於貓…

- 如果你被貓擊敗，你不會受傷，但會先被貓抓住，並在下回輪到貓的回合時，即刻被吃掉。
- 被貓抓住的生存者，無法主動攻擊貓，但在被貓吃掉前，可在自己的回合跟貓「玩遊戲」以求掙脫。任選一個貓也有的屬性，跟牠玩「比大小」（不算戰鬥）。若贏，你即刻掙脫；若輸，你的回合立即結束。此階段可以使用非武器類的道具。
- 別的生存者也可以用一般攻擊來擊敗貓，這樣貓抓中的生存者一樣可以掙脫，且貓被震懾。
- 被貓抓住的人，無法用任何方法來登上飛機。

特殊物品補充

- 若要使用**炸藥**，因為炸藥威力也一起變小了，所以只要與目標距離剛好 1 格（需相通），就可使用炸藥來炸與自己相鄰 1 格的空間。

如果你獲勝…

小小的飛機，載著小小的你們，一邊發出霹哩啪啦的聲響，一邊震動地滑出窗戶。無論是貓爪的撕裂聲，還是貓科動物不爽的嘶啞吼叫，都還在你耳邊繚繞，讓你的心臟跳個不停，但總之，你是逃出生天了！現在，你只剩下一個問題，那就是如何在老鷹把你們當成一頓飽餐之前，找到變回原本大小的方法了…

- ★ 有窗戶的房間包含：餐廳 / 主臥房 / 臥房 / 禮拜堂 / 梯廳

- 黃泉路上不寂寞 -

36 Better with Friends

雖然很難察覺，但只要仔細看，就會發現這個徽章發出幽幽的黑藍色光芒。你趕緊招集夥伴，這才發現有一個朋友失蹤了！然後，一陣沉悶巨響從下方傳來，房子立即伴隨著巨響而晃動著，一場沒有道理的大水從地下室往屋內湧入，你們再不逃跑，恐怕就要命喪黃泉了！

『閣樓角落好像有個划艇！』你們爭先恐後地往二樓衝去，誰還有時間管那個失蹤的夥伴呢？

生存者準備

- 如果你持有徽章，丟下它，而且不能再撿起。
- 拿取一枚「Item 五角標記」放在一旁備用，它就是你們存亡關鍵的「划艇」。

關於壞人你知道…

叛徒原來是這宅邸的幽靈，要你們陪他一起下黃泉。他呼喚大水來淹沒房子，也一起淹死你們！

你獲勝於…

找到閣樓中的划艇，並至少有一半的生存者（無條件進位）活著逃出宅邸。

如何逃出宅邸

- 划艇位於閣樓內，任何玩家抵達閣樓，便可以取得划艇。若閣樓尚未被探索出來，請加油！
- 要逃走，就必須先把划艇搬到「陽台」or「塔樓」。將代表划艇的「Item 五角標記」放在負責搬運的生存者的角色卡上。狗不能搬運划艇。
- 划艇很重，所以負責搬運的生存者，每個房間所需的移動點數變為 2 點（點數為奇數時無條件捨去）。
- 划艇一旦離開就無法再回來接人，確認有足夠的生存者與划艇都處於陽台或塔樓時，在生存者方的回合中，生存者可在自己的回合中，以 1 點移動點數來把船駛離宅邸，即逃脫成功。
- 划艇可以給予人，若接力得好，可能可以搬更快！

關於淹水

- 何時開始淹水，淹到哪裡，叛徒會告訴你。
- 一旦身處淹水區域，你會受到以下影響：
 - 淹到膝蓋區：該回合速度-2。
 - 淹到脖子區：該回合速度-4。
 - 完全淹沒區：直接死亡。
- 無論如何，1 回合都至少可以移動 1 格。

當對上叛徒時

- 叛徒是靈魂，所以不會與你彼此牽制行動。
- 叛徒無法受到物理傷害，也不會發動攻擊。若你持有戒指，可以對他做神志攻擊，他輸了會被震懾（因為他不會再死 1 次了）。
- 叛徒有精神力干擾的能力 當你與叛徒身處一室時（包含進房、穿越，或在有叛徒的房間開始自己的回合），需即刻與叛徒進行神志對抗（不算對戰）。若叛徒贏，點數差額會抵減你於該回合可移動的格數。若你贏，叛徒不會受傷，但當差額達 2+時，淹水速度可暫停一回合。
 - 在一輪中（以叛徒為最後 1 位，所有玩家都玩過一回合=一輪），即使有多位生存者成功與叛徒進行神志對抗達 2+，也只能減緩淹水 1 回合。

如果你獲勝…

你們幾個手忙腳亂地划，使勁地划，握著槳的手指關節都泛白了，也不打算停歇。直到氣喘不過來為止，你們才不得不回頭看向那棟沒頂的豪宅…

現在回想，你很難相信你的朋友一路上都在欺騙你，但總而言之，咱們就此分道揚鑣吧！

- 將軍 -

37 Checkmate

房中有張桌子，桌上散落著棋盤與棋子，桌子兩側都有一張椅子，一邊空著，另一邊卻倒著一具白骨。白骨旁邊的地上，一本日記翻開在地上，寫著：「本人，埃比尼澤·斯洛克，找到了能逼迫死神現身的方法。我準備好要挑戰死神，而且我將勝利！我已將我的心智鍛鍊到如鋼鐵般堅硬，哈！死神等著灰頭土臉吧！」

看來…埃比尼澤沒有他自己想的那樣準備充足…然而，你還在為這具白骨唏噓時，在棋盤另一側的空椅上，一個沒有形體，就像個來自遠方的倒影一般的朦朧黑影，浮現了出來。祂似乎穿著斗蓬，一手指向桌子，示意你們與祂對弈。你無力抗拒，只能祈禱自己的運氣要比那位埃比尼澤好了…

關於壞人你知道…

死神向你們挑戰西洋棋。如果在怪物回合時，沒有人與死神在同一房間對弈的話，就代表你們棄權，會立刻輸掉這場比賽。至於叛徒…雖然不知道他在想什麼，但他明顯是來攪局的。

你獲勝於…

用西洋棋贏過死神。

- 死神既不會移動，也不會攻擊你，每次的怪物回合，就是一步落子，你要跟死神同房，並用知識檢定贏過死神，贏過 1 次即可贏得比賽。

如何增加贏面！

破壞死神的聖印，降低死神的智慧

- 努力探索房子，就會看到有些房間內有死神的聖印（Item 五角標記，由叛徒擺放）。你必須先撿起聖印（放在你的角色卡上），然後以神志檢定達 4+來破壞它。你身上只能攜帶 1 個聖印，且一回合只能嘗試破壞它 1 次。
- 一旦聖印被破壞，棄掉聖印，然後告訴死神，從現在開始，祂的知識降低 1 級。（如果總玩家只有 3-4 位，每個聖印就是降低 2 級知識）

