



幽灵猎人 中文规则

The Rules of the Hunt

幽灵猎人

规则手册



玩家数量：四到八人
(建议五个以上玩家)
游戏时间：三十到六十分钟
年龄：十岁以上



概述

“幽灵猎人”是一款版图游戏，游戏中有三种人：“幽灵”、“猎人”和平民“中立者”，他们之间互相竞争生存的权利。“幽灵”族是魔鬼世界的居民，“猎人”族的目标是消灭所有“幽灵”族的成员。平民是在战斗中出现的无知的民众。每个玩家都担任这些族的一个角色，但是其他玩家都不知道你的身份。你必须确定谁是你的同盟，并消灭你的敌人！

准备

在开始游戏前必须做下列准备。

注意：文中出现的“玩家”和“角色”是可以互换的。

1. 将游戏图版放在桌子中间，将六张地区卡随机放在图版上。每对地区卡之间的攻击距离是相同的（见上面）。

2. 分开洗白色牌、黑色牌和隐士牌，然后将他们面朝下放到图版边缘的相应位置上。

3. 每个玩家选择自己的颜色，并拿这种颜色的两个木制棋子，将其中一个放到游戏图版“没有受伤”上（称作“生命棋子”）。另一个放在自己面前（称作“玩家棋子”）。这个棋子将用于地区牌上移动。然后，每个玩家拿一张自己颜色的玩家卡放在自己面前。这些卡将帮助玩家分辨各个玩家木制棋子的颜色。

4. 将角色卡按“猎人”、“幽灵”和“平民”分开洗，然后按照“角色卡分配表”（下一页）拿出相应数量的角色卡。然后将这些卡面朝下放在一起洗，发个每个玩家一张。每个玩家秘密的查看自己的角色，然后面朝下放在自己的玩家卡上。你可以在游戏中的任何时候查看自己的角色。将所有没使用的角色卡放在一旁，确保没人知道都使用了那些卡。

5. 随机决定先手玩家。

角色卡分配表

四个玩家时

(推荐新手玩家)

两个猎人、两个幽灵

五个玩家时

两个猎人、两个幽灵、一个中立者

六个玩家时

两个猎人、两个幽灵、两个中立者

七个玩家时

两个猎人、两个幽灵、三个中立者 (除了Bob)

八个玩家时

三个猎人、三个幽灵、两个中立者 (除了Bob)

游戏流程

每个玩家按顺时针自己的回合。
但到你的回合时，你要做下列行动。
如此重复直到游戏结束。

1. 移动你的角色。(强制的)
2. 执行地区牌上的指令。(可选)
3. 攻击其他玩家。(可选)

移动

✧在你的回合，你同时掷两个骰子。将两个数字加在一起，然后移动你的角色到与数字相同的地区牌上。

(四面骰子上，你永远要看顶端的数字，来决定掷出的数。)

✧如果掷出的综合是七，你可以移动到任何一个地区。请注意，你不能留在同一个地区牌上。

✧每次掷骰子后你都要移动。只有当你掷出了与目前所在位置同样的数字时例外，但你要重掷。

✧例如：你掷出六移动到教堂。如果你已经在教堂了，那么你要重掷。

地区牌上的行动

移动后，你要选择执行地区牌上的行动。下列行动是在地区牌上可以选择的。

隐士小屋 - 从隐士牌堆顶端拿一张牌，确定上面写的什么后，你选择给另一个玩家。

教堂 - 从白色牌堆顶端拿一张牌，然后执行指令。

墓地 - 从黑色牌堆顶端拿一张牌，然后执行指令。

地狱之门 - 从三个牌堆 (白色、黑色或隐士) 中选择一堆，拿顶端的一张牌。然后执行指令。

关于角色牌

每张角色牌都有下列信息。

名字 - 角色的名字

生命 (打击点) - 这个显示了你在死前可以承受多少伤害。

种族关系 - 这个显示了你属于那个族；
“幽灵”、“猎人”或“中立者”(平民)。

胜利条件 - 这个显示了你的角色需要完成什么条件才能获胜。

特殊能力 - 每个角色都有自己的特殊能力。如果你希望进行简单的游戏可以忽视它们。



神秘森林 - 选择一个玩家，执行下列一个行动：

- A. 给这个玩家两点伤害。
- B. 恢复一个玩家的一点伤害。
(可以选择自己)