一本好書「50 個西洋棋戰術」

- 持有「書」（詛咒牌）與死神對弈時，你的知識檢定可以多擲 1 顆骰子（最多仍是 8 顆）。

關於死神

- 死神就是愛下棋，所以祂不會移動或攻擊，你也無法攻擊祂，或嘗試用道具來影響祂。
- 死神不會與你互相牽制行動，但叛徒會。

如果你獲勝…

「將軍。」

你幾乎不敢相信，但你確實將了死神一軍，祂已沒有退路！死神真的很聰明，還很多小手段，但你最終還是做到了，而這不只是靠智慧，而是靠你們的團結一心。

桌子對面的黑影漸漸消散，但空氣裡仍迴盪著死神的氣息 — 我還會回來的 —

- 蝙蝠洞 -

38 Hellbeasts

你眼角餘光發現有的紅色光點快速閃過，猛然回頭，換另一側出現不明的紅色殘影！你開始焦躁不安，慢慢把身子往牆壁靠，屏息以待。突然！傳來一陣像是大批布帛互相拍打的聲音，你還沒弄清楚聲音來源，已經看到蝙蝠群朝你飛來；蝙蝠的身體竟像是由火焰所組成的，每當翅膀揮動時，火舌就順著振動的方向散了開來。

你尖叫著蹲下身，躲過蝙蝠的攻擊。你狂亂地檢查自己的頭頂，發現頭髮被燒焦了一大半……不逃不行啊！

生存者準備

拿取等同於玩家數量的「神志檢定 三角標記」，和等量的「知識檢定 三角標記」，放在一旁備用。

關於壞人你知道…

叛徒指揮著一群火蝙蝠，要將你們趕盡殺絕。

你獲勝於…

完成驅魔儀式，將火蝙蝠趕回地獄。

如何完成驅魔儀式

- 在指定地點，或拿著指定物品，進行指定檢定。

驅魔地點	驅魔道具	指定檢定
禮拜堂 地窖 五芒星室		神志檢定 5+
	聖符 戒指	
圖書館 研究室		知識檢定 5+
	書 水晶球	

- 每位生存者，一回合只能嘗試驅魔 1 次。
- 每個驅魔地點或物品，只能成功驅魔 1 次，所以成功時，取得 1 個對應標記，放在該房間或卡牌上，代表已成功驅魔過。
- 驅魔過的物品，仍能當一般物品使用。
- 成功驅魔達玩家總人數的次數，即完成儀式。

關於火蝙蝠

- 火蝙蝠不會攻擊人，也無法被攻擊。
- 火蝙蝠不會與生存者互相牽制行動，但叛徒會。
- 若火蝙蝠跟你同房，你會被灼傷，叛徒會告訴你傷得有多嚴重！

如果你獲勝…

蝙蝠都消失了…

但宅邸許多地方仍在悶燒，空氣中滿是炭灰，有時甚至飄來血肉被燒焦的臭味。

你感到一陣反胃，只能憑本能地逃出這個大屋子，並發誓再也不會回到這個令人畏懼的鬼地方！

- 遺族 -

39 Heir

這個巧合太離奇了！在這個陌生宅邸裡，有太多線索指出，這宅邸屬於一個幾乎滅絕的古羅曼斯克皇族，而皇族唯一傳下來的後裔，可能就是你！很久很久以前，就在這座宅邸裡，你的祖先遭人背叛，家族所有的一切都被人所奪。

是命運帶你重回此地的。你領悟到，只有讓真正的繼承者重新坐上王座，原屬於你家族的一切才會回歸於你。就在這時，你發現你的一位朋友失蹤了……你臉色發白地回想起這位朋友在失蹤前，似乎正喃喃低語：「該是斬草除根的時候了。」

為了大家的安全，你最好趕緊坐上王座！

生存者準備

生存方選定好其中一位生存者為遺族，將答案寫在紙上並藏好，千萬別讓叛徒知道。

關於壞人你知道…

叛徒在屋內秘密佈局了很多刺客！

你獲勝於…

遺族手持長矛與戒指（都是詛咒牌），抵達王座所在的「雕像長廊」，即刻獲勝。

如果你獲勝…

隨著遺族坐上王座，周遭突然暗下來，王座卻漸漸發出耀眼的光芒。戒指浮在空中，漸漸變大，直到形成一個華麗的王冠。長矛也漸漸縮小，最後變成一把黃金打造的鑰匙。

王座上的繼承者很滿意，對他協助他來到此地的朋友們微笑著：「屬於我羅曼斯克家族的一切，終於回歸。我要獎賞我的新朋友，跟我一起享受我家族的財富吧！」

- 六呎之下 -

40 Buried Alive

這塊普通的通靈板被你們傳來傳去，只因它被放在一個顯眼過了頭的地方。本來一切安然無恙，但當通靈板傳到你手上時，它的三角木片突然自己動了起來！你的朋友們用懷疑的眼神看著你，但你什麼都不知道啊…這既不是你的惡作劇，也絕非無聊的裝神弄鬼。你們以通靈版為中心圍成一圈，看著字母一個接著一個拼出…

『六…呎…之…下……救…我…』

你們這才發現，有個同行夥伴不見了！但不知道為何，你們沒有一個人想得起來他的名字與長相，但你們都很確信，有位朋友被活埋了，而你們要趕緊救他出來！

生存者準備

準備紙筆，記錄你們離救出朋友，還有多少土要挖。

關於壞人你知道…

叛徒將你們的一位朋友（非玩家）埋在地下室的某房間中（叛徒會秘密寫下是哪一間房間，以茲證明）。

你獲勝於…

在被活埋的朋友被悶死之前，找到他，並把他挖出來。

通靈板會給你幫助，保護好！

如何救出朋友

● 找到活埋朋友的房間

- 進入任一房間時，都可以在房內用知識檢定達 3+，來搜索是否就是活埋朋友的房間。若成功，詢問叛徒，他將誠實以答。生存者一回合內，可對多間房間來搜索，但每間只能搜索 1 次（所以若某間搜索失敗，只能下回再回來努力）。
- 若第一大回合（即作祟後，叛徒玩家的第 1 回合結束）後，生存方還沒有任何途徑可抵達地下室，則緊接的生存方玩家，可直接從牌堆中找出「通往地下室的樓梯」並合理拼上地圖（記得重洗牌堆）。

● 挖出朋友

- 找到地點後，在該房內用力量檢定來挖掘，並加總生存方所有挖掘的擲骰點數（以紙筆記錄），達標準即成功挖出朋友。
- 挖出標準：「生存方總人數 × 12」。
- 生存者一回合只能挖掘 1 次。

關於通靈板

- (1) 作祟開始後，通靈板不再有原本的功能。但它有了新功能！擁有者在自己的回合時，可嘗試用神志檢定來使用它 1 次：

檢定	對應狀態
0-2	使用失敗。
3-4	移動任何玩家 3 格（有門相通）。
5-6	治療之力 隨著被活埋的時間越長，朋友將越來越虛弱（由叛徒執行）。此時，請叛徒擲 2 顆骰子，執骰結果代表可以治療朋友多少傷害。
7+	強迫吐真！ 叛徒直接宣佈埋人的地點。

- (2) **使用通靈板時，使用者在該回合不能執行任何其他動作**（包含使用道具、移動…等）。
- (3) **通靈板認定了擁有者！** 擁有者不能自願將通靈板 丟下 / 給予。但通靈板可以被偷走，或擁有者死亡時，它也會如一般物品掉落，並在被生存方撿起後，認定新的擁有者。

如果你獲勝…

你們狂亂地挖著土，手指的尖端都沾染了血色，甚至有幾片指甲裂開了。但…你們似乎一點都不疼。

當「朋友」從土堆中坐起身來，你漸漸回過神來。你說不上來是否真的認識他，但他不懷好意的表情，邪惡極了，絕對不屬於這個世界…

- 魔戒的力量 -

41 Invisible Traitor

你聽見你的一位同伴發出了怪聲，一種像是貓咪正在咳毛的詭異聲音，就從他的喉間發出，而且聽起來像是在低聲喊著「…寶貝…我的寶貝…」？

你感到非常擔憂，正打算轉過身去關心他時，你眼角餘光看到他似乎正往手指上戴了什麼，然後他就消失了！你不可置信地張望四周，真的消失了，那種彷彿從來不存在似的消失…啊！不！你聽到三公尺外的門口地板傳來踩碎什麼的聲音，然後對面房間的門板無故地晃動了…

你的朋友隱形了！而且恐怕正不懷好意！

關於壞人你知道…

他隱形了，而且決定殺光你們。（所以你與叛徒間不會互相牽制行動）

你獲勝於…

叛徒死亡。

追蹤叛徒

問頭骨

- 持有頭骨時，以神志檢定達 4+來成功追蹤叛徒，此時請叛徒告訴你他**所在的樓層**。
- 一回合可嘗試該檢定 1 次。

問通靈板

- 持有通靈板時，以知識檢定達 4+來成功追蹤叛徒，此時請叛徒告訴你他身處的**房間符號**。
- 一回合可嘗試該檢定 1 次。

★ 上述追蹤類的檢定，算作使用物品，所以無法在檢定後，再把物品放下或給人。同理，剛撿起物品的那一回合，也無法使用物品來做追蹤檢定。（此劇本中，通靈板不再有原始牌面上的功能）

盲目戰鬥

- 因為看不到叛徒，所以你只能盲目戰鬥。你可以任選 1 間你認為有叛徒在的房間進行攻擊。如果猜中，雙方如常攻擊與防禦；如果猜錯，你用掉了該回合的攻擊機會。
- 使用左輪手槍進行盲目攻擊，仍須指定要攻擊的是哪一間房間。
- 因為對手是隱形的，你無法偷他的東西。
- **如果你遭受叛徒攻擊，並且僥倖生存，你將可能因此獲得一些叛徒的資訊。**此時，請在叛徒的回合結束時進行知識檢定：

檢定結果	對應狀態
5+	你偵查到他的行動，並得知叛徒現在在哪間房間！
3-4	你將知道叛徒還在不在這間房間內。若叛徒已離開，你會知道他從哪個房門出去的。
0-2	你抓抓頭，什麼都不知道…

如果你獲勝…

突然，從你攻擊的地方開始，叛徒的身體逐漸顯形。他的雙眼緊閉著，面容毫無生氣，看來一點兒都不恐怖…

你忍不住將目光看向他的手指，那兒有一指閃著金光，造型簡樸的戒指，而你真心覺得它美極了，就像是…*你的寶貝*…

- 諸神聽令 -

42 Comes the Hero

雕像映入你的眼簾。它幾乎有 2.5 公尺高，你必須仰視著它；它看起來非常古老，但打磨過的精緻石雕卻毫無歲月的痕跡；它的面容看來相當堅毅，外型有著挺拔的身軀，但奇異的是，它事實上沒有明確的長相，你說不出這雕像的服裝、身材，甚至性別。你仔細地閱讀雕像腳邊石板上的文字：「永念四位封印地獄魔王的勇士們，願祢們化為諸神的繁星之列，並為卑微的忠誠之人再次效力」。

萬物的存在必有原因，你深深謹記這一點。

生存者準備

拿取一枚「Item 五角標記」放在引發作祟的房間內，代表雕像。

關於壞人你知道…

叛徒與惡魔訂下交易，變成無敵之身，並計劃為惡魔打開地獄之門。這種事…好像常常要活人獻祭啊…

你獲勝於…

趕在叛徒開啟地獄之門前，殺死他。

喚醒雕像來殺死叛徒

- 擁有惡魔之力的叛徒，已是不死之身，只有喚醒曾封印過惡魔的古代勇者，才能阻止他。

- **喚醒古代諸神**

雕像的右手向前伸出，手掌朝上，似乎在跟你索求什麼。找到一件適當的物品，放在雕像的手上（=將物品帶到該房內棄掉，算使用物品 1 次，故若該回合已使用該物品做其他動作，包含從地上撿起，則無法在同回合內將物品放在雕像手上）。一放上去，雕像即刻活了過來。

物品	喚醒…
聖符（詛咒牌）	審判者
斧頭（物品牌）	狂戰士
水晶球（詛咒牌）	大賢者
書（詛咒牌）	聖法師

補充 若你真的很衰，四件物品都在叛徒手上，此時生存方可在任意時間點要求叛徒自選一件物品放棄（放地上），不可再拿。

雕像

速度 8 力量 8 神志 8 知識 8

一旦雕像復活了，就無法再改變祂的身分。

關於雕像

- 雕像不會自己移動，而是靠生存者的心靈意志來移動。每位生存者一回合 1 次，當他與雕像同房間時，以知識檢定或神志檢定，來移動雕像。擲骰的結果，等於雕像被移動的格數。
- 雕像不會進行任何主動攻擊（但可防禦）。當雕像與叛徒在同房間時，一旦叛徒開始他的回合，雕像會依照自己的身分，降低叛徒一個指定屬性 1 級。