古老的祭坛 - 从一个玩家那里获得一张装备牌。
如果没有玩家有装备牌则什么都不发生。

关于隐士牌

隐士牌帮助你识别其他玩家角色的从属。拿隐士牌的玩家称作“当前玩家”。

❖如果你拿了一张隐士牌，确认牌上所写的内容后。然后选择一个玩家面朝下给他这张牌。
(不要让其他玩家也看到这张牌)。

❖如果你得到了一张隐士牌，确认牌上的内容后，如果你的角色名字或角色关系与牌上的信息匹配，那么执行指令。否则你宣布“什么都没发生”。

❖ 隐士牌实例 ❖

当你得到一张隐士牌后，上面说：“我打赌你是一个幽灵！，如果是的话，你受到一点伤害！”如果你的角色的是幽灵，你受到一点伤害，并移动你的生命棋子向前一步。
如果不是，你什么都不做，只简单的宣布“什么都没发生”。

拿隐士牌的玩家和得到隐士牌的玩家都不允许告诉其他玩家牌上写的什么。得到隐士牌的玩家将牌面朝下放到游戏图版旁的相应弃牌堆。

❖当你得到一张隐士牌时，你不能撒谎，诚实地执行牌上的指令。
(除非你的角色是“未知者”)

请注意是得到隐士牌的玩家执行牌上的指令，而不是当前回合的玩家。

❖如果你拿光了隐士牌，请洗丢弃的隐士牌来创造一个新的牌堆。

关于白色和黑色牌

共有两种不同类型的白色和黑色牌：

单独使用 - 如果你拿了一张写着：“单独使用”的牌，你要将指令读给其他玩家，执行这个指令，然后丢弃它。丢弃的牌面朝上放在图版边界标示的相应位置位置上。

装备 - 如果你拿了一张写着“装备”的牌，将牌放在你面前。这张成为“装备”。装备上的装备牌永远有效。你可以装备任意数量的装备牌。

❖当你拿光所有黑色或白色牌时，洗丢弃的牌来组成一个新的牌堆。

攻击

在你回合结束时，你可以选择攻击一个在你射程内的玩家

❖ 关于距离 ❖

当你移动到一个地区牌上后，你可以选择攻击也在这张牌或旁边牌上的玩家。

❖如果你选择攻击，挑选你的目标并同时掷两个骰子，造成的伤害等于两个数字只差（用较大的减去较小的）。如果两个骰子数字相同，你攻击失败，没有造成伤害。

❖ 攻击实例 ❖

如果你六面骰子掷出的是二，四面骰子掷出的是四，你造成两点伤害。
($4 - 2 = 2$)。

❖但你由于牌的效果，同时攻击多个玩家时，你掷一次骰子，所有玩家都承受这个结果。

角色死亡

✦ 当你从其他玩家那里得到或恢复伤害时，你要移动你在游戏图版上的生命棋子来记录你得到了多少伤害（或恢复）。当你的角色积累伤害等于或超过了角色牌上的生命数值时，你的角色就死了。

✦ 当你角色死了时，你离开游戏。你必须亮出你的身份（将自己的角色牌面朝上）并将你的角色棋子和生命棋子从游戏图版上拿走。

✦ 如果你杀死了其他玩家，你可以从这个角色要丢弃的装备牌中得到一张。

游戏结束和获胜

✦ 如果你实现了你的角色的胜利条件，你立刻翻开你的身份（如果还没有翻开）然后宣布游戏结束。（这种情况多数出现在角色死了以后）

✦ 你不用等到你的回合来宣布游戏结束。如果由于其他玩家的行动使你的胜利条件满足了，你可以立刻宣布游戏结束。

✦ 所有完成自己角色“胜利条件”的玩家都是胜利者。

✦ 根据游戏的进展，“幽灵”和“猎人”玩家可以作为胜利者结束，甚至他们已经在游戏中被杀死。

特殊能力

每个角色都有一个特殊能力。

✦ 每个玩家只能通过揭示角色的身份来利用他们角色的特殊能力（将角色牌翻到面朝上）。（除了：“丹尼尔”和“未知者”。）你可以在游戏中的任何时候揭示自己的身份，甚至在其他玩家的回合。