雕像身分	減少的屬性
審判者	速度
狂戰士	力量
大賢者	神志
聖法師	知識

- 若叛徒主動攻擊雕像，並獲勝，雕像不會受傷，也不會被震懾。但叛徒因此獲得「免疫雕像降低屬性 1 次」的獎勵。
- 雕像與叛徒不會互相牽制行動。此外，你會被叛徒牽制，但叛徒不會被你牽制。

如果你獲勝…

你看著雕像拿起叛徒懷中的一個惡魔雕像，隨即將之粉碎。現在，祂坐了下來，雙手抱拳如沈思般撐著下巴，而底部的石板已一片光滑，沒有任何字句。

- 星際傳染病 -

43 The Star-Sickness

你在染血的長矛旁，發現了一張跟整個房間相比，顯得過分乾淨的紙張，上面寫著：『自從摸了那塊隕石後，我感覺到自己的身體有些變化。我分析了隕石，發現上面有些扭曲斷裂的 DNA，而且不屬於地球！更糟糕的是，我似乎聽到了一些幻聽，有個聲音不斷告訴我，他比我更知道如何運用我的身體…』

你不可置信地閱讀下去：『我已經找到一種解毒血清，但對我來說，可能已經來不及了…但！我要死得有尊嚴！就像偉大的古羅馬人那樣，用自己的長矛與敵人同歸而盡。』

『如果…當然我希望這不會發生，如果這個不屬於地球的疾病，不會隨著我的死亡而消失，我將我的筆記留給誤入此處的你。』看到此處，你緊張地將筆記翻頁，繼續閱讀。

『目前所知這個疾病有三個發病階段。首先，它就像一般的發燒，因為你的身體開始啟動免疫系統…』

你發現你鼻塞了，而且太陽穴感到非常脹痛，你很確定這些症狀是你踏入這棟房子才開始的。

『第二階段，它的 DNA 將複製人類的系統，以便與人類的 DNA 結合，你的意志會慢慢被掌控…』

你看向你的同伴…他們還值得信任嗎？

『最後是第三階段，你的身』

文字在恐懼中嘎然而止…

生存者準備

- 挑選一款小怪物標記（水滴狀），拿取等同於玩家總人數兩倍的數量，上面的編號必須是從 1 開始的序號。這些標記代表「病原體」，我們也將用此來決定誰是叛徒。（見後續規則）
- 如果研究室尚未翻出，請直接從地圖板塊牌堆中搜出，並合理放入地圖中。（記得重洗牌堆）
- 將「作祟檢定卡」的指針指向 1，現在它是「回合 / 病徵記錄器」。
- 拿取所有的「知識檢定 三角標記」和 1 枚「Item 五角標記」放一旁備用。後者是生存方重要的「解毒血清」。
- 遊戲從作祟揭露者的下個玩家開始。

首先，關於叛徒…

- 本劇本是秘密叛徒，所有玩家都只需閱讀「生存方劇本」，並依照劇情發展，會秘密決定誰是叛徒，以及叛徒的任務是什麼。
- 秘密叛徒得不到任何一般劇本有的叛徒優勢。
- **此劇本中的叛徒，不能向任何人用任何方式自行表態自己的身份。（叛徒彼此間亦是）**

關於壞人你知道…

- 你們所有人都被這星際傳染病給感染，但叛徒的病徵已進入第二階段，所以意識被控制了。如果叛徒在受感染的狀況下死亡，身體會完全被佔據，成為外星人。
- 若給叛徒注射血清，叛徒仍會立即死亡，但不會變身成外星人。（一般人注射血清會痊癒）

生存者獲勝於…

成功製造出血清，用血清療治所有不是叛徒的人，並殺光所有叛徒與外星人。（即使場上只剩下一位健康的生存者，也是生存方獲勝）

叛徒獲勝於…

只要生存者死光即可。

你可以打死生存者，或讓星際傳染病殺死他們，甚至，你可以想辦法讓生存者的病徵也進入第二階段，讓他們也變成叛徒！

如果大家都變成叛徒，則最後一位變成叛徒的人是唯一輸家。

決定帶原者

- **你們全都被感染了！** 每個人會有兩個病原體在身上。將所有病原體標記面朝下蓋住編號，每位玩家抽 2 枚，不公開結果並保留好。
- **拿到編號 1 病原體的就是叛徒，也是帶原者。**

傳染！

- 在每個玩家回合時，只要該玩家首次與其他玩家身處同房間（包含開始回合時即與其他玩家同處一室，或走進一間有其他玩家的房間），就要從房間內挑選 1 位玩家跟你互換 1 枚病原體。此事每回合只會發生 1 次。
- 交換時，各自蓋好自己的 2 枚病原體，並由對方抽取 1 枚。交換後，請各自秘密觀看自己的交換結果。
- 你必須盡量選擇從未交換過病原體的玩家來與自己交換。
- 一旦經由傳染拿到編號 1 的病原體，該玩家即刻加入叛徒陣營。凡是拿過編號 1 病原體的玩家，就永遠是叛徒（即使該病原體又被交換出去了）。

病徵

- 在作祟揭露者的回合結束時，他必須將「病徵紀錄器」往上推進 1 格，然後擲等同於器錄器上的數字的骰子。凡身上有病原體的玩家（包含叛徒）都必須以力量檢定來與之抗衡。成功，不會受傷；失敗，受差額的物理傷害。
- 此病癥攻擊，沒有骰子數量的上限。
- **身上有病原體的生存者死亡，就死了。身上有病原體的叛徒死亡，會變身成外星人。**

製作血清

- 只要取得等同於玩家總人數的「知識檢定 三角標記」放於研究室內，即可取得血清。取得方式有二：
 - (1) 在研究室內以知識檢定達 5+，即可放 1 枚三角標記在研究室內。檢定時，只要房內每多 1 位其他玩家，就能加 1 顆骰子。或房內有任何人有書，也能加 1 顆骰子。
 - (2) 若你決定在溫室或庭院結束你的回合，結束前，你可用知識檢定達 3+，來取得 1

枚三角標記放在自己的角色卡上，之後再帶到研究室放下即可。

- 置於研究室內的三角標記，必須至少包含 1 枚來自於研究室的檢定，以及 1 枚來自庭院或溫室的檢定，才能取得血清。
- 每個玩家一回合中只能嘗試取得標記 1 次，但可以同時攜帶數個標記（視為物品，可給予、放下、撿起和偷取）。

- 血清由最後放置符合條件的標記於研究室的玩家取得。**當然，生存者不會希望由叛徒優先拿到血清，否則生存者只能想盡辦法把血清搶到手…（血清視為物品，而叛徒無法破壞它）**

注射血清

- 只要持有血清，你可以用 1 點移動點數，來為自己，或願意給你注射的玩家注射血清。只要移動點數許可，你可以在一回合中注射多次。
- 被注射血清的結果
 - **生存者** 立即被治癒，請棄掉 2 枚病原體，並將所有低於起始值的屬性提升至起始值。之後該玩家不再需要與其他玩家交換病原體，也不再受病癥攻擊。
 - **叛徒** 立刻死亡，而且不會變成外星人，所有物品掉入房內。
 - **外星人** 立刻死亡。
- **如何強制給他人注射血清**
持有血清時，以速度攻擊擊敗對方即可。（輸了一樣會受到差額的物理傷害）

外星人

速度 4（骰） 力量 6 神志 4

變身外星人

- 一旦叛徒因注射血清以外的原因死亡，就會變身外星人。此時叛徒先棄掉病原體，並將所有物放於地上。然後他會**先經過一回合的變身期**（等於休息一回合）。**變身期間，叛徒無法動作，生存方可用 1 點移動點數來給他注射血清。**
- 變成外星人後，你被視為怪物：以速度檢定來移動 / 不會受傷但會被震懾 / 無法攜帶物品與探索新房間 / 且不再與人交換病原體，也不受病癥攻擊影響。

備註

- 此劇本中所有人都可互相攻擊。
- 所有玩家間（包含外星人）不會彼此互相牽制移動。
- 如果身上持有編號 1 病原體的叛徒必須棄掉病原體（如被血清殺死，或變身成外星人），該病原體就是消失了，無需告知任何人，遊戲照常進行。
- 也許遊戲會進行到你無法確定場上是否只剩下生存者，或全是叛徒的狀況。此時該怎麼辦，你與你的玩家朋友們自行取得共識吧！

如果生存方獲勝…

你跟你的朋友們都痊癒了，往後你們的身體不再有異狀，你也回歸了正常的生活。有一天，你突然想起那張紙條，上面好像寫著甚麼隕石…那顆有著外星 DNA 的隕石。你同時也驚覺，你在那間研究室裡，根本沒看過甚麼隕石。其實還有更糟糕的，那就是寫那張紙條的人，他的屍體去哪兒了？難到…病原體其實已經流出去了嗎？

你緊張地環顧四周，盯著每個與你擦肩而過的路人。現在，任何一個小咳嗽，都讓你心驚膽跳！

如果叛徒方獲勝…

你喜歡這個身體，雖然它還有點不適應你的種族能力，但沒關係，隨著你的 DNA 的複製，這具身體很快就會有更好的機能。

你聽說在這個地球上，還存在著與這具身體一樣的數十億生命體。太好了！該是從這間山中小屋，搬到大都市展開新生活了。

- 風燭殘年 -

44 Death Doth Find Us All

一踏入這幢宅邸時，你就開始覺得渾身不對勁。一開始，你覺得可能只是你的錯覺，但現在你可不確定了…你覺得非常疲憊，手指和膝蓋都在微微發抖，甚至爬個兩三階樓梯就喘不成氣。你找到一面鏡子，費力地用袖子擦掉上面的灰塵，往裡一看，鏡中的面容雖然熟悉，但卻比你印象的老了許多！你的雙頰與眼角下垂，皺紋被刻深了，頭髮也褪色了…你覺得自己似乎要比這屋子還老了！

看來時間非常有限，你一定要找到方法阻止這一切，在你失去青春…甚至生命之前。

生存者準備

- 拿取等同於玩家總人數的「知識檢定 三角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，放在一旁備用。
- 你已經有點老化了，叛徒會告訴你該怎麼做。

關於壞人你知道…

他一點都沒老化啊！甚至，他好像還年輕了一點…

你獲勝於…

成功停止這不正常的老化過程。

完成魔法儀式來停止老化

- 在指定房間進行知識檢定或神志檢定達 5+，即可放 1 枚「對應屬性的三角標記」在該房內，表示你成功完成儀式的一部份。可進行儀式的房間包含：地下墓穴 / 焦黑的房間 / 地窖 / 包廂房 / 廚房 / 五芒星室 / 塔樓。每個房間只能成功完成儀式 1 次。
- 成功在場上放入等同於玩家總人數的三角標記，即刻成功停止老化。
- 生存者一回合只能嘗試進行儀式 1 次。

關於你找到的神秘徽章

- 凡是持有徽章的人，遇到要老化的過程時，可減少 10 歲的老化。（但徽章不會讓你變年輕）
- 每當有生存者死亡時，持有徽章的人會立刻老化 10 歲！

如果你獲勝…

魔法生效了，一切皆回歸寧靜。在接下來的好幾分鐘，你們沒有人一個說話，甚至動作，你們只是看著彼此老朽的身軀與面容，一邊慶幸它不再枯萎，一邊又為彼此往後的人生感到絕望。

不知道是誰先開始的，但突然你們每個人都哭了起來，又笑了出來，全部歇斯底里底喊叫成一團。你確實是還活著，但，你的生命已永遠地被偷去一大半了…

- 滴答、滴答、滴答 -

45 Tick, Tick, Tick

當他突然冒出時，你們嚇得立刻全副武裝，但很快地你們便發現這個陌生男子不帶攻擊性。他看似對這裡熟門熟人，嘴裡喃喃唸著一些工程專有詞彙，但現在看起來只是個普通的瘋子。他伸出一隻手指，示意你安靜，並指了指你的腰間。你先是聽到了些許微弱的聲響，在注意力轉向自己的腰間時，你發現那是「滴答、滴答、滴答」的機械聲，而且就從你身體傳出來！你想起剛剛那位過分熱心的夥伴，說要幫你調整背包的帶子…結果居然在你身上裝了炸彈！

真是混帳！

生存者準備

每玩生存者玩家各拿取一枚「Item 五角標記」放在自己的角色卡上，代表身上的定時炸彈。

關於壞人你知道…

- 叛徒是個邪惡的炸彈客！他在你們每個人的身上都裝了一枚小型炸彈，而且引爆方式與時間都未知！
- 如果身上還裝有小型炸彈，盡量不要靠近叛徒所在或相鄰（無需門相通）的房間！會很可怕！
- 更糟的是，叛徒還正在努力製造更大的炸彈，決定把這裡給整個毀了！