下列描述了每个角色的特殊能力：

Allie - 母亲的爱：你可以在游戏中完全恢复你受到的伤害一次。

Bob - 抢劫：如果你给另一个角色造成了两点或更多的伤害，你可以选择从这个角色的装备中挑一个来取代对他造成的伤害。

Charles - 血腥盛宴：在你攻击一个角色后，你可以让自己受到两点伤害，然后再攻击这个角色一次。

Daniel - 尖叫：当其他角色死的时候你必须亮出你的身份。在其他时候你不能亮出你的身份。

Emi - 传送：当你移动时，你可以选择掷骰子或者移动到邻近的地区卡上，而不用掷骰子。

Franklin - 闪电：在游戏中只能使用一次，你可以在你的回合开始时，选一个角色，通过掷一个六面骰子给他造成伤害。

George - 破坏：在游戏中只能使用一次，在你的回合开始时，选一个角色，通过掷一个四面骰子给他造成伤害。

Unknown - 欺骗：当得到一张隐士牌时，你可以通过撒谎身份来触发这张牌或者说“什么都没发生”。使用这个能力，你不需要揭示自己的身份。

Vampire - 吸血：当你攻击并给玩家造成伤害后，你自己立刻恢复两点伤害。

Werewolf - 反击：当你被玩家攻击时，你可以在被攻击后立刻选择反击他。你可以在反击后再揭示自己的身份。

更多的思考与乐趣

当玩家在七个以上时，你可以考虑使用比玩家数量多的角色牌。应用这个规则，会增加推测其他玩家身份的难度。

✦ 在游戏开始时，准备比玩家数量多一个的角色牌数。

当七个玩家时

三个猎人、三个幽灵、两个中立者（除了 Bob）

当八个玩家时

三个猎人、三个幽灵、三个中立者（除了 Bob）

✦ 像标准规则一样，每个玩家那一张角色牌。
把剩余的牌面朝下放到一边。

✦ 游戏中第一个死的玩家担当审判员。审判员然后确认剩余牌的信息，每次有角色死了，就要检查并宣布是否达成了胜利条件。审判员不能将这张牌上的信息告诉其他玩家。

节省时间规则

当六个或者更多玩家时，你可以考虑让每个玩家在游戏开始时使用一张“隐士牌”。这将帮助多数新手玩家或者你希望让游戏时间缩短。

1. 当游戏准备好后，先手玩家拿一张隐士牌。然后他要说出牌上写的什么或者说“什么都没发生”并传给他左边的玩家，他要做同样的事情。（处理隐士牌时使用标准规则）。

2. 当所有玩家都使用了隐士牌后，游戏按正常进行。

对于新手

在第一次游戏中，你可以选择不允许使用特殊能力，这将简化游戏内容。

问与答

Q1：我获得了多个装备牌。他们的效果可以组合吗？

A1：是的，他们可以。如果你有“正宗妖刀”，“屠刀”，“电锯”，“手枪”和“机关枪”。首先由于“正宗妖刀”的效果，你必须攻击其他玩家。而且，由于“手枪”和“机关枪”的效果，所有射程内的玩家都将被攻击（除了你）。而且，由于“正宗妖刀”，“屠刀”和“电锯”的效果，你将造成的总可能是：一个四面骰子 + 一（屠刀） + 一（电锯）。

Q2：一些黑色牌和白色牌说“当你揭示你的身份时”执行效果，他的意思就是如果我的角色身份已经暴露，就不能在使用他们？

A2：不是。如果你的角色身份已经翻开，牌的效果也可以使用，就好像是你刚刚揭示你的角色身份一样。

Q3：当我选择一个玩家并通过使用地区牌“神秘小屋”或白色牌“祝福”恢复他受到的伤害时，我是否可以选择一个没有受到伤害的玩家？

A3：是的，可以。在这种情况下，什么都不发生，只是简单的忽视牌的效果。

Q4：如果我在“机关枪”牌的效果下同时杀死了很多角色，我只能得到一张装备牌吗？

A4：不是。你可以从每个被你杀死的角色那里得到一张装备牌。

Q5：我是否可以不使用我的装备牌的效果？

A5：不可以。你的装备牌永远有效。玩家不可以选择使用牌的效果。然而只有一个例外。你可以在移动前选择是否使用“秘密罗盘”牌。

Q6：当我使用“Emi's”特殊能力“传送”时，我可以选择移动到与我现在所在位置射程不同的一张地区牌上吗？

A6：是的，你可以。如果使用她的特殊能力“传送”，他可以移动到他当前位置的另一个地区牌上，或者旁边另一对地区牌中挨着的那张上。

游戏提示

鉴别其他玩家的角色！

鉴别其他玩家的角色是这个游戏的最大吸引力之一。如果你攻击那些你不知道其身份的玩家，你可能会攻击你的同盟。关注其他玩家的行动，将帮助你了解他们的身份。

考虑团队游戏！

在游戏中多个玩家可以成为胜利者。甚至“猎人”和“幽灵”族已经在游戏中死了的角色，如果他们的同盟玩家达成了胜利条件，他们依旧可以获得游戏的胜利。

因此，当你的角色快死时，你要看看是否有什么可做的事情，从而让你的同盟玩家处于有利的位置。



© 2006 Game Republic, Inc. (www.bgame.jp)
© 2008 Z-Man Games, Inc. (www.zmangames.com)