你獲勝於…

在至少有一位生存者活著的狀況下，殺死叛徒。

如何拆除身上的小型炸彈

- 知識檢定達 7+，即可成功拆除裝在身上的小型炸彈。此時請把該生存者的炸彈（Item 五角標記）從角色卡上移除，放在場中央。
- 承上……但是！若知識檢定未達 3（即含 2 以下），代表你剪錯引信了，炸彈立刻爆炸！炸彈會摧毀該房間內所有的生存者，以及身上的所有物品（棄牌）。
- 每個角色在自己的回合內，可以嘗試拆除炸彈 1 次。你也可以選擇拆除同房間的夥伴身上的炸彈。
- **瘋漢還記得一些工程知識！！** 攜帶瘋漢的生存者，拆除炸彈時，只要擲骰結果達 5+即可。（但拆錯的規則是不變的）此規則適用於協助拆除同伴的炸彈時。

如果你獲勝…

隨著炸彈客的殞落，從他的手中，和口袋中，精密的工程零件散落一地。若沒有叛徒那殘酷瘋狂的高智商頭腦將它們組合，這些零件也不過是無害又不起眼的小小金屬。

你回頭看向神秘的瘋漢，對於該如何處置他，感到非常苦惱……

- 地方盛宴 -

46 Feast

你想都沒想過，會在這破敗而陰森的廢墟中，聞到讓人食指大動的香氣。你知道這不對勁，但飢餓讓你無法思考。你找到香味來源，卻看見盤子上裝盛的，卻是極致的恐懼！一顆血淋淋的人頭，搭著配菜被精心擺盤！你忍著作嘔的反應，發現那是最近失蹤的一位地方名人！到底是食人族佔據了這座房子，還是你的朋友…就是食人族？

生存者準備

- 如果「閣樓」不在屋內，直接從地圖牌堆中找出來，合理放入地圖。（記得重洗牌堆）
- 拿取與生存者人數相等的小怪物標記（洋紅色 / 水滴狀），放入閣樓中，他們是被囚禁的「**精神耗弱的地方仕紳**」。將所有仕紳都面朝閣樓的唯一出口（用標記的水滴狀尖端來代表方向）。
- 遊戲從按順序的第一位生存者開始。

關於壞人你知道…

這宅邸原來是食人族的據點，叛徒恐怕也是食人族！他們想吃了你們，而且他們吃下人肉後，會變強！

你獲勝於…

食人族（含叛徒）全數死亡，或你們與「**精神耗弱的地方仕紳**」全數逃離房子。一旦有 1 位生存者或仕紳死亡，你就只能用擊敗全部食人族來勝利。

- 請好好保護**仕紳**，這是你的使命。只要能先至少救出 1 名**仕紳**出宅邸，就會增加你的贏面。

精神耗弱的地方仕紳

速度 2（格） 力量 3 神志 3

- 依遊戲方向，「叛徒&怪物」的大回合後，緊接的是「仕紳回合」，由最近的生存者負責操控。
- 在「仕紳回合」時，若他們沒有與任一生存者同一房，就會自行移動。他們將依照面朝方向，無條件直走 2 格。無法直走時，會通過往左遇到的第一個門。
 - **仕紳**能走跟玩家一樣的路徑與方向，但不會自行走秘密樓梯、秘密通道、秘密滑道、牆壁開關，和使用電梯。
 - **仕紳**不能開新房！不會因房間受傷或獲得

加成，可直接穿越各種靈擲的房間。

- 一旦他們走到有生存者在的房間，會即刻停止移動。即，如果所有「仕紳」都與生存者待在一起，則不會有「仕紳回合」。
- 在本劇本中，敵我雙方都不會牽制對方行動。

怎麼救**精神耗弱**的地方仕紳？

- 當生存者開始回合時，若有**仕紳**跟自己待在同一房，則可先帶領他往任何方向走 2 格（含以下），然後才開始屬於自己的移動與回合。
- 每位生存者一回合只能帶領 1 位仕紳移動。生存者在帶領時，也享有上述有虛線底線的那條優勢。
- 每當生存者帶領過**仕紳**走過 2 格時，生存者可決定**仕紳**當下面朝的方向。
- 鈴鐺對仕紳有用。

關於逃出大門

- 在大門廳以知識檢定，或力量檢定達 4+，來打開大門。若成功，該玩家抽取 1 張事件卡（含執行內容），並結束他的回合（尚未出大門）。
- 之後，**仕紳**可在生存者的帶領下，用 1 點速度走出大門。生存者可再用 1 點自己的移動點數來回到屋子救更多仕紳。

關於攻擊

- **仕紳**與**食人族（非叛徒）**一旦輸，都直接死。
- **仕紳**不攻擊（只防禦），無法造成傷害或震懾。

如果你獲勝…

活是活下來了，但「精神耗弱的地方仕紳」對地方恐怕難以再有貢獻了…你務實地這樣想著。

- 雙頭蛇 -

47 Worm Ouroboros

毫無預警的，你的朋友忽然全身顫抖，沒幾下就直挺挺地倒在地上。

他的嘴張大到難以想像的極限，竟還不斷張開，嘴角從兩側一路往脖子撕裂開來，血沫從巨大的傷口中噴出。

最後，你看著你朋友的身體整個裂成兩半，就像有個拉鍊從他的頭頂拉開到腳底一樣……

雙頭蛇！不斷增長的雙頭蛇，強行進入了你的世界。

關於壞人你知道…

叛徒現在是一條巨大、不斷增長的雙頭蛇！如果讓牠長到一定程度，一切就完蛋了，所以儘可能地快速殺死牠！

你獲勝於…

殺死雙頭蛇。

殺死蛇的唯一方法，就是摧毀牠的兩顆頭。

先解除蛇頭的無敵狀態

蛇頭本來是無敵狀態，你完全無法對牠施展攻擊，要解除無敵狀態，就必須依照以下步驟執行：

- 撿起叛徒丟在地上的「頭骨」（詛咒牌）。
- 帶著頭骨，與蛇頭同處一室時，以神志檢定達 5+，來對那顆蛇頭施法，成功即可取消蛇頭的無敵狀態。此時請主動告知叛徒該顆蛇頭「已不再無敵，且力量降至 5」。
- 兩顆蛇頭都必須分開解除無敵狀態。每個生存者一回合只能嘗試施法 1 次。

然後開始攻擊蛇頭

- 每當生存者擊中蛇頭（包含攻擊或防禦成功），蛇頭不會受傷，但牠一旦遭受到等同於玩家總人數（無條件進位）的擊中次數時，該顆頭即刻被摧毀。（叛徒會紀錄每顆頭被擊中的次數）
- 速度攻擊對蛇頭無效，包含炸藥和左輪手槍。
- 你無法攻擊蛇的其他部位。
- 蛇的每個部位都會牽制生存者的行動，但你無法牽制蛇的行動。

如果你獲勝…

怪蛇巨大的身體因痛苦而扭曲彈跳著，房子也隨之震動，但好在你沒有讓蛇長大到壓垮房子的程度。

隨著巨蛇的靜止，整個宅邸也漸漸安靜下來…牠應該是真的死透了吧…不會出什麼差池吧？就像那些 B 級片的橋段…

是不是該來個誰去檢查一下呢？你們幾個面面相覷，然後像是約定好似的，你們拔腿而逃。

- 不死之身 -

48 Stacked Like Cordwood

你聞到一絲血腥味，緊接著，就聽到後方的走廊傳來沈重的腳步聲，但你以為這宅邸裡，應該沒有別人…

你為何會在這裡呢？你感到極度後悔，早知道就不上車了！一切開端都是因為迷路，然後你們一行人上了某人的車，他說他對這一帶也不熟，乾脆大家作夥先找個地方落腳。到這裡都還很正常，但這個人突然說起附近一個多年前的地方慘案：「一群青少年彼此起鬨到小鎮附近的鬧鬼大宅夜遊，卻被殺人狂一個接一個地殺死，留下滿宅邸血跡，殺人狂卻就此失蹤，但附近居民們總流傳這殺人狂有著不死之身，總會有回來再開殺戒的一天…」

載你們來這裡的人跟你們在宅邸內走散了，這實在不太對勁，但你已無暇顧他。

生存者準備

將等同於玩家數量的「知識檢定 三角標記」，和等量的「力量檢定 三角標記」，放在一旁備用。

關於壞人你知道…

叛徒似乎跟這一帶傳說的殺人狂「血腥傑克」關係甚密，而你們現在誤闖了傑克的家…**傑克擁有不死之身，連跟他身處一室，都會讓人魂不附體。**

你獲勝於…

找到唯一能殺死傑克的詛咒武器，用它來殺死傑克。

先找到詛咒武器

- 可以是「斧頭 or 血匕首 or 獻祭匕首(物品牌)」或「長矛(詛咒牌)」，由你選擇是哪一個(選定不可換)。
- 如果場上都沒有，就要努力找到它。只要在「圖書館 or 禮拜堂 or 保險庫 or 閣樓」以知識檢定達 3+，就可以直接在牌堆中把你想要的武器找出來(記得重洗牌堆)。一回合只能嘗試檢定 1 次。

然後學習怎麼使用詛咒武器

- 只要生存者與詛咒武器在同一房間內，就可用「力量檢定(練習)」或「知識檢定(研究)」達 5+來研究它。若成功，拿取 1 枚對應屬性的「檢定類 三角標記」。
 - 由於選定詛咒武器後不能再更換，當開始使用某武器進行學習檢定時，請向叛徒方告知此事。
- 當生存者們收集滿與玩家總數等量的「檢定類 三角標記」，即表示生存者們都學會如何使用詛咒武器了。
- 之後，只要用這個武器對傑克進行主動攻擊，並擊敗傑克，傑克立即死亡。

如果你獲勝…

你用盡全力，將武器刺進血腥傑克的胸膛，但這個狂人卻仍向你前進，即便武器的鋒刃一寸寸地深入他的肉體，他臉上可怕的笑容也沒有動搖。

然後，他終於倒下了，而你也終於有機會細看這狂人的五官…他長得跟載你們來這的人有幾分神似，那人又去哪兒了呢？

傑克的傳說，希望是真的結束了…

- 人皮大衣 -

49 You Wear It Well

就在你們走散時，你似乎聽見其中一位朋友，在房子的深處奔跑著，有時大哭又有時大笑，這讓你毛骨悚然。突然，一股莫名的強大颶風吹向你，你幾乎站不住，突然，你被吹開了…不！你靈魂出竅了！

你仍可以看見房子的牆壁環繞著你，但一切都模糊不清且難以辨識。你看向自己的雙手，發現自己正散發著銀藍的光線，而有一縷銀色的光絲，從你身上連到…連到一具倒在地板上的熟悉肉身：那是你昏迷的身體！怎麼辦？該怎麼做，你才能爬回自己的血肉之軀呢？

生存者準備

- 將你的人物棋子推倒，因為你靈魂出竅了！拿取等同於生存者人數的藍色小怪物標記（殭屍圖樣），分別放在每個生存者的身體旁邊，代表你出竅的靈魂。（以紙筆記錄每個標記上的編號對應的是哪個生存者）
- 拿取等同於玩家總人數的「知識檢定 三角標記」，和等量的「神志檢定 三角標記」，放在一旁備用。
- 如果目前宅邸內尚未有任何可抵達地下室的路徑（含單向路徑），請直接找出「來自地下室的樓梯」地圖板塊，並合理的放入宅邸中。（記得重洗牌堆）

關於壞人你知道…

叛徒正和一個強大的異星靈體合作。如果該靈體搶得你們任何一具沒有靈魂的肉體，它將永生不死。

你獲勝於…

消滅異星靈體。這是唯一讓靈魂回到肉身的方法。

如何消滅異星靈體

- 以知識或神志攻擊異星靈體，若成功，拿取 1 枚對應的檢定類三角標記放在你的角色卡上（它不會受傷，也不會被你震懾）。若你受到異星靈體的攻擊且防禦成功，亦可拿 1 枚檢定標記。
- 當生存方收集到等同於玩家總人數的標記時，異星靈體即刻被消滅。

關於你的靈魂出竅…

你仍然使用你現有的屬性數值。

關於移動

- 你可以穿牆移動！但無法穿越地板或天花板。
- 你可以自由穿越任何上下相通的房間，以及秘密通道和秘密樓梯。但，無法使用神秘滑道、神秘電梯。
- 身為靈魂的你，與異星靈體會互相牽制行動，但你與擁有肉身的叛徒則不會。

關於房間

- 你無法探索新房間。
- 你不再受房間中跟物理屬性相關的條目影響。

關於使用物品

- 你不會再取得任何新物品。
- 現在開始，你無法再從物品效果中，改變物理屬性（如治療或黑暗之骰）。
- 你可以使用你的物品，但無法將物品交易給其他生存者、放下物品，或撿起物品。
- 你無法使用任何武器、炸藥，和頭骨。

關於攻擊

- 現在開始，你擁有使用神志攻擊和知識攻擊的能力。但你無法進行一般物理攻擊。
- 若你在任何攻擊或防禦時失敗，你不會受傷，但會被震懾。
- 當你用精神屬性擊敗叛徒時，他不會受傷，但會被你震懾（請他推倒人物棋子並休息一回）。
- 叛徒會試著破壞你的肉身，那會造成你的精神傷害（因為你嚇壞了），而且你無法防禦此事。

如果你獲勝…

這就像在派對喝茫了，穿錯了別人的大衣回家的感覺，你在自己熟悉的身體裡頭，感到渾身不對勁…

- 獵寶 -

50 Treasure Hunt

你們幾個心照不宣，但其實心裡都知道，傳說這宅邸藏著一筆巨大的寶藏，才是你們來此的真正目的。現在，第一個線索被找到了！一份看起來相當重要，被金邊相框裱起來的文件寫著：「我，約書亞安德斯，有著健全的心智與體能，願意把我的所有財產，留給和我一樣天賦異稟的你。財產的線索就散置在這大宅的各處，祝你好運，還有！請小心。」

這份線索打破了你們之間原本的和平，一場奪寶大戰就此展開。

生存者準備

- 建議每個人都準備一份紙筆。
- 這個劇本沒有叛徒，你們都是生存者，而且渴望找到寶藏！只是，最終贏家只會有一位。
- 拿取同款，且上面有編號 1-20 的怪物 20 枚。把它們面朝下洗牌後，在每個有    符號的房間各放置 1 枚。這些指示物代表「寶藏線索」。
- 若可以放的房間多於指示物，請盡量在各樓層平均擺放。若較少，則將多的線索備著，待新的有符號的房間開啟後放入。

你獲勝於…

找到寶藏。只有一位玩家可以獲勝。

如何尋找寶藏

- 在放有線索的房間內，以「1 格移動點數+特殊檢定」來嘗試取得線索，或直接獲得寶藏！
- ✧ **特殊檢定：知識檢定 + 你目前擁有的線索數量(不含陷阱類線索 17-20 號) + 線索給你的能力 = 你的檢定結果**
- ✧ 檢定結果的狀態對應表，請見右側。
- 由於該檢定消耗速度，所以同一回合中，你可以盡情檢定（甚至可以反覆針對同個線索來檢定），直到速度點數耗盡。
- 線索相當於物品，可以丟下 / 給予 / 被偷竊。（也就是說，歡迎自由戰鬥，但因為沒有叛徒，所以這個劇本的**玩家在作祟階段後仍不會因戰鬥而死亡。但！陷阱和崩塌可以殺死你！**）
- 本劇本玩家間彼此不會互相牽制行動。

特殊檢定結果 > 對應尋寶狀態 對應表

檢定結果	對應狀態
0	噢！為了找線索，你重重摔倒。 受到 2 顆骰的物理傷害。
1-3	什麼都沒找到，再接再厲！
4-12	找到線索了！ 拿起指示物放到你的角色卡上，依照上面標記的數字查閱線索的內容。
13-15	房屋開始崩塌！！！！ ✧ 每次得到這個結果時，房子都會崩塌 1 間房間。選擇二樓 1 間沒有人的房間板塊開始，將板塊翻轉過來，以代表崩塌。往後的崩塌，會從已塌的房間所相鄰的房間開始塌陷。（不需要門相通，只要牆與牆相鄰） ✧ 二樓崩塌完後，才開此一樓的崩塌。一樓一律由梯廳開始崩塌。主樓梯的板塊因三塊相連，崩塌時請自行以指示物來紀錄崩塌狀態。 ✧ 一樓崩塌完畢後，地下室則直接掩埋，此時代表全員罹難，劇本宣告結束。 ✧ 若人物身處正在崩塌的房間，人物直接死亡。
16+	你找到寶藏啦！

寶藏線索編號 > 內容查詢表

線索	對應狀態	線索	對應狀態
1	一張地圖 搜尋地下墓穴時，知識+7 顆骰子。	14	「試著把手伸進火焰中。」 搜尋鍋爐室時，將你的神志屬性的數字加到結果上。
2	一張葡萄酒酒標 搜尋酒窖時，知識+7 顆骰子。	15	「有想過看看房子的外側嗎？」 搜尋塔樓 / 陽台 / 或任何有無牆阻隔的窗戶的房間時（共有 5 間，請見板塊上的繪圖，或規則書），知識+6 顆骰子。如果你決定使用此線索搜尋，但結果低於 13，你墜樓而死！
3	一張書籤 搜尋圖書館時，知識+7 顆骰子。		
4	一張手寫的便條紙 搜尋餐廳時，知識+7 顆骰子。		
5	一張潮濕的購地圖 搜尋溫室 / 地下湖時，知識+6 顆骰子。	16	「你的攀爬能力如何？」 搜尋地底深淵時，將你的力量或神志屬性的數字加到結果上。如果你決定使用此線索搜尋，但結果低於 13，你墜入深淵而死！
6	一條聖經的引文 搜尋地窖 / 禮拜堂時，知識+6 顆骰子。		
7	一幅沒有落款的繪畫 搜尋閣樓 / 廚房 / 倉庫 / 食品儲藏室時，知識+5 顆骰子。	17	陷阱！一隻毒箭！ 從現在開始，你每回合開始時，都必須受到一個任選屬性的 1 級傷害。
8	一條隱密的通道 搜尋任何地下室房間時，知識+5 顆骰子。	18	陷阱！天花板開始掉落！ 立即進行力量或速度檢定達 4+。若失敗，你受到 3 顆骰的物理傷害。
9	一張建築平面圖 每個房間都在某處畫了一個 X，搜尋任何房間時，知識+3 顆骰子。	19	陷阱！毒氣湧入了房內！ 跟你同樓層的所有人，都必須立即各別進行力量檢定達 3+。失敗的人會受到 3 顆骰的任意屬性傷害。
10	一條科學公式 搜尋研究室 / 手術室時，將你的知識屬性的數字加到結果上。		
11	一份樂譜 搜尋風琴室時，將你的知識屬性的數字加到結果上。	20	一個益智方塊，一側夾著一張線索紙條，另一側卻卡了一隻看起來相當兇猛的毒蜘蛛！ 你可以自由選擇是否以知識檢定來嘗試解開方塊： (5+) 順利解開。從整個宅邸中隨意拿取兩個未被解開的線索。 (0-4) 被蜘蛛咬了！受到 4 顆骰的任意屬性傷害。
12	一套西洋棋棋譜 搜尋遊戲室時，將你的知識屬性的數字加到結果上。		
13	「有些中空雕像是可以移動的。」 搜尋雕像長廊時，將你的力量屬性的數字加到結果上。		

如果你獲勝...

你懶洋洋地躺在杜拜的海灘上曬陽光，啜飲你的黛克瑞調酒，舒服地伸了個懶腰。有時，你會對你在那幢大宅子所做過的事情，感到一絲絲內疚，但你不常這樣就是了。